

Альянс Гильдий и Рангеры с энтузиазмом откликнулись на призыв Кревона о помощи.

Игроки говорили, что многое получили от Кревона и что между ними есть сильная эмоциональная связь, но, по правде говоря, большинство из них привлекли деньги, которые Кревон предложил.

Все они собрались у Конца Света.

«...Это и правда совсем не шутка».

Но бедствия, которые предстали перед их глазами намного превзошли их ожидания с точки зрения масштаба и интенсивности.

На территории размером с Чеджудо* находилось 4 бедствия.

1 849 км²

Медуза.

Минотавр.

Химера.

Циклоп.

Игроки смотрели на существ из мифов и легенд, о которых каждый слышал хотя бы один раз. Их подавляющая аура сотрясала землю.

Игроки не осмеливались рисковать и лишь смотрели издалека.

«А? Что это?»

Внезапно тишину, что была пропитана напряжением, нарушил голос, очень похожий на детский.

Он принадлежал Ли Чиюн, которая, несмотря на то, что на неё уставилось довольно много людей, продолжила смотреть на что-то.

Вскоре многие проследили за её взглядом.

Лучник стоял на безымянной, грациозно крутой горе.

На его мантии, что трепетала на ветру, был выгравирован чёрный лотос.

Он нацелил свой лук на обширное поле внизу, не оставляя места для ошибок.

«...Чёрный Лотос».

В то же время толпа зашумела, что больше было похоже на звуки жалоб.

Люди, собравшиеся здесь, знали его слишком хорошо.

Чёрный Лотос. Он вернулся.

Каждому из присутствующих было понятно, кого его стрелы считали врагом.

Крошечная волна паники охватила всю толпу.

Все до единого наблюдали за тем, как он натягивал тетиву.

Кто-то пытался поставить барьер, а другие уже убегали.

Но стрелы были выпущены прежде, чем кто-либо смог завершить своё действие.

Услышав звук стрел, рассекающих воздух, некоторые закричали, а другие упали на землю.

Но независимо от того, как долго они ждали... атака, которую они так боялись, на них не обрушилась.

Стрелы Чёрного Лотоса не были направлены на них.

Осознав это, в толпе раздалось множество сомневающих голосов.

Выстрел оказался направлен в противоположную сторону, а если точнее, в сторону Химеры, 3-го бедствия и группы монстров рядом с ней.

Швааа...

Стрелы, выпущенные за один выстрел, полетели в разные стороны, вскоре начав жестоко разрывать монстров на куски.

«...Вау».

«Это... это точно не сон?»

«Что за...»

Его навыки стрельбы из лука превзошли спектр возможностей человека.

Стрелы, полетевшие в разные стороны, двигались так, будто обладали своим собственным разумом.

Пять чёрных линий пронзало одного монстра за другим. Стрелы двигались, словно рисуя в воздухе некую картину. Каждое движение было эквивалентно смерти минимум десятка монстров.

Это была картина смерти.

Груоооо—!

Оказавшись под этой внезапной атакой, монстры взревели от ярости, однако стрелы не останавливаясь продолжали убивать.

Монстры не испугались, но упорство их жертв не мешало стрелам делать свою работу.

Именно тогда Игроки наконец осознали, что Чёрный Лотос помогает им, хотя они и не были уверены, почему.

В этом случае у них действительно не было причин бояться.

Самые простодушные члены гильдий были первыми, кто так подумал, и побежал вперёд.

Среди них были члены Китайской гильдии "Империя Славы" и Индийской "Команда Мумбаи".

Они побежали туда, где только что побывали стрелы Черного Лотоса и начали добивать монстров, что были на волоске от смерти, дабы заработать себе ОБ.

Видя это, другие гильдии также с нетерпением ринулись вперёд. В итоге и у топ Рангеров не

осталось иного выбора, кроме как принять во всём этом участие.

Так и началась война против бедствий.

Вскоре после начала боя, который был слишком дезорганизован, чтобы называться войной, к нам присоединилась Босс.

Поскольку она была полностью готова к действиям, мы бросились к Питону, который был сам по себе.

Питон был буквально гигантским змеем, однако его голова немного напоминала голову человека.

Гигантская змея распространяла свои жидкости и яйца в каньоне, таким образом обозначая свою территорию.

«Ну, что, я уже могу пойти сражаться?» — спросил Чок Чонгён, начав разминаться.

Судя по тому, сколько усилий было вложено в эту разминку, он признал Питона в качестве достойного противника.

Руки, размером с мои бёдра, и ноги, шириной с моё тело, — всё его тело интенсивно двигалось.

Ненормальные размеры его бицепсов заставили меня задуматься, каковы его статы.

Был только один способ удовлетворить мое любопытство.

Я достал Справочник.

▷Статистика

●Изменяемые Статы

[Сила ??]

[Выносливость ??]

[Скорость ??]

[Восприятие 10.7]

[Магическая Сила ??]

[Жизненная Сила ??]

«...»

Увидев это, я потерял дар речи.

Всё, кроме его восприятия, было "??", что означало, что почти все его статы были выше 11.

Он казался даже больше монстром, чем сам Питон.

«...На что ты там смотришь?»

Конечно, это было совсем не необъяснимо.

Чок Чонгён изучил "Тайный Марш", особый скилл, который улучшал физические статы, а благодаря его Дару, его статы с самого начала были высоки.

«Аа~ я понял».

Чок Чонгён широко улыбнулся.

Его даром было «Наследство», что позволяло ему "синхронизироваться" со своей прошлой жизнью.

И в своей прошлой жизни он был самым сильным воином Корё.

«Наши тела сделаны по-другому, поэтому ты никогда не сможешь быть похожими на меня» — подумав, что мой взгляд содержит зависть, произнёс Чок Чонгён.

«...Не то что бы я когда-то хотел этого».

«Хех, не ври».

«Неважно».

«Оо?»

«Ты слишком шумный, Гён».

Босс заткнула его.

Чок Чонгён что-то недовольно пробормотал и отступил.

Теперь пришло время для брифинга о миссии.

Я собрал все свои стрелы из тёмной руды в одном месте.

«Эта змея довольно крепкая, поэтому мы не можем делать то, что хотим. Каждый из нас должен будет сыграть определенную роль».

Это было очевидно для любого, кто раньше играл в MMORPG, но сотрудничество между членами команды и стратегия были наиболее важными аспектами рейда.

Чок Чонгён, который любил играть соло, казался довольно раздраженным, в то время как Чин Ёхан улыбнулся и кивнул.

«Знаю, знаю. Но нас здесь всего четверо».

«Нет, семеро».

В этот момент появилась чёрная вспышка и белая хищная птица.

Это были Саннури и Спартан, которые привели с собой спящую Джейн.

«Хаа... а я хотела немного отдохнуть».

Джейн слезла с Саннури, приводя в порядок свои растрепанные волосы.

Наконец, все — я, Босс, Чок Чонгён, Джейн, Чин Ёхан, Спартан и Саннури — были здесь.

«Ну, а теперь....»

Я начал назначать роли.

Когда атакуешь такую большую змею, лучше всего разделить её тело на несколько частей и атаковать.

В связи с этим, Чок Чонгён был назначен ответственным за хвост, который был жизненно важной частью Питона, Чин Ёхан отвечал за правую сторону тела, Босс за левую, а самого себя я поставил против головы.

«Мы можем оставить остальных монстров на Саннури и Спартана».

«...А мне что делать?»

Джейн наклонила голову набок и спросила.

«Ты быстрая, так что, пожалуйста, помогай тем, кто будет нуждаться в помощи».

«...Хааааааааам. Хорошо».

После её длинного зевка, мы завершили подготовку.

Первым вперёд вышел Чок Чонгён.

«Значит, ты говоришь, что мне нужно сначала избавиться от хвоста?»

«Да. Но будь осторожен, она, вероятно, выстрелит в тебя ядом из хвоста. Его будет трудно заблокировать даже моей броней».

Уровни предметов и уровни монстров работали немного по-другому.

Проще говоря, уровни предметов были более ценными. Например, в зависимости от своих свойств, меч 3-го уровня может быть использован для убийства монстров от шестого до 8 уровня.

Но нашим врагом был Питон 30 уровня.

Кожаный Доспех Бойца 6 уровня не должен быть способен защитить Чок Чонгёна от яда Питона.

«Не беспокойся. Мое тело крепче, чем эта броня».

Кровеносные сосуды в глазах Чок Чонгёна уже начали проявляться.

Как воин, он явно был взволнован яростной битвой, что его ждёт.

«Тогда ладно. Пошлите».

После этих слов Чок Чонгён побежал вперёд.

Кунн, кунн, кунн, кунн!

Звук его шагов сотрясал мир, а земля, на которую он ступал, трескалась, выбрасывая куски почвы в воздух.

«—!»

Чок Чонгён взревел и прыгнул.

Ужасающая сила его ног позволила гиганту вылететь вперёд, словно пушечное ядро.

Я выстрелил из лука как раз перед тем, как Гён приземлился на хвост Питона.

Остальные члены Группы Хамелеона, Спартан и Саннури следовали за ним со скоростью, почти равной моим стрелам.

Рейд начался.

[Команда «Группа Хамелеона» первой победило одно из бедствий. Эта новость будет объявлена в ближайшее время.]

[Вы получили Ядро Бедствия.]

[Теперь вы в любое время можете подняться на 10 этаж.]

[Начинаю отправление на 10 этаж.]

[Предупреждение! Начиная с десятого этажа рекомендуется перейти на "прохождение в группе".]

Команда "Группа Хамелеона" без труда добралась до 10-го этажа.

Десятый этаж был абсолютно темным — мы не видели абсолютно ничего, словно наше зрение было заблокировано.

Всегда добрая система в этот момент тоже замолчала.

«...Какого черта? Что это за место?»

В темноте раздался голос Чок Чонгёна, на который сразу же ответило эхо голоса Босса.

«Я ничего не вижу».

Но я видел.

Когда дело касалось "смотрения", мой Дар не имел себе равных.

Можно сказать, что это моя привилегия как автора оригинала.

Первым делом я подошёл к Боссу и схватил её за руку.

«...Кто ты!?» — вскрикнула Босс и схватила меня за руку.

Моя рука согнулась в другую сторону и коснулась ее тела.

«Все будьте осторожны! Кто-то пытался схватить меня за руку! Я поймал его, но—»

«Это я, Босс».

«...Ээ?»

«Это больно».

«О, ой. Прости».

Босс сухо кашлянула и отпустила меня.

Через несколько минут, когда я собрал всех в одном месте, была сформирована линия со мной во главе.

«Ни в коем случае не отпускайте руку», — крепко держа за руку Босса, напомнил я.

Сзади раздалось несколько согласий.

Затем вдруг...

—Добро пожаловать на 10-й этаж, Лабиринт Бесчувственности.

Странный голос спустился с неба, сотрясая атмосферу.

Поскольку было ясно, что голос принадлежал администратору, мы сразу же сосредоточились.

—Я администратор этого этажа. Предполагаю, что вы здесь, чтобы найти свой путь на 11 этаж.

Голос был холодным и неприятным настолько, что по моей коже побежали мурашки.

—Путь на 11 этаж очень прост. Вы должны найти выход из Лабиринта Бесчувственности.

«Хуу...»

Я с облегчением вздохнул.

В оригинальной истории для описания 10-го этажа было использовано менее 100 слов. Я волновался, что все могло измениться, но, к счастью, всё осталось как в оригинале.

—Однако в этом лабиринте вас ждут многочисленные ловушки и монстры, кроме того, приближаясь к выходу, вы будете терять свои чувства одно за другим. Точно так же, как у вас сейчас отобрало зрение.

Администратор сделал небольшую паузу, а затем продолжил.

Его тон стал намного теплее и дружелюбнее.

—Но я также знаю, что вы первые, кто победил бедствие. Я уважаю таких как вы. Поэтому я принял трудное решение позволить вам сохранить все ваши чувства в Лабиринте Бесчувственности в обмен на ваше Ядро Бедствия.

Я молча ухмыльнулся.

Он смеет что-то там планировать против нас, являясь администратор всего лишь незначительного этажа.

«Нет, мы сделаем это и так».

—Вы пожалеете об этом. Я пришел к такому выводу после долгих размышлений. В нормальных условиях...

«Всё нормально. Мы будем играть честно».

—...Глупец. Ну, тогда удачи.

Голос внезапно исчез.

Тьма вокруг нас, очевидно, осталась.

С исчезновением голоса администратора вокруг стало абсолютно тихо.

«Эй, у меня есть вопрос».

Вдруг голос Чок Чонгёна нарушил тишину.

«Почему эти администраторы или как там их помогают нам подниматься по этажам этой Башни?»

В этот момент моё сердце пропустило удар.

Бездумный вопрос Чок Чонгёна попал прямо в корень моих настроек.

«Я не знаю... может потому что они уже мертвы?»

Ответ на его вопрос требовал дальнейшего объяснения.

Возьмём, например, этаж 8-3, Кревон.

Хотя правители 8-го этажа, королевская семья Аталос, командовали Люй Бум, Ланселотом и другими историческими героями, они не покорили демонов.

Это было не потому, что они преследовали добродетельные и этические ценности, такие как сосуществование или мир.

У них просто не было другого выбора.

Мертвец — это мертвец.

Души, такие как Люй Бу и Ланселот, что когда-то жили на Земле, не могли перемещаться за пределы своих назначенных областей.

Даже Люй Бу, у которого была самая широкая сфера деятельности, мог передвигаться только на по Восьмому Этажу, Континенту Кривон, и некоторым частям Третьего Этажа, Престижа.

Однако администраторов это не сдерживало.

В то же время они знали, что миры, в которых они жили, были просто частью Башни.

Поэтому они стремились восстановить себя в реальном мире — на Земле — или хотели полной смерти своей души. Вот почему они помогали или мешали Игрокам.

Игроки обладали самой важной ролью в возрождении и исчезновении администраторов.

«...Что, чёрт возьми, это значит?»

«Короче, я в этом тоже не уверен. А пока давайте двигаться».

После этого мы сделали шаг к входу в темный лабиринт.

«Держитесь за руку человека позади вас и не отпускайте. Я очень везучий, поэтому я обязательно приведу нас к выходу. Просто сосредоточьтесь на том, чтобы не отпустить руку. Пожалуйста, Чок Чонгён!»

«...Ха, ты с ума сошел? Почему ты выделил именно меня?»

Я не ответил и продолжил идти вперёд.

Топ, топ.

Мой слух был всё ещё в порядке, и прямо позади меня, держась за мою руку, шла Босс.

Я шел по пути, на который указывала моя удача.

Однако, как и говорил администратор, со временем мои чувства начали пропадать.

Вскоре я перестал слышать...

После этого пропало осязание.

Я больше не мог сказать, иду ли я по земле или тону в болоте.

И теперь я не мог не начать сомневаться в своем зрении, единственном чувстве, которое все еще оставалось нетронутым...

<http://tl.rulate.ru/book/15664/685528>