

Глава 74: Очередное Обновление

Взглянув на свой статус, Вэс чуть не испугался накопленного количества ОП. Все еще совсем недавно он радовался заработанной паре сотен очков, но сейчас у него перехватило дыхание, поскольку он увидел, что заработал более 5000 ОП только за счет виртуальных продаж.

«Черт, получение такого большого количества ОП – это жульничество. Если хоть один мой проект завоюет популярность, то обеспечит меня на всю жизнь».

Естественно, Вэс не считал Систему щедрой. Ее способ выдачи ОП подтверждал, что она подталкивает Вэса к разработке одного хорошего проекта, вместо сотни незапоминающихся. ОП с продаж должны быть его основным источником дохода. И хотя он мог заработать много ОП, просто сделав один верный проект, стоимость более продвинутых умений из Дерева Навыков быстро возрастала.

Он переключился на свое Дерево Навыков и посмотрел на область Механики. В ней повышение квалификации от Подмастерья до Старшего требовало 100 000 ОП. Даже если он соберет такое количество, ему также потребуется выполнить дополнительное необходимое условие, повысив три смежных вспомогательных навыка до Подмастерья.

«Не стоит спускаться по одной ветке, если я могу потратить лишь пять тысяч ОП. Лучше увеличить атрибуты или некоторые другие навыки».

Благодаря такому большому количеству ОП, ему открылась возможность купить в Магазине пару конфет, повышающих интеллект. Тем не менее, только потому, что это возможно, не значит, что это полезно. Если он хотел соревноваться с гениями, учащимися на Лемаре, то нужно было немедленно повысить навыки и знания.

«Я подумаю об атрибутах позже, когда ситуация не будет столь срочной. Прежде всего, поглядим, какой основной навык я могу обновить».

Хотя Вэс мог позволить себе улучшить два основных навыка, он опасался перегрузки своего мозга. Каждая основная категория вмещала в себя обширные знания, и для их освоения требовались недели. Если Вэс откусит больше, чем сможет проглотить, то рискует психически парализовать себя на определенное время. Он меньше всего хотел выбить себя из соревнований еще до их начала.

С такими мыслями он приступил к поиску умеренного набора вспомогательных умений в Дереве Навыков. Кратко проанализировав несколько из новых и более экзотических навыков, он отказался от большинства из них в пользу обновления уже имеющихся.

[Сжатие Сплава I]: 1000 ОП

[Регулировка Скорости III]: 800 ОП

[Оптимизация Средней Брони III]: 1200 ОП

[Металлургия - Подмастерье]: 2000 ОП

Улучшения Регулировки Скорости и Оптимизации Средней Брони говорили сами за себя. Они углубляли специализации Вэса и помогали ему делать более быстрых и лучше защищенных мехов.

Что касается Metallургии, поскольку он хотел быть конкурентоспособным с точки зрения брони, то принял решение о необходимости достижения уровня Подмастерья в данной области. Он до сих пор помнил необычайную прочность некоторых мехов, принимавших участие в Кубке на Двоих. Прочные основы в Metallургии способствовали сокращению разрыва и позволяли ему приобрести еще один вспомогательный навык.

«Так вот как они это сделали» - пробормотал Вэс, наконец добавив Сжатие Сплава в свой список приобретений.

Хотя он являлся не единственным способом улучшить броню, тем не менее, он давал замечательные результаты за относительно небольшие усилия. Концепция казалась простой. Подвергаясь большому количеству равномерного давления, определенные сплавы трансформировались. В то время как большинство из них либо повреждались, либо становились куском металлолома, некоторые, наоборот, успешно сжимались, превращаясь в более жесткую пластину.

«Очень жаль, что для сжатия этих специальных сплавов требуется особая машина» - вздохнул Вэс. Простая покупка самой дешевой модели обойдется ему, по крайней мере, в пару сотен миллионов светлых кредитов.

Несмотря на все ту же нехватку денег в его бюджете, он все равно мог применить знания к любым проектам до тех пор, пока не собирался производить сплав в своей мастерской. Он не только имел возможность использовать эту информацию на предстоящем конкурсе, он также мог применять ее к любым виртуальным проектам. Игра предоставляла ему все возможные, желаемые им, машины для изготовления. Таким образом, экстравагантная покупка только первого ранга Сжатия Сплава за 1000 ОП все равно окупалась.

Вэс намеревался поглотить много знаний по очереди, поэтому разделил их. Сначала он приступил к Регулировке Скорости III и Оптимизации Средней Брони III. Оба этих вспомогательных умения на третьем уровне обеспечивали аналогичные знания тем, что проливали свет на фундаментальные принципы, но с большими подробностями.

Хотя поглощение информации о Регулировке Скорости прошло без проблем, Вэс не мог сказать то же самое о Оптимизации Брони. Его слабая основа в Физике увеличила сложность усвоения расширенных данных. У него появилось чувство, словно он получил большой кусок зашифрованной тарабарщины, и единственным способом разблокировать их было увеличение его знаний в области Физики.

«Оставлю это на потом, когда у меня появятся запасные ОП».

Усвоив урок о важности основных навыков, он решил сначала поглотить Metallургию.

«Аргх!»

Приток нагрузил его мозг, но не так сильно, как во время первого повышения навыка до Подмастерья. Каким-то образом Вэс обнаружил, что его разум несколько расширился, будто предыдущий случай оставил пустоту, которая могла бы перерабатываться снова и снова.

С помощью этого преимущества Вэс сосредоточился на поглощении всего, связанного с Metallургией и ее знаниями в различных областях. Metallургия уровня Подмастерья в основном состояла из изучения свойств и применения наиболее часто используемых экзотических минералов. Она предоставила ему обширное понимание об использовании и формировании брони и дала примеры того, как другие разрабатывали свои собственные

системы доспехов.

Что касается Сжатия Сплава, то под-навык погружался в возможности улучшения спецификаций большинства бронированных систем, не делая их слишком тяжелыми. При правильном смешивании экзотических материалов сжатый кусок брони становился способным выдерживать гораздо больший ущерб, благодаря своему весу и толщине. Компромисс для этой процедуры заключался в том, что для обработки материалов требовалось много времени и приходилось использовать дорогостоящую экзотику.

Как выяснилось, оригинальная модель Цезаря Августа для достижения своей прославленной прочности использовала сжатую броню. National Aeromotives потратили много усилий на разработку своей огнестойкой брони, поэтому Вэсу предстояло еще многое совершить в разработке, чтобы ее эффективность стояла где-нибудь рядом с таким замечательным продуктом. Во всяком случае, он обладал достаточными основами для умелого обращения с прессом и воспроизведения любого продвинутого предмета брони, лишь бы имелась лицензия.

[Статус]

Имя: Вэс Ларкинсон

Профессия: Новичок в Проектировании Мехов

Специализации: Нет

Очки Проектирования: 74

Атрибуты

Сила: 0,7

Ловкость: 0,7

Выносливость: 0,7

Интеллект: 1,2

Креативность: 1

Концентрация: 1,7

Нейронные способности: F

Навыки

[Сборка]: Ученик - [Владение 3D-принтером II] [Владение Сборкой II]

[Бизнес]: Ученик

[Информатика]: Некомпетентен

[Электротехника]: Новичок

[Математика]: Некомпетентен

[Механика]: Подмастерье - [Аварийное Снаряжение II] [Регулировка Скорости III]

[Металлургия]: Подмастерье - [Сжатие Сплава I]

[Метафизика]: Некомпетентен

[Физика]: Новичок - [Оптимизация Легкой Брони I] [Оптимизация Средней Брони III]

Оценка: Новичок, готовый расправить свои крылья.

Хотя он потерял много ОП, его способности улучшились сверх нормы. Вэс слегка подозревал, что он превзошел обычного проектировщика, недавно окончившего второуровневое учебное заведение. Говоря о соответствии навыкам подлинной элиты, наподобие Эдвина МакКинни, Вэсу все еще не хватало уверенности для реванша.

«Возможно, я подобрался к Эдвину, но это еще ничего не значит. Он тоже непременно развивает свои навыки. Я не могу себе представить, насколько далеко он уже продвинулся».

Жизнь не стояла на месте. Пока Вэс разбирался со своим переполненным умом, Светоч Авангарда вошел в пространство Коалиции. Наконец они достигли конца своего путешествия.

Огромный размер Пятничной Коалиции свидетельствовал о наличии многочисленных портовых систем. Любое судно, желающее войти в пространство Коалиции из Светлой Республики, сначала проходило через Систему Хостин. Поскольку она являлась стратегически важным местом и главной точкой вторжения, коалиционные силы, отвечающие за эту территорию, строили ее как крепость.

Даже когда Светоч Авангарда вышел из СС на краю, систему усеивали бесчисленные мехи и неподвижные установки. Патруль космических боевых машин прибыл на корабль и остановил его. Несмотря на огромную пробку, как в сторону Системы Хостин, так и обратно, Коалиция все равно находила достаточно людских ресурсов для осмотра каждого судна.

Поскольку корабль регистрировался в пространстве Коалиции, инспекторы работали торопливо. После проверки прибывшим персоналом, Дитрих встал рядом с Вэсом. Хотя статус Дитриха был немного сомнительным, подтвержденной личности проектировщика оказалось достаточно для того, чтобы Вэс поручился за своего спутника.

«Блин, эти ребята из Коалиции очень серьезно относятся к посетителям».

«Думаю, их тоже напугали недавние террористические атаки, пусть даже они еще не пострадали от любых нападений».

Все коалиционные войска носили отчетливый символ, изображающий логотип Коалиции - подсолнечник. Он напоминал набор из пяти сужающихся синих треугольников, типа вентилятор, состоящий из пяти лезвий.

«Мы вошли на территорию клана Консу. Они довольно строги и нервные, поэтому не пытайся шутить с ними».

«Да, да, помню. Я видел достаточно трансляций Коалиции, чтобы знать, как их взбесили чей-то неуложенный волосок».

Конечно, это было преувеличением, но демонстрировало ценности клана Консу. Состоя в

жестком семейном клане, никогда не нарушающем своих принципов, они часто сталкивались с кланами-соперниками в государстве, выходцами которого они и являлись. В итоге, они разозлили так много групп, что все объединились против клана Консу, разрушив их миры и заставив верхний эшелон сбежать в дальний Звездный Сектор Комодо.

Можно было подумать, что клан Консу ослабился после такого мучительного испытания. Вместо этого они удвоили хватку, становясь еще более упрямыми и чопорными. Только их сила, вторая по рейтингу Коалиции, удерживала их в безопасности от внешнего воздействия. Никто не хотел провоцировать дракона.

«К счастью, Система Лемар является частью более либеральной Группы Карнеги» - сказал Вэс, когда инспекторы закончили свою работу. Они поймали пару подозрительных личностей и вывели их из корабля. «Нам нужно перетерпеть тут лишь несколько дней, а затем мы покинем пространство Консу».

Светоч, наконец, достиг своей последней остановки в огромном космопорту, вращающемся вокруг одной из лун системы. Никаким посторонним не разрешалось приближаться к планетам, где обитали члены Консу, поэтому большинством транспортных средств занималась станция.

Ее внутренности олицетворяли молчаливое высокомерие Клана. Необычные деревья и скульптуры, в противоположность умеренному белому декору, выделяли некоторую, столь необходимую, жизненную силу. Покинув Светоч, они воспользовались меньшим и более дешевым пассажирским транспортом.

На этот раз не было никакого смысла в выборе более дешевого варианта. Из-за цен в колах, оплата чего угодно поглощала большую сумму их денег. Вэс и Дитрих могли позволить себе заплатить лишь за самый дешевый вариант, который дал Дитриху возможность взять своего меха с собой.

«Я думаю, в связи с недавними беспорядками, поездка может оказаться не очень спокойной. Коалиция мощная, но это просто говорит о большем количестве столкновений интересов».

Дитрих серьезно кивнул, обычная усмешка уже исчезла с его лица. «В курсе. Я приготовил все возможное».

Святому Херсту не хватало различных предметов роскоши, предлагаемых гораздо более крупными судами, вроде Светоча Авангарда. Вместо этого оно сосредоточилось на увеличении внутреннего пространства, пытаясь набить максимум пассажиров в один корабль и все еще придерживаясь законов Коалиции.

В связи с этим их каюта вмещала только две койки, стол, несколько стульев и крошечную ванную комнату. Хотя этого хватало для простого путешествия на Лемар, но отличие между королевским обращением, которое они получали на предыдущем корабле, было слишком большим.

В то время как Святой Херст посвятил магазинам и ресторанам лишь небольшую часть своего интерьера, Вэс и Дитрих обнаружили, что большинство из них оказались им по карману. Вэс купил пару более красивых одежд, дабы вписываться в окружение немного лучше, а Дитрих охотно опробовал все дешевые напитки, предлагаемые Коалицией.

Одна хорошая вещь Святого Херста заключалась в поддержании скорости. Его современный СС привод обладал достаточным охватом и с каждым переходом преодолевал расстояние

многих световых лет. Войдя глубже на территорию клана Консу, они стали наткаться на более населенные системы.

Спустя пару дней Святой Херст столкнулся с вторжением. Везение Вэса и Дитриха впечатляюще избегать инцидентов исчезло в худший возможный момент. Группа, достаточно смелая, для открытой атаки системы под контролем клана Консу, не может быть чем-то вроде соперника Коалиции.

<http://tl.rulate.ru/book/15608/455592>