

Многолюдная и шумная толпа стояла в ожидании перед самой большой меховой ареной одноименного района. Рай Мойры являлся всесторонне развитой водной планетой, потому организовал полноценную сцену боевых машин, сосредоточенную исключительно на водных моделях.

Поклонники водного варианта меховых дуэлей пристрастились к их неистовости. Примерная смертоносность в водном сражении была в пять раз выше, чем обычно. И зависела она от нескольких факторов.

Во-первых, в случае незначительного повреждения кабины давление воды часто убивало пилотов. Если автоматизированные системы самовосстановления в кокпите не успевали вовремя устранить проблему, то крошечная трещина быстро перерастала в существенную брешь.

В силу выше сказанного водные меховые дуэли делились на два вида. Поединки под низким давлением происходили в условиях, имитирующих глубину до ста метров, а под высоким - не менее десяти километров. Зачастую люди считали первое ступенькой для второго.

«Дуэли под низким давлением динамичные и зависят от рефлексов. И хотя для достижения в них успехов нужно овладеть многими специализированными навыками, в этом кругу особо не заработаешь» - объяснила Раэлла, когда они миновали VIP-ворота арены.

«То есть они - это что-то типа детской версии настоящих дуэлей?»

«Да. Поединки под высоким давлением - вот где можно найти настоящий экшн. Мехи там больше и медленнее, поэтому пилотам нужно двигаться неспешно и предусмотрительно. Каждое действие имеет значение, а одна ошибка может привести к смертельному исходу. Так что, можно сказать, высокое давление на них оказывает не только глубина».

«Как-то неразумно все это. Почему организаторы не обеспечат спортсменам более безопасные условия?»

Вэс не понимал, зачем кому-то участвовать в водном поединке под высоким давлением. Серьезные риски являлись неотъемлемой частью этих дуэлей, из-за чего существовала вероятность не вернуться домой после матча.

Иногда погибали даже бывалые спортсмены с десятилетним опытом. Несчастные случаи со смертельным исходом могли произойти когда угодно и с кем угодно.

«За посещение подобных мероприятий фанаты платят гораздо больше. Более-менее хорошие команды водных мехов зарабатывают кучу денег, хотя и на ремонт им приходится тратить больше».

Водные боевые машины значительно превзошли своих наземных собратьев, поэтому на производство и обслуживание сих зверей требовалось больше ресурсов. В то время как эти мехи отличались высокой степенью разделения, любые пробитые участки приходилось списывать, тем самым увеличивая затраты.

Когда сотрудники у входа проверили их билеты, проводник в форме направил их в отдельный номер, парящий над ареной. Арену окружали около двух тысяч таких комнат. Для раскрытия полного потенциала водным мехам требовалось много пространства, поэтому количество

места, выделенного для этой единственной арены, превзошло воображение.

Лаки устроился поудобнее на ближайшем диванчике, а Вэс возился с пультом управления. Различные настройки позволяли не только проецировать несколько ракурсов одновременно, но и перемещать летающее помещение.

Вэс опустил ее так, что она почти приблизилась к прозрачному куполу, окружавшему герметичное кольцо дуэли.

«А когда начало?»

«Первый поединок стартует через полчаса. Желаете перекусить?»

Они заказали напитки и принялись ждать, пока арена не заполнится. Важные персоны входили в парящие комнаты и перемещали их по своему усмотрению. Обычные же люди довольствовались трибунами.

Многие посетители прибыли заранее, поэтому за оставшееся время абсолютно все места оказались заняты. Посмотреть на предстоящую серию дуэлей пришло более полумиллиона человек.

«А что сегодня такое происходит?»

«Разве ты не знаешь?» - Раэлла посмотрела на Вэса, как на идиота. «Это же финал турнира Морская Корона! Две лучшие команды водных мехов сразятся в серии из пяти поединков 1 на 1!»

Морские Драконы в Кава-Сити завоевали много выдающихся спортивных достижений с тех пор, как стали командой города. Они выигрывали Морскую Корону уже три года подряд.

Претендентов - Приспешников Велтон, ждали тяжелые сражения в предстоящих финалах, но за аутсайдеров болело немало зрителей. Оставалось лишь смотреть, сумеет ли их молодая команда очень талантливых спортсменов свершить невозможное.

«За кого будешь болеть?»

«За Приспешников, естественно! Морские Драконы хороши, но их прежний капитан недавно ушел. Для их противников это лучшая возможность отобрать Корону!»

С появлением пары дикторов зрелище, наконец, началось.

«Добро пожаловать на торжественное мероприятие Кава-Сити, дамы и господа! Сегодня Морские Драконы будут защищать свой титул от амбициозных Приспешников Велтон!»

Со своих мест подскочило две трети толпы. «Морские драконы!»

Приверженцы претендентов также болели за свою команду. «Приспешники!»

Огромное количество энергии в воздухе подпитывало безумную атмосферу, которая жаждала крови. Возбуждение охватило даже Вэса. Он, как и Раэлла, с нетерпением ждал скорого столкновения.

«Капитаны команд объявили свои окончательные составы! Сначала Красный Кракен получит шанс отомстить за свое жалкое поражение от рук Неудержимого Джаггернаута!»

Как правило, люди называли лучших спортсменов их прозвищами. Вместе с тем имена помогали Вэсу и подобным профанам понять стиль пилотирования отдельных дуэлянтов.

После долгих почестей и церемоний кольцо арены, находящееся под высоким давлением, задрожало.

Открылся люк, выпуская Красного Кракена Приспешников. Судя по имени, он был спроектирован, дабы подражать мифическому морскому чудищу. С восемью сочленяющимися конечностями, множеством крюков и других неприятных сюрпризов, чудовищный мех имел уйму средств, чтобы разбить противника в пределах досягаемости.

Морские Драконы выставили более традиционную водную модель. Неудержимый Джаггернаут управлял машиной, по форме напоминавшей акулу-молот. От своего биологического аналога мех Морского Дракона отличался более толстой и прочной головой, спроектированной для столкновений.

«Этот молотоглавый мех наверняка дорогой в обслуживании» - проницательно заметил Вэс. «Не удивлюсь, если техники, ответственные за поддержание, вовсю его ненавидят».

Раэлла просмотрела данные о Джаггернауте. «Ты прав, но Джаггернаут вместе со своим мехом - один из лучших дуэлянтов в Кава-Сити. Каждый противник, которого он встречает на ринге, должен учитывать его сокрушительный рывок».

Какой бы ущерб Джаггернаут при этом не получил, боевой машине противника, вероятно, пришлось бы хуже. Такая обоюдно пагубная игра 'кто первым струсит' приводила к дорогостоящим ремонтным счетам для обеих сторон. Джаггернаут сохранял жизнеспособность только потому, что пользовался поддержкой хорошо финансируемой команды, а толпе нравились его выходки.

«Когда он выходит на арену, многие зрители Республики включают телеканал, транслирующий его выступление».

«А какой у него срок эксплуатации?»

Раэлла пожала плечами. Никому вообще не было дела до рисков, когда перед глазами такое зрелище.

Так или иначе, раунд начался. Бурлящие воды мешали обоим мехам продолжать движение по курсу, но затем включились их реактивные двигатели, и они стали обретать больше контроля.

Противники кружили друг вокруг друга. Джаггернаут делал упор на столкновения, но вместе с тем его мех включал в себя малогабаритную торпедную установку, из которой он вел огонь на изнурение.

Красный Кракен остановил большую часть торпед, выпустив близкострельные шипы из туловища своего механического осьминога.

Молотоглавый воспользовался возможностью, чтобы приблизиться и совершить первый рывок. Его двигатели и короткодействующие водные ускорители набирали обороты, готовясь бросить машину вперед, подобно выпущенной в полет ракете.

«Слишком рано!» - крикнула Раэлла.

Даже если Красный Кракен сосредоточился на уничтожении торпед, это не значит, что он забыл следить за противником. Он плавно сместил своего меха в сторону, благодаря чему с легкостью избежал покушения.

Джаггернаут не стал расстраиваться от неудачи и, чтобы полностью не лишиться импульса, отправил боевую машину разворачиваться по большой дуге.

Пока оба дуэлянта не понесли никакого ущерба. Поскольку Красный Кракен управлял относительно неподвижным мехом, он не утруждал себя погоней за оппонентом. Вместо этого он расположился возле границы купола, где можно было ограничить стороны приближения противника.

Напряжение усилилось. Все ждали, когда Джаггернаут сделает шаг. Его мех был быстрее, посему именно от него ждали принятия мер в течение следующих нескольких минут.

«Почему он бездействует?» - спросил Вэс.

«Его мех очень однообразный. Из вариантов дальнего боя у него только мини-торпеды, а единственный способ избежать потерь - продолжать двигаться. Он должен найти правильный угол и момент для рывка, чтобы максимизировать успех при столкновении».

Пока Джаггернаут воздерживался от наступления, развитие сражения стояло на месте. Вэс не мог представить, какое давление испытывали дуэлянты.

«Он движется!»

Джаггернаут наконец-таки решил действовать, сменив круговую траекторию на прямой путь к осьминогу. Устремившись к своей цели, он включил ускорители на максимум и сокращал расстояние с такой скоростью, что на ответ у Красного Кракена оставалось всего несколько секунд.

Он резко рванул своего осьминожного меха вверх, и сделал это как-раз вовремя, чтобы избежать атаки!

В тот момент, когда Вэс подумал, что молотоглавый не достигнет цели и столкнется с краем купола, Джаггернаут совершил молниеносный ход. Он вырубил почти все реактивные двигатели и активировал вспомогательные ускорители, прикрепленные к нижней части металлического тела. Вдобавок на верхней части корпуса показалось крупное плавникообразное острие!

Джаггернаут превратил прямой заряд в апперкот, яростно обрушившийся на меха-осьминога снизу, отрубив два его щупальца за раз!

Толпу обуревали эмоции! Даже Раэлла вскрикнула от увиденного движения. «Респект и уважуха проектировщику этого меха Морских Драконов!»

Модификация боевой машины восхитила в том числе и Вэса. Проектировщики, работающие на дуэльные команды, неоднократно меняли проекты их мехов, тем самым поддерживая актуальность оных.

Ленивая команда, которая использовала во всех матчах одни и те же модели, рисковала потерпеть кошмарное поражение. Ее оппоненты могли легко анализировать слабые места проектов и практиковаться в борьбе с ними в бесчисленных симуляциях.

И все же после столь крутого изменения курса Джаггернаут потерял набранный разгон. Прежде чем тот смог отодвинуть своего меха, Красный Кракен набросился на застывшего противника.

Его осьминог задействовал собственные ускорители уменьшенной дальности и двинулся с целью обхватить вражескую машину шестью оставшимися щупальцами.

«Оуу! Какой промах от Джаггернаута! Он не смог уйти вовремя. Теперь его мех опутан!»

В то же время, пока молотоглавый наращивал мощность двигателей, кракен укреплял хватку бушующей добычи. Его шести щупальцам удалось крепко схватить механическую акулу прежде, чем та успела выбраться из ловушки.

Из осьминожьих конечностей возникли пилы, шипы и другие режущие инструменты, а затем все это начало обрушиваться на броню меха Джаггернаута. Несмотря на толстые, ударопоглощающие доспехи, слабые места постепенно поддавались непрерывной долбежке Кракена.

После целой минуты натиска Кракен пробил боковую броню! Давление воды увеличило разрыв и расплющило внутренности пострадавшего отсека. Акулий мех лишился десяти процентов силы!

Даже при том, что противник продолжал создавать больше уязвимых мест, Джаггернаут оставил попытки распутать щупальца. Вместо этого его боевая машина в последний раз задействовала свои ускорители, толкая переплетенных мехов к поверхности купола!

Треск!

Корпус осьминога перенес лобовое столкновение с куполом! Но даже после такого удара Красный Кракен продолжал резать свою добычу, сумев вскрыть еще один отсек!

Оба дуэлянта начали гонку со временем. Сможет ли Красный Кракен отключить Джаггернаута настолько быстро, чтобы тот не разбил его осьминога на куски?

Дуэль приобретала насильственный характер, поскольку оба меха получали постоянные повреждения.

ТРЕСК!

В итоге осьминог уступил из-за повреждений. Его щупальца начали терять силу, а жизненно важный центральный торс получил критическое повреждение энергетического реактора. Красный Кракен сразу же признал поражение, пока урон не добрался и до кабины.

«Красный Кракен сдался! Первый раунд за Морскими Драконами!»

Когда зрители встали поаплодировать своим командам, Вэс опустился на сиденье и покачал головой. Молотоглавый мех был построен как танк, поэтому он мог выдержать более жестокое обращение. Красному Кракену следовало отпустить его, а не держать столь упрямо.

«Плохой матч для Красного Кракена» - немного угрюмо сказала Раэлла. Все-таки выбранная ею команда проиграла первый раунд. «Из всех возможных противников он столкнулся с самым тяжелым водным мехом».

В серии до трех побед Приспешники уже отставали! Если они надеялись заполучить престижную Морскую Корону, то не могли позволить себе еще одно поражение!

<http://tl.rulate.ru/book/15608/655099>