Глава 59. История секты Семи Снов.

Тогда заклятье сообщило об угрозе объекту и сразу вслед за ним последовало сообщение об активации дополнительной защиты. Коктейль из гнева и любопытства толкнул её поспешить на место событий. Там она обнаружила утёс, у подножия которого в защитной сфере висел подопечный.

- И как же ты умудрился оттуда сверзиться? Устало полюбопытствовала Леди у беспокойного юнца.
- Добрый человек помог мне. Невинно улыбнулся начинающий экстримал.

Взгляд красавицы скользнул вверх, обнаружив группу учеников на вершине останца. Один из них, с вытянутой вперёд рукой, стоял чуть ближе остальных к обрыву и с недоумением смотрел на край, явно пытаясь осознать произошедшее.

Ясно. Так как заклинание мешало юнцу самому прыгнуть вниз, он нашел другой метод. Спровоцировал какого-то придурка на драку и подставился под удар в нужную сторону.

Посмотрев в полубезумные глаза мальчишки, кайфующего от полёта, Леди поняла, что настоящие испытания только начинаются. Это сочетание неплохих мозгов и сумасшедших желаний абсолютно непредсказуемо.

\*\*\*

- Прыгать будешь? Донёсся до И Риса знакомый голос.
- Неа. Юноша покачал ногой над пропастью. Не для того от заклятья избавлялся, чтобы его через пару дней повесили обратно. Подожду до сферы Парящего Ядра. Тогда для того, чтоб полетать, не придётся прыгать вниз.
- Неужто тогда... ты просто хотел полетать?

Изумление в голосе было неподдельным.

- Ага. - Беззаботно признал И Рис, устраиваясь поудобнее. - Просто сильно захотелось летать.

Да, в какой-то момент новых пейзажей ему стало мало. И захотелось более ярких впечатлений.

- Полетать, посмотреть на подводный мир... - Полуприкрыв глаза, с ностальгией в голосе перечислял юноша.

Это Леди тоже помнила. Как она выловила юнца на середине реки. Течение несло его вдаль, но заклятье не позволяло покинуть границы секты. Вот и болтался на одном месте как поплавок.

- Узнать, что там под землёй...

А это про вырытую им трёхметровую яму, из которой копатель-энтузиаст впоследствии не смог вылезти.

- Изучить строение улья...

Это когда полез в улей диких ос, не озаботившись какой-либо защитой. В результате его чуть

не закусали до смерти.

- Завести питомца...

Это про его шашни со стай волков или про тот случай, когда он залез в берлогу к медведю? Причём, в последнем случае хозяин был дома.

- Изучить строение болота...

В котором он чуть не утоп.

- А гвоздики ты в себя заколачивал тоже из любопытства? Не выдержав, поинтересовалась Дра Же.
- Нет. Грустно качнул головой И Рис. Тогда просто было слишком больно. И хотелось сосредоточить боль в одном месте, чтоб остальное не так болело.
- В этом случае хватило б одного гвоздя. В голосе Леди вспышкой молнии сверкнуло недовольство. Два десятка это перебор.
- Извини, чуть смутился юноша, увлёкся.

Да, мазохист тогда оттянулся на славу.

- Кстати, вспомнил И Рис, то заклятье, мешающее колоть себя разными предметами, ещё на мне?
- Оно тебе мешает? С издёвкой поинтересовалась красавица.
- Нет. Признал юноша. Лишь сейчас о нём вспомнил. Просто, если во время поединков в меня копья и мечи втыкаться не будут, это может выглядеть подозрительно.
- Просто не позволяй их втыкать. Отмахнулась от проблемы Леди. До сих пор тебе это неплохо удавалось.

\*\*\*

В седьмой район Внешней секты И Рис вернулся когда солнце уже поднялось над горизонтом. Первым делом он посетил столовую и сделал запас еды. Попутно поставил подслушивающую метку. И даже смог добыть баночку соли.

Как ни странно, три дня партизанского режима оказались достаточно экономными. Питательные пилюли не понадобились, за исключением одной, потреблённой во время обмена знаниями с Мастером Раз Бегом. Устраивать столовую в секретной комнате юноше показалось невежливым. Как и регулярно прерывать важную беседу по столь бытовому вопросу.

А в лесу оказались зайцы. За эти дни он вволю погонялся за хвостатыми хитрюгами и даже сделал запас мяса. Один раз встретил волка, что привнесло приятное разнообразие в меню.

Покинув столовую, И Рис направился прямиком в Библиотеку. Накопившиеся вопросы требовали ответов. Начиная от того, где именно он находится, и до засевшего занозой вопроса, как именно выглядит причёска проститутки.

Начал он с самого актуального: история секты Семи Снов.

История секты насчитывала в общей сложности восемь тысячелетий, что для секты пятого уровня явно маловато. Первые три тысячи лет и тринадцать патриархов сектой правила семья Сон. В те времена, даже если патриарх имел другую фамилию, он обязательно брал жену из рода Сон.

Перелом в истории секты произошел, когда власть перешла к роду Дра почти пять тысяч лет назад. Текущий патриарх Дра Кон был двадцать вторым патриархом секты и девятым патриархом из рода Дра.

Род Дра появился в секте Семи Снов примерно за столетие до акта передачи власти. О прошлом рода ничего не было известно. Последний патриарх рода Сон оказался достаточно умён, чтобы передать власть добровольно, получив в обмен ряд преимуществ для своего рода. Благодаря этому род Сон до сих пор процветает и во внутренней иерархии секты считается родом номер два.

Как показала история, решение о смене власти было верным. Через пару столетий после этого события секта Семи Снов, изначально считавшаяся сектой четвёртого уровня, официально стала сектой пятого уровня, подавив соседей и значительно расширив влияние, а так же увеличив богатство секты.

К настоящему времени секта Семи Снов уверенно удерживала власть в стране Зимнего Солнца, которая находилась в северной части материка Сладкой Ночи. Географически секта располагалась на юге страны, в провинции Смеющегося Ветра. В то время как родная И Рису секта Хитрющего Меча находилась в той же стране, но в провинции Северного Сияния, одной из северных провинций.

Юноша почесал макушку. То, что он остался в пределах той же страны и вроде как поднялся в статусе, радовало. Но чтобы добраться до родных краёв ему потребуется пересечь несколько центральных провинций, что с текущей культивацией грозило растянуться на годы. Идею навестить родственников придётся отложить хотя бы до сферы Текучего Ядра.

Знакомство с общей историей и географией дали немного неожиданный результат. И Рис и раньше знал, что находится на материке Сладкой Ночи, но лишь сейчас осознал, что это далеко не центральный континент. Записи секты описывали в основном историю своего материка и их региона. Общая история описывалась очень кратко и смутно.

В родовой памяти Фа-Аль всё было с точностью до наоборот. Эти ребята присутствовали при ключевых событиях первых эпох, и эта часть мировой истории была описана достаточно ясно. Оттуда же выяснилось, что материк Сладкой Ночи начали заселять уже в эпоху Расширения, когда из-за перенаселения центрального континента разумные расы начали исследовать мир дальше и нашли ещё два материка. Хотя уровень Ци на них был заметно ниже, для беглецов и авантюристов это было не столь уж важно.

Да, первыми поселенцами стали амбициозные мелкие секты, мечтавшие стать большими там, и беглецы. Тогда же мигрировала и часть полукровок Фа-Аль. Уровень Ци их не беспокоил, а вот затеряться среди шакалов было легче, чем среди тигров.

Неприятным сюрпризом для И Риса стало обилие всевозможных дьявольских сект на родном материке. Беглецы в попытках выжить и отомстить не брезговали никакими способами. Хотя отомстить удалось немногим, но проклятое наследие после них осталось. И если на центральном материке власть удерживали ортодоксальные секты, то на материке Сладкой Ночи всё было с точностью до наоборот. Ортодоксальные секты вынуждены были объединиться

и постоянно держать оборону от превосходящих сил дьявольских сект. Одно хорошо - дьявольские секты были разрозненными и даже внутри союзов у них шли постоянные интриги за власть.

http://tl.rulate.ru/book/15536/340406