

## Глава 69. Ментальные артефакты.

Старейшина вернулся хмурый как туча перед грозой, что лучше всяких слов говорило о результатах проверки.

- Отчёт. – Сухо потребовал он. Выслушав учеников и забрав таблички с информацией, старший спешно завершил формальности. – Задание выполнено. Тайный идёт со мной, остальные свободны.

Быстрым шагом старейшина покинул кабинет и устремился вглубь здания отдела Дисциплины. И Рису пришлось почти бежать за ним. Наконец наставник остановился у очередной двери и зашел в маленькую комнатку непонятого назначения. Стоило юноше войти вслед за ним, как дверь самостоятельно захлопнулась, а на стенах начали оседать защитные заклинания, опечатывая помещение.

Завершив изоляцию комнаты, старейшина повернулся к ученику.

- А теперь подробней. – Холодно потребовал он.

- О чём подробней? – Riskнул уточнить И Рис.

- О Правдивцах. – Отрезал старший.

- Вы и об этом не знаете? – На миг удивился юноша, а затем вернулся к обычному спокойствию.

- Правдивцы позволяют скрывать ложь от менталиста. Как и любые артефакты, они делятся на уровни в зависимости от того, менталиста какой сферы они могут обмануть. Для их создания необходимы опытный артефактор со способностями менталиста и довольно редкие ресурсы с ментальным атрибутом.

- Уровень артефактора?

- Любо сфера Кристального Ядра, либо Парящее Ядро плюс сфера Семи колец. – Четко ответил И Рис.

- А не носишь ли и ты подобного Правдивца? – Прищурился старейшина.

- Я девушка. – Чуть улыбнулся юноша.

- Верю. – Кивнул наставник. – Есть ещё артефакты, подобные Правдивцам?

И Рис вздохнул.

- Существует огромное количество артефактов, связанных с менталом. Их делят на две основные группы. Во-первых, предметы для менталистов. Во-вторых, артефакты, защищающие от менталистов. Вторые очень популярны в среде обычных культиваторов Ци. Оба направления включают тысячи наименований. Правдивцы одни из самых простых и распространённых.

- Ты знаешь, как создать Правдивца?

- Знаю. – Обречённо признал юноша. – Но это не та информация, которую я готов просто подарить.

Старейшина посмотрел в глаза молодого человека и увидел в них лишь спокойное упрямство.

Ни капли страха.

- Что ещё можешь сказать? – После паузы поинтересовался наставник.

- А что вам надо? Лекцию по основам артефакторики для менталистов? – Выдохнул И Рис.

- Можешь перечислить самые распространённые артефакты защиты от менталистов и их действие. – Уточнил вопрос старший.

- Да.

- Записывай. – К юноше полетела нефритовая табличка.

Поймав её, И Рис на пару секунд замер, погружаясь в родовую память. Затем вытянул нить Ци и ввёл в табличку запрошенный список.

- Держите.

Табличка вернулась к старейшине. Изучив содержимое, тот нахмурился. В списке значилось более сотни разных артефактов, защищающих от ментальных воздействий.

- Это основные. – Сообщил юноша. – Существует огромное количество вариаций даже этих предметов. Не говоря уже про более высокоуровневые аналоги и уникальные шедевры артефакторики.

- Дальше, как можно опознать артефакты ментального типа?

- А как вы отличаете артефакты Ци от простого предмета из высококачественных материалов? По наличию вложенного заклинания. Так и тут. Только заклинание резонирует с ментальной энергией. Но стоит иметь в виду, что защитные артефакты и аналоги Правдивцев часто имеют защиту от обнаружения. Надо иметь уровень выше, чем у артефакта, чтобы заметить его. Или вычислять по косвенным признакам.

- Так, - нахмурился наставник, - пока достаточно.

Взмахом руки он снял защиту, а затем достал нефрит связи и послал сообщение. Через секунду в комнате открылся портал.

- Идём. – Старейшина первым шагнул в него.

И Рис мысленно вздохнул и последовал за наставником. Он так надеялся, что следующая встреча с Патриархом будет после охоты. Не судьба.

\*\*\*

Старец встретил гостей изучающим взглядом. Юноша ответил ему лёгкой улыбкой.

- Снимайте маскировку и давайте отчёт. – Потребовал хозяин секты.

И Рис снял маску. Старейшина стянул с головы повязку, преображаясь в одноглазого старика и развеивая тем самым последние подозрения относительно его личности.

Мастер Раз Бег коротко и чётко изложил результаты опроса и содержание последующей беседы, сопроводив слова нефритовой табличкой.

- Понятно. - Кивнул Патриарх, изучив содержимое. - Этого Жир Ока официально признайте чистым. Передайте его дело Тайному отделу. С остальными как обычно. А вот касательно ментальных артефактов мы с молодым человеком ещё побеседуем.

Взгляд старца переместился на юношу, вызвав лёгкий озноб хищным огоньком в глазах.

- Ты сказал, что ментальные артефакты можно обнаружить, проверив их ментальной энергией, так?

- Так. - Кивнул И Рис.

- И некоторые из них имеют защиту от обнаружения, так? - Продолжил опрос хозяин ситуации.

- Так. - Согласился юноша.

- И по каким же косвенным признакам их можно вычислить? - Перешёл к главному Патриарх.

- Во-первых, по воздействию. - Спокойно ответил И Рис. - Во-вторых, по материалам. Для ментальных артефактов нужны особые материалы. В-третьих, они не являются артефактами Ци.

- То есть, или-или? - Уточнил старец.

- Совмещение возможно. - Неохотно признал юноша. - Но очень немногие мастера способны сделать это. Всё-таки совместить Ци-заклинание и ментальное заклинание куда сложнее, чем два Ци-заклинания. Обычно это требует артефактора-менталиста на уровень выше создаваемого артефакта. Вдобавок, проще и дешевле создать два артефакта и носить их вместе. Поэтому двойные артефакты делают лишь на заказ, и они очень-очень редки.

Патриарх кивнул. Объяснение звучало логично. В свете услышанного стоило ещё разок перетряхнуть сокровищницу секты - вдруг, чего интересного отыщется.

- Мастер Раз Бег, - повернулся к Великому Старейшине старец, - миссия завершена. Передайте информацию главе отдела Дисциплины Внешней секты и главе Тайного отряда.

В следующий миг перед одноглазым стариком возник портал.

- Можно задать вопрос? - Чуть поколебавшись, решился заговорить Мастер Раз Бег.

- Говорите.

- Через пару месяцев открывается Город Призраков. Вы не думали позволить И Рису посетить его?

- Город Призраков? - Задумался глава секты. - Я подумаю.

- Благодарю Патриарха. - Слегка склонился Великий Старейшина и исчез в портале.

Оставшись один на один со старцем, юноша почувствовал себя неудобно. Чего-чего, а конфеток не ожидалось.

- Чей ты? - Глухо спросил Патриарх.

- Я ваш.

- Ты моё сокровище.
- Я ваше сокровище.
- Ты мой инструмент.
- Я ваш инструмент.
- Моё слово Закон.
- Ваше слово Закон.
- Снимай маскировку. Всю маскировку.

И Рис послушно отключил маскировку. Судя по началу, разговор предстоит долгий. А у него сегодня ещё поединок запланирован. Впрочем, Патриарх всё равно в приоритете.

Старец тщательно просканировал юнца и лишь мысленно покачал головой.

- Пик первого течения. Неплохо. – Сухо обронил он, решив не озвучивать, что на прорыв к новому течению обычно требуются месяцы, а то и годы. – А вот состояние тела не очень.

О том, что он впервые столкнулся с ментальным стимулированием тела, Патриарх решил умолчать.

Юноша тоже молчал. Пока что ответы не требовались.

- Значит, ты у нас знаешь метод создания Правдивца? – В упор уставил на юнца старец.
- Знаю. – И Рис спокойно посмотрел в ответ.
- А других ментальных артефактов? – Продолжил допрос Патриарх.
- Некоторых знаю. – Признал юноша. – Большинство – нет.
- Ладно. А способ создания артефакта, определяющего родство со стихиями, тоже знаешь?
- Знаю.
- И в особых телах разбираешься?
- Немного. – Осторожно ответил И Рис. С точки зрения Фа-Аль простое тело со стихийным атрибутом особым не считалось.
- И откуда ты всё это знаешь? – Последовал закономерный вопрос.

Юноша улыбнулся и промолчал.