Покинув офис, мы уставились друг на друга с пустыми выражениями наших лиц..

Где нам провести остаток времени?

В этот момент, мимо нас прошёл парень лет 20-ти и направился в офис НЕГ.

Хах?

Этот человек выглядит знакомо...?

— Простите, Кавата-сан!?

— Да?

— Вы Кавата Сатоши-сан, верно?

— Да, это я. Кто вы?

Мы нашли его!!

Сигэру-сан и я взглянули на Кавату-сана и растерянно спросили.

— Являетесь ли вы тем Каватой Сатоши, который отправил игру «Balloon Fight» в Нинтендо?

— Ах~. Она была доставлена так быстро. Хаха~. Ну и как вам? Было весело?

Он выглядел вполне обычно, но именно его навыки привели его к должности Генерального Директора Нинтендо, будучи несвязанным с прошлым Генеральным Директором каким-либо образом.

Я встретил ещё одного 24-ёх летнего вундеркинда, который возглавит Нинтендо в будущем.

Ах~.

Вы говорите, что смысл игры в том что, после того, как персонаж ускоряется в определённом направлении, вы принудительно уменьшаете время реакции и симулируете инерцию.

Программирование этого можно представить цифрами.

Если начальная скорость Марио 1, после двух секунд, скорость увеличиться до 2, затем станет равна 3.

В таком случае, система сможет рассчитать расстояние прыжка, принимая во внимание текущую скорость.

'Однако, если игрок вдруг перемещается в противоположном направлении, скорость не становится сразу -1, а медленно уменьшается от 4 к 3, 2, 1, 0, и наконец -1'.

Такое объяснение дал Сатоши.

— Наконец-то всё прояснилось. Кавата-кун, ваша помощь неоценима. Насчет «Balloon Fight», что скажете о переходе в нашу компанию, мы могли бы работать над игрой вместе? Это будет по настоящему удивительным проектом!

— Спасибо за предложение, но у меня есть ещё кое-какие дела в НЕГ.

В самом деле?

Какая досада.

Всё же, если вы измените своё решение, позвоните нам.

Сигэру-сан дал свою визитную карточку Кавате-куну.

В поезде Сигэру-сан не мог усидеть на месте, он хотел как можно скорее вернуться и начать вносить изменения в движения Марио.

Теперь, все условия для создания Супер Марио были выполнены.

Игра в ближайшее время будет завершена, но ещё останется время для создания самого картриджа.

Супер Марио выйдет в свет в 1984~?

Этот проект должен был появиться в 1985, таким образом дата сместилась на 1 год...

Также Game Boy Гунпэй-сана будет выпущен раньше, чем первоначальный релиз.

Я чувствую, история стала двигаться быстрее, после того, как я попал в это время.

Всё же надо немного подождать, чтобы убедиться, правильным ли это было решением...

— Все молодцы, отличная работа! Поднимаю этот тост за завершение Супер Марио, Канпай~]!!

— Канпай~!!!

24 декабря 1983 года канун Рождества.

Первая в индустрии видеоигр технология сайд-скроллинга была интегрирована в Супер Марио.

Это был огромный успех, который пришёлся на «Mario Bros.», игры выпущенной в сентябре, так что в этом году были большие надежды на Супер Марио.

Ямаути-сан был чрезвычайно счастлив новостью о том, что консоли нового поколения продавались, как горячие пирожки, благодаря «Donkey Kong» и «Mario Bros.».

Если бы он не был в таком экстазе, то стал бы он так весело болтать на вечеринке Отдела Разработок?

— Смотри сюда Сигэру, как думаешь сколько копий твоей новой игры будут проданы!?

— Ммм?

— 1 миллион!?

— 2 миллиона??

— Вахахахахаха~~

Это была бомба, которая продалась тиражом в 10 миллионов копий по всему миру.

Я улыбнулся про себя и сделал глоток из бутылки.

— Председатель, я не сделал бы это в одиночку. Честно говоря, если бы не Кан Жунхук-кун, не было бы и шансов сделать игру так быстро.

— Верно-верно. Хэй~, Кан-кун~!! Ты где!?

— Я здесь.

— Хорошо-хорошо~ так, стой там. Я иду~!!

Президент Ямаути был уже изрядно пьян и направлялся ко мне в странном танце, а затем и вовсе навалился на меня.

— Кухахахахаха~ Откуда только взялся такой драгоценный камень и сделал меня настолько счастливым~!!

Хех~.

Ничем не отличается от пьяницы...

Я отошёл немного в сторону от пахнущего алкоголем Президента и неловко улыбнулся.

— Кан-кун... Это была случайная встреча. Если бы я не вышел, чтобы купить упакованный обед перед посадкой...

— Заткнись Гунпэй!! Я слышал эту историю от тебя уже более 100 раз!!

<http://tl.rulate.ru/book/1563/2558357>