Как только Богиня исчезла, я покинул апартаменты.

Я вошёл в спальню и поискал сменную одежду на полке. Не очень-то удобно расхаживать повсюду голым.

В игре гомункул был создан алхимиком, который самопровозгласил себя Богом.

Когда я просыпался, то получал статус ученика алхимика и немного денег. Затем меня отправляли в путешествие.

Из-за алхимика у меня не было каких-либо сложностей с принятием себя как человека. Ведь это было великим достижением — создать человеческое существо своими руками. Не говоря уже о том, что это удалось с первого раза и таким большим успехом.

Так как я повторял это действие уже не раз, то я знал где алхимик держит деньги.

— А вот и сейф.

Я взял сейф в охапку, снимая его с полки.

Я прикоснулся к замку и ударил волной своей маны.

Замки на таких сейфах восприимчивы к манне. И обычно алхимики бьют по нему волной своей манны определённой волной, чтобы открыть.

К этому времени я уже знал необходимую силу волны.

Обычное человеческое тело не в состоянии преобразовывать манму в волну. Но гомункул может преобразовать прямо её в своём теле.

Раздалась серия щелчков и замок открылся.

— Очень хорошо! Как и ожидалось, довольно хорошая сумма денег. Почти как в банке. Этого вполне будет достаточно для начала.

В сейфе лежали пачки банкнот.

Бумажная наличка введена в этом мире несколько лет назад.

Общая сумма составляла 300,000 Val

Так как один хлеб стоит 200 Val, то ценность местной валюты не сильно отличалась от Йен Японии. Этой суммы в принципе должно хватить примерно на месяц беззаботной жизни.

И ещё кое-что. Примерно 10 кг мифрила… я тут же убрал это волшебное серебро.

— Какая удачная находка. Вещи лежали на видном месте.

Я стал рыться в своей памяти, пытаясь вспомнить способ обработки мифрила.

Превращения волшебного серебра: Кольцо

Мозг запустил волшебное уравнение и магия тут же исполнила моё желания.

Из твёрдого, мифрил перешел в жидкое состояние и обернулся вокруг рук от предплечий до

запястий и вокруг ног от бёдер до ступней.

И прежде чем снова стать твёрдым он превратился в кольца.

Воздействуя волной манны определённой силы на волшебное серебро в жидком состоянии ему можно придать любую форму.

Превращение волшебного серебра: Первый режимПронзающее копьё

И снова магия послушно исполнила команду. Кольца с обеих моих рук перешли в жидкое состояние и, собравшись в моей ладони, приобрели форму копья длиной 1,5 метра с обоюдоострым ножом на конце.

Я немного покрутил копьём в разные стороны.

Так как целыми десятилетиями моим основным оружием являлось копьё, то я достаточно хорошо натренировался, чтобы его использовать. Однако реакция и движения были слегка заторможенными, и моё нынешнее тело ощущало некоторую несовместимость.

Когда мне удалось выполнить с копьем достаточно быстро упражнения, я вернул волшебное серебро в форму изначального кольца.

Не очень-то удобно постоянно держать его в форме копья, скорее оно только будет служить помехой

К тому же, я смогу проносить его в районы, где носить оружие категорически запрещено.

Дополнительным эффектом ко всему так это удобство, так как вес равномерно распределился по рукам и ногам.

Моё основное оружие всегда пребывало в этой форме.

— Так… и что же дальше.

У меня было три варианта. Есть несколько городов в стране Коллин, в которой я сейчас нахожусь. Это важно для определения моего предназначения.

Если я хочу стать успешным торговцем, то мне стоит отправиться в порт на юге города с процветающей экономикой.

Если я хочу безопасную и стабильную жизнь, я должен отправиться в хорошо охраняемое место. Форт Сити Имперской Столицы, где обитает Король.

И наконец…

— Если я хочу обрести силу большую чем у кого-либо… Запретный Город Эрин. Нет лучшего места чтобы там попытать удачу.

Город, полный силы. Больше похож на Город мечты нежели остальные. И, по сравнению с другими городами, более хаотичный и переполненный смертью.

Я решил, что моим пунктом назначения станет именно это место. Я нашёл в доме прочную сумку для путешествий. Набросав в неё сменной одежды, еды и воды на три дня, я покинул дом.

Если тут также как в игре, то очень важно событие ждёт меня в Запретном Городе через три дня… И, вероятнее всего, Куна будет там.

◇◇◇

Я бежал на всех парах, ускоряя свои физические способности магией.

Дикие тропы никто не поддерживал в должном состоянии.

Так как дом алхимика находил в отдалённом и уединённом месте, то никто за ним не присматривал.

Довольно трудно бежать по такой заброшенной тропе. Но я использовал мифрил, чтобы укрепить подошвы ботинок тонкими пластинами.

Так я мог игнорировать ветки и камни, что попадались мне под ноги.

Моя скорость достигала примерно 40 км/ч. Это мой нынешний предел.

Примерно через пять часов я прибуду в Запретный Город, если буду бежать прямо к нему.

Пришлось выкроить перерыв на час, после непрерывного двухчасового бега. Чтобы восстановить манну. Так что я прибуду через восемь часов.

К счастью, мне не нужно разбивать лагерь, так как меня призвали в этот мир рано утром.

— Всё так же, как в моих воспоминаниях.

Я был в Запретном Городе всего лишь три раза за всю свою жизнь.

Благодаря этому я хорошо запомнил дорогу. И даже если я каким-то образом забыл бы её, у меня в голове карта, с пометками множества игроков. Так что переживать нечего.

Я сосредоточился, направляя магическую силу в ноги…

◇◇◇

И снова я сделал привал передохнуть.

Так как Город был уже близко, то дорога стала лучше, и моя скорость возросла, так как мне стало удобнее бежать.

Внезапно в лесу затряслись кусты.

Я мгновенно остановился и шмыгнул за дерево.

В двух метрах от меня из кустов вышел олень.

Однако он стоял на задних лапах, а в передних держал дубинку.

Как удачно, что демоны не встречаются нигде кроме как возле Запретного Города!

В ИРУРАНДе монстры существуют.

Но, за исключением Запретного Города, они редко появляются.

Собственно, только благодаря Запретному Городу они и появляются.

Я залез на дерево.

Нужно было бежать по добру-здорову, и если этот монстр-олень обнаружит меня, то мне точно несдобровать.

У этого парня-оленя сил наверняка наравне с монстрами первого ранга.

http://tl.rulate.ru/book/1561/1368205