

Глава 262. Открытие Города Призраков.

По ту сторону оказалась просторная комната, по центру которой стоял удобный диванчик, на котором полулёжа устроился Мастер Раз Бег.

- Ученик приветствует Великого Старейшину.

И Рис ожидал, что старец отправит его сразу к входу в Город Призраков, поэтому встреча вышла несколько неожиданной. Но в следующий миг юноша понял, что появившись в компании опытного менталиста, он избежит множества нежелательных вопросов.

- Удивлён? – Оторвался от таблички одноглазый старик. – Меня попросили присмотреть за тобой. Но предупреждаю сразу, что во второй половине дня я уйду вглубь города за ресурсами второго уровня.

- Этот ученик понимает. – Согласился И Рис.

- Тогда идём. – Мастер Раз Бег поднялся и, подхватив ветром спутника, устремился наружу.

Как выяснилось, Город Призраков располагался довольно далеко от секты, поэтому лететь пришлось около получаса. Наконец перед ними открылась горная долина, вход в которую был перекрыт слабо сияющим барьером. Недалеко от барьера располагался палаточный городок. Видимо, большинство учеников вышли ещё вчера и провели ночь рядом с входом, чтобы на рассвете устремиться внутрь. Прийти в последний момент могли позволить себе лишь старейшины сфер Текучего Ядра и Кристального Ядра. Горизонт уже светлел, поэтому палаток оставалось всё меньше, а людей перед барьером становилось всё больше.

Великий Старейшина приземлился в стороне от толпы. Увидев золотой воротник, ученики и старейшины дружно поприветствовали его. После этого некоторые из старейшин подошли поздравить с прорывом на третье кольцо и переброситься парой слов. На молодого человека в маске они бросали заинтересованные взгляды, но вслух ничего не говорили. Ученики же с интересом посматривали на одноглазого старика, но подойти не решались. Даже заносчивые ученики Основной секты.

- Давно не виделись. – Одним из первых подошел аристократичного вида мужчина с густыми бровями. Судя по нашивкам, глава отдела Дисциплины Внешней секты.

- Здравствуй. – Доброжелательно улыбнулся ему Мастер Раз Бег. – Ты наконец-то прорвался в сферу Семи Колец? Поздравляю.

- Что вы, Мастер. – Потупился собеседник. – Я так долго был на пике пятого течения, что даже стыдно. Я хотел попросить старшего помочь с поиском ресурсов второго уровня.

- Рад буду помочь. – Согласился одноглазый старик. – Но во второй половине дня. Меня попросили присмотреть за младшим, - кивок на спутника, - сначала я должен убедиться, что он освоился и не полезет, куда не следует. А потом и за ресурсами сходить можно будет.

- Тогда свяжитесь со мной, как освободитесь. – Кивнул аристократ, мельком глянув на замершего столбом ученика. Впрочем, развивать тему не стал. Раз бывший учитель ничего не объяснил, то лучше и не знать.

«Запомни этого человека. – Послал юноше передачу звука Великий Старейшина, когда

мужчина отошел подальше. – Это Ав Густ, глава отдела Дисциплины Внешней секты. Мой бывший ученик. Менталист. В крайнем случае, можешь открыться ему как мой ученик. Он поможет»

«Запомню» - ответил И Рис. Запасные варианты лишними не бывают.

Тем временем прибыли ещё несколько старейшин. Последним был ещё один Великий Старейшина, мужчина лет тридцати с короткими чёрными волосами и бородкой. В ухе болталась длинная серёжка-цепочка.

«Это Сон М, сильнейший менталист секты. – Послал передачу звука Мастер Раз Бег. – Он старше и сильнее меня, после обновления базы достиг четвёртого кольца. Очень влиятельная фигура. Избегай конфликтов с ним, так как у рода Сон длинные руки»

«Понял» - подтвердил юноша. Повторения истории с Дра Гуном не хотелось.

Когда стихли приветствия, вверх взлетел один из старейшин, стоящих около барьера.

- Прошу внимания. – Обратился он к толпе учеников. – Сейчас мы откроем Город Призраков, и вы сможете войти в него. Напомню правила. Во-первых, вы должны вернуться до заката. Во-вторых, основной опасностью области являются призраки. Они не материальные, поэтому обычные Ци-атаки могут только отпугнуть их, но не убить. Призраки пытаются проникнуть в голову человека и овладеть им. Если сила разума человека и духа одинакова, то вы сможете выдержать атаку. Однако если дух сильнее, он поглотит разум человека и овладеет его телом. Особо следует опасаться скопления призраков, так как их массовые атаки быстро истощают разум. Поэтому секта настоятельно рекомендует ученикам Внутренней секты не покидать первую зону, а основным ученикам ограничиться второй зоной.

Ведущий сделал небольшую паузу, чтобы слушатели осмыслили сказанное.

- Так же помните, что нельзя собирать все встреченные ресурсы подчистую. Вы должны оставить хотя бы одно растение в каждом кустике. За нарушение этого правила, как и за уничтожение ресурсов, наблюдающие старейшины вправе запретить вам дальнейшее пребывание в области.

Затем ведущий указал на каменный постамент в половину человеческого роста, на котором лежал молочно-белый шар.

- Во избежание овладения призраками, перед входом в Город Призраков все должны подтвердить свою идентичность. После выхода вы повторно пойдёте проверку ауры.

Завершив речь, ведущий спустился вниз и присоединился к другим старейшинам. От их группы вылетел рой нефритовых табличек, покрытых загадочными рунами, которые устремились к стене барьера рядом с постаментом. Закружившись, таблички выстроились в линию, образовав круг. Круг из табличек лёг на барьер. Под его воздействием стена начала уплотняться, а затем резко истончилась внутри круга, открыв проход.

К постаменту подошли десяток старейшин. По очереди приложив к шару таблички и руки, они вошли в проход, после чего замерли по ту сторону барьера.

Следом потянулись ученики. Пройдя идентификацию, они входили в Город Призраков и разлетались в разные стороны.

Ожидая окончания очереди, И Рис проверил выданный ему пространственный мешок и с облегчением обнаружил в нём кроме информационной таблички свою именную табличку тайного и пару исцеляющих пилюль. Вытащив нефритовую табличку, юноша ввёл в неё нить Ци. Внутри оказались карта и правила поведения в Городе Призраков.

Карта имела концентрическую структуру. Первый внешний слой был белого цвета. Там обитали призраки простых людей. Эта зона занимала больше половины области. Дальше шёл второй желтоватый слой, обитатели которого при жизни были в сфере Создания Нитей. Третий слой соответствовал сфере Парящего Ядра, четвёртый – сфере Текучего Ядра, а пятый – сфере Кристального Ядра. В центре располагалось красное пятно шестой зоны, куда могли соваться лишь обладатели сферы Внутреннего Ока или менталисты сферы Семи Колец.

Правила кроме озвученных ранее основных пунктов содержали ряд более мелких правил, а также список интересующих секту ресурсов, с указанием их стоимости. Заманчиво.

Отдельно шли правила для менталистов. Им запрещалось массовое уничтожение призраков, как основного ресурса области. Зато они имели право выкупить часть найденных ресурсов в счёт полученных баллов. Хотя следовало признать, что цена выкупа превышала покупную более чем в два раза. Ну да, должна же и секта с этого что-то получить.

Мастер Раз Бег с И Рисом вошли внутрь в числе последних. Юноша был уверен в своих техниках поиска, а старший просто не видел смысла спешить, соревнуясь с учениками. С его уровнем, он за полчаса догонит и перегонит самых шустрых из них.

Когда они прошли через барьер, И Рис чётко ощутил изменение атмосферы. Воздух был насыщен ментальной энергией. Если убрать слитую с ней ауру смерти, то лучше место для культивации ментала пришлось бы ещё поискать.