

Глава получилась довольно большой, поэтому надеюсь это может компенсировать долгое отсутствие главы.

От лица Демиса

Я наблюдал за засиданием, оно проводится в ратуше города Сигрейт. В ратуше находились Темный Мудрец Сейдж, Папа Люциан, Иван и Адмирал Сергей. Они собрались для того чтобы составить план нападения на пиратов.

Но в данный момент они спорили. В этом споре активно участвовали Люциан и Сейдж.

-Мы должны использовать все войска Сигрейта для атаки на еретиков

-Я не думаю, что нужно использовать так много человек для этой миссии, мы просто можем использовать большое количество убийц и пиратов верующих(фанатиков) для того, чтобы подмешать снотворное в пищу пиратов - сказал Темный Мудрец с равнодушным выражением лица

-Да как вы можете так безответственно подойти к миссии, что дал наш Создатель и Отец!! - воскликнул Люциан, дальше он поднял свои руки к небу с фанатичным выражением и продолжил говорить -Эту миссию дал нам Бог, мы должны выполнить эту священную миссию со всей серьезностью, и привести еретиков к Свету Создателя, поэтому я считаю, что мы должны использовать все войска

-Черт, как он не может понять, что для этой миссии не нужно столько войска и если мы не оставим войск в городе, то какие жертвы будут среди населения если нападут дикие звери или пираты которые могут сбежать? Ох(мысленный вздох), я тоже глубоко верю в нашего великого Создателя,но я мыслю нормально. О Великий Создатель,вразуми его!!(√◻°)√**Ц**)- подумал Сейдж с раздражением, но на его лице все еще было равнодушие.

Наблюдая за их спором, я решил вмешаться, так как фанатизм Люциана будет отрицательно влиять на его эффективность не только сейчас, но и в будущем. Поэтому я решил убрать влияние излишней фанатичности в его решениях.

После этого я появился около Люциана. Как только я появился все сразу насторожились, но увидив мое лицо, они сразу пали на колени.

-Поднимитесь - сказал я им и посмотрев на Люциана, я заговорил -Люциан, я знаю что ты мой вернейший подчиненный, но я надеюсь ты будешь нацелен на эффективность

После этих слов я исчез. Все еще стоя на коленях Люциан начал дрожать с фанатичным выражением лица, то ли от благоговейного страха или от волнения,от того что я назвал его вернейшим подчиненным.

И после этого,составление плана нападения на пиратов было на удивление плавным. А Люциан вносил лишь практические предложения.После того, как окончательный план был сформирован, его озвучил всем Темный Мудрец Сейдж.

Сперва мы пошлем убийц, для того чтобы они передали снотворное пиратам, что стали фанатиками. После этого фанатики должны подсыпать снотворное в пищу пиратов.Это

снотворное не имеет ни запаха, ни цвета. Поэтому никто не должен заподозрить что в пище есть подвох. Но если что-то пойдет не так, на этот случай есть флот во главе с Адмиралом Сергеем Крюковым - озвучил план Сейдж, и под конец взглянул Крюкова

Прошло некоторое время и план атаки начался. Все шло гладко, убийцы передали снотворное, а фанатики подсыпали его в пищу. После того как пираты съели пищу, они уснули.

Дальше на корабль спустились убийцы и вышли те кто прятался на корабле до этого момента. Они начали проверять уснули ли все пираты. Они были напряжены и в любой момент были готовы к бой.

Раздались звуки битвы, шум от ударов раздавался по всему кораблю.

В данный момент я наблюдал за Люцианом, он на максимальной скорости спешил к месту откуда доносятся звуки боя. Сейчас он Золотой Рыцарь и его скорость огромна, поэтому за время меньше минуты он смог прибежать с одного края корабля до другого. И не скажешь, что он пожилого возраста.

И сейчас перед Люцианом развернулась сцена битвы в которой участвовал Капитан Пиратов Крюген и 50 убийц. И даже несмотря на огромный перевес в количестве Крюген теснил убийц. А 5 убийц из 50 убийц были золотого ранга. И даже используя заклинания они не могли противостоять Крюген.

Люциан немедленно вступил в бой. Он не вступал в ближний бой, а начал использовать заклинание. Использовал он заклинание промежуточного уровня "Магические Стрелы". Если бы обычный Низший маг использовал бы заклинание промежуточного уровня то скорее всего он израсходовал бы всю свою ману.

Но Люциан это Папа Церкви, поэтому его тело и дух сильнее на 200% обычного Актарианца. Из-за этого он может использовать промежуточное заклинание еще 2 раза.

И вот из его рук мгновенно выстрелили десяток прозрачных стрел, Крюген сразу их заметил и отбил мечом. Каждый раз когда его меч сталкивался с стрелами, раздавался звук взрыва. Но пока он отвлекся на стрелы, убийцы времени не теряли и напали.

Сразу же на Крюген образовался зеленый полупрозрачный щит. Многочисленные удары убийц обрушились на него. Но он легко выдержал удары. Я очень удивился тому что он смог выдержать удар, так как каждый удар равен примерно удару 600 килограммового молота. После того как он перенес эти удары, он сразу начал контратаковать

Мгновенно 17 убийц серебряного ранга получили тяжелые ранения и если бы не их Энергия Войны, они бы сейчас погибли. Но так как звуки битвы было слышно по всему кораблю то сюда бежали практически все убийцы, поэтому на раненных убийцах использовалось заклинание низшего уровня "Низшее Темное Исцеление", прямо на глазах раны исцелялись.

На поле боя прибыл также Сейдж и Иван. От Ивана исходила атмосфера свирепого генерала, а от Сейджа спокойная, но очень опасная атмосфера, будто он кобра. Они сразу заметили Люциана. Трое обменялись взглядами.

После чего синхронно напали вместе с убийцами на Крюгена. Если незнакомец увидел бы их сейчас, то подумал бы что они вместе побывали в многочисленных боях, так как сейчас они были будто единый организм. Но на самом деле они использовали заклинание мысленной связи.

Заклинания Сейджа были очень сильны. Активировав Ауру Темного Мудреца, его пламя превращались в черное пламя. От него не исходило тепло, а скорее холод, но как только оно попадало на что-то оно практически сразу поглощало это. Так Крюген в бою пренебрег этим пламенем и потерял наплечник. Если бы не этот наплечник то скорее всего он потерял бы руку.

Стиль Ивана был очень быстр и агрессивен. Каждый его удар был словно молния. Он практически наравне с Крюгеном. Также он все время говорил язвительные комментарии.

"Не можешь победить даже таких стариков, как мы?"(Иван)

"Это я старик?Или ты старик?"(Иван)

"Даже мой кот бьет сильнее чем ты"(Иван)

Люциан же всегда ждал возможности ударить и когда она появлялась, он сразу ей пользовался и каждая его атака ранила Крюгена.

И вот когда он был в очередной раз был ранен Люцианов. Он не смог продолжать бой и рухнул из-за чрезмерной потери крови. Это была победа.

После этого был обыск корабля и было найдено большое количество алкоголя. Ром и гог занимали большую часть алкоголя. В комнате капитана, обнаружено огромное количество золотых монет с изображением меча и головы льва. Это валюта Империи.

Я посчитал эти монеты весьма полезными,так как пусть в моих города ежемесячно появляются золотые монеты(и кол-во монет будет увеличиваться с ростом населения), но они сильно отличаются от Имперских. И поэтому эти монеты могут использоваться только в моей Актарианской Империи, если я не объявлю о своем существовании и не начну торговать с ними.

Кстати корабль мы тоже позаимствовали у них. Поэтому численность флота сейчас составляет 16 кораблей. После того, как было понятно что никаких аварий, не должно быть я решил проверить сообщения от Системы.

«Поздравляем, вы выполнили задание!»

«Поймано 294 человек из 294»

«Задача выполнена идеально»

«Получена награда!»

«Получить награду?»

«Да/Нет»

- "Да"

«Получено 10 000 очков»

«Получена карта навыка 1X [Создание монстров]»

«Получена карта Крестовый Поход»

«Получена карта Рыцарского Ордена»

Сперва я почувствовал радость, а потом недоумение, так как я не мог понять функции карт Крестовый Поход и Рыцарский Орден.

- Система, какие функции у карт Крестовый Поход и Рыцарский Орден? «Если использовать карту Крестовый Поход на расу, страну, религию то любой ваш подчиненный сражающийся с членом этой расы, страны или религии будет усилен, а очки полученные от их убийства будут удвоены. А карта Рыцарского Ордена позволяет создать Рыцарский Орден во главе с Магистром Ордена. У Рыцарей в Ордене всегда будет такой же ранг как и у их Магистра, также они будут иметь особые способности в зависимости от названия их ордена, но их число ограничено рангом ордена»

- Какие ранги у Орденов и их изменения по сравнению с первым рангом?

«Вы можете иметь информацию лишь о Рыцарском Ордене первого ранга»

- Тогда какое максимальное количество членов в Ордене первого ранга?

«Сто пятьдесят человек»

- Какие условия нужны для Ордена чтобы обновить свой ранг?

«Система выдаст миссию для Ордена и выполнив миссию Орден обновит свой ранг»

- Есть ли еще какая-то важная информация? - спросил я, так как в следующий раз она снова скажет, что я не спрашивал, вот она и не рассказала

«Миссии можно менять, если вы считаете, что эта миссия сложна»

- Хорошо, что я ее спросил, а то представьте она даст мне миссию найти какой-нибудь Супер Редкий Предмет, который еще охраняют какие-нибудь Супер Сильные Боги, что на завтрак едят звезды, а потом окажется, я мог просто поменять миссию что-то проще" - подумал я, после чего спросил о навыке Создание Монстров, так как создать монстров может значить многое, к примеру не создать монстра, просто сделать сильным, как монстр - Система, что делает навык [Создание Монстров]?

«Этот навык позволяет создать практически любых монстров с практически любыми способностями, но они будут создаваться за ваши очки, а система будет регулировать их цену»

- Есть ли еще какие-нибудь ограничения на [Создание Монстров]?

«Вид монстров должен внушать страх или просто выглядеть угрожающе, чем более угрожающий вид, тем сильнее сам монстр (все таки мы тут делаем монстров, а не милых и пушистых котят), а также любые монстры паразитического типа будут стоить намного дороже

обычных монстров»

-И последний вопрос, могут ли монстры повышаться ранг и имеют ли начальный ранг такой же как солдаты, то есть мой ранг?

«Да, но монстры классифицируются не по рангам, а стадиям эволюции, так как они многократно превосходят по силе большинство разумных одного и того же ранга, к примеру если обычный человек платинового ранга пойдет против монстра, что имеет Энергией Войны, то человек в большинстве случаев проиграет. А я напому, что люди пробуждают в себе Энергию Войны, когда они становятся Рыцарями Золотого ранга.»

-И сколько у них стадий эволюции? Сейчас вам доступна информация лишь о 9 стадий: 1) Монстр (Представляет угрозу для опытного отряда солдат железного ранга, есть интеллект на уровне двух летнего)

2) Старший Монстр (Представляет угрозу для отряда Серебряных рыцарей, есть интеллект на уровне трех летнего)

3) Рыцарь Монстр (Представляет угрозу для отряда Платиновых рыцарей, есть интеллект на уровне 6 летнего)

4) Лорд Монстров (Представляют угрозу для отряда Титановых рыцарей, есть интеллект на уровне подростка)

5) Царь Монстров (Представляют угрозу для Цивилизации Первого ранга)

6) Император Монстров (Представляет угрозу для Имперских рыцарей)

7) Разрушитель (Представляет угрозу для Цивилизации Второго уровня)

8) Катастрофа (Представляет угрозу для отряда Божественных рыцарей)

9) Стихийное Бедствие (Представляет угрозу для Цивилизации Третьего Ранга)

-Относятся ли животные к монстрам?

«Нет, так как животные слабее монстров и не имеют интеллекта»

-А если у животных появятся интеллект, тогда они станут рассматриваться, как монстры?

«Нет, но если у них появится интеллект то они будут уже Зверинными Царями, так называют животных с интеллектом»

-Тогда, это все что я хотел спросить

После этого я обратил внимание на отряд, что был послан за статуей. Сейчас он уже входит в Ранкурд.