

Глава 56: Красная Полоса

Разное применение скорости к мехам меняло многое.

Тяжелая многотонная модель рассматривала скорость в качестве чего-то редкого. Даже если работа их двигателей увеличится вдвое, эффективная прибавка к скорости составит всего лишь десять процентов. Большинство тяжелых мехов не заморачивались о ее увеличении.

В то же время, легкий мех обычно жил скоростью. Проектировщики нередко скрежетали зубами, когда приходилось отказываться от небольшого прироста скорости ради дополнительного оружия и брони. Они часто считали эту замену самой болезненной, похожей на вырывание зубов.

Решительно отрезая части, делающие Октагона сильным, Вэс чувствовал, будто вся его челюсть отваливалась. Он осторожно удалял частицы доспехов здесь и там, прореживая другие участки. По истечению пяти дней Вэс кровавыми глазами взглянул на меха, который казался примерно на 30% тоньше обычного.

«Я так больше не могу. Октагон и так уже ободран до костей. Сейчас у меня язык не поворачивается назвать его средним мехом».

Броня нового варианта сильно пострадала. Несмотря на получение щедрого прироста в скорости и маневренности, он утратил возможность сражаться на передовой. Для конкуренции с обычными фронтовиками ему не хватало как выносливости, так и брони.

Единственное изменение броневой схемы, позаимствованное у Туманного Скитальца, подразумевало использование небольшого количества Гиблиста вокруг суставов и соединений. Гибкие доспехи считались относительно небольшими, а для предотвращения большинства повреждений суставов их требовалось совсем немного. Хотя они не выдержат прямого взрыва, такой вариант все же лучше, чем ничего.

«Теперь ускорители».

Поскольку Вэс хотел, чтобы его охотник за легкими мехами сокращал расстояние к своей добыче за один гигантский рывок, он решил использовать не менее шести ускорителей. Хотя модули потребляли много топлива, все, кроме самых легких боевых машин не смогут избежать хватки его варианта.

Точное размещение ускорителей являлось довольно сложным. Поскольку мехи эмулировали форму бегущего человека, при выполнении различных действий их спины задействовались также. Хотя вертикальное положение спины было самым эффективным способом передвижения в простых забегах, большинству мехов часто приходилось двигаться, находясь под вражеским огнем. Наклониться вперед, и держать голову опущенной вниз было очень естественной человеческой реакцией, и кроме того, способом хорошего управления ускорителем.

Несмотря на то, что распылители ограничивали диапазон движений, только они могли выполнять такую работу. Вэс намеревался внедрить свои шесть ускорителей в простую прямоугольную структуру на спине. Хотя он мог использовать более сложные формы, например пятиугольник со средним усилителем или шестиугольник без него, такие конструкции плохо работали, если получали повреждения.

Он выбрал размещение ускорителей вокруг центра тяжести, с небольшим сдвигом вниз. Этот

хитрый эффект позволит меху немного выпрямиться, когда ускорители используют весь свой максимум. Вэс стремился достичь такого эффекта, дабы боевая машина могла перемещаться вперед более легко, делая передвижение по неровной местности проще.

Если он будет двигаться в противоположном направлении и позволит ускорителям замедлять меха, то они дадут ему гораздо лучшее сцепление. Это позволит модели совершать более резкие развороты за счет снижения скорости и повышенных нагрузок на раму.

«Хотя лучший контроль над направлением хорош, он того не стоит, если мой мех потеряет слишком много скорости. Поскольку приоритет заключается в том, чтобы как можно быстрее преодолевать расстояние от точки А до точки В, тогда лучше перейти к разгону по прямой линии».

По сути, Вэс превратил свой вариант в ракету. В ту, которая была действительно хороша для полета на отчасти прямой линии, но ничего больше. Он осознавал необходимость наличия у меха достаточного сцепления, чтобы в последний миг совершить разворот, если его цель внезапно уклонилась.

Сразу после окончания работы над ускорителями он сделал шаг назад и посмотрел на своего убийцу легких моделей. Хотя он должен функционировать, как предполагалось в значительной степени, Вэс ощущал нехватку уверенного удара.

«Стандартное копьё Октагона выглядит тонким».

Копье предназначалось для реакционных ударов, во время дикого перемещения Октагона со стороны в сторону. С целью облегчить пробивную способность, оружие имело максимально плотную и заостренную форму. В целом, оно напоминало зубочистку огромных размеров.

Такая слабая конструкция не соответствовал его нынешнему проекту. Если его мех задействует ускорители и догонит легкую машину, то после первого же удара из-за невероятного импульса может легко потерять контроль над копьем. Мало того, что копьё застрянет слишком глубоко, помимо этого уменьшатся и повреждения, поскольку большая часть урона сконцентрируется на небольшой области, а не разойдется от точки удара.

Сохранение текущей формы копья равнозначно потери отличной возможности нанести сокрушительный удар. Он изменил конструкцию копья, сделав древко более прочным, а наконечник немного шире. Теперь, когда Вэс применил эти быстрые изменения, копьё получило возможность лучше передавать кинетическую энергию в момент удара.

Теперь вариант проекта приблизился к своему завершению. Тем не менее, Вэс думал, что ему не хватает определенной заметности. Прямо сейчас, машина просто напоминала чрезмерно похудевшего, среднего меха. Он не хотел оставлять вариант без характерного появления.

Эстетика имела значение. Много мехов с посредственными спецификациями продавались благодаря хорошему внешнему виду.

«Кроме того, я забыл включить Генератор Красочных Облаков».

Вэсу действительно понравился эффект генератора облаков. Он не только добавлял особый стиль, но и выступал в качестве символа его родной планеты. Другие пилоты из Облачного Занавеса должны сразу же опознать его работу, и в результате, как надеялся Вэс, более охотно покупать его виртуальных мехов.

По его мнению, он имел два выбора касательно расположения генератора облаков. Наиболее отличительными чертами его варианта являлись ускорители и копьё.

«Генератор облаков, прикрепленный к спине, будет немного скучным. А также он привлечет внимание к задней части. Я не хочу психологически внушить врагу сосредоточиться на атаках по спине».

Вместо этого он взялся за довольно интересный вызов: включение генератора облаков в копьё. Вэс сделал несколько расчетов и обнаружил, что это возможно, если выбрать самый тонкий генератор. Он мог включить его в рукоятку копья, не затрагивая целостность передней части. Однако копьё выглядело бы не очень здорово, если бы пар высвобождался из его конца.

Таким образом, Вэс снова отредактировал конструкцию копья и провел небольшую, узкую линию от одного конца оружия к другому. Канавка, вырезанная вдоль древка, не сильно затрагивала целостность копья. Прямо перед наконечником он добавил несколько небольших выхлопных труб.

Вдохновившись неповторимым видом определенного стиля древних копий, Вэс сменил цвет пара на ярко-красный. В комбинации с черным копьём и серебряным хромированным мехом, красный должен сделать сильный контраст, когда машина рвется вперед.

«Похоже на рыцаря, хоть и плохо бронированного».

Проведя несколько симуляций, Вэс впечатлился. Простое добавление этой красной полосы резко увеличило присутствие меха. Когда машина передвигалась вперед, используя свои ускорители на максимуме, мех выглядел, словно неудержимый метеор. Этот вид был гораздо более ярким, чем неуверенное ракетоподобное выступление, на которое ранее походили его действия.

Ради усиления этой иллюзии Вэс покрыл раму боевой машины парой красочных красных полос. Также дополнительный штрих отличал новый вариант от базовой модели, поэтому люди не перепутают его от обычного Октагона.

«Ну все, думаю, готово. Итак, Система, что скажешь?»

[Оценка проекта: Демон Скорости.]

Название Модели: O-225CS Демон Скорости

Базовая Модель: Октагон O-225C

Оригинальный Производитель: Корпорация Globe-Elstar

Весовая Категория: Чрезвычайно Средне-Легкая

Рекомендуемая роль: Противостоящий Легким Мехам

Броня: D+

Грузоподъемность: F

Эстетика: B

Выносливость: C-

Энергоэффективность: С

Маневренность: А-

Огневая мощь: Е-

Надежность: С-

Мобильность: А-

Обнаружение: D+

Х-Фактор: Е-

Отклонение от нормы: 30%

Повышение эффективности: 7%

Экономическая эффективность: -14%

Общая оценка: Демон Скорости предоставляет альтернативный стиль пилотирования, не полностью соответствующий его концепции. Ради достижения желаемой скорости и воздействия в жертву принесли слишком много производительности.

[Вы получили 5 Очков Проектирования за завершения оригинального проекта.]

[Вы получили 100 Очков Проектирования за создания меха со следом Х-Фактора.]

«Срань».

Названный Демон Скорости не исполнял роль так хорошо, как предполагалось. Несмотря на разительное отличие от базовой модели, он не предоставлял превосходную производительность, если сравнивать их соответствующие действия на поле боя. Другими словами, Демон Скорости отличался, но не был лучше. Закончив проектирование Туманного Скитальца с небольшим, но явным улучшением производительности, Вэс думал, что он сам себя подвел.

«Я срезал слишком много доспехов. Если вдуматься, то для лучшей работы с тонкими слоями стоило выбрать более подходящую систему бронирования».

Вэс хотел избежать еще больших трат своих сокращающихся кредитов, поэтому он отказался от покупки еще одной системы. Ускорители были достаточно плохими. Если бы он продолжил поливать своими кредитами направо и налево, то быстро пришел бы к моменту, где для компенсации нехватки ему придется брать наличные деньги из своей копилки.

«Даже Х-Фактор немного слабее, чем в последнем варианте».

Он уже чувствовал, что этот аспект не так хорош, как предыдущий. Вэс явно наслаждался проектированием грозного и уникально выглядящего Туманного Скитальца. Он решил проблемы, возникшие при формировании и оптимизации его модульной брони.

Для сравнения следует отметить, Демон Скорости являлся скорее проявлением расстройства. Вэс много раз скрипел зубами, пытаясь найти способ сбросить вес, не заплатив за потерю слишком много. Должно быть, отрицательные эмоции повлияли на намерения, вложенные в

его проект.

В целом, Вэс выучил урок последнего проекта. Если он хочет заработать много ОП, то ему не следует откусывать больше, чем он способен проглотить.

«Тем не менее, я извлек из этого опыт, хоть и совсем немного. Я получил гораздо лучшее понимание трудностей, связанных с принудительным увеличением скорости меха».

Несмотря на печальную производительность меха, он работал достаточно хорошо и был достоин попасть на рынок. Как и все свои проекты, Вэс оценил Демона Скорости максимально дешево, оставив возможность покрыть себестоимость. Поскольку он хотел максимизировать заработок ОП, то отказывался от каких-либо кредитов за продажи в Железном Духе.

«Скоро появится второе поручение. Интересно, как долго Марселла планирует ждать, прежде чем передаст мне еще один заказ».

Ему оставалось лишь терпеть и доверять поиск клиентов своему брокеру. До сих пор, судя по всему услышанному, Крик Феникса оправдал себя в своей первой реальной боевой операции. По крайней мере, Капитан Каратез не перезванивал и не кричал о недовольствах. Мех продемонстрировал свою техническую корректность.

С момента проектирования Демона Скорости прошла неделя. За это время Вэс успел принять запланированные обновления безопасности. Из Фреслина в его мастерскую прибыл ряд хорошо вооруженных шаттлов с маркировкой Служб Безопасности Саньял-Аблин. Техники, эксперты по безопасности и многие погрузочные боты покинули транспортные средства и начали выгрузку их снаряжения. Робин поздоровалась с Вэсом у его порога.

«Ваш набор Кибер-Робот прибыл. Для настройки нам потребуется целый день. Вы даете нам разрешение на сканирование вашей мастерской и погружение в программное обеспечение? Если хотите сохранить конфиденциальность некоторых файлов, я могу дать вам время для создания резервных копий».

«Я уже создал. Не стесняйтесь разбирать мои компьютеры. Просто сложите их обратно, когда закончите».

По правде говоря, Вэс хранил почти все свои щепетильные файлы проектов в Системе Проектирования Мехов. Хотя он, по сути, складывал все яйца в одну корзину, он, по крайней мере, постоянно ее контролировал.

Под пристальным вниманием Вэса, эксперты РБСА осторожно приступили к работе. Пока погрузочные боты начали устанавливать датчики, электрическое ограждение и другие модные гаджеты, человеческий персонал осматривал мастерскую на предмет наличия любых скверных устройств.

«Наша команда сообщила, что до сих пор не обнаружила ничего плохого, мистер Ларкинсон».

Слова облегчили груз на его плечах. «Это утешает».

Пока еще он не находился в безопасности. Завершив сканирование комнат и коридоров, эксперты начали осматривать его снаряжение. Они разобрали компьютерный терминал, где он выполнял большую часть виртуальной работы. Технический специалист тщательно отсканировал каждый чип, кабель и даже винт. Затем он снова собрал их вместе и запустил терминал. Используя свое собственное специализированное программное обеспечение, он

тщательно покопался в информации на устройстве.

«Было обнаружено пару неактивных уязвимостей» - сказал эксперт. «Я о них позаботился».

Вэс не слишком беспокоился. Он использовал свой терминал для проведения исследований и доступа к рыночному интерфейсу Железного Духа. Любой хакер, проникший в его компьютерную систему, мог прочитать лишь историю просмотров. Что касается использования учетной записи для входа в Железный Дух, то игра не позволяла никому войти в систему без вторичной проверки, например сканирования нейронного образца.

Вэс не стал мешать компьютерщику и вместо этого посетил главный рабочий зал. Большинство экспертов по безопасности присутствовали здесь.

Пользуясь своими собственными ботами для демонтажа, они разобрали 3D-принтер и ассемблер. Они тщательно проверяли каждую часть и отмечали любые отклонения. Все, обнаруженные до сих пор, несоответствия стандарту списывались на износ. Пара других компьютерных экспертов просмотрела программное обеспечение систем на наличие любых нарушений.

К счастью, они не обнаружили ничего серьезного. Единственными проблемами оказались нестандартный ремонт сломанных деталей и несколько странных программных настроек, повышающих производительность, но рискующих стать причиной большего количества сбоев. Эти изменения достались от предыдущего владельца машин. Поскольку они намеренно не вредили сложным устройствам, то Вэс решил оставить их такими, какими они были. Он планировал использовать текущую аппаратуру максимум лишь в течение десяти лет.

<http://tl.rulate.ru/book/15608/444288>