Глава 125: Огромные Расходы

Эффективность EmStar, превысившая ее средний показатель при пилотировании меха с золотой меткой, продвинула продажи Вэса за отметку в десять тысяч. Таким количеством ОП он был обязан ее бесплатной рекламе. Возможно, ее влияние в игровых кругах Республики не являлось самым лучшим, но одобрение стоило гораздо больше, чем сотня неэффективных роликов для усталого от рекламы общества.

Вэс даже отправил ей записку с благодарностью, хотя сомневался, сможет ли она откопать ее среди писем от фанатов.

За первую неделю релиза Молодой Крови Вэс обошел Общество Клиффорд. Он пообщался с несколькими рыцарями, бродившими возле Библиотеки Луны. Он узнал, что Общество разделено на многочисленные фракции, возглавляемые разными Мастерами.

Являясь учеником, согласованным с группой Вермер, Вэс, получив приглашение на участие в их встрече, вежливо отказался. Группировки, открытые для сотрудничества с посторонними, упорно продолжали пытаться привлечь Вэса, но он держал рот на замке.

Более того, он сошелся с несколькими нейтральными Рыцарями, которые предположительно имели мало шансов на продвижение. Один пожилой джентльмен по имени Лаври высказал свою точку зрения.

«Мастер Олсон ходит с определенной толпой людей, называемых Активистами. Она представляет круг интересов, направленных на объединение Пятничной Коалиции в единое сплоченное государство. Сам понимаешь, не каждый стремится к сходству их культуры и образа жизни».

«Я так старался остаться вне политики, но получается, случайно присоединился к одному из их лагерей» - горевал Вэс. Он не жалел об ученичестве, даже если до сих пор не пользовался личным руководством своего мастера. «Так вы предлагаете мне быть более активным?»

«Нет. Ты еще слишком молод. Никому не интересен Ученик в Проектировании Мехов. До становления Подмастерьем тебе еще предстоит пройти долгий путь. Вот тогда промышленность сочтет тебя достаточно зрелым, чтобы оказать какое-то влияние».

В любом случае, ничего из этого его не касалось. Вместо этого он спросил собеседника о способах заработка баллов.

«Помимо Зала Заданий? Только обмениваться чем-то ценным с членами Общества, другого способа нет. Также можешь пожертвовать знания и исследования, которых не хватает нашей библиотеке, хотя на это не надейся».

Вэс уже потерял веру в получение легкой миссии из Зала Заданий. Срочные миссии были слишком дефицитными и трудными для получения. Складывалось впечатление, будто самые выдающиеся рыцари заранее получали предупреждение, если какая-нибудь такая миссия должна появиться в ближайшее время.

«Значит, кроме торговли чем-то ценным, других вариантов нет».

«А почему, по-твоему, в городе так много магазинов? Каждый из тех рыцарей, кто открыл витрину, нашел способ заработать то, что им нужно, используя свое собственное имущество».

У него уже имелся запасной план. Если ему так и не удастся найти миссию, то он откроет магазин и попытается продать часть эксклюзивных предметов из Магазина или Лотереи Системы.

Количество ОП, взимаемых Системой за большинство ее вещей, было высоким, но всякая проблема становилась меньшей, если у вас имелось достаточно богатства. С тех пор, как его Молодая Кровь стала местным хитом, Вэс сохранял свои ОП и начал прочесывать Магазин в попытках найти что-то редкое и уникальное, чем он смог бы выторговать много баллов.

Он мог даже купить целые машины, вроде компрессора сплава или МХО, правда, ради самых дешевых систем ему пришлось бы заплатить миллионы ОП. Система была откровенным снобом и отказывалась продавать любые товары, не соответствующие ее ожиданиям.

Даже если Вэс купит что-то драгоценное, он нисколько не сомневался, что люди начнут задавать вопросы, если он попытается обменять товар на наличные или баллы. Нечто уникальное, подобное драгоценным камням Лаки, из-за их невероятного эффекта, может разжечь охоту на него по всей галактике.

Из-за растущей паранойи и необходимости защитить Систему, Вэс купил улучшение своего коммуникатора, способное помочь ему сохранить секреты.

[Улучшение Коммуникатора – Конфиденциальный Щит - Уровень 1]

Цена: 10 000 Очков Проектирования

Вставьте этот датачип в любое устройство связи, чтобы повысить его способность блокировать все виды электронного наблюдения, наподобие датчиков, записывающих устройств, имплантатов и других приборов. Данная функция работает лишь после активации и может быть устойчивой только до тех пор, пока коммуникатор обеспечивает достаточно энергии.

Первый уровень Конфиденциального Щита излучает мутную область помех, способную блокировать любые выбросы в радиусе 2 метров от коммуникатора.

«Десять тысяч ОП. За такое количество я могу улучшить четыре навыка от Ученика до Подмастерья» - Вэс выразил немного сожалений, но напомнил себе о важности Конфиденциального Щита в дальнейшем.

Даже мастерская перестала быть для него оплотом. С предстоящими обновлениями Саньял-Аблина в его пакете безопасности он мог бы практически попрощаться с остатками приватности.

Не помогло Вэсу и знание того, что хозяином главного офиса охранной компании являлся Клан Консу. Теперь стало понятно, почему РБСА пользовались хорошей репутацией за честность и соблюдения правил. Люди, живущие под властью Клана Консу, всегда выполняли свои обещания, поэтому Вэс еще не разорвал свой контракт.

Выйдя из виртуального портала Общества, Вэс потянулся. Он встал и ненадолго заглянул к Карлосу, который, казалось, продвинулся на полпути к освоению Марка Антония. Похлопав по спине сотрудника, он потихоньку пробрался к ванной и сел на унитаз.

Он активировал Конфиденциальный Щит, вызвавший появление смутной электромагнитной бури из его устройства. Эффект, без сомнения, заглушал любые микрокамеры, возможно, тайно размещенные в кабинке его туалета.

После представление РБСА их пакета сетевой безопасности они несомненно ошибки вроде этих. Теперь Вэс мог полагаться только на Систему.

«Наконец-то, тишина и спокойствие. Хорошо Система, покажи мне деньги. Статус».

[Статус]

Имя: Вэс Ларкинсон

Профессия: Ученик в Проектировании Мехов

Специализации: Нет

Очки Проектирования: 40 210

Атрибуты

Сила: 0,8

Ловкость: 0,7

Выносливость: 0,8

Интеллект: 1,3

Креативность: 1

Концентрация: 1,7

Нейронные способности: F

Навыки

[Сборка]: Ученик - [Владение 3D-принтером II] [Владение Сборкой II]

[Бизнес]: Ученик

[Информатика]: Некомпетентен

[Электротехника]: Ученик

[Математика]: Ученик

[Механика]: Подмастерье - [Аварийное Снаряжение II] [Регулировка Скорости III]

[Металлургия]: Подмастерье - [Сжатие Сплава I]

[Метафизика]: Некомпетентен

[Физика]: Ученик - [Оптимизация Легкой Брони I] [Оптимизация Средней Брони III]

Способности

[Суперiздание]: Доступно. Может быть активировано один раз в год.

Оценка: Ученик на пороге истинного путешествия к величию.

За каждую продажу Молодой Крови он получал от Системы пять ОП. Учитывая текущие продажи, он должен был заработать более 150 000. Вместо этого рост его ОП прекратился после достижения 50 000.

«Ах ты, жадина. Ты ничего не упоминала о лимите».

Система ограничила его заработок очков за каждый виртуальный проект. Для 1-звездочного меха это ограничение устанавливалось на уровне 10 000 ОП, а 5-звездная конструкция достигала предела в 250 000.

Получи он все, заслуженные по праву ОП, то мог бы неимоверно себя усилить. Повышение навыка Подмастерья до уровня Старшего стояло 100 000, но ему также пришлось бы удовлетворить и другие требования, вроде выполнение специального квеста.

Тем не менее, без учета предыдущей покупки, Вэс уже сгреб целое состояние, накопив 40 000 ОП. Он не ожидал заработать столько очков снова. Только комбинация таких факторов, как интервью, трендовая рыночная страница и одобрение со стороны стримера, позволила его продукту получить такую известность.

«Нужно извлечь максимальную пользу из текущих очков».

Вэс имел склонность терять рассудок всякий раз, когда зарабатывал шквал ОП. Хорошо выучив свой урок, в этот раз он выждал целую неделю, прежде чем приступить к трате своих драгоценных очков. Он тщательно изучал Дерево Навыков и Магазин, постоянно взвешивая имеющиеся варианты, но не совершая никаких покупок. Чтобы корзина оставалась пустой, потребовалась железная воля.

Для начала он решил сохранить минимальный остаток в размере 10 000 ОП. За такое их количество он мог бы купить много гаджетов, способных избавить его от неприятностей. Выдержав уже две атаки пиратов, Вэс больше не думал, что от несчастных случаев страдали только другие.

Вэс заранее выделил большую часть своих расходов на навыки, и, хотя они оставались важными, это было слишком неравномерно. У него имелись и другие потребности, и с недавним обновлением Системы, после его продвижения, в Магазине появились куда более полезные товары.

Поэтому он разделил оставшиеся очки на три отдельных резерва. 10 000 были зарезервированы для улучшения навыков, 10 000 - для атрибутов, и остальные 10 000 для покупки других вещей.

В первую очередь он отправился за самыми легкими покупки. Улучшение атрибутов не предоставляло слишком большого выбора, поэтому главным образом он приобретал конфеты интеллекта.

[Атрибутная Конфета Интеллекта]: 1 300 Очков Проектирования

[Атрибутная Конфета Интеллекта]: 1 400 Очков Проектирования

[Атрибутная Конфета Интеллекта]: 1 500 Очков Проектирования

[Атрибутная Конфета Интеллекта]: 1 600 Очков Проектирования

[Атрибутная Конфета Интеллекта]: 1 700 Очков Проектирования

[Атрибутная Конфета Интеллекта]: 1 800 Очков Проектирования

[Атрибутная Конфета Ловкости]: 700 Очков Проектирования

Больше всего он нуждался в росте интеллекта. Несмотря на увеличение стоимости за каждую дополнительную конфету, Вэс решительно набросился на них, пока почти не опустошил свой бюджет. Для полноты расходов он купил косвенно полезное повышение Ловкости.

«С других атрибутов тоже есть толк. Концентрация помогает мне поддерживать намерение во время проектирования или изготовления меха. Я почти уверен, что для лучших результатов в Х-Факторе, требуется более высокая концентрация».

Креативность также помогала создать сильный источник вдохновения для Х-Фактора.

Несмотря на эти преимущества, Вэс не мог выделять слишком много ресурсов на значительную, но в конечном итоге дополнительную выгоду. Интеллект лег в основу его способности решать проблемы и поглощать новые знания. Он специально решил сначала повысить интеллект, а затем наполнять мозг множеством новых навыков.

Вэс с опаской уставился на яркие конфеты, которые материализовались в его ладони. «Эй, Система, я могу проглотить все сразу?»

[Рекомендуется ограничить прием до одной категории за раз и только до совокупного прироста 1,0 в день.]

«Так. Для верности начну с единственной Конфеты Ловкости».

Глотание конфеты заставило его тело испытать жар, поскольку мышцы переживали странное ощущение. Необыкновенное явление исчезло быстро. Он решил, что его тело уже получило подготовку к улучшениям с тех пор, как он сделал инъекцию генетического усилителя мастера Олсон.

Подвигав руками, Вэс отметил увеличение точности своих движений, но не слишком значительное. Он по-прежнему имел оценку ниже средней, поэтому общие преимущества оставались очень несущественными.

А вот касательно интеллекта, он недооценил мощь конфет. Несмотря на генетический усилитель, Вэс все же потерял сознание, закинув конфеты в рот. Шесть судьбоносных таблеток растворились в его теле и направили в мозг огромное количество энергии.

Очнувшись спустя несколько часов, ему пришлось успокаивать Карлоса и свою службу безопасности, говоря, что он просто уснул в туалете. Это быстро превратилось в шутку, которая, хотелось бы надеяться, отбросит любые другие подозрения.

Тем не менее, головная боль все еще не отступила. «Кажется, словно тысяча слонов ломится внутри моей головы».

Большинство болей прошли после хорошего ночного сна. Только тогда он понял, насколько 1,8 балла изменили его взгляд на вселенную.

Увеличенный Интеллект не улучшал его мудрость или принятие решений. Он оставлял это только его личным качествам, но расширял познавательные навыки. Он получал возможность решить сложные уравнения в уме, вспомнить текст, прочитанный день назад, и понять трудную страницу учебника.

Вэс также подозревал о значительной стимуляции улучшения его способность проектировать меха. Она ускоряла применение теории и позволяла ему решить проблемы, требуя гораздо меньше работать мозгами.

«Так чувствовали себя те гении, когда проектировали своих мехов? Я чувствую себя таким могущественным».

Он сомневался, что большинство проектировщиков, с которыми он соревновался, способно соответствовать его нынешнему уровню интеллекта. Лишь несколько людей все же заставили его задуматься, например, Эдвин МакКинни, Патриция Шнайдер и Мастер Кармин Олсон. Он вообще достигнет их высот когда-нибудь?

[Пожалуйста, не празднуйте так быстро. Максимальное значение атрибута для человеческого тела составляет 2,0. Вы не сможете превысить эту отметку при помощи атрибутных конфет.]

Он слегка ругнулся. Система разрушила его очередной коварный план. «А генетические усилители? О них ты ничего не сказала. Я смогу увеличить атрибуты за пределы 2,0, если больше не буду чистым человеком?»

Система предсказуемо отказалась отвечать, но Вэс не сомневался в верности этого пути.

Не имея других причин продолжать, Вэс перешел к приобретению новых навыков. Вновь отправившись в туалет, он включил Конфиденциальный Щит и вошел в Дерево Навыков. Он уже составил перечень приоритетных навыков, все равно оставаясь более чем с пятьюдесятью выборами с высокой оценкой.

Первым делом он определился с целью. «Я хочу получить навыки, необходимые для улучшения проекта Марка Антония и реконструкции рабочего принтера Дортмунда».

После минутного изучения он решил развить специальности, а не укрепить основы. Благодаря улучшенному интеллекту и доступу к правильным учебникам, он мог легко повысить навыки наиболее низкого уровня.

И наоборот, раздобыть более непонятные знания ему было намного сложнее. Общество Клиффорд запирало такие книги за стеной баллов.

[Оптимизация Оружия Ближнего Боя I]: 500 ОП

[Оптимизация Оружия Ближнего Боя II]: 1000 ОП

[Оптимизация Оружия Направленной Энергии I]: 500 ОП

[Оптимизация Оружия Направленной Энергии II]: 1000 ОП

Вспомогательные умения оптимизации оружия действовали аналогично навыкам оптимизации брони. Они не позволяли Вэсу проектировать собственное оружие и доспехи, но предоставляли ему массу полезных сведений о способах улучшения уже существующих. Они учили его, за чем следить и как избежать обычных подводных камней.

Из-за отсутствия комплексных теорий обычно к проектировщикам эти навыки приходили благодаря опыту. Вэс счел целесообразным потратить ОП на их мгновенное приобретение.

Из-за недавнего увеличения интеллекта, получая и усваивая навыки в этот раз, он практически не чувствовал боли. «Интеллект также работает в качестве несущей балки для всех моих знаний. Мой ум теперь гораздо просторней. Я могу обрабатывать большое количество информации одновременно».

Приобретение этого набора навыков оптимизации открыло ему глаза. Его новые знания уже указывали на многочисленные скрытые ошибки, совершенные им в проектах и ухудшающие эффективность их оружия. Он сопротивлялся желанию вновь открыть проект Молодой Крови и оптимизировать его способность владеть мечом.

«Подобные ситуации заставляют меня чувствовать себя идиотом. Прежде чем приступать к следующему проекту нужно будет повысить Математику и Физику до Подмастерья». Он напомнил себе о наличие возможности не тратить ни одного ОП на те основные навыки, поскольку мог легко использовать свой расширенный интеллект, дабы компенсировать их другими способами.

[Владение 3D-принтером III]: 800 ОП

[Владение Сборкой III]: 800 ОП

Вэс намеревался улучшить основной навык Сборки после перепроектировки, но на данный момент он счел разумным повысить умения, связанные со свободным владением. Они работали, подобно навыкам оптимизации, предоставляя Вэсу объединенный опыт умудренного изготовителя.

Многое, что он должен был иметь в виду, также косвенно улучшало его способность проектировать меха, немного облегчив изготовление, а это, несомненно, порадует Карлоса.

[Сжатие Сплава II]: 2000 ОП

[Структурный Вариант Конфигурации I]: 1000 ОП

[Структурный Вариант Конфигурации II]: 2000 ОП

Модернизация навыка Сжатия Сплава казалась разумной, даже если Марку Антонию все еще не хватало возможности им воспользоваться. Вэсу по-прежнему не хватало компрессора и МХО. Даже имей он эти машины, сжатие сплава работало только с ограниченным количеством редких и дорогих экзотических материалов.

Эта техника использовалась только на мехах, пилотируемых элитой. Регулярные передовые модели третьесортного государства не использовали сжатие из-за нехватки ресурсов.

Он получал гораздо больше пользы от Структурного Варианта Конфигурации, являвшегося расширенной версией управления кабелями мехов. Внутренности Марка Антония так и оставались в беспорядке. Единственный способ уменьшить их скопление – разъединить их все и начинать с нуля.

Вспомогательный навык также имел значение в его предстоящем плане реконструкции. Принтер Дортмунд являл собой массивную, сложную сеть подсистем, замысловато объединенную различными соединениями. Поскольку эти кабели были относительно слабыми,

то требовали тщательного ухода.

Переварив все достижения, он снова вызвал Статус, чтобы полюбоваться ускоренным ростом.

[Статус]

Имя: Вэс Ларкинсон

Профессия: Ученик в Проектировании Мехов

Специализации: Нет

Очки Проектирования: 20 610

Атрибуты

Сила: 0,8

Ловкость: 0,8

Выносливость: 0,8

Интеллект: 1,8

Креативность: 1

Концентрация: 1,7

Нейронные способности: F

Навыки

[Сборка]: Ученик - [Владение 3D-принтером III] [Владение Сборкой III]

[Бизнес]: Ученик

[Информатика]: Некомпетентен

[Электротехника]: Ученик - [Структурный Вариант Конфигурации II]

[Математика]: Ученик

[Механика]: Подмастерье - [Аварийное Снаряжение II] [Регулировка Скорости III]

[Металлургия]: Подмастерье - [Сжатие Сплава II]

[Метафизика]: Некомпетентен

[Физика]: Ученик - [Оптимизация Оружия Направленной Энергии II] [Оптимизация Легкой Брони I] [Оптимизация Средней Брони III] [Оптимизация Оружия Ближнего Боя II]

Способности

[Супериздание]: Доступно. Может быть активировано один раз в год.

Оценка: Ученик на пороге истинного путешествия к величию.

http://tl.rulate.ru/book/15608/526946