

От лица Демиса

На следующий день я построил Казарму, Стрельбище, Конюшни и их функции такие какие я и ожидал :

В Казармах можно обучать мечников, копейщиков, алебардистов за 50 очков.

В Стрельбище можно обучать арбалетчиков, лучников с длинным луком за 50 очков.

В Конюшне можно обучать кавалеристов с луками, тяжёлых кавалеристов, лёгких кавалеристов за 100 очков. В конюшне можно также обучать рыцаря, но ему нужны особые условия для найма. Рыцарь - это уникальный юнит которые появились из-за гражданской модели - аристократическая элита, рыцарь на 50% сильнее тяжёлой кавалерии(требования для найма: нужен аристократ - рыцарь, 1 000 очков)

-Система, как я могу сделать аристократа ранга рыцарь?- спросил я

«Рыцарей можно сделать дав солдату земли(минимальные характеристики: 100 жителей) или посвятить в рыцари, но для этого нужно нужны очки престижа»

-Система, что такое очки престижа? - спросил я

«Очки престижа даются за сражения и минимальные требования: должны сражаться 1000 против 1000»

-Аристократы с землями могут нанимать солдат? - спросил я

«Да»

-Хорошо, найми 10 арбалетчиков и нанять 20 мечников - сказал я, решив отложить тему рыцарей

«Подтверждено»

Мечники имели чёрный стальной меч, чёрную железную броню и чёрный маленький щит.

Арбалетчики носили на поясе чёрный стальной кинжал и одеты в чёрную кожаную броню с железными вставками, а за спиной был чёрный арбалет.

Прошло 8 дней. Мои войска расширились до 10 арбалетчиков(актарианцев), 20 копейщиков (актарианцев), 20 мечников(актарианцев), 100 арбалетчиков людоящеров, 200 мечников людоящеров, 200 копейщиков людоящеров. За это время я также накопил 11 900 очков, 1190 трупов зверей железного ранга и построил Церковь, Таверну, Стену. Стена была деревянная в 3 метра высоту и защищала все участки города так что хорошо подходила для защиты населения от зверей. Я построил Таверну и Церковь так как они дают большие бонусы.

Бонусы от Церкви:

Улучшает общественный порядок

Каждый месяц будет прибавляется дополнительное население (1000)

Я смогу находиться в особом пространстве и появится возможность когда угодно появляться около членов Имперской Семьи или Люциана, а также я смогу наблюдать за городами

моей расы.

Таверна:

Улучшает общественный порядок

Приносит ежемесячно 2 000 очков

И сейчас Флоренс пришёл в Церковь и хотел что-то мне сказать.

-Что случилось Флоренс?"- спросил я, появившись перед ним из воздуха.

-Разведчики сообщили, что нашли стаю волков которая приближается к городу, в стае около 500 волков железного ранга, 20 волков бронзового ранга и вожак серебряного ранга - сказал Флоренс

-Готовь войска, мы уничтожим эту стаю - сказал я

-Есть - сказал Флоренс

Спустя 10 минут.

На стенах. Наши войска стояли на стене. Рагнарек стоял впереди всех и всем своим видом внушал мощь, в его глазах было видно желание сражаться когда он смотрел на вожака, а Флоренс внушал величие и презрительно смотрел на волков. Находясь в особом пространстве я запоминал их реакцию.

-Сегодня, мы принесём в жертву этих волков! Ради бога!Ради расы!" - сказал фанатично Люциан.

-Ради бога!Ради расы!" - повторяли воины

На горизонте появилась стая волков. Впереди всей стаи был вожак в 2 метра в высоту и 5 метров в длину, его шерсть была серебряного цвета. Волки бронзового ранга были в двое меньше вожака и их шерсть была цвета бронзы. Волки железного ранга были 70 см в высоту и 1,4 метра в длину,а их шерсть была черной, как смоль.

И вот, когда стая была в зоне атаки арбалета, арбалетчики начали обстрел стаи. С первого залпа полегло 40 волков железного ранга и 3 волка бронзового ранга. Со второго залпа полегло меньше, 22 волка железного ранга и 1 волк бронзового ранга так как они были уже готовы к обстрелу. И вот вожак стаи начал выламывать ворота. Ворота выдержали 7 ударов вожака. И дальше был ближний бой.

От лица Рагнарека

В моих руках был черный, двухметровый клеймор, который мне подарил господин. Как только ворота были сломаны, я ринулся в бой. Я с легкостью убивал волков бронзового и железного ранга, они были слабы. Я был разочарован.

Я хотел сразиться с более сильным противника, поэтому я искал на поле боя вожака и, как только я увидел его, я ринулся на него. Он заметил меня, но пренебрег. Это была ошибка.

От лица Демиса

Оказавшись перед вожак, Рагнарек нанес удар его мечом. Вожак думавший, что сейчас убьет этого слабака бронзового ранга(по мнению вожака) нанес встречный удар по мечу ящеролюда. Хоть любой зверь и превосходил человека того же ранга по силе, но он столкнулся с Рагнареком, что даже превосходил серебряный ранг находясь в бронзовом ранге, поэтому когда меч и когти столкнулись, вожак отлетел на метр, а один коготь был полностью отрезан. Вожак не ожидавший такой силы был на пару секунд ошеломлен, но очень быстро пришел в ярость.

Он взревел и бросился на Рагнарека. Вожак начал наступление на Рагнарека. Рагнарек либо отступал, либо атаковал, но чаще он атаковал. Так бы продолжалось еще некоторое время и Рагнарек убил бы вожака, но у вожака покраснели глаза, он увеличился до 4 метров и 10 метров длину, и рядом стоящие солдаты уже хотели помочь своему Рагнарека.

-Прекратите! Кому-либо запрещено присоединяться к бою, иначе это будет рассматриваться как государственная измена!" - сказал Рагнарек, заметив движения солдат и запретив солдатам идти к нему на помощь.

Вожак начал ожесточенное наступление на Рагнарека так, что Рагнарек пришлось уйти в оборону, на его теле начали появляться многочисленные раны, но боевая эффективность Рагнарека не падала, наоборот он начал эффективней бороться.

-Ха-ха-ха!!! Дстойный противник!!! - сказал хохоча Рагнарек, он улыбался во все зубы, а в его глазах был веселье.

-Система почему он начал сражаться лучше, хотя на нем столько ран?- спросил я, так как мне было любопытно.

«Это особый навык "Боевое безумие", чем больше ран и чем меньше здоровья у Рагнарека, тем более эффективно он будет сражаться»

-У каждого персонажа есть особый навык?- спросил я, так как не видел в статусе персонажей навыков.

«Нет, особые навыки могут появиться только от особых событий и в зависимости от характера персонажа. К примеру Рагнарек, его особый навык появился так как он столкнулся с сильным противником, а также из-за его любви к сражению»

-Интересно, интересно- сказал я, думая о том каким способом получить особые навыки для других персонажей.

-Система, почему вожак стал сильнее?- спросил я, думая о усилении волка.

«Это расовая особенность»

Пока я спрашивал Систему, Рагнарек отрубил голову вожаку и поднял ее чтобы все могли видеть эту голову.

-УРАААА!!! - закричали солдаты и начали ожесточенное нападение на потерявшую вожака стаю. Без вожака они начали отступать. Но наши войска не давали им так легко отступить. Через некоторое время все волки были либо убиты, либо отступили.

-Система, отчет - сказал я

«Было убито 17 волков бронзового ранга, 469 волков железного ранга и вожак стаи, в то время, как потери 129 людоящеров. В этой битве вы получили 7 390 очков и 486 трупов волков.»

-Неплохо- сказал я, оценивая прибыль.

<http://tl.rulate.ru/book/15553/311826>