

[Кабанье Бедро]

[Кабанья Шея]

[Кабанье Брюхо]

[Кабанья...]

«Отлично, отлично~»

Айлин удовлетворённо улыбнулась, уставившись в свой инвентарь. Кабан, ранее заполнявший её инвентарь, теперь превратился в еду, которую можно приготовить и съесть.

Даже если она будет есть 3 раза в день, этого хватит где-то на две недели.

[Юнхан, я разделала кабана.]

Первым делом Айлин отправила сообщение Ли Юнхану. Он часто жаловался на то, что голоден, и Айлин была рада сыграть роль надежной старшей сестры.

FlameWizard: [Что?... Зачем? -. -]

«...?»

Однако его реакция застала её врасплох. Айлин наклонила голову, задаваясь вопросом, не сошел ли он с ума от голода, и напечатала ответ.

[Что не так? Разве ты не говорил, что голоден?]

FlameWizard: [Если Айлин-сси сама разделала его, значит куча мяса была потрачена впустую. Сама знаешь, что разделка туши монстра — не самая простая задача.]

«Ах~»

‘Так вот о чем он беспокоился. Хех, какой дурак.’

Айлин хмыкнула, с гордостью напечатав.

[Разделявала его не я. Я попросила прохожего о помощи.]

FlameWizard: «О? У тебя наконец получилось использовать Духовную Речь на другого человека?»

«Нет, моя магическая сила ещё не восстановилась для этого, но я могу заставить дать положительный ответ.»

Хотя мужчина, вероятно, не заметил, Айлин использовала Духовную Речь, когда просила разделать кабана, чтобы он согласился.

FlameWizard: «Отлично! Какого уровня у него была техника разделки?»

«Третьего. Мой инвентарь теперь полон мяса, хехе.»

FlameWizard: «Разделка третьего уровня? Вау, это невероятно. Ладно, давай сейчас встретимся.»

«Если можешь, купи по дороге сюда салата. Я хочу сделать ссам*.»

На этом их разговор закончился и Айлин горда пошла к городу.

Но вскоре перед ней из земли поднялось 5 зомби. Они излучали странную проклятую ауру и блокировали путь Айлин.

«Хмпф».

Айлин фыркнула и выпустила свою магическую силу.

Сначала планировалось просто уничтожить, но поскольку она была в хорошем настроении, и для того, чтобы проверить, насколько восстановилась ее сила, Айлин сконцентрировала свою магическую силу и создала молот.

«Слушайте сюда».

Зомби 1-го уровня не обладали интеллектом и действовали только по приказу своих инстинктов.

В Духовной Речи слово «речь» было лишь средством. Истинная сила Мастера Духовной Речи не ограничивалась влиянием на мозг.

«Этот молот~»

Она указала на свое оружие, сформированное из магической силы.

В этот момент странная сила опустилась на молот.

«Сила Слов», непостижимое явление, проявляемое речью.

Это была Духовная Речь. Осязаемая сила, на много превосходящая простой гипноз.

«Размажет ваши головы».

В этот же момент молот двинулся... или нет.

По слабому остаточному изображению, видимому в воздухе, и по в тот же миг уничтоженным головам зомби сложно сказать, телепортировался или двинулся молот.

«Хуху».

Айлин гордо улыбнулась.

Несмотря на то, что ее статы всё ещё были подавлены, искусство владения магической силой было, словно кровь, текущая по венам, — неотъемлемой частью её тела.

[Ваша магическая сила увеличена на 0,02 очка.]

Появилось системное оповещение, которое еще больше повысило ее моральный дух.

«Ох, верно».

Когда она собиралась пройти мимо зомби, она вспомнила, как ранее рылась в трупах зомби поисках чего-нибудь полезного.

Тем не менее, все пять зомби первого уровня погибли, не оставив после себя никаких предметов.

«Абсолютный мусор».

Айлин продолжила вприпрыжку приближаться к Престижу. Возможно, из-за ранее

проявленной силы, зомби больше её не беспокоили.

Вернувшись в город, она прошла мимо нескольких голодающих игроков и вернулась в свое убежище.

[Убежище Храма Правосудия (ур. 0)]

Прочитав в Сообществе, что убежища уменьшают время, необходимое для отдыха и улучшить статус, Айлин и Ли Юнхан поспешно приобрели это убежище за 150 ОБ в месяц.

Они с облегчением вздохнули, когда узнали, что цена на землю была не такой астрономической, как на еду.

Как только она вошла в укрытие, Айлин достала сковороду и горелку.

Так, так.

Примерно в то же время, когда она положила мясо на сковородку...

«Айлин-сси!»

Ли Юнхан с тронутым выражением лица вбежал в убежище.

«О, ты вернулся как раз вовремя. Пожарь мне мяса пожалуйста».

«Да, хорошо, но сначала дай мне посмотреть свой инвентарь».

«Хорошо, смотри».

Кажется, Ли Юнхан не мог полностью поверить Айлин, пока он не увидит это своими глазами.

Айлин гордо откинула волосы назад и показала ему свой инвентарь.

«Ничего себе... если мы будем бережливы, нам этого может хватить на целый месяц. Слава богу, мы взяли с собой кабана».

«Да».

По их мнению, только полные идиоты забудут взять с собой еду после страданий в Городе

Обучения самого высокого уровня сложности.

По этой причине Айлин жалела Игроков, которые попали на третий этаж из обучения низкой сложности.

В ее глазах они страдали, потому что изначально выбрали легкий путь.

«Это все благодаря мне, верно~? Это же я поймал этого кабана третьего уровня на втором этаже~»

«Да, да, ссп. Конечно, ссп...»

Айлин отмахнулась от Ли Юнхана, уставившись на мясо и сглатывая слюну.

Хотя до этого она и хотела расспросить его про целую кучу вещей, ее разум опустел, когда она увидела мясо.

Пять минут спустя...

«Думаю, уже готово, Айлин-сси».

«Да, давай есть».

Мясо, на приготовление которого ушло пять минут, исчезло всего через минуту.

«Как насчет шеи на этот раз?»

«Звучит хорошо».

Айлин достала ещё мяса, а Ли Юнхан, жаря мясо, взглянул в сообщество.

«Ах!»

«Хиик!... Ах, боже, что такое?!»

«Айлин-сси, посмотри на это».

Ли Юнхан показал Айлин пост на форуме.

[В Магазине Брата и Сестры появились новые предметы.]

Отправлен: Prementium

В Магазине Брата и Сестры появился Посох Усиления Магии 3 уровня и три предмета 2 уровня. О, кстати, теперь у них есть и зелья, стандартные зелья маны и зелья здоровья. У них также есть другие зелья, которые в среднем стоят по 150 ОБ. Суть в том, что эти зелья в несколько раз лучше того мусора, что продавали в Городе Обучения...

«...Посох Усиления Магии?»

Глаза Айлин засияли.

«Давайте сходим после того, как поедим. К слову, мы можем купить пару зелий маны».

«Хорошая идея. Сколько у тебя денег?»

«У меня около 1500 ОБ».

«Так много?»

«Как ты знаешь, мой Дар предназначен для охоты на монстров».

Ли Юнхан перевернул мясо и засмеялся.

Тем временем Айлин задумалась: 'Поскольку у меня около 1000 ОБ, у нас всего 2500. С этим, мы сможем купить что-нибудь хорошее... Сколько там у меня их точно?'

Айлин открыла свой инвентарь, чтобы проверить баланс.

И тогда...

«...Э?»

Её мозг отключился.

Подумав, что с системой что-то не так, она закрыла инвентарь и открыла его ещё раз.

Тем не менее ничего не изменилось.

Она потерла глаза и снова посмотрела на цифры.

Айлин была смущена и взволнована.

Она несколько раз ошеломленно моргнула и порылась в карманах.

«...В чем дело?»

Сссск, сссск.

Видя, как Айлин словно сумасшедшая роется в карманах, Ли Юнхнан с подозрением спросил.

«Ах, эм, понимаешь...»

Её ОБ пропали.

У неё не осталось ни единого ОБ.

ОБ, ради которых она работала не покладая рук, полностью исчезли.

'Где, где они ...'

Вывавшись из ступора, Айлин дрожащим голосом заговорила.

«М-мои деньги, они... они исчезли...»

После того, как она тихо пробормотала эти слова, из её глаз потекли слёзы.

[Пещера Грэхамсона (ур. 5)]

Я стоял перед пещерой, где жил демон «Грэхамсон».

Моя цель здесь — найти кое-какой предмет. И хотя он явно был недостаточно хорош, чтобы называться скрытым предметом, он всё ещё был слишком хорош, чтобы быть обычным предметом.

«Хм...»

Клик.

Прежде чем войти в пещеру, я проверил Desert Eagle. В этом не было ничего особенного, просто беглый взгляд на предохранитель.

[Предупреждение! Если вас убьет демон, вы можете потерять до трех жизней!]

Пока я проверял свою экипировку, всплыло системное предупреждение.

Как видно из предупреждения, семь жизней это тоже своего рода ловушка. Наличие запасных жизней делало игроков ленивее и снижало напряжение в бою.

По правде говоря, если смерть не произошла в результате очень чистого PvP (игрок против игрока), каждая смерть отнимала как минимум две жизни.

Кроме того, если вас убил представитель или представители четырёх воинственных рас башни — демон, небожитель, гигант или адский призрак — отнималось где-то 3~4 жизни.

В результате каждый игрок мог ожить только два-три раза.

«Спасибо за совет. Я буду осторожен».

Я, как и всегда, вежливо ответил системе.

Затем я еще раз проверил Книгу Истины.

[Грахамсон (ур. 6)]

—Живет в «Пещере Грахамсона (ур. 5)».

—Контролирует армию нежети. Грахамсон - Тренер и командир монстров, нападающих на Престиж.

—Сила: Некромантия.

—Слабость: физические атаки.

Грахамсон был демоном 6 уровня.

Несмотря на то, что его самый высокий стат должен быть 5~6 очков, я смогу благодаря его слабому телу. Одна пуля из дробовика, и он уже никогда не увидит свету Престижа.

Тем не менее, я сделал все возможные приготовления.

Первым делом я достал из своего инвентаря [Супермашину Гномов].

«Ох».

Она была всё такой же красивой и элегантной.

Я прыгнул за руль и использовал благословение [Листа Иггдрасиля (ур. 3)].

[Супермашина Гномов получила благословение!]

[‘Лист Иггдрасиля’ шепчет вам о своей способности.]

[Совет! ‘Лист Иггдрасиля (ур. 3)’ говорит, что может наложить постоянное благословение на 5 предметов.]

[Хотите использовать постоянное благословение на Супермашину Гномов?]

Это эксклюзивная помощь от системы?

Я кивнул.

[Супермашина Гномов получила постоянное благословение!]

[Все её эффекты постоянно увеличиваются на 1 уровень.]

[Пробуждается новый эффект.]

○Словно Ветер (ур. 2)

—Вы можете усиливать или ослаблять силу трения вокруг супермашины.

—В течение короткого периода времени супермашина может скользить по воздуху на небольшой высоте.

«О?»

То есть теперь она даже может летать?

«Удивительно».

Закончив проверку предметов, я заехал в пещеру.

Сссс— Машина медленно и тихо въехала в пещеру. Хотя пещера и была абсолютно черной, всё вокруг стало абсолютно ясным, когда я включил фары.

Примерно через 15 минут езды...

«Хм?»

Пещера начала грохотать.

Дудудудуду—

Вся пещера дрожала. Если точнее, что-то выкапывалось из земли. Я остановил машину и внимательно осмотрелся.

«...О, нежить».

Из-под земли, словно ростки риса на рисовом поле, поднималась нежить.

К сожалению, их, как и риса, было совсем не мало. Их было как минимум сто, двести, триста...

Это была большая армия, но я не особо нервничал, поскольку все они были первого или второго уровня.

Ах, а вот и пара третьего.

«Пфт».

Я невольно хмыкнул.

К сожалению для них, Супермашина Гномов обладала и атакующими способностями.

Всё, что мне нужно сделать, это начать давить.

Как всегда, слабаки не представляли для меня никакой проблемы, независимо от того, сколько их.

Гуоооо—

Кегелгелгел—

Сотни зомби, скелетов, вурдалаков и блуждающих огней ринулись ко мне со всех сторон.

Я в свою очередь просто нажал на газ.

Ссс.... Магический двигатель зашипел.

К слову, Ловкость Молодого Гнома, очевидно, применялась и на мастерство вождения.

Свято веря в это, я направил супермашину прямо в толпу нежити.

Бззззз—!

Разразился громовой взрыв. Супермашина Гномов вылетела вперед, излучая золотой свет и потрескивая электричеством.

Супермашину Гномов была неудержима во всех типах местности. Она двигалась, не обращая внимание на препятствия.

Когда супермашина ринулась вперёд, всё, что было перед ней превратилось в фарш из мяса и костей.

Плоть зомби, кости скелетов и когти гулей... в воздух взлетало всё подряд.

[Ваша техника вождения улучшается до 4 уровня]

—Теперь ваш контроль над средством передвижения куда чётче, а вождение аккуратней.

—Ваша креативность в понимании слова "дорога" достигает уровня виртуозного гения.

Чтобы получить такое вот уведомление ушло всего 10 минут.

К тому времени, как я закончил свой сумасшедшую поездку по огромной пещере, армия монстров была полностью уничтожена.

«Ауу, теперь у меня кружится голова».

У всего этого был один побочный эффект.

Запах крови и головокружение от вождения чуть не вывернули меня на изнанку.

Чтобы отдышаться, я слез с супермашины.

Пока я закрывал нос и хмурился ... передо мной внезапно загорелась магическая сила.

«...!»

Луч магической силы, наполненный намерением убить, внезапно ринулся прямо на меня.

Атакующим был [Скелет-маг (ур. 3)].

В его пустых глазницах сиял синий свет.

Для уклонения уже слишком поздно.

Однако, мне и не нужно уклоняться.

[Вы активировали скилл, Извлечение и Перманентная Материализация.]

Я замер и активировал скилл.

Луч света остановился перед моим лицом и сгустился в твердое вещество.

Тк—

На землю упал кубообразный кусок магической силы.

«...Хуу, я думал, что умру. Это было неожиданно».

Разве он не мог выкрикнуть название скилла или что-то такое, а только потом атаковать?

Я с облегчением вздохнул и поднял куб.

[Кристалл с Проклятьем Скелета Мага (ур. 3)]

Пока-что я решил просто положить его в свой инвентарь. Он сто процентов будет для чего-то полезен.

В то же время я поднял свой Desert Eagle и сразу же выстрелил. Пуля пронзила голову мага, и свет в его глазах сразу же погас.

«Подождите-ка, если так подумать...»

Я просто не смогу взять все предметы, что теперь лежат на земле.

Я огляделся.

Огромная область в пещере была завалена трупами и костями.

Среди них было несколько предметов, так называемый «дроп».

«Сначала я разберусь с Грахамсоном, а потом заберу их».

Я вскочил на Супермашина Гномов и поехал глубже в пещеру.

Вскоре я добрался до тупика.

Посреди пространства, в котором я находился, стоял трон. На нём, пытаясь выглядеть внушительно, сидел Грахамсон.

Я слез с Супермашины Гномов.

«...Человек?»

В пещере раздался голос Грахамсона.

Поскольку это явно был риторический вопрос, я, с пистолетом в руках, ничего не сказал и просто подошел ближе.

Топ, топ.

В пустой пещере раздался зловеющий звук шагов. Моих шагов.

«Это и есть проблема людей».

Грахамсон продолжил.

Я тоже спокойно продолжил приближаться, переводя Desert Eagle в режим дробовика.

Причина, по которой я приближался к нему, заключалась, очевидно, в том, что дробовик хорош только на определённой дистанции.

Он должен был делать всё возможное, чтобы остановить моё приближение.

«Они не способны понять, кто перед ними и как перед ним себя вести».

Тем не менее, Грэхамсон оставался высокомерным и дерзким, только бормоча обычные фразы третьесортного злодея.

Я продолжил идти, игнорируя его бесполезную болтовню. Вскоре я оказался на подходящем расстоянии.

Я на всякий случай проверил дробовик.

Два патрона.

«Глупый человек...»

«Глупый здесь только ты, идиот».

«...Как ты посмел!»

Находясь на расстоянии примерно 20 метров, я навёл на него дробовик.

Тем не менее, Грахамсон, похоже, даже не понимал, что собой представляет моё оружие.

«Что это?»

«Тебе не нужно этого знать. Тебе это не понадобится».

БУМ!

Отвечая, я нажал на курок. Оставляя за собой след из магической силы, патрон ринулся к демону.

«Кухук—!»

И врезался ему в грудь.

«Т-ты, отброс...!»

К моему удивлению, Грахамсон смог выдержать первый выстрел. Кажется, его доспехи довольно высокого уровня, несмотря на то, что они сделаны из кожи.

«Восстаньте, мой созд...»

Однако злодей третьего сорта заслужил клишированную смерть.

БАМ!

Я снова выстрелил ему в грудь.

Слабостью расы демонов была не голова, а сердце.

«...»

Грэхамсон умер, не имея ни возможности закончить предложение, ни вызвать творения, которыми он так гордился.

Он просто упал лицом вниз прямо с трона.

Сссс—

Его труп превратился в пыль и развеялся. От него осталась только одна книга.

Это и был предмет, который я искал.

Я подошел к трону и схватил книгу.

[Специальная Книга с Записанной Магией — Коварная Речь Демона]

[Редкость: Уникальный]

○Записи на Странице

—Владелец этой книги может использовать заклинания, записанные в этой книге, используя свою собственную магическую силу.

Эта книга была очень полезной вещью. Проще говоря, это была книга, содержащая скиллы.

Используя её как медиум, я мог бы использовать следующие «скиллы».

○Лживый Квест

—Вы можете произвольно предоставлять квесты Игрокам.

—Сложность, ранг и награда квеста устанавливаются пользователем. Награду выплачивать не обязательно.

Первый скилл это Лживый Квест.

Этот навык был идеален для того, чтобы притворяться NPC и командовать Игроками.

В конце концов, Игроки просто сходили с ума, когда дело доходит до квестов.

○Гипнотизирующий Голос

—Вы можете накладывать гипноз на себя или других людей.

—Однако вы не можете давать нереальные или подробные команды. Эффект гипноза прямопропорционален используемой магической силы и обратнопропорционален интеллекту (Собственный интеллект не учитывается).

—При использовании вы можете изменить свой голос на 30 минут (эффективность гипноза может меняться в зависимости от того, насколько надежным звучит ваш голос).

Следующим был Гипнотизирующий голос.

Это был невероятно полезный скилл.

Гипноз других не особо то и полезен, тем более что вряд ли он сработает на кого-то сильнее меня. Однако самогипноз невероятно полезен для тренировок.

○Трусливая Ложь

—Вы можете вливать в свою ложь магическую силу.

—В чрезвычайно нереалистичную или бессмысленную ложь всё равно не поверят, но «правдоподобная» ложь станет звучать надёжнее.

И наконец трусливая ложь.

Это...

Тиририн— Пока я смотрел на свою новую книгу, мне пришло сообщение.

CaptainBritain: [Хаджин-сси, ты уже был в магазине?]

Оно было от Рэйчел.

[Магазин?]

CaptainBritain: [Магазин Брата и Сестры. Это единственный известный магазин в Престиже... а, ты, что, в последнее время совсем не заходил в сообщество??]

[Нет, у меня не было времени.]

CaptainBritain: [Ты не можешь так поступать! (#`')]

На моем лице появилась улыбка.

Рэйчел никогда не говорила многого, но она всегда была невероятно креативна и энергична в сообщениях.

Может это из-за смайлика? Она звучала особенно милой.

CaptainBritain: □Ладно, в любом случае, этот Магазин Брата и Сестры сейчас является самым важным именованным магазином во внешнем городе. Теперь они даже продают зелья, и они куда дешевле и качественнее, чем те, что продаются в центре города. Я уже стою в очереди, поэтому Хаджин-сси тоже должен поторопиться ... »

И пока я думал, как ответить на ее длинное сообщение...

—... Что это за место?

В другом конце пещеры раздался голос.

<http://tl.rulate.ru/book/15664/625487>