Глава 156: Трайопс

Упорный Одиночка не был святым. Он преследовал отбросов общества по эгоистическим причинам вместо того, чтобы приносить пользу социуму. Он жаждал простой и обычной мести. Вымогание справедливости являлось лишь побочным эффектом его нескончаемого стремления уничтожить каждого убийцу.

Вэс объяснил это так. «Даже жертвы в глубине души помечены тьмой. Кто-то находит действенный способ справиться со своей травмой. Упорный Одиночка мог лишь утолять жажду, причиняя такие же мучения тем, кто походил на его мучителей».

В мире с волчьими законами нет места благородным представлениям о справедливости.

По сути, Вэс отображал стремление Упорного Одиночки отомстить сильному желанию доктора Кавасаки, который хотел видеть, как другие страдают от его изобретений.

Такова человеческая природа, и не важно, что другим нравилось доказывать обратное. Собственно, многие инопланетяне проявляли ту же склонность, но это отдельная история.

«Я сбиваюсь с пути?»

Первоначально он планировал спроектировать тренировочного меха. Окраска его проекта серьезным мифическим существом вроде Упорного Одиночки может оказаться контрпродуктивной.

«Хорошо это или плохо, но это сильный образ» - находясь под влиянием особого настроения, Вэс придумал его спонтанно. В отличие от многих других его вымыслов, в этом искрилась жизнь. Вэс не был склонен отказаться от такой драгоценности.

Он по-прежнему боялся последствий использования образа. Перевернет ли он их мораль и мировоззрение? «В виртуальных мехах Х-Фактор имеет предел. Сомневаюсь, что прольется много крови, если такое вообще возможно».

По правде говоря, у Вэса не имелось никаких подтверждений. Он никогда не проверял большинство своих предположений, связанных с Х-Фактором. Возможно, отсутствие правильного обучения не позволяло Системе предоставить ему соответствующие основные и вспомогательные навыки в этой туманной области.

«Что может произойти, то произойдет» - решил Вэс. «Не так уж плохо, если студенты взглянут на жизнь по-другому. С наступлением войны есть вероятность, что они будут сражаться на передовой».

Светло-Весианские Войны в основном длились от пяти до семи лет. Ранее были случаи, когда определенные наземные конфликты разрастались до такой степени, что для заполнения запасных боевых машин защитники набирали едва обученных подростков.

Такой акт заимствования у будущего ради погашения кризиса в настоящем времени ни разу не срабатывал для данной планеты. Зачастую пилоты-ветераны разрывали их на части.

После окончания войны от последствий страдала вся планета. Каждому космическому телу и звездной системе приходилось вносить свой вклад в защиту Светлой Республики. Разрыв в поколениях квалифицированных пилотов уменьшал их власть и давал им меньше влияния в вопросах политики и национальной безопасности.

Будущее Светлой Республики находилось в руках молодежи!

На мгновение Вэс представил, каково это, влиять на молодых избранных Облачного Занавеса. Любой в возрасте от десяти до восемнадцати лет был вынужден научиться управлять мехами. Убивать учились даже те, кто ни при каких обстоятельствах не желали ступать на поле битвы.

Что значит обладать силой, способной влиять на этих впечатлительных молодых людей? Потенциально Вэс мог сделать их умнее, смелее и увереннее, включив эти достоинства в свою работу.

Вэс покачал головой. «Начинать сначала и с другого вдохновения кажется неправильным».

Несмотря на проблематичные элементы, Вэс продолжил конкретизировать предысторию Упорного Одиночки. Он обстоятельно представил его неспокойную юность преследуемого вора и раба, период роста арбалетчика в мобилизованной армии, и последующее дезертирство из-за военной катастрофы.

На протяжении всех этих событий способность Упорного Одиночки к непоколебимому выживанию позволила ему приобрести навыки, приведшие его на путь охотника за головами и палача.

Подробности истории имели большое значение, ведь Вэс хотел, чтобы сознательный слой его проекта выделялся на фоне основного слоя Х-Фактора.

Благодаря способности опытных пилотов быстрее реагировать на кризисную ситуацию, им великолепные инстинкты помогали больше, нежели учащимся.

С другой стороны, низкоуровневые сражения, в которых обычно принимали участие проходящие подготовку, были менее напряженными. Здравое суждение и взвешенное принятие решений значили больше. И, возможно, не так уж плохо, если пилоты меха под влиянием мифа об Упорном Одиночке переймут некоторые из его характерных черт.

Вэс намеренно сделал Упорного Одиночку специалистом в арбалетах. Банальный неповторяющийся арбалет за раз мог выпустить только один болт. Для натягивания тетивы и подготовки следующего требовалось много времени.

Упорный Одиночка не мог позволить себе промахнуться. Его навыки фехтования меркли по сравнению с меткостью, поэтому любой, подобравшийся близко враг был способен легко его убить. Таким образом, Упорный Одиночка неустанно тренировался в стрельбе с арбалета, пока его меткость не стала бесподобной.

«Теперь, когда у меня есть этот образ, должен ли я добавить еще один?»

В результате возникал вопрос, все ли проекты извлекают пользу от составных образов. Его Марк Антоний Mark ll одновременно использовал три образа, и они ему не вредили. Тем не менее, Вэс инстинктивно отверг идею по нескольким причинам.

Во-первых, удержание чрезмерного количества образов напрягало его концентрацию. Во-вторых, проект Молодая Кровь показал себя достаточно хорошо и без многосторонней конструкции. Да, в плане Х-Фактора его оценка оказалась немного ниже, но какая разница?

И наконец, Вэсу также требовалось учитывать свои собственные обстоятельства. На проектирование тренировочного меха он выделил максимум три недели. При попытке

удержать несколько образов одновременно он делал бы частые перерывы. Если же сосредоточиться на единственном намерении, то за один присест он, вероятно, будет способен выполнить значительный объем работы.

Он решил придерживаться простоты. «Идем дальше, к выбору базовой модели».

С подходящим образом в голове он направился к терминалу и посетил рыночный сектор Железного Духа. Открыв каталог, он обратился к 2-звездочным средним мехам-стрелкам и неспешно просматривал список.

Даже в средней весовой категории стрелковые боевые машины бывали различных форм и размеров.

В основном их классифицировали как универсальные или профильные. Первые имели более крепкую искусственную мускулатуру, чтобы применять больше силы во время использования оружия ближнего боя. Последние же отказывались от рукопашного боя и оптимизировали проекты для точности и согласованности.

Поскольку Вэс стремился к тренировочному меху, ему не пришлось рассматривать какие-либо альтернативы, и он решил остановиться на профильных проектах. Вскоре он обнаружил, что далее стрелковые мехи делились на мобильных и метких.

Мобильные стрелки в основном выполняли функции застрельщиков. Их ноги рассчитывались на скорость и подвижность, а сами они предназначались для сражений в сложных условиях, когда линия фронта могла быть подвижной. Такие модели специализировались на уничтожении быстро передвигающихся целей, типа легких мехов, и их системы наведения отражали эту задачу.

Меткие мехи ориентировались на стрельбу на средней и дальней дистанции со статического положения. Как правило, люди рассматривали этих стрелков в качестве снайперов, хотя прозвище распространялось не на всех мехов данного типа.

От мобильных стрелков они отличались в нескольких отношениях. Их руки были меньше и уязвимее, но обладали способностью совершенно четко обращаться с винтовкой, если у пилота имелись навыки. У систем прицеливания могли возникнуть проблемы с отслеживанием шустрых целей, но они значительно увеличивали шансы попадания на больших расстояниях.

Вэс сузил свой выбор до этой подкатегории боевых машин. Упорный Одиночка преследовал путь убийства с одного выстрела. Сражение на подобии спецназовской беготни со стволами образу не подходило.

Пролистывая проекты, он позволил своему воображению немного раскачаться. Он резко застыл, слабо представив резонанс между Упорным Одиночкой и планируемым проектом.

[Конгломерат Рикшафт, Трайопс ТОС-1]: 500 000 светлых кредитов

Он отродясь не слышал о конгломерате Рикшафт. Вэс быстро прочесал галактическую сеть и, как оказалось, компания явно имела большое значение в паре отраслей, не относящихся к мехам, в числе которых была недвижимость и переработка топлива.

Однажды компания решила прыгнуть в тогда еще растущее увлечение боевыми машинами и выпустить Трайопса ТОС-1.

Концепция меха казалась простой. Такое имя Трайопсу досталось из-за его исключительных, но проблемных основных оптических датчиков. В общем и целом у него имелось три глаза, и каждый из них видел мир по-разному. Специальные процессоры принимали сенсорные данные и передавали улучшенное изображение пилоту.

Звучало пугающе, но проектировщики, нанятые конгломератом Рикшафт, позаботились об упрощении комбинированной съемки. Несколько пилотов мехов, лично испытавших Трайопса, хвалили его высокоразвитую сенсорную систему, которая в свое время считалась очень продвинутой.

В остальном машина работала весьма скудно. За исключением датчиков Трайопс действовал совершенно экстремально. Проектировщики предполагали, что их продукт будет использоваться для защиты базы. За счет брони, мобильности и выносливости они увеличили точность Трайопса.

Единственным дополнительным положительным качеством проекта являлась его неплохая лазерная винтовка. Очевидно, конгломерат Рикшафт неслабо потратился на лицензирование исключительной модели у проектировщика-эксперта или производителя.

Вэсу повезло, винтовка соответствовала его целям. Согласно стандартным настройкам, оружие стреляло мощными непрерывными лучами, способными за один выстрел проплавить тонкий слой брони. После чего винтовке требовалось довольно долгое время, чтобы выпустить колоссальный жар.

В общем-то, весь проект Трайопса являлся крайностью в проектировании мехов и позже оказался пустой тратой денег. Его концепция имела несколько хороших моментов, но рынок решил иначе.

В сумбурном приходе Эры Мехов общепринятые теории были установленные не полностью. Мало кто из пилотов ценил пилотирование того, что фактически считалось легкой мишенью. В то время вся идея мехов сосредоточилась на их превосходной мобильности в любой местности по сравнению с другими альтернативами, наподобие танков.

«Если мех не способен передвигаться достаточно быстро, он должен хотя бы суметь принимать удары. Раз машина даже этого не может сделать, тогда, кто вообще захочет ее пилотировать?»

В тот период времени пропагандисты войны предполагали, что под огнем окажется каждый мех. В плане наступления Трайопс показал себя превосходно, но с учетом его тончайшей защиты результаты получались неутешительными.

С таким же успехом можно установить дешевые турели!

В конечном итоге обанкротился целый конгломерат Рикшафт.

Несмотря на переменчивое прошлое Трайопса, Вэс от него не отвернулся. Его сильные и слабые стороны уже весьма неплохо сливались с Упорным Одиночкой. Он мог бы сэкономить существенное количество времени, если не придется чересчур модернизировать.

К тому же Вэс с нетерпением ждал возможности придумать успешный вариант этого неудачного проекта. Первое его воплощение с треском провалилось, повлияв на нынешнюю интеграцию в Железный Дух.

Вряд ли кто покупал этого виртуального меха. Непопулярного проекта сторонились, в том

числе, и многие проектировщики. Мало кто из них решался рисковать половиной миллиона кредитов. Вэса это вполне устраивало, ведь ему не придется иметь дела с чрезмерной конкуренцией.

К настоящему времени Вэс создал на Облачном Занавесе довольно стойкий бренд. Даже если он не был большой шишкой в остальной части Республики, он все равно мог положиться на ядро своих преданных поклонников, которые опробуют его виртуальные модели вне зависимости от их качества.

Он приобрел виртуальные лицензии, и импортировал их проекты в Систему. Воспользовавшись ее уникальным проектировочным модулем, Вэс начал формировать концепцию своего варианта.

Помимо обновления его устаревших методов и реализации, Вэс хотел сделать модель жизнеспособной в более широком спектре местности. Думая об Упорном Одиночке, он представлял терпеливого охотника, который устраивает засаду в кустах.

«Нужно сделать упор на скрытность и огневую мощь».

Вариант Трайопса ни в коем случае не должен быть ведущим звеном. Подобно Упорному Одиночке, его проекту нужно заранее выбирать хорошую позицию и выжидать, пока не появится жертва. Как только его цель окажется в перекрестье прицела, он сможет нанести сокрушительный урон одним ударом.

«Еще нужно усилить лазерную винтовку».

Его недавнее вторжение в гамма-лазерные винтовки научили Вэса многим хитростям в обращении с мощными лазерами.

http://tl.rulate.ru/book/15608/566625