

## Глава 82: Открытая Дуэль

Теперь, когда предыдущий раунд устранил большинство проектировщиков, каждый получил достаточное пространство для работы. Регулирующая система заставляла всех перераспределиться, автоматически разбивая участников на пары, для состязания друг с другом. Вэс пошел к левой стороне поля и встретил своего противника.

«Привет. Я Вэс Ларкинсон» - вежливо поздоровался он. Он посмотрел на парящую табличку с именем человека. «Значит, ты Флloyd Ли?»

«Пф. Это будет легко» - презрительно сказал выпускник Лемара. В отличие от других студентов, одетых в фиолетовый, он носил эксклюзивную синюю форму, украшенную еще большим количеством символов. Также на нем находился серебряный пояс, имевший особое значение, которое Вэс не мог знать, хотя лишь несколько выпускников облачились в одинаковые цвета.

Из-за отсутствия ответа от оппонента Вэс немного нахмурился. Он хотел завести разговор и узнать больше о своем противнике, но презрение не дало выявить ничего нового. Он лишь понял, что этот симпатичный летающий человек относился к элите, и, судя по акценту, вероятно, родился на центральной планете Группы Карнеги.

«Сдавайся, неудачник. Я без понятия, как ты прошел первый раунд, но могу заверить, твое продвижение закончится здесь. Избавь меня от проблем и уступи дорогу будущему мастеру».

«Спасибо, но нет. Я все же останусь» - сказал Вэс резким тоном. В прошлом, во время учебы в Риттерсберге, он встречал многих титулованных ублюдков, и лучший, известный ему способ совладать с ними - придерживаться кратких ответов.

Флloyd не намеревался прекращать разговор. «Не думай, что правила остановят человека моего калибра. У меня есть способы избавиться от тебя, если ты станешь меня раздражать».

«Ты уверен, что хорошо говорить такое в открытую, когда все системы наблюдения активны?»

«Этой маленькой школе все равно».

Очевидно, Вэс возлагал слишком много на беспристрастность Института Технологий Лемара. Прошлые соревнования иногда заканчивались странно: менее значительные участники выбывали или спонтанно заболевали. В конечном счете, ситуация обострилась, и ИТЛ пришлось сделать заявление, положив конец этим неприятным действиям.

Узнав, что защитные меры не реагируют на простые слова, настроение Вэса ухудшилось. Он внимательней рассмотрел Флloydа. Хотя парень производил сильное впечатление, Вэс не посчитал его особо примечательным. Он не узнал его лица или имени, поэтому он не должен быть слишком знаменитым.

Как человека, недавно смотревшего смерти в лицо, запугать Вэса было трудно. Теперь он не боялся. Несмотря на проявление осторожности, он недавно понял, что в определенных моментах стоит продвигаться вперед, даже если придется столкнуться с препятствиями.

«Ты называешь себя мастером, но я услышал лишь пустые угрозы. Приходи ко мне с официальной печатью мастера из АТМ, и тогда мы поговорим. А до тех пор приготовься вернуться на свою виллу, поскольку я собираюсь выбить тебе через пару часов».

«Ты..!»

По сути, Вэс разрушил все связи со своим противником. Не имея никаких средств для примирения, Вэс держался в углу. Если ему удастся привлечь внимание мастера, то несведущие хвастуны, вроде Флойда, станут несущественными. Но в случае неудачи он не только провалит задание Системы, а и должен будет повысить бдительность на обратном пути.

Поединок начался довольно скоро. С появлением новой, окружившей всех проекции, шум исчез. Знакомый интерфейс виртуальной мастерской узнал каждый. Единственным дополнением являлась возможность посмотреть мастерскую своего оппонента и даже получить доступ к его файлам на терминале.

Профессор Маршалл объяснила способ проверки их проектов в конце периода разработки. «Как и во всех стандартных дуэлях, пилотами ваших проектов будут нашими собственными ИИ в сотне различных симуляций. Тот, кто разработает меха, выигравшего больше всех, сможет претендовать на следующий раунд. Есть только одно небольшое изменение».

Все до одного ждали в предвкушении.

«Пилотирующий ИИ запомнит прошедшие матчи и сможет улучшиться благодаря предыдущему опыту».

Новость стала ошеломляющей. Даже после нескольких сотен лет развития пилотирующие ИИ никогда не могли сравниться с настоящими пилотами. В обычных симуляциях, для тестирования использовались только самые простые и надежные ИИ. Обычно, только высококачественные ИИ могли умело адаптироваться к предыдущему опыту, и требовали для этого большой вычислительной мощности.

Стандартная стратегия разработки меха для дуэли заключалась в его максимальной простоте. Чем проще машина, тем прямее кривая обучаемости. Это позволяло пилотирующим ИИ максимально быстро слиться с моделью и эффективно использовать ее сильные стороны.

В случае, когда мех успевал учиться на своих ошибках и улучшал производительность с течением времени, все становилось иначе. Более эффективные мехи обычно были сложнее, и имели более крутую кривую обучаемости. Их преимущество заключалось в том, что они в определенных ситуациях действовали намного лучше. Если ИИ удавалось подобрать нужный способ для подходящей ситуации, он мог использовать силу сложного меха для достижения невероятных высот.

«На завершение своих проектов у вас есть восемь часов. Теперь начинайте!»

Все подошли к своим терминалам и открыли интерфейс. Учитывая их текущий уровень, ИТЛ не ожидал создания функционального меха с нуля от каждого, поэтому у всех имелся выбор стандартных компонентов. Вэс посмотрел, с какими частями ему предстоит работать, и предположил, что они соответствуют 3-звездочным моделям в Железном Духе.

«Я привык к несколько другому, но благодаря последним улучшениям я должен быть в состоянии работать с ними. Сперва нужно определить форму и весовую категорию».

Он взглянул на Флойда, который уверенно подобрал раму, даже не потрудившись дожидаться выбора Вэса. Его пустая мастерская замерцала, и в поле зрения появилась огромная фигура в форме пантеры.

Летающий проектировщик смеялся над Вэсом. «Ха-ха-ха, я дал тебе шанс отступить, но теперь уже слишком поздно! Нет никого лучше меня, когда дело доходит до котячьих мехов! Позволь Повелителю Зверей показать тебе, как надо работать!»

К сожалению, Вэс был не очень знаком с мехами-животными. Пусть даже он мог видеть все действия Флойда, но без понимания большей части это все равно, что быть слепым.

Если бы Флойд решил работать с гуманоидным механизмом, Вэс мог бы легко проанализировать все его шаги. Но теперь он мог лишь догадываться о его проектных решениях. Насколько он помнил, звериные мехи обычно обладают гибкостью для превосходной мобильности. С четырьмя конечностями эти, подобные волкам или тиграм, машины обладали непревзойденной скоростью и ловкостью, иногда превосходя гуманоидных моделей той же весовой категории.

Взамен эти четвероногие боевые машины имели меньше вариаций для работы. Мехи в форме волков обычно зависели от своих очень замысловатых челюстей, а тигровые боевые машины также использовали когти. Это – лишь основные моменты, но различий имелось больше. Насколько Вэс понял, тигровый мех Флойда относился к нижней границе средней весовой категории.

«Для внезапной атаки своего оппонента такой мех полагается на скорость и инерцию. В открытой местности легкая модель с уклоном в выносливость может поддерживать дистанцию и разрушать медленного тигрового меха».

Вэс сомневался в правильности своего решения. Кто знал, возможно, Флойд посещал некоторые курсы под руководством Мастера Олсон и мог временно увеличить скорость своей модели. В данной области он не хотел рисковать.

«У меня больше возможностей, если я сделаю более прочного меха. Лучше всего создать тяжелого, но у меня нет практического опыта в их разработке. Я могу лишь прибегнуть к большим средним мехам».

Хотя он не знал, работает ли X-Фактор на пилотирующих ИИ, он все же выкроил несколько минут, заостря свое намерение. Улучшенная концентрация облегчила создание нужного настроения. Даже когда Флойд иногда пытался прервать его мысли, Вэс легко игнорировал слова.

«Если Флойд возомнил себя повелителем зверей, тогда мой мех станет идеальным охотником».

В результате Вэс обратился к своему прошлому опыту работы с моделью Цезаря Августа. Он пролистал разделы и выбрал все, соответствующие Цезарю Августу ноги, руки и туловище.

Все основные части среднего меха в конечном итоге появились в его виртуальной мастерской. При крепком торсе и ногах предусмотренная им модель должна быть способна выдерживать атаки, если держит щит.

Лучший способ сражаться против мехов-животных – сбить их, прежде чем они войдут в зону ближнего боя. Если бы Вэс знал, в какой местности произойдут поединки, он мог бы спокойно сделать свой выбор. Однако профессор Маршалл ничего не сказала, а значит – поединки будут проходить в случайно выбранной обстановке. Он не мог гарантировать, что его мех столкнется со звериным на открытой местности.

«Главным вооружением будет меч и щит. Нет, возможно, лучше копьё, а в качестве запасного

варианта - нож. Оптимальный способ предотвратить атаку - наставить на противника что-то длинное и острое».

А что, если Флойд внедрит оружие дальнего боя в своего меха. Вэс изучил ранний прогресс противника и отметил правильную инфраструктуру рта и сторон для установки пары винтовок. Он хотел заставить Вэса гадать.

Если Флойд планирует работать дотошно, то он обязательно включит хоть одно оружие дальнего боя. Это означает, что Вэсу нужно ответить тем же. Он изучил свои выбранные части и отметил, что оружие предусмотрено только для плечевых креплений. Он мог забыть о вооружении на запястьях.

«Плечевые крепления слишком хрупкие, но у меня нет выбора. Если прибегну к винтовке, тогда переключение между оружием у моего меха займет слишком много времени».

У всего имелись свои проблемы выбора. В перестрелке мех с плечевыми креплениями не мог сравниться с целевыми стрелками. Вэс упорно придерживался своего выбора, поскольку сомневался, что Флойд полностью полагается на лазеры или пушки.

Со временем Флойд увидел решение Вэса и рассмеялся. «Ха-ха-ха! Не можешь определиться? Ты ни в чем не продвинешься, если рассредоточишь внимание».

Вэс игнорировал все, кроме своей работы. Пока Флойд не бросит своего звериного меха и не переключится на совершенно другую структуру, Вэс ничего не добьется, если продолжит изучать проект оппонента. Он верил в свой проект и в его способности охотиться на тигров.

Он решил поместить в основу своего среднего меха броню, ловкость и дальнобойность. Отражение атак меха-животного требовало определенного уровня подвижности. Если он сделает боевую машину слишком вялой, то не сможет угнаться за фланговым зверем.

Выбранные части уже обладали довольно хорошей броней. Используя машину для сжатия сплавов, он только заменил базовое покрытие более легким, но и более прочным вариантом. Те, кто не был знаком со сжатием сплава, могли лишь чесать свои головы, но кто-то вроде Вэса, освоившего основы, все равно мог изготовить пластины, когда им предоставили стандартные материалы.

Изготовление всех запасных доспехов вручную заняло три часа, и это в виртуальной мастерской, дающей ему нехилое ускорение. В действительности этот процесс длился бы гораздо медленнее. Поскольку меховые поединки должны завершиться в течение дня, эти виртуальные мастерские обычно предлагали такие удобства, чтобы не заставить зрителей скучать.

Он провел еще два часа, скрепляя вместе все остальное. Поскольку Вэс решил работать с простой структурой, ему не пришлось существенно перестраивать внутренности. Это сэкономило ему немало времени. Вместе со своим высоким умением Механики он легко собрал разные части в гармоничное целое. Он сделал лишь незначительные изменения, чтобы укрепить владение копьём своего меха.

Охотник медленно приобретал форму.

Прошло пару часов, и Вэс поднял голову, желая посмотреть, насколько продвинулся Флойд. Его челюсть отвисла, когда он увидел проект своего противника.

Каким-то образом он превратил мехового тигра средней весовой категории, предназначенного для засад, в тяжелого артиллерийского кентавра. Неизвестно как, но боевая машина приобрела огромное количество брони, не мешающей ее движению, а голова сменилась узким туловищем, где расположилась зловещая лазерная винтовка. Флойд даже отказался от когтей и грубо заменил их тяжелыми копытами. Главным его оружием стало огромное количество ракетных пусковых установок, прикрепленных к его спине.

Хотя мех-кентавр не имел никаких возможностей для ближнего боя, его многочисленные ракеты и лазерная винтовка высокого класса означали, что он способен сожрать все в своем поле зрения. Также внезапные изменения предоставили многочисленные недостатки. Мощность двигателя отставала, а лазерная винтовка потребляла слишком много энергии, поток которой энергетический реактор поддерживать не мог.

Не смотря на это, Вэс все еще оставался в существенно невыгодном положении. Его гуманоидный средневес не мог конкурировать на расстоянии и не имел достаточно скорости для сокращения дистанции за необходимое время.

«Я облажался» - признался себе Вэс. Он сосредоточивал внимание на поддержании концентрации, забыв о возможности наблюдать за работой своего оппонента. Теперь он поплатился за это, позволив Флойду совершить внезапные изменения без предупреждения. Как оказалось, уделять слишком много внимания X-Фактору - не всегда хорошо.

<http://tl.rulate.ru/book/15608/465917>