

Когда Демис очнулся, он увидел бескрайнюю пустыню. И первая его мысль была:

-Где я?

«В системном пространстве»

-КТО ТЫ!? - закричал испуганный Демис

«Система Создания Расы»

-Почему я здесь? - спросил успокоившийся Демис. Когда он был подростком он увлекался мангой и ранобэ. И эта ситуация напоминала то, что происходила с главными героями в начале их пути

«Вы были выбраны Системой»

-"Для чего?" - спросил Демис, все-таки он должен узнать для чего его выбрали. Пусть название системы и говорит само за себя, но вдруг оно обманчиво.

«Для создание и развития расы»

-Что я должен сделать? - спросил Демис, ведь бесплатный сыр бывает только в мышеловке и он это знал. Он не наивен и знает, что за все надо платить.

«Вы должны развить свою расу до цивилизации 9 ранга за 5 лет»

-Что такое ранг цивилизаций? - спросил недоумевающий Демис.

«Цивилизации разделены на ранги, 1-3 ранги это цивилизации холодного оружия;4-6 эпоха горячего оружия (огнестрела);7-9 эпоха космических путешествий.Дальше цивилизации 9 ранга я не могу рассказать потому что ваших полномочий недостаточно»

-А какой прок разделять цивилизации с 1 по 3 ранг? - спросил Демис

«Солдаты в цивилизациях с 1 по 3 ранг укрепляют свои тела, стадии укрепления тела делятся на ранги:

1)Железный рыцарь - обычный тренировочный солдат(цивилизация 1 ранга)

2)Бронзовый рыцарь - в два раза сильнее Железного рыцаря.(цивилизация 1 ранга)

3)Серебряный рыцарь - может убить 100 железных воинов или драться один против 10 бронзовых рыцарей.(цивилизация 1 ранга)

4)Золотой рыцарь - может убить 1000 железных рыцарей;убить 100 бронзовых рыцарей или драться один против 10 серебряных рыцарей.(цивилизация 2 ранга)

5)Платиновый рыцарь - может убить 10000 железных рыцарей;убить 1000 бронзовых рыцарей;убить 100 серебряных рыцарей или драться против 10 золотых рыцарей.(цивилизация 2 ранга)

6)Титановый рыцарь - может убить 100000 железных рыцарей;убить 10000 бронзовых рыцарей;убить 1000 серебряных рыцарей;убить 100 золотых рыцарей или драться против 10 платиновых рыцарей.(цивилизация 2 ранга)

7)Королевский рыцарь - может убить 1000000 железных рыцарей;убить 100000 бронзовых рыцарей;убить 10000 серебряных рыцарей;убить 1000 золотых рыцарей;убить 100 платиновых рыцарей;или драться против 10 титановых рыцарей.(цивилизация 3 ранга)

8)Имперский рыцарь -может убить 10000000 железных рыцарей;убить 1000000 бронзовых рыцарей;убить 100000 серебряных рыцарей;убить 10000 золотых рыцарей;убить 1000 платиновых рыцарей;убить 100 титановых рыцарей;или драться против 10 королевских

рыцарей. (Цивилизация 3 ранга)

9)Божественный рыцарь - может убить 1000000000 железных рыцарей;убить 100000 бронзовых рыцарей;убить 1000000 серебряных рыцарей;убить 100000 золотых рыцарей;убить 1000 титановых рыцаря;убить 100 королевских рыцарей;или драться против 10 имперских рыцарей.(цивилизация 3 ранга)

Есть еще маги они укрепляют свой дух. Они тоже делятся на ранги:

1)Ученик(цивилизация 1 ранга) - может использовать 10 низших заклинаний в день(без зелий)

2)Низший маг(цивилизация 1 ранга) - может использовать 20 низших заклинаний и 1 заклинание промежуточного уровня(без зелий)

3)Промежуточный маг(цивилизация 2 ранга) - может использовать 50 низших заклинаний и 5 заклинаний промежуточного уровня и 1 заклинание продвинутого уровня(без зелий)

4)Продвинутый маг(цивилизация 2 ранга) - может использовать 100 низших заклинаний и 10 заклинаний промежуточного уровня и 5 заклинаний продвинутого уровня или 1 заклинание уровня разрушитель(без зелий)

5)Великий мастер(цивилизация 3 ранга) - может использовать 200 низших заклинаний и 20 заклинаний промежуточного уровня и 10 заклинаний продвинутого уровня и 5 заклинаний разрушителя и 1 заклинание святого уровня(без зелий)

6)Магистр(цивилизация 3 ранга) - может использовать неограниченно низших заклинаний и 100 заклинаний промежуточного уровня и 50 заклинаний продвинутого уровня и 10

заклинаний разрушителя и 5 заклинаний святого уровня и 1 запрещенное заклинание в день(без зелий)

-Система можешь объяснить мощь заклинаний? - спросил Демис

1)Низшие заклинания - могут убить с первого попадания человека ранга железного или бронзового рыцаря.

2)Промежуточные заклинания - могут убить 1-10 человек железного ранга или бронзового рыцаря если они столпятся или с первого попадания убить рыцаря серебряного уровня.

3)Продвинутые заклинания - могут убить 1-100 человек железного ранга или бронзового рыцаря если они толпятся или убить 10 серебряных рыцарей или с первого попадания убить рыцаря золотого уровня.

4)Заклинания уровня разрушитель - могут убить 1-1000 железного ранга или бронзового рыцаря если они толпятся или убить 100 рыцарей серебряного уровня;убить 10 золотых рыцарей;с первого попадания убить рыцаря платинового или титанового уровня.

5)Заклинание святого уровня - может 1-10000 железного ранга или бронзового рыцаря;убить 1000 серебряных рыцарей;убить 100 золотых рыцарей;убить 10 титановых или платиновых рыцарей;с первого попадания убить рыцаря королевского или имперского уровня.

6)Заклинание запрещенного уровня - могут убить 1-100000 железного ранга или бронзового рыцаря;убить 10000 серебряных рыцарей;убить 1000 золотых рыцарей;убить 100 титановых или платиновых рыцарей;убить 10 рыцарей королевского или имперского уровня или с первого попадания убить божественного рыцаря.

«У владельца есть еще вопросы?»

- "Что будет если я не смогу выполнить задание?" - спросил Демис

«Владелец будет уничтожен и заменен другим владельцем»

- ЧТО!? - крикнул испуганный Демис

- Можно отказаться от задания? - спросил Демис

«Нет »

- "Что будет если я откажусь от системы?" - спросил Демис

«Вы попадете в круг перерождения»

- Как и ожидалось - сказал Демис

«Это все вопросы?»

- Да - сказал Демис

«Начать создание расы?»

<http://tl.rulate.ru/book/15553/308473>