

В этом мире есть феномен осознания, который также называют «озарение». Часто называемое первой необходимой квалификацией для становления Героем, озарение было формой личного понимания, которое, как говорят, происходило, когда человек превосходил свои пределы.

Все Герои-тяжеловесы получили своё озарение. Но из-за того, что для достижения озарения требовались многочисленные опыты и подготовка, большинство курсантов еще не испытали озарения. Конечно же, были и исключения, такие как Ким Сухо или Шин Джонхак. Они прошли через просветление в возрасте 15 и 17 лет соответственно.

Человек получивший озарение мог объективно видеть свой Дар, навыки и способности и таким образом тренироваться более эффективно. Кроме того, озарение позволяло получить «явные награды» от Башни и Подземелий.

Ассоциация героев назвала это явление «окном характеристик*». Было установлено, что окно статуса может видеть только его владелец.

*(К.П. Иногда вместо характеристик будет статус, просто чтобы не так часто повторялся, по факту смысл схожий. Тоже самое с озарение=просветление)

Но поскольку мне нравились исключения, я также добавил исключения для этой настройки.

Кроме глаз можно использовать другие сенсорные органы или посредники, такие как книга или оружие, чтобы увидеть свой собственный статус. Естественно, особое озарение сопровождалось особыми силами. Хотя это немного спойлер, главный герой подвергся двум просветлениям из-за этой настройки.

«... Это оно?»

Согласно моим настройкам, этот ноутбук можно было бы назвать средством для просветления.

Я начал немного волноваться. Никто не ненавидел быть особенным.

Но вместо того, чтобы быть счастливым, сначала нужно проанализировать ситуацию.

Когда я нажал клавишу Enter на клавиатуре, появилось несколько окон.

=== [Синхронизация завершена] ===

=== [Характеристики Ким Чондона обнулены. Характеристики Ким Хаджина перенесены.] ===

=== [Весь статус обнулён. Получено 10 очков.] ===

[Ким Хаджин] [Текущие ОИ*: 64]

▷ Статус

●Изменяемые характеристики*

[Сила — 1.2]

[Выносливость — 1.3]

[Скорость — 1.5]

[Восприятие — 2]

[Жизнеспособность — 1.3]

[Магическая сила — 1]

●Неизменные характеристики*

[Интеллект — 4.105/10]

[Настойчивость — 5.010/10]

[Удача — 6.330/10]

[Шарм — 4.135/10]

Очки: 10 (Исчезнут через 10 дней, если не будут использованы)

▷ Дар

□Наблюдение и чтение□ [Нулевой атрибут]

—Наблюдение Вы можете наблюдать за персонажами в пределах своей видимости.

—Чтение Вы в любое время можете прочитать книгу настроек ноутбука без посредника.

▷Навыки(0/3)

X

▷Телосложение(0/3)

X

▷Вмешательство в настройки, [Власть]

—Используя ОИ, вы можете изменять или добавлять настройки к неживой цели.

—Используя ОИ и по отношению к цели «Ким Хаджин», вы можете изменять или добавлять настройки в статусе, даре, искусству и телосложению.

*Возмещение новичкам: Единственный раз, вы можете создать Дар за 10 000 ОИ бесплатно.

ОИ (Очки Истории): Каждый раз, когда возрастает важность Ким Хаджина для мира, вы получаете больше ОИ. Вы также можете обменивать ОИ на Очки.

▷???

—Откроется, когда будет завершена основная история.

Первые слова, которые привлекли мое внимание, были «синхронизация» и «обнуление».

Я не знал, что это значит, но я понял, что это изменило мое имя с Ким Чондона на Ким Хаджина и вернуло мне моё лицо. Моя статистика также, похоже, была скорректирована соответствующим образом.

По сравнению с Чондоном я был намного слабее, но я получил 10 Очков в качестве компенсации. С Очками я смогу поднять характеристику, которую я хочу.

«... Очки это реально хорошо».

Как создатель мира, я хорошо знал о важности Очков. Средний взрослый человек имел по 1,5 балла в каждой характеристике.

Кроме того, в этом мире не было такой концепции, как получение уровня. Таким образом, «Очки», которые могли поднять желаемую характеристику, были чрезвычайно редкими и дорогими, получаемыми только из Башни или Подземелий.

Текущий показатель магической силы Ким Сухо должен быть около 9. Другими словами, если бы я вложил 10 очков, которые я получил, чтобы повысить свою магическую силу, моя магическая сила превзойдет Ким Сухо ...

«Нет.»

Это был не лучший план. С помощью только высокой магической силы я должен был стать волшебником, но быть волшебником утомительно. Это было не только дорого, но и требовало огромных усилий и запоминания. Мне нужно было бы увеличить интеллект и настойчивость, но неизменные характеристики не могли быть подняты даже с помощью очков.

Другими словами, стать волшебником не представлялось возможным

«... Что не так с тремя вопросительными знаками?»

Следующая строка, привлекающая мое внимание, была, очевидно, с подозрительными вопросительными знаками.

▷???

—Откроется, когда основная история будет завершена

Это было то, что привлекло мое внимание после синхронизации и сброса.

Откроется, когда завершится основная история.

Возможно, это было ключом к возвращению. Даже если это не так, это был единственный ключ, который у меня был.

Проблема заключалась в том, что я не знал, когда закончится основная история. Если бы это касалось сюжетной линии, прежде чем я перешёл на паузу, мне пришлось бы ждать, по крайней мере, 10 лет ...

Одна мысль привела к другой.

Во-первых, мне нужно было найти способ вернуться домой. Для этого мне нужна была сила или власть. Чтобы достичь силы или власти, мне нужно было что-то под названием «ОИ». Чтобы получить ОИ, мне нужно было принять участие в сюжетной линии. Для этого мне нужно было стать сильнее или выделиться.

«... Пистолет. Похоже, это был не такой уж и плохой выбор.

Пистолет удовлетворяет оба этих условия.

Первое — сила.

Пистолет не требовал высоких характеристик, чтобы быть полезным. Оружие ближнего боя, как копье или меч, требует равного распределения во всех статах. В то время как важность характеристики "выносливость" была меньше для лука, другие характеристики по-прежнему были необходимы. С другой стороны, скорости, восприятия и крошечной части волшебной силы было достаточно, чтобы использовать пистолет.

Другими словами, легче было выполнить требование «минимальной силы» с помощью пистолета.

Второе — особенность.

Ни один герой в этом мире не использовал пистолет. Этого было более чем достаточно, чтобы сделать меня особенным.

Поэтому мне показалось, что я должен продолжать использовать пистолет. По крайней мере, пока моя статистика не улучшится, и я стану ментально готов сражаться с монстрами на близком расстоянии.

Выбрав своё оружие, я решил перейти к следующей теме.

Дар.

«... Я могу создать свой Дар.»

Дар имел особое значение для Героев, но он все еще имел значение из словаря.

Естественные способности или талант к чему-то.

Но стандарт для этой способности был высоким. По крайней мере, Дар должен был быть как психическая способность.

Дар был разделён на многие категории. Пять наиболее распространенных типов Дара были «оружие», «телесный», «элементальный», «магический» и «природный».

Что касается главного героя, то он достоин двух Даров. Дар, который он сейчас пробудил, был Даром типа оружия «Святой Меча». Это был супер-читерский Дар, который дал ему защиту мира в отношении мечей*. Проще говоря, его меч мог резать воду. Просто этого единственного Дара было достаточно, чтобы сделать его величайшим героем мира.

К.П. честно говоря, я понятия не имею, что значит защита мира, но возможно, корейцы говорят так о непревзойдённом в чем-либо.

Именно настолько был важен Дар.

Это не должно было быть сложно. Чем сильнее и эффективней Дар, тем лучше.

Я начал печатать.

▷Дар

— Вы становитесь сильнее каждый день.

[Нулевой атрибут]

Каждые 24 часа характеристики увеличиваются на 0.1.

«... Будет ли это работать?»

Даже я нашел это бесстыдным. Когда я вышел на перерыв, статус силы Ким Сухо был 16. С этим Даром я получил бы 36,5 на всех характеристиках просто за 365 дней.

Но поскольку дар должен быть одобрен перед сохранением, я решил позволить себе попробовать.

[Возмещение новичку активировано. Будет создан Дар стоимостью 10 000 ОИ.]

[10 000 ОИ недостаточно для создания этого Дара. Качество Дара будет снижено.]

▷[Усиление каждый день]

[Высокоранговый] [Духовный Атрибут] [Статический]

—Физическая культивация

Каждый день все характеристики возрастают на 0.0015.

[Вы хотите сохранить измененный результат?]

Я немедленно отменил.

1.5 ко всем статам за 1000 дней. За 10 000 дней, или же 25 лет, я получил бы 25 во всех характеристиках, но я был бы уже слишком старым.

Затем я записал Дар, о котором я думал раньше.

▷Дар

[Мастер Стрельбы]

[Высокоранговый] [Нулевой атрибут]

Вы хорошо используете оружие дальнего боя.

Я не давал этому Дару слишком много деталей. Благодаря моей предыдущей попытке я понял, что может сделать этот ноутбук. Независимо от того, что я напишу, ноутбук соответствующим образом изменит это.

[Возмещение новичку активировано. Будет создан Дар стоимостью 10 000 ОИ.]

[10 000 ОИ слишком много для создания этого Дара. Качество Дара будет повышено.]

▷[Мастер Стрельбы]

[Высокоранговый] [Смешанный атрибут][Статический]

—Метод Тренировок Мастера Стрельбы

*Безоговорочное владение всем оружием дальнего боя.

—Тысяча-милые Глаза

*Можете видеть дальше, более подробно и точно предсказать путь движения цели.

Увеличение восприятия и скорости на 3.

—Время Пули

* Каждые 24 часа вы можете потратить 3 минуты в режиме «Время Пули».

«О?»

Это было неплохо. Мне особенно понравилось, то, что Дар относился ко «всему оружию дальнего боя». Благодаря этому, я мог бы использовать лук, если бы захотел. Тысяча-милые Глаза кажутся довольно понятными, а Время Пули, вероятно, увеличивает скорость стрельбы или тому подобное.

Это было удовлетворительно, но мне все же нужно было что-то изменить.

[Статический]

Вместо статического Дара, который не мог расти, подарок, который мог бы стать сильнее, был конечно же лучше.

[Фраза была изменена.]

▷[Мастер Стрельбы]

[Низкоранговый] [Духовный атрибут][Эволюция — 10 уровней]

[Exp 0%]

—Тренировка Мастера-стрелка

Вы хорошо знакомы со всеми видами оружия дальнего боя.

—Тысяча-мильные Глаза

*Вы можете далеко видеть и немного предсказывать траекторию движения цели.

—Время Пули

*В бою и только раз в 24 часа, вы на 3 секунды можете войти в режим "Время Пули".

«Мм»

Дар упал с высокого ранга до низкого, и навыки стали в целом слабее, но в долгосрочной перспективе развивающийся Дар был намного лучше. Не говоря уже о том, что основная история будет продолжаться не менее 7 лет ...

Ох, я снова впадаю в уныние..

«Б**дь».

Ругаясь, я тряхнул ноутбук.

[10 Очков]

Затем настало время вернуться к статистике.

Как мне потратить эти 10 бесценных очков?

Так как неизменные показатели были «неизменными», я не должен иметь возможность изменить их. В таком случае мне придётся выбирать из изменяемых характеристик.

Однако...

Я мог бы улучшить неизменную статистику.

«... Должен ли я обменять их на ОИ?»

Очки могут быть обменены с ОИ. Возможно, с помощью ОИ можно изменить неизменные характеристики.

Но прежде чем сделать непоправимую ошибку, я решил сначала провести тест. К счастью, у меня было 64 ОИ, поэтому я попытался изменить показатель настойчивости с 5.010 до 5.500.

[С помощью 64 ОИ вы изменили неизменную характеристику.]

[У вас недостаточно ОИ. Значение будет скорректировано. Настойчивость была изменена на 5.060.]

«Это сработало?»

Мои зрачки расширились. Если это работает, то, то что я должен был сделать дальше было очевидно. Мне нужно преобразовать свои Очки в ОИ и инвестировать их в неизменную статистику.

Вопрос был — какую характеристику выбрать...

Интеллект. Настойчивость. Удача. Шарм.

Честно говоря, как для мужчины, шарм было чрезвычайно привлекательным.

«Удача».

Но я слишком хорошо знал, насколько важны очки удачи в этом мире.

Я вспомнил строку из моего романа.

[Удача не просто влияет на шансы найти сокровища в Подземельях. Она также влияет на вероятность получения бонусной статистики от тренировок, шанс нанести критический удар от атак и даже на шанс выиграть в лотерею. Это был лучший стат, который применялся ко всем видам ситуаций ...

Жизнь была такой. Удача была самым важным.]

Не колеблясь, я использовал 10 очков, чтобы получить 10 000 ОИ.

Используя все 10 000 ОИ, я увеличил удачу до максимума.

То, что я хотел, было [Удача — 10/10]

[У вас недостаточно ОИ. Значение будет скорректировано.]

Ноутбук отверг мое смешное желание и выдвинул разумный компромисс.

[Удача — 9.100]

«9.1 это максимум для меня, хех»

Поскольку 9 был предел для людей, 9.1 был чрезвычайно высоким показателем.

Но я не нажал «сохранить» и отменил модификацию.

Хотя это займет немного больше времени, был более эффективный метод.

[Удача — 6.4 / 10]

Сначала я поднял свою удачу с 6.3 до 6.4 и сохранил. Далее, до 6.5. Далее, до 6.6, 6.7, 6.8 ...
Делая так раз за разом...

[Таинственная удача! Ваш статус удачи увеличивается на 0,01!]

[Удивительная удача! Ваш статус удачи увеличивается на 0,05!]

...

...

[Удача — 9.100 / 10]

С помощью этого метода я улучшил свою удачу до 9.1 всего за 9000 ОИ. Я сохранил 1000 ОИ.

Для справки, «Великий мудрец» этого мира имел 9,5 очков интеллекта. Поскольку 9 был предел для «нормальных» людей, трата оставшихся 1000 ОИ вряд ли увеличат мою удачу дальше.

Чем выше неизменная характеристика, тем больше потребуется очков, чтобы её повысить. Поэтому сейчас лучше использовать остатки ОИ на что-нибудь ещё.

(П.п. Этот кусочек пришлось изменить, но смысл на 90% тот же)

«Настойчивость должна быть хороша».

В моей нынешней ситуации тренировки были ключевыми. Но с моим старым мышлением я никогда не смог бы переварить тренировки Куба. Я даже не хотел делать 10 отжиманий.

Без колебаний я вложил оставшиеся 1000 ОИ в настойчивость.

Я написал: [Настойчивость — 8/10]

[У вас недостаточно ОИ. Значение будет скорректировано.]

[Настойчивость — 6.600 / 10]

Хотя я был не очень доволен, я нажал кнопку сохранить.

Эффект удачи применяется только после сохранения.

[Невероятная удача!]

[Ваша настойчивость повышена с 6.600 до 7.207!]

«Вау»

Теперь я был удовлетворён. Но я не чувствовал себя иначе. 4 было стандартом для среднего человека. 7 должно быть на уровне талантливого человека.

В любом случае, я был счастлив. Поскольку я увеличил свои неизменные характеристики, всякий раз, когда я буду получать ОИ, я был уверен, что буду таким же читерским, как главный персонаж.

Сразу после того, как у меня появилась такая блаженная мысль ...

[Обнаружена ошибка, которая может сильно повлиять на сюжет. С этого момента неизменные характеристики не могут быть изменены с помощью ОИ.]

«... Что это?»

На экране ноутбука появилось окно с предупреждением, уничтожившим мой план на будущее.

«Хм.»

Вмешательство мира?

Хотя я был недоволен, у меня не было другого выбора. Ничего не изменилось бы, даже если бы я спорил с воздухом. Кроме того, я уже был счастлив, и это было то, чего я хотел.

«Пох**р ~»

Недолго думая, я закрыл ноутбук и усмехнулся.

Теперь пришло время проверить Дар, который я создал.

<http://tl.rulate.ru/book/15664/316389>