

[Теперь вам будет предоставлено 24 часа на отдых.]

[Подготовьтесь к финальному этапу обучения.]

Теплый свет окутал мое тело, и я, как обычно, закрыл глаза. После краткого ощущения висения в воздухе, мои ноги снова коснулись твердой поверхности.

Я открыл глаза и ещё раз осмотрел свою комнату отдыха. Удостоверившись, что она всё ещё такая же пустая и белая, я ухмыльнулся и сел на пол.

[Награда за первое место — вы получили коробку с наградой обучения.]

[Вы получили 1000 ОБ (Очков Башни)]

Хотя все, что я сделал, это продолжал своё приключение, поскольку первая волна претендентов не имела никакой информации о том, как работает Башня, я легко занял первое место.

Начиная с третьей волны, война за первое место будет куда жёстче.

[ОБ — это валюта, используемая на всех этажах Башни.]

[Попробуйте открыть Игровой Магазин (ур.1).]

«Да, спасибо».

Я неустанно продолжал благодарить систему за всё, что она для меня делает.

Игровой* Магазин — магазин, доступным только игрокам. В этом магазине продавались специальные предметы, такие как входной билет в башню и билет на Землю. Конечно, ни один из них не может быть использован во время обучения.

*Вообще, тут написано Магазин Игрока, но, по-моему, звучит как-то не очень.

«Игровой Магазин».

Как только я произнёс команду, передо мной появилась витрина.

[Игровой Магазин (ур.1)]

—Физические Способности

—Развитие Магической Силы

—Вера

—Потребляемое

—Специальные предметы

[ОБ: 1000]

Уровень 1 здесь относится не ко мне. У игроков нет уровней, но у всего остального в Башне есть: у оборудования, техники, скиллов, NPC, Игрового Магазина и даже «системы», с которой я так вежливо разговариваю.

Я нажал на категорию «физические способности».

[Катализатор Роста Мышц]

...

...

[Таблетка Повышения Жизненной Силы]

Магазин продавал предметы, которые повышали статусы на 0,05~0,1 очка, за 1000 ОБ. То же самое и в категориях «Развитие Магической Силы» и «Вера».

Учитывая то, что у меня всего 1000 ОБ, я могу купить только несколько потребляемых трав.

[Синяя Лечебная Трава 30 ОБ]

[Люминесцентная Трава 50 ОБ]

...

...

[Клевер Магической Силы 100 ОБ]

«Здесь нет вообще ничего, кроме трав».

Я помню, что добавлял зелья восстановления жизненной и магической силы даже в игровые магазины 1-го уровня, но, похоже, это тоже было модифицировано.

На самом деле, все предметы, что есть в Игровом Магази́не, были не самым выгодным вариантом.

Поскольку ОБ была общей валютой в Башне Желаний, самыми эффективными вариантами были покупка вещей в Магази́нах NPC и через аукцион у других игроков.

Ах, ну и, очевидно, создавать всё своими руками — самый дешёвый вариант.

[Билет Возвращения на Землю — 1000 ОБ]

«Он тоже подорожал».

Даже билет возвращения стоит 1000 ОБ, и это даже не учитывая то, что для повторного входа, тебе придётся снова заплатить 1000 ОБ.

В целом, пусть туда-обратно между Башней и Землей теперь обходится в четыре раза дороже, чем в оригинальной истории.

«...Похоже, я не вернусь через месяц».

ОБ очень важны, особенно на ранних этажах Башни. Я обещал Эвандель, что вернусь через месяц, но, похоже, мне нужно как минимум два месяца.

Ещё немного поныв из-за цен, я открыл коробку с наградами за первое место.

[Коробка с Наградой За Эффективность Во Время Обучения]

Вы получите три случайных свитка улучшения.

(Эта коробка исчезнет, если не будет открыта в течение 12 часов)

Моя удача, вероятно, никак не повлияет на эту коробку, поскольку она так или иначе содержит свитки одинакового уровня.

Я без колебаний открыл её.

Из коробки тут же выскочило 3 свитка.

[Свиток Улучшения Скилла]

[Свиток Улучшения Предмета]

[Свиток Улучшения]

[Все свитки должны быть использованы в течение 12 часов.]

Все три свитка были редкими, даже после окончания обучения их будет не так просто найти.

«...Совсем другие, хах».

Они отличались от свитков, которые получил в оригинале Ким Сухо. Единственным таким же свитком был свиток улучшения скилла.

Этот свиток, очевидно, должен быть использован на Игральной Кости Рандома. Я хотел бы сохранить его, если это возможно, но, как меня уже предупредили, он исчезнет через 12 часов.

Первым делом я разорвал свиток улучшения скилла.

[Вы уверены, что хотите улучшить свой дополнительный скилл, Игральную Кость Рандома?]

«Да».

[Выберите направление улучшения.]

[Эффективность (ур.1)]

●Уменьшает время перезарядки скилла.

[Увеличение Предела (ур.1)]

●Уровень предметов, которые вы можете получить после использования скилла, будет увеличен.

[Интеллект (ур.1)]

●Случайная Кость Рандома будет лучше распознавать ваши желания.

Передо мной появилось три варианта улучшения.

Я, не слишком долго думая, выбрал увеличение максимального уровня предметов

Дзинь. Раздался странный металлический звук.

[Игральная Кость Рандома теперь может превращаться в предметы 4-го уровня. Взамен, время перезарядки увеличивается на 30 минут.]

Вот и всё. Улучшение закончено.

Следующий — свиток улучшения предмета.

«Какие у меня вообще есть предметы, которые стоят улучшения...?»

Я открыл инвентарь.

Инвентарь

[Игральная Кость Рандома]

[Кожа Рыбоплоти (ур. 1)]

[Сердце Чёрного Осьминога (ур. 1)]

[Красное Кристальное Копье (ур. 1)]

[Красный Кристальный Топор (ур. 1)]

[Красная Кристальная Удочка (ур. 1)]

[Лист Иггдрасиля (ур. 2)]

[Жесткая Кожа Глянцевой Морской Рыбы]

Мой инвентарь был полон, хотя всего в нём лежало только восемь предметов. Хотя, ничего не поделать, он же нулевого уровня.

«Хм».

Я задумался. Ни один из предметов из обучения не стоил вечного хранения. Может просто улучшить красное кристальное копьё и в... стоп.

«Лист Иггдрасиля».

Его вообще можно улучшить? Это же скрытый предмет...?

Я попробовал применить улучшение.

[Вы хотите использовать свиток улучшения предмета на Лист Иггдрасиля (ур. 2)?]

«Так можно?»

Я сразу же подтвердил.

[Лист Иггдрасиля (ур. 2) → Лист Иггдрасиля (ур. 3)]

—Эффективность «Благословения Иггдрасиля» возрастает.

—Повышение физических способностей от наличия Листа Иггдрасиля увеличивается.

●Ваша сила, жизненная сила, выносливость и скорость теперь будут повышены ещё на 0.1 очка.

«Хорошо, сработало и ладно....»

Теперь пришло время для "свитка улучшения". У этого свитка не было префикса, как будто этим кто-то хотел сказать, что он может быть использован на всё, что угодно.

Я сразу же решил, как использую этот свиток.

«Я бы хотел улучшить систему».

С этим я разорвал свиток пополам.

Одна секунда.

Две секунды.

Три секунды.

Система, которая всегда реагировала в тот же момент, ответила только через три секунды.

[Вы уверены, что хотите улучшить «Систему (ур. 0)» Игрока Extra7?]

Система, кажется, была ошарашена. Возможно, она даже почувствовала счастье.

«Конечно».

Я улыбнулся и кивнул.

[Система уровня 0 Игрока Extra7 → Система уровня 1 Extra7.]

[Ваша личная комната отдыха становится больше.]

[Ваш инвентарь становится ур. 1]

[Сообщество Башни...]

Ряд системных уведомлений быстро дал понять, что мое решение было правильным.

Благодаря улучшению системы мое пространство в инвентаре увеличилось, и, через пару мгновений, с грохотом увеличилась и моя комната.

«Великолепно».

Я осмотрел своё новое, но всё ещё пустое, пространство.

С этого момента я буду часто здесь бывать. Я планировал приводить сюда и своих друзей.

Конечно, у Башни был невероятно большой этаж под названием «Жилой Район», который был почти размером с Корею, но на других этажах эта личная комната отдыха будет единственным местом, где я смогу спокойно отдохнуть.

«Теперь давайте сделаем немного мебели».

Создание всевозможных вещей тоже входило в мою тренировку, всё-таки это должно помочь повысить мои статус и уровень Ловкости Рук.

Для начала мне нужны материалы.

Я достал Игральную Кость Рандома из своего инвентаря и бросил её на землю.

[Хорошо Срезанный Дуб]

Кстати, отсутствие уровня в названии фактически означало, что предмет нулевого уровня.

Другими словами, это был просто мусор, который можно использовать только для ящиков или плитки.

Поэтому, я решил бросить ещё одну кость.

[Высококачественная Чёрная Древесина (ур. 3)]

«Красота».

Появилось большое бревно. Этого должно хватить на кровать.

Я создал инструменты магической силой Клейма и начал работать.

«Хооп».

...Незаметно пролетело 12 часов.

[Уровень Особенности Ловкость Рук увеличивается до 8.]

[Техника Создания ур. 1 → ур.2]

—Автоматически добавляет завершающие штрихи создаваемому объекту.

Автоматическое создание становится продуманней и сложнее.

—Вы получаете «Глаза, Видящие Чертёж».

[Ваша сила увеличивается на 0,1 очка.]

[Ваша выносливость увеличивается на 0,1 очка.]

[Ваша жизненная сила увеличивается на 0,1 очка.]

...

Ловкость Рук вернулась с 9 уровня на 8-ой, и несколько статов увеличились на 0.1.

[Удобная Кровать (Ур. 3)]

○Восстановление (ур. 3)

●Полностью восстанавливает жизненные силы за 6 часов.

○Уют (ур. 3)

●Очищает ваш разум.

В тоже время я построил удивительную односпальную кровать.

Теперь у меня осталось 12 часов.

Однако, к моему сожалению, у меня не было времени отдохнуть.

Причина, по которой я так усердно работаю, заключалась в том, что мне нужно запугать этого ублюдка... ну или, я думаю, будет точнее сказать "эту суку", Чин Сахюк как можно сильнее.

Я должен стать сильнее раньше неё.

«Аргх, у меня всё болит».

Я чувствовал, что мои плечи собираются просто отвалиться, но у меня всё ещё много дел.

Я ещё должен сделать «экипировку». Я думал о маске и плаще с капюшоном*, чтобы скрыть свое лицо. Помимо этого я ещё хочу простую броню.

*Переводчик продолжает писать слово hoodie, но я не могу поверить, что он собирается делать байку с капюшоном.

Чтобы получить ещё материалов, я бросил ещё одну Игральную Кость.

За 9 часов я изготовил ещё три вещи.

[Черная Мантия с Капюшоном (Ур. 3)]*

○Контроль Температуры (ур. 2)

○Авторазмерность (ур. 3)

○Приглушение Звуков (ур. 1)

*А теперь тут black hooded robe...

[Маска Чёрного Орла (Ур. 2)]

○Очиститель Воздуха (ур. 2)

○Защита Лица (ур. 2)

[Кожанный Доспех (Ур. 3)]

○Защита (ур. 3)

○Прочность (ур. 3)

○Легкость Движений (ур. 3)

«Ауу, я так устал».

К счастью, магическая сила Клейма работала как всегда прекрасно, и все предметы получили те эффекты, что я хотел. Маловероятно, что у кого-то на стадии обучения экипировка лучше, чем у меня.

[Вы получили технику, 'Вливание Магической Силы (Ур. 1)'.]

Вливание Магической Силы (Ур. 1)

—Эффективность магической силы, влитой в предметы, улучшается.

[Последний этап обучения начнётся через час.]

Глядя на системное сообщение, я задумался.

Финальный этап обучения не был таким уж сложным.

Концепция первого урока — «битва», концепция второго — «выживание», а последнего — «общество».

Перед началом финального этапа обучения я зашёл в Сообщество Башни.

□Форум□

[Если ты Extra7, прочитай это.]

«А?»

Пока я просматривал форум, я нашел пост, который был адресован именно мне. Я мог сказать, кто создал пост, даже не открывая его.

[Если ты Extra7, прочитай это.]

□Nayunjajangman□

—Ты ещё жив? Если да, ответь мне.

Должно быть, он подумал, что я умер, поскольку я вдруг перестал отвечать в прошлый раз.

Я засмеялся и напечатал ответ.

—Ну что, ты закончил свой этап обучения?

Кажется, он получил уведомление о сообщении, поскольку он вскоре уже ответил мне.

□ Как и ожидалось, ты всё ещё жив, Хён-ним. Я жду финального этапа обучения.

□ На какой ты трудности?

□ Ты первый, Хён-ним.

□ Я на самой высокой.

□ Вау... Хён-ним, должно быть, действительно кто-то удивительный... так страшно.

[Скоро начнется последний этап обучения.]

«Ах, у меня нет времени на разговоры».

У меня не хватает времени. Во время обучения войти в чат Сообщества невозможно.

□ Эй, я пошёл. Не умирай и должным образом следуй за мной.

□ □□□ □□□ □□□ Да, Хён-ним!

«Хм».

Длинная строчка "□" заставляла предложение выглядеть так, будто он смотрит на меня свысока, но я не удосужился ответить.

[Финальный Этап Обучения — Поддержание Прибыли]

[Теперь вы будете перемещены в «Город Обучения».]

Меня, словно густой туман, окутал яркий свет. Чувствуя его тепло, я закрыл глаза.

[Вы в Городе Обучения самой высокой сложности.]

[В течение десяти дней вам, находясь в обществе Обучения, нужно заработать как можно больше ОБ.]

[По истечении десяти дней у вас должно быть более 1000 ОБ для прохождения обучения.]

[Все ОБ, заработанные Игроками, будут им же и оставлены.]

[Паб Наёмников (ур. ???)]

Когда я открыл глаза, я увидел поток системных сообщений и окно статуса здания передо мной.

«...Действительно большой город».

Я огляделся.

Позади меня были дома, построенные из желтого кирпича, и магазины в средневековом стиле. Передо мной стоял паб из дерева.

Всё вокруг выглядело так, будто ты в фэнтези романа.

Я впервые в жизни вошёл в паб.

Кииик—

Открыв жесткую деревянную дверь, я, ступая на старый, скрипучий деревянный пол, зашёл

внутри.

«Ухахаха».

«Хахахаха».

«Кухахахаха».

Как только я вошел, разразился шумный смех.

Сначала я внимательно осмотрел всё вокруг.

За столами сидели мускулистые NPC, которые периодически весело смеялись.

Для справки, в Башне очень трудно отличить Игрока и NPC.

Таким образом, если вы притворитесь NPC, вам же будет лучше.

Я опустил капюшон и сел за стойку.

«Чего тебе?»

Вскоре ко мне обратился владелец паба.

Я посмотрел на меню перед собой и плавно заказал:

«Один джин».

«Это будет 50 ОБ».

[Вы можете достать 50ОИ из своего инвентаря.]

«Он явно стоит не так дорого».

«...20 ОБ».

Владелец снизил цену более чем на 50%. Однако 20 ОБ всё ещё слишком дорого.

Я притворился, что полез в карман за 20 ОБ, но достал пять монет по 1 ОБ.

Хозяин, ничего не говоря, налил мне джина.

[Джин (Ур. 1)]

○Алкоголь (ур. 1)

Кажется, в алкоголе наркотиков нет.

Я залпом выпил стакан.

И тогда.

Киик—

Деревянная дверь, которую я только что использовал, снова открылась.

Я инстинктивно обернулся.

Мои глаза сразу же широко распахнулись из-за шока.

В двери паба стояли мужчина и женщина.

Женщина была невысокой Европейкой.

Её белые волосы были заметны даже с большого расстояния, а её щенячьи глаза сияли, как драгоценности.

Любой, кто посмотрит на нее, удивится, как такое маленькое лицо может содержать такую красоту.

Рядом с женщиной был хорошо сложенный Азиат.

Его внешность была такой же похвальной, как и у женщины.

«Где это мы? Как таинственно».

Это были Герои из благородного Храма Правосудия, самые сильные члены Ассоциации Героев.

«Айлин, Мастер Духовной Речи» и «Адский Огонь, Ли Юнхан».

<http://tl.rulate.ru/book/15664/593644>