

Глава №342 - Цитадель Хейвенсворт.

Звездная система Хейвенсворт была одним из самых важных и стратегических мест в войнах между Светлой Республикой и Королевством Везия. Расположенная прямо на границе между двумя воюющими государствами, укрепленная звездная система сыграла важную роль в сдерживании наступлений агрессивных везианцев.

Люди когда-то говорили, что Светлая Республика не могла бы существовать без этой звездной системы.

"Королевство Везия мощнее и процветает больше, чем Светлая Республика. Единственная причина, по которой мы не проиграли им, заключается в том, что их дворяне постоянно наносят удары друг другу в спину и потому, что Хэвенсворт связывает большую часть Легиона Мехов."

Большинство известных звездных систем состояли из нескольких звезд и нескольких вращающихся вокруг них планет, а также пары поясов астероидов или облаков. То, что делало Хэвенсворт необычайно труднодоступным для вторжения, было связано с его двумя особыми свойствами.

Как двойная звездная система, она состояла из двух звезд, большей и меньшей. Та, что побольше, была гигантской, что облегчало путешествие на большее расстояние. Помимо того, что она излучала много электромагнитного излучения, она также выбрасывала изрядное количество звездного ветра, что делало всю систему Хейвенсворт опасным местом для кораблей.

Любые захватчики, пытавшиеся завоевать единственную обитаемую планету системы, должны были терпеть пронизывающие звездные ветры, которые постоянно исходили от гигантской звезды. Сила звездного ветра время от времени менялась. Даже капитальный корабль прогнулся бы под самым сильным ветром.

Большая масса гиганта также расширила гравитационное поле звездной системы, что означало, что враждебный флот появился из сверхсветовой с гораздо большего расстояния. Это дало защитникам достаточно времени, чтобы отреагировать на новое присутствие. Это также усложняло для проигравших в конфликте возможность убежать в сверхсветовую.

Если этого было недостаточно, меньшая звезда излучала странное разрушительное поле, которое блокировало все средства связи через узел квантовой запутанности. Это фактически означало, что любой, кто войдет внутрь, будет изолирован от остальной галактики. Никакая форма связи не могла достичь ни одного корабля базы, находящегося под влиянием разрушительной звезды.

Такие звезды были редкостью, но так случилось, что Светлая Республика оккупировала ее до того, как везианцы смогли вцепиться в нее когтями. С тех пор этой Республике всегда удавалось удержать Звездную систему Хейвенсворт, как бы сильно на них ни давили.

Корпус роботов превратил самую большую скалистую планету в системе в настоящее укрепление. Хейвенсворт II или Цитадель Хейвенсворт сформировали ядро обороны Республики от везианцев. Хотя на планете цитадель отсутствовали какие-либо признаки жизни, Корпус роботов всесторонне преобразовал ее подземную местность в глубокий и изысканный набор укреплений.

Сверху он был практически непреступен. Единственным способом взломать эту оболочку было

использовать запрещенное оружие или вторгнуться в туннели с сокрушительным количеством мехов.

Прославленный член семьи Ларкинсонов командовал крупнейшими и наиболее важными базами под поверхностью. С полковником Арком Ларкинсоном, удерживающим оборону, пилоты Мехкорпуса никогда не поддадутся отчаянию.

"Пока Великолепный Рыцарь все еще дышит в этих туннелях, Республика никогда не падет!"

Везианскому легиону мехов никогда не удавалось захватить планету цитадель, но они часто пытались снова в каждой войне. Они столкнулись со множеством трудностей из-за отсутствия мгновенной связи и звездных ветров, которые били по их кораблям.

Только тяжелобронированные корабли смогут задержаться в звездной системе, и то лишь на месяц или около того. Это вынудило везианцев направить большую часть своих драгоценных капитальных кораблей в систему Хейвенсворт, оставив свои легкобронированные транспорты и корабли снабжения позади.

Корпус мехов, с другой стороны, накопил огромный запас припасов на своих подземных базах. Они могли бы спокойно удерживать планету цитадель в течение десятилетия, связывая своих противников без какой-либо помощи со стороны остальной Республики.

Прямо сейчас везианцы атаковали Звездную систему Хейвенсворт силами двух дивизий авианосцев и боевых роботов. Они уничтожили космические станции, вращавшиеся вокруг различных планет системы, прежде чем окружить планету-цитадель по широкой орбите.

Они не остановились перед вторжением на страшную укрепленную планету. Несмотря на то, что снаружи он выглядел таким же бесплодным, как любая безжизненная скалистая планета, под ним на многие километры тянулась обширная сеть укрепленных туннелей.

Они простирались на тысячи километров во всех направлениях, разветвляясь и снова сходясь вместе в случайном порядке, предназначенном для того, чтобы запутать даже их собственных дизайнеров. Ни у одного Яркого не было полной карты туннелей.

Более того, Светлая Республика разрушала и восстанавливала всю сеть туннелей после каждой войны. Это означало, что везианцам приходилось посылать разведывательные группы, чтобы наметить верхние уровни туннеля в начале каждой новой войны.

На завершение такой операции ушло несколько лет. Везианцы уже были знакомы с этой трудоемкой задачей, поэтому они не пожалели времени, чтобы начать свои картографические операции.

Десятки отрядов роботов вышли из авианосцев флота и быстро нырнули на поверхность скалистой планеты. Они должны были как можно быстрее войти в магнитное поле планеты, чтобы защитить свои тела от звездных ветров, которые иногда проникали ближе к орбите.

Воздушным роботам не требовалась какая-либо помощь при спуске на планету, хотя им требовалась помощь при возвращении на орбиту, которую авианосцы флота отправят после того, как они завершат свою миссию.

Как только отряды воздушных роботов достигли поверхности, они рассыпались веером по направлению к подземным входам, которые уже заметили корабли на орбите.

Одно отделение состояло из мехов из полка Великих охотников. Как отряд легких мехов, они преуспели в разведке, подобной этой. Они быстро влетели внутрь туннелей и в быстром темпе нанесли на карту внутреннюю часть.

Корпус мехов быстро разослал свой собственный ответ. Отделение роботов из 6-го полка Звездных улан вышло из подземного люка. Смесь из двенадцати легких и средних воздушных мехов вылетела, чтобы преградить везианцам путь еще глубже.

Два отряда столкнулись друг с другом через пару минут. Первоначальное столкновение прошло неудачно для Великих охотников, поскольку они изо всех сил пытались увернуться от приближающихся улан.

По крайней мере, половина отряда Звездных улан состояла из копейщиков. Все их мехи были сконструированы так, чтобы пробивать все на своем пути.

Ужасное начальное столкновение сильно повредило двух незадачливых легких мехов из "Великих охотников". Последующее сражение превратилось в короткий и интенсивный воздушный бой, пока везианским захватчикам, наконец, не удалось развернуться в другую сторону, волоча за собой свои поврежденные мехи, когда они бежали, как крысы.

Звездные уланы пытались догнать свою добычу, но это было безрезультатно.

"Тч. Они слишком быстры. Великие Труссы хороши только в том, чтобы убежать."

Подобные стычки происходили каждый день. Из-за обилия туннелей в Хейвенсворте II некоторые разведчики проникли глубже в туннели, прежде чем встретили какое-либо сопротивление. С этим ничего нельзя было поделать, так как у Мехкорпуса было только так много мехов, которые можно было рассредоточить вокруг.

Разведчики выходили из туннелей по горстке за раз. Они сошлись на тяжелобронированных транспортных средствах, которые были отправлены с авианосцев флота на орбите. Роботы погрузились в транспорты, которые доставили их обратно на их корабли.

Эта картина повторялась снова и снова, когда везианцы посылали отделение за отделением. Операция прекратилась только тогда, когда авианосцам флота пришлось спасаться от жестоких звездных ветров, которые разрушили его внешнюю броню.

Флоты с обеих сторон время от времени заходили, но они никогда не задерживались надолго.

По сравнению с обычными битвами, которые происходили в Цитадели Хейвенсворт, другие пограничные системы столкнулись с гораздо большим горем.

Города горели, а мирные жители бежали в подземные убежища, когда Легион роботов захватил символическую оборону, созданную бедными и слабо развитыми пограничными системами.

Откровенно говоря, звездные системы, расположенные на границе двух государств, так часто меняли свою лояльность, что жители не обладали внутренней лояльностью ни к одной из держав.

Чьи-то родители, возможно, выросли при везианском правлении, в то время как они сами выросли при более Ярком правлении.

Все, кто родился в этих пограничных системах, привыкли менять свою лояльность по мановению волшебной палочки. Как только боевые действия утихли, гарнизоны беззастенчиво пообещали служить везианцам, в то время как граждане приветствовали оккупационные пехотные войска как освободителей.

"Долой Республику!"

"Да здравствует везийский король!"

Несмотря на то, что Легион Роботов легко оккупировал эти пограничные системы, они не представляли никакой стратегической ценности вообще. Они предлагали очень мало богатства, за исключением ничтожной суммы налогов. Вместо этого они действовали как тормоз для Королевства Весия. Чтобы удержать системы и продвинуть линию фронта, им пришлось выделить значительное количество мехов для удержания этих никчемных территорий.

Везианцы не осмелились проявить излишнюю небрежность, оккупировав эти системы, потому что Корпус Мехов иногда использовал их в качестве аванпостов в своих контратаках в прошлых войнах.

На самом деле это были только первые шаги в войне. Обе стороны знали, что битва затянется как минимум на три-четыре года. Чтобы расчистить путь для последующих лет, Республика и Королевство сдерживали основную часть своих сил. Ожесточенное сражение на столь раннем этапе войны не принесло пользы ни одной из сторон, особенно с учетом того, что они недавно проиграли его в конце кампании "Светящаяся планета".

По всей Республике барабаны войны начали призывать ее граждан к действию. Несколько властителей, которые преследовали гражданские жизни, были призваны Корпусом роботов. В мирное время они пользовались множеством привилегий, но взамен записывались в резервисты. Каждый житель, который мог пилотировать робота, должен был быть готов сражаться за свое государство.

Горстка резервистов протестовала против их переназначения во время каждой войны. Они привыкли к праздной жизни гражданских лиц. Они испугались перспективы пилотирования роботов в центре активной зоны боевых действий.

"Не забирайте меня отсюда! Я могу добиться большего успеха дома!"

- Отпустите меня, вы, неотесанные варвары! Я властелин! Прикасаться ко мне незаконно!"

"Мои навыки атрофировались! В наши дни я едва ли гожусь для пилотирования меха!" - взвизгнул дородный мужчина.

Пехотинец в броне ударил потентата прикладом своей винтовки. "Ой, заткнись. Вы, избалованные властители, всегда кричите одно и то же. Мужайся хоть раз в жизни и прими свой долг!"

"Какой долг?! Я никогда не хотел быть солдатом! Я упаду в обморок при виде крови!"

Толстяк получил еще один удар по голове.

"Хе-хе, нам все равно. К тому времени, как вы пройдете курс реабилитации, вы привыкнете видеть ведра крови. Уберите этот кусок сала!"

Наряду с властителями Республика также разработала множество норм. В настоящее время каждая война сосредоточена вокруг мехов, но все еще есть место для пехоты, чтобы управлять оккупированными или освобожденными территориями. Меха также нуждались в большом обслуживании со стороны вспомогательного персонала, а также в обслуживании турелей и транспортных средств.

Прямо сейчас уровень мобилизации достиг только начальной стадии. Даже когда Республика переводила свое общество на военные рельсы, она должна была делать это с осторожностью, чтобы предотвратить общий крах своей экономики.

Лишь горстка секторов процветала во время войны. Производители мехов выигрывали больше всего до тех пор, пока их проекты были достойны внимания. Их поставщики также вели хороший бизнес, пока могли бесперебойно эксплуатировать свои шахты.

Везианцы очень хорошо знали это и послали горстку глубоководных ударных флотов, чтобы нанести ущерб инфраструктуре своего противника.

Будучи центром республиканской промышленности и торговли, Бентхайм часто принимал на себя основную тяжесть этих набегов.

Но это была история для другого дня, потому что "Барракуда" наконец-то добралась до места назначения после более чем недельного путешествия.

<http://tl.rulate.ru/book/15608/2255290>