

—... Члены Сущности Пролива, Опустошённой Луны, Святилища Холода и других высоранговых гильдий вошли в Башню Желаний. Ассоциация героев обеспокоена тем, что кампания по завоеванию Башни станет слишком свободной гонкой, но они уже признали, что то, что происходит, находится вне их контроля...

«...»

Арена Пандемониума, комната отдыха Демона Чин Сахюк.

Самая горячая звезда арены, Чин Сахюк, в настоящее время смотрела телевизор впавшими глазами.

—Входные билеты преобразуются в порталы в указанную на них дату. Это механизм, который нельзя объяснить нашим пониманием науки и магии, потряс исследователей во всем мире...

По телевизору Герои заходили в Порталы, созданные входными билетами. Видя всё это, глаза Чин Сахюк наполнились грустью, сожалением и яростью.

«Этот сукин сын...»

Сжав зубы, она выругалась.

По мнению Чин Сахюк, она уже должна быть внутри Башни Желаний. Вместо того, чтобы сидеть в этой пустой комнате и смотреть телевизор, она должна исследовать мир за Порталом.

«Я убью его. Я оторву его конечности и раздроблю их на куски...»

Гнев Чин Сахюк сводил её с ума.

По правде говоря, Чин Сахюк получила билет (его ей подарил фанат) и не спеша ждала 1 июля. Она даже хвасталась об этом Бэллу и другим, кто не смогли найти себе такого.

Чин Сахюк думала, что именно она будет развлекаться, пока остальные сидят дома и умирают от скуки.

Но вчера, когда она упаковывала свои вещи, насвистывая от волнения, она заметила, что её входной билет пропал.

Чин Сахюк обыскала свою комнату, пытаясь найти его, но билета нигде не было.

Примерно через шесть часов она вдруг подумала о Бэлле.

Она давно не видела и не слышала этого ублюдка.

Чин Сахюк дрожащими руками позвонила ему. Как она и ожидала, он не поднял трубку.

Очевидно, он просто взял и сбежал с её входным билетом.

—Глаза всего мира сейчас на первой волне завоевателей...

«Ублюдок, просто подожди два месяца...»

Чин Сахюк чувствовала, как от гнева кипит её кровь.

Башня Желаний, комната ожидания начала обучения.

[Пожалуйста, снимите всю свою одежду и экипировки, а затем наденьте учебную форму.]

«Понял».

Следуя указаниям системы, я разделся и надел форму — кожаную броню, которая выглядела потертой, но довольно плотной.

«Готово».

[Подтверждено. Теперь, пожалуйста, положите все свои вещи в хранилище. Предметы из внешнего мира нельзя брать в Башню.]

Передо мной появился чёрный ящик.

Я положил все, что у меня было внутри. Конечно, у меня были свои методы обхода этого требования. Мои умные часы, Desert Eagle и Эфир были спрятаны внутри Клейма.

«Готово».

[Пожалуйста, положите все свои вещи в хранилище. Предметы из внешнего мира нельзя брать внутрь Башни.]

«Я положил».

[Пожалуйста, положите все свои вещи в хранилище. Предметы из внешнего мира нельзя брать внутрь Башни.]

«...»

Кажется, я не смог избежать глаз "этого существа".

Не имея другого выбора, я достал предметы, спрятанные в Клейме, и положил их в ящик для хранения.

«Мне их отдадут?»

[«Черный Входной Билет» подтвержден. У вас будет возможность забрать некоторые из своих вещей после окончания обучения.]

«Это хорошо».

Desert Eagle это одно, но Эфир мне жизненно необходим.

[Сейчас начнётся Сканирование Игрока.]

Передо мной появился сканер ладони.

Я, ничего не выдумывая, положил на него руку.

[Сканирование... 33%]

Я почувствовал, как будто по сосудам моего тела внезапно потекла странная магическая сила.

«Ауу».

[66%... 99%... завершено.]

[Игрок Ким Хаджин — подтверждено.]

[Ким Хаджин]

▷Изменяемые Статы

...

▷Неизменные Статы

...

▷Особенности

☐ ☐ Мастер Стрельбы ☐ [Средний Ранг] [Духовный Атрибут] [Эволюционирующий] [Уровень 4 — EXP: 89%]

☐ ☐ Система Случайной Консолидации ☐ [Низший Средний Ранг] [Духовный Атрибут]
[Трёхступенчатая Консолидация]

☐ ☐ Ловкость Рук ☐ [Низший Средний Ранг] [Нулевой Атрибут] [Эволюционирующий] [Уровень 5 — EXP: 55%]

☐ ☐ Телосложения с Дисфункцией Магии ☐

☐ ☐ Запоминающее Лекарства Телосложение ☐

[Во время обучения ваши изменяемые статы будут уменьшены на 65%.]

[Было обнаружено пять Особенности.]

[Внутри Башни все Особенности будут запечатаны. Как игрок, вы можете выбрать одну из них для использования.]

[Пожалуйста, сделайте свой выбор.]

«...Хуу».

Наконец-то пришло время для «балансировки».

В этой Башне Особенности включали в себя как Дары, так и Телосложения. Из пяти имеющихся у меня Особенности я мог выбрать только одну. К слову, то, что навыки не относятся к Особенности, объясняется тем, что они считаются не врождёнными, а полученными вещами.

Однако, ограничение на выбор только одной Особенности не слишком меня ограничивал.

Это же ограничение применяется и к другим людям в Башне, к тому же, я знаю про скрытые предметы.

«Я выбираю Мастера Стрельбы».

Этот скрытый предмет позволит мне разблокировать ещё одну Особенность.

Выбор первой Особенности не занял у меня времени. Мастер Снайпер — неотъемлемая часть меня.

[Вы выбираете Особенность «Мастер Стрельбы»?]

«Да».

[Ради баланса Уровень Особенности «Мастер Стрельбы» будет снижен до седьмого.]

«Понял».

Конечно, мне это ни капли не понравилось, но с системой лучше обходится вежливо.

[«Чёрный входной билет» подтвержден.]

[Согласно условиям Чёрного Билета, вы будете отправлены на обучение на самом высоком уровне сложности.]

[В замен вы получите дополнительный скилл.]

«Большое спасибо».

Наконец настало время самого главного.

Это преимущество было практически чит-кодом. Причиной такой оценки служит то, что количество скиллов, которые игрок может получить во время прохождения Башни, ограничено.

1 уникальный, 3 обычных, 2 особых и 1 ультимативный скилл.

Игроки могут получить только 7 скиллов. С такой точки зрения, очень легко понять преимущество наличия одного дополнительного скилла.

[Вы можете выбрать один дополнительный скилл из каталога.]

«Спасибо».

Игроки, хорошо проявившие себя во время восхождения, могли вернуться во внешний мир с половиной приобретенных ими скиллов.

Однако моя цель куда грандиознее — сохранить все 8 скиллов.

Недавно мои статьи совсем перестали расти. Я планировал использовать эту Башню как фундамент, который бы помог мне увеличить свою силу.

▷Восстановление Жизненной Силы

- Вы можете мгновенно восстановить 30% потерянной жизненной силы.

- Один заряд восстанавливается каждые 24 часа. Можно использовать два раза в день.

▷Контроль Ярости

- Когда вы что-то бьёте или разрушаете, у вас накапливается ярость. Эта ярость может быть использована...

...

...

Немного прокрутив список скиллов, я пока ничего стоящего не заметил.

Но затем я увидел один.

▷Блинк

- Вы можете телепортироваться в любую точку в радиусе 15 метров.

●Один заряд восстанавливается каждые 8 часов. Можно использовать три раза в день.

Это навык, который через два месяца, когда войдёт в Башню с чёрным билетом, выберет Ким Сухо.

Хотя это отличный навык, он меня не устраивает.

«Следующий~»

Ещё какое-то время прокрутив список...

▷Игральная Кость Рандома

●Вы получаете одну игральную кость каждые 9 часов.

●После броска Кость Рандома превратится в сырье или готовый предмет. Вероятность получения готового предмета значительно ниже.

●Вы можете выбрать «категорию», когда бросаете игральную кость.

«Вот оно. Эм, я выбираю вот этот».

Игральная Кость Рандома.

Дополнительный скилл, который будет использовать мою удачу и при этом сочетается с моей Ловкостью Рук.

Я без колебаний выбрал этот скилл.

[Скилл "Игральная Кость Рандома" был выбран в качестве дополнительного скилла.]

[Теперь вы можете произнести слова «окно статуса», чтобы открыть статус Extra7.]

[Обучение начнется через одну минуту.]

[Вам предстоит пройти первую стадию обучения на самой высокой сложности.]

Через одну минуту.

После вспышки яркого света меня перенесло в неизвестное место.

Оглядевшись, я увидел поле, окрашенное красным светом заходящего солнца. Вокруг была грязь, камни, листья и сорняки.

[Этот этап обучения позволит вам оценить собственные основные боевые навыки.]

Первый этап как довольно прост. Как и в большинстве обучений, вам просто нужно убить пару монстров.

«...Черт».

Однако есть в этом одна проблемка. Монстры, которых я должен убить, немного особенные.

«...Как я вообще должен убить их без оружия?»

Гоблины.

Само по себе это хорошо, но проблема в том, что эти гоблины обладали описанием.

—Керрек.

—Крррк.

Гоблин-шаман и гоблин-воин.

Гоблин-шаман, словно Нуну на Виллампе*, сидел у гоблина-воина на плече.

*Отсылка на LoL.

«Эхх».

До того, как войти в портал, я был уверен в себе, но теперь, когда у меня отобрали Desert Eagle, моё будущее сразу стало мрачным.

[Вы обнаружили гоблина-воина и гоблина-шамана.]

[Информация о них была записана в «Энциклопедию Игрока».]

Энциклопедия игрока. Как одна из систем поддержки Башни Желаний, она хранит всю информацию, обнаруженную или полученную игроками.

«Открыть Энциклопедию Игрока».

В таких ситуациях ключом к победе обычно является Информация.

Я прекратил то, что делал, и прочитал информацию о двух гоблинах.

Энциклопедия Монстров

[Гоблин-воин]

[Средний ранг 7 уровня]

[Гоблин-шаман]

[Средний ранг 8 уровня]

«...И это всё?»

Что ж, то, что в энциклопедии появлялась только поверхностная информация, чистая правда.

Хотя для меня уже достаточно того, что они слабее тех гоблинов, с которыми я сражался в Инчоне.

«Хм...»

Ладно, пока давайте просто подумаем.

Как в оригинальной истории с этой ситуацией справился Ким Сухо?

...Точно, их порубила на куски магическая сила с атрибутом металла Святого Меча.

Ограничение про одну Особенность слишком сильно играет на руку Ким Сухо.

Думаем дальше.

Я отличаюсь от Ким Сухо.

—Кррк.

К счастью, гоблины о чём-то разговаривали и ещё не заметили моего присутствия.

«...»

В таком случае самым правильным вариантом будет сначала найти скрытый предмет этой стадии обучения.

Сузив глаза, я собрался использовать магическую силу Клейма...

[Предупреждение! Была обнаружена активация неестественной силы. Эта сила не может быть использована во время обучения!]

[Игнорирование этого предупреждения может привести к серьезным последствиям!]

...но не тут-то было.

Судя по всему, придётся искать его напрямую.

Я опустил своё тело ближе к земле и беззвучно приступил к поискам. Благодаря моей работе наёмником за последние три года я привык к тихим и незаметным действиям.

Я подошел к ближайшему валуну и перевернул его.

Пам.

Под ним ничего не оказалось. У меня почему-то было ощущение, что под ним действительно что-то будет, но видимо меня просто обманули.

Я продолжил поиски.

Треск.

«...Хаа».

Я случайно наступил на ветку и сразу же с тревогой обернулся.

—Крррк.

—Гуоооо.

К счастью, гоблины, кажется, начали о чём-то спорить.

«Уф».

С облегчением вздохнув, я отвернулся.

Из-за невероятной осторожности, с моей нынешней скоростью я смог бы пересечь половину футбольного поля только за час или даже два.

«...!»

Затем я заметил на земле лист.

Нет, не то что бы вокруг не было других листьев. Но тот, на который я смотрел, явно был особенным. Он светился и практически кричал, что он особенный.

Я быстро, но почти также тихо, подбежал к нему.

Как только я поднял его, появилось уведомление.

[Лист Иггдрасиля]

Нашёл.

Я задержал дыхание, чтобы не выпустить взволнованный крик.

[Лист Иггдрасиля благословляет вас спокойствием и смелостью.]

[Скрытый Предмет — вы можете выбрать одно из следующих благословений.]

—Разблокировка одной Особенности.

—Восстановление 10% потерянных статов.

—Колыбель Мудрости.

Я думаю выбор очевиден.

Второй вариант для статовых монстров, таких как Босс и Ким Сухо, а Колыбель Мудрости полная херня. Поскольку я подробно описывал Башню Желаний, я точно знаю, что это такое.

—Вы можете выбрать Особенность, которую хотите разблокировать.

...Однако я вдруг растерялся.

Ловкость Рук или Запоминающее Лекарства Телосложение...?

В Башне Желаний наверняка есть лекарства и растения, которых я прежде даже никогда не видел, не то что не пробовал. Если Запоминающее Лекарства Телосложение запомнит хотя бы одно из них, моё будущее явно упростится.

«Запоминающее... нет».

Тем не менее, при выборе этого телосложения существует крупный риск. Я не знаю, сколько лекарства мне нужно будет употребить, чтобы запомнить его эффект.

«... Ловкость Рук, я выбираю Ловкость Рук».

С Ловкостью Рук я смог просто делать предметы, а не покупать их. А если учесть, что я знаю ещё один способ приобрести дополнительную Особенность (хотя он намного сложнее), выбор Ловкости Рук, вроде, довольно правильный выбор.

[Благословение Иггдрасиля распечатала вашу Особенность, Ловкость Рук.]

«Уф».

Теперь я наконец-то могу драться.

Я повернулся к Нуну и Виллампу, то есть, к гоблину-воину и гоблину-шаману.

В тот момент я получил системное уведомление.

[Вы можете положить Лист Иггдрасиля в свой инвентарь.]

Я почти забыл.

«Ах, спасибо~ Инвентарь!»

Инвентарь, дополнительное пространство высшего качества, доступное только внутри Башни.

Я положил Лист Иггдрасиля внутрь и достал Игральную Кость Рандома, которая уже была в инвентаре.

«Хуу».

Пока я держал в руках этот кубик с вопросами на гранях, меня охватила сильная нервозность.

Если хочу победить этих гоблинов, мне нужно, чтобы эта игральная кость превратилась в оружие.

«...Лезвие. Пожалуйста, дай мне что-нибудь с лезвием».

Не переставая молится у себя в голове, я бросил кубик.

Дррр—

Как только игральная кость исчезла, появился примитивный кинжал.

«ДА!»

Держа в руках этот "драгоценный" кинжал, я подумал о своем следующем шаге.

Этот кинжал явно слишком тупой, чтобы убить гоблина-воина.

Тем не менее, если я попаду им в голову, то гоблина-шамана убить возможно.

«...Минуту».

У меня в голове вдруг появилась совершенно другая идея. Способ, позволяющий убить и воина, и шамана.

«...»

Держа кинжал, я начал копать яму. Она должна был быть достаточно глубокой, чтобы в ней застрял 2,5-метровый воин.

Я, словно какой-то крот, тихо вырыл ловушку

[Предупреждение! У вас осталось два часа.]

После нескольких десятков минут, к тому времени, когда я уже покрылся потом, а гоблин-шаман и гоблин-воин двигались раздельно...

«Готово...»

Я закончил копать огромную яму. Она была достаточно глубокой, что даже у воина не будет возможности выбраться оттуда.

Я прикрыл ловушку листьями и ветками, а затем, держа в руках кинжал, встал.

—Киееек!

Моё неосторожное действие сразу же привлекло внимание гоблинов.

Я сразу же бросил кинжал в шамана. Кинжал быстро пронзил его голову, обеспечив мне его смерть.

—Киеек...

Он пошатнулся, а затем рухнул. Гоблин-шаман, даже если среднего ранга, всё ещё шаман. Его защита не могла сравниться даже с монстрами низкого ранга.

—...

Шаман устранён, и теперь пришло время разобраться с воином.

Гоблин-воин безучастно смотрел на труп своего напарника.

«Ты не собираешься двигаться—?»

—Куооо!

Внезапно воин взревел и безумно бросился вперед.

Я в свою очередь просто стоял.

Умный гоблин-шаман заметил бы, что есть в этом что-то странное, но гоблин-воин пришел в ярость после потери друга и уже не мог думать.

—Керек?

Вскоре он вступил в ловушку, и его 2,5-метровое тело упало в яму.

—Гуооо!

Пока он боролся с землёй вокруг, я быстро подбежал к шаману и достал кинжал.

Затем я со всей силы обрушил этот кинжал на голову застрявшего воина.

Умри, пожалуйста, просто умри.

Примерно через два часа, появилось уведомление.

[Вы прошли первый этап, «Базовая Оценка Боевого Мастерства».]

[Вы будете перемещены в вашу личную комнату отдыха.]

[После 12 часов отдыха вас переместят на второй этап, «Путь Выживания».]

«...Аргх, я измотан».

[Хорошо отдохните.]

«...Спасибо».

Я снова повторил самому себе, что нужно относиться к системе вежливо, независимо от того, насколько сложны мои проблемы.

Это железное правило Башни Желаний, о котором знаю только я.

По правде говоря, оно было разработано с учетом праведности Ким Сухо.

В конце концов, кто, кроме Ким Сухо, будет так вежливо говорить с системой?

Личная комната отдыха была личным пространством, которым обладал каждый Игрок Башни Желаний.

[Комната отдыха Игрока Extra7]

Комнаты отдыха можно украшать и изменять. После окончания обучения Игроки смогут приглашать других в свою комнату. Используя «Очки», Игроки также могут увеличить размер комнаты или приобрести мебель.

«Тут так пусто».

Конечно, на данный момент в комнате не было абсолютно ничего, кроме одной деревянной доски.

... Раньше я не думал, что комната отдыха обладает таким уж большим значением, но теперь, если хорошенько подумать, она довольно важна.

Поскольку раз в четыре дня вы можете использовать «Возвращение в Комнату Отдыха», её можно использовать для того, чтобы избежать смерти или спрятаться от врагов.

«Пока что... спать».

Неважно, я слишком устал, чтобы нормально думать.

Я решил поспать, пока не получу ещё одну Игральную Кость Рандома.

«Хуу».

Я прилег на жесткую деревянную доску.

...Каким-то образом прошло 7 часов.

«Аргх, моя спина».

Из-за того, что я семь часов проспал на твёрдой доске, всё моё тело болело.

Это одно из тех ощущений, которых я, из-за своих высоких статов, уже давно не испытывал.

Нахмурившись, я проверил свой инвентарь.

[Игральная Кость Рандома]

[Лист Иггдрасиля]

«Хаа».

Я достал кубик и сразу же бросил его.

И пока он летел, я, как и в прошлый раз, молился: «руду, руду, дай мне руду, чтобы я смог сделать удочку и оружие».

Плоп!

Кубик исчез и передо мной появилась руда.

«...О?»

Полупрозрачная руда красного цвета. Присмотревшись, я потерял дар речи.

«Это...»

[Красный Кристалл]

Кристалл, сформированный из сжатой магической силы с атрибутом огня.

*Кристалл, идеально подходящий для создания вещей.

Это был кристалл низшего среднего~среднего ранга, который в реальной жизни продавался по огромной цене. В данной ситуации он даже ценнее.

«Оох...»

Если бы меня попросили выбрать вещь, которую я сделал сразу же после появления в этом мире и которой я горжусь до сих пор, то я бы выбрал повышение своей удачи до 9,1.

«Ну, а теперь за работу...»

Личные комнаты отдыха не считаются частью обучения.

Магическая сила Клейма не может быть использована во время обучения, поэтому мне придётся использовать время отдыха для создания предметов.

«Хуху».

Даже система Башни не могла предположить, что я буду изготавливать предметы в комнате отдыха.

[Один из администраторов обнаружил активацию неестественной силы.]

Но, к моему сожалению, глаза администраторов оказались куда лучше, чем я представлял.

Один из администраторов. Скорее всего, это то мифическое существо, способное видеть всё в этом мире. Божество, отвечающее за жилой район третьего этажа, Хеймдалль*.

*Хеймдалль (др.-сканд. Heimdallr) — в германо-скандинавской мифологии бог из рода асов, страж богов и мирового древа, считается сыном Одина и девяти матерей. «Светлейший из асов», «предвидящий будущее подобно ванам»;

«Я совсем немного».

Я попытался торговаться. В конце концов, то, что комната отдыха — это не часть обучения, тоже правда.

«Эй?»

Система не ответила.

Однако видя то, что я больше не получаю сообщений, пытающихся меня остановить...

Я начал использовать магическую силу Клейма маленькими порциями, таким образом постепенно создавая необходимые для работы инструменты.

Сск, сск.

Затем я, ходя по невероятно тонкому льду, начал обрабатывать красный кристалл.

<http://tl.rulate.ru/book/15664/588444>