

4679 год. Континент Изгнанников. Багдад.

Маталлост.

Я благодарен системе за помощь в подчинении людей. На Земле я мало общался. Намного больше информации я получал, наблюдая со стороны. За их жестами, выражениями лица, мельчайшими подробностями их движений и поведения. Мельчайшее движение головой или глазами говорило мне больше, чем час болтовни для обычного человека. Впрочем, о моём мире мы сможем узнать позже. А пока, я посмотрю на статус. А именно, на умение некромантии.

[Некромантия. Умение, временно дающее жизнь мёртвым и подчиняющее их вашей воле. Текущая ступень: 2. До следующей: 47946/50000]

Раньше мне казалось, что цифры увеличиваются, когда я использую это умение. Как в играх, чем чаще используешь, тем быстрее повышается уровень умения. Но как оказалось:

[Чтобы достичь следующей ступени, нужно принести смерть бесчисленному множеству живых: 47946/50000. Засчитываются убитые вами и вашими слугами.]

Кажется, с момента моего прибытия, я убил бессчётное количество людей. Сначала, деревни вокруг Тарту, а затем и сам город. Да и гвардейцы, которых привели герои. В общем, почти сорок восемь тысяч. Осталось лишь две тысячи... Интересно, какие новые умения я получу? Хорошо бы усилиться перед битвой с Драконом.

Поэтому я начну убивать жителей Багдада. Чем больше трупов, тем больше моих воинов. А те в свою очередь начнут убивать ещё больше. Набрав нужное количество, я смогу уйти. Единственная проблема это Маргарет. Моё влияние на неё слишком слабо для того, чтобы массово вырезать кучу людей. А также её могут убить во время боя. Я бессмертен, Исра нежить, но Маргарет живой человек. Поэтому, чтобы избавиться от проблем, я отправлю её подальше из города. А вместе с ней и Исру для охраны. Всё равно она мне мало чем может помочь.

Это я и объяснил Исре. Странно, но она была рассеянна и невнимательна. Пришлось повторить, и только тогда она схватила удивлённую Маргарет, и они исчезли. Я же достал из кармана двенадцать маленьких шариков чёрного цвета. На каждом из них был изображён череп.

- Явитесь по зову своего повелителя. Призыв Личей.

Да, это способность Личей. Они могут превращаться в подобные шарики и после их можно призвать обратно. Сейчас они мне нужны для создания магического круга.

- Да сокроет Тьма тела слуг своих, дабы не узрел их Свет! Соккрытие!

Призванные личи растворились в окружающих тенях и начали продвигаться к назначенным им местам. Я же прошёл в центр воображаемого круга и принялся ждать. Через десять минут мне подали сигнал о начале. Магический круг диаметром в километр и гигантское количество магической энергии нужны для заклинания особого восьмого круга.

- Опusti на землю бrenную свою силу. Да накроет всё тьма непроглядная, да ослепит врагов моих, да вгонит она страх в живых... Тьма!!! - первая фаза. - Взываю к тебе, Тьма! Яви мне слуг, своих для истребления врагов моих. Призыв Элементалей Тьмы!!! - вторая фаза. - Зарази недугом страшным всех живых... Пусть умрут они в муках мучительных... Чума!!! - третья фаза.

Всё это финишировало последнее заклинание и объединяло их:

- Да устрашится Свет, пусть вымрут живые, пусть Тьма накроет всё вокруг. Апофеоз Тьмы!!!

В пределах магического круга наступила ночь. Непроглядная тьма накрыла всё. Затем из этой Тьмы начали появляться Элементали, о них можно рассказать и поподробнее.

Есть много элементов. Следовательно, и много видов элементалей. Тёмные Элементали выглядели так, словно сотканы из тьмы, единственный глаз был виден в этой тьме, а вокруг страшного ока бесчисленные щупальца. Они могли скрываться в темноте и опутывать живых своими щупальцами. Ну, а следом люди начали умирать в муках от чумы. Быстрая, но никак не лёгкая смерть. Всё это сливалось в невообразимое заклинание. Оно усиливало составляющие его фазы. Чума действовала быстрее и сильнее, темнота не развеивалась источниками света, а элементалей призывалось огромное множество. Но были и недостатки в виде необходимого количества энергии, слуг и наличия магического круга.

Люди вне этого круга в панике начали убегать, а вокруг встали доблестные солдаты, которые, впрочем, не торопились входить.

Спустя час, тьма начала отступать. Когда она вся развеялась, солдаты Багдада продвинулись вперёд. Всю землю покрывали трупы. Некоторые со сломанными шеями, а некоторые источали из себя неприятный запах. Сообразительные люди сразу же сказали остальным закрыть лица тканью. Но это мало чем поможет. Чума уже проникла в их тела. Осталось лишь подождать. Вскоре, они дошли до меня. Меня окружила целая армия. В страхе, они направляли на меня своё оружие, не решаясь напасть. Им же хуже.

- Взрыв трупа!!!

Каждый труп в округе взорвался. Как осколочная граната с ужасающей скоростью и силой разбрасывая осколки костей. Все здания были уничтожены. Все солдаты были истреблены. Также, я случайно взорвал Личей. Эх, такая потеря.

Но хотя бы нужное количество убитых набралось.

[Третья ступень некромантии достигнута. Стали доступны новые заклинания: Аура Смерти, Копьё Анубиса. Доступны новые способности. На вас наложено [••••••••]. Требования к следующей ступени будут открыты через 24 часа.]

Напоминаю, что мой Жезл Аида был сломан и я потерял Ауру Смерти. А сейчас вновь получил. И также ещё что-то новое. Меня беспокоит [••••••••]. Очень беспокоит. Но пока я не могу узнать, что это. Поэтому, пока первоочередная цель - убийство Дракона. И с этим намерением я, используя Блинк, добрался до Исры и Маргарет. Исра снова была в раздумьях. А Маргарет смотрела на меня с гневом и презрением.

- Почему??!!! За что ты их убил???!!!!

- Именно поэтому я отправил тебя с Исрой. Меня окружили и стали рассказывать, как они ненавидят бледнолицых, а после напали на меня. Мне пришлось ответить им. - соврал я максимально искренним голосом.

Я бросил взгляд на город. Примерно четверть его была разрушена. Снесена начисто. Даже до сих пор там умирали люди. Но мне нет до них дела. Моя цель лежала в бескрайних песках вокруг. Не обращая внимания на протесты Маргарет, мы двинулись вдоль пустыни. Не прошло и часа, как мы встретили первого Песчаного Великана. Это был огромный человек песчаного цвета, с амуницией из глины. Выглядела она хлипко. Я хотел было активировать свои усиления, но вспомнил, что все мои слуги остались на Триасе. На таком расстоянии я не могу пользоваться их способностями. Да и меча у меня нет. Остаётся лишь магия. Хотелось бы тогда опробовать новое заклинание.

- Копьё Анубиса.

В моих руках появилось копьё, созданное из костей. Выглядело странно, но устрашающе. Я кинул его в великана. Его не пробило насквозь, но сломало броню и оторвало руку. Затем я решил объединить новое заклинание с Копьём Тьмы. Получившееся копьё было окутано тьмой и выглядело ещё более пугающе. Разрушительная сила также возросла. Великана пронзило, и он погиб. Затем, я оживил его. Они будут сдерживать Дракона. По дороге я убил ещё около двадцати великанов. Они могут управлять песком, и очень сильны и крепки. Полезные слуги.

Потом показались скалы. Серые и громадные, они оказывали давление на всякого наблюдателя. А на границе песков и камня зияла пещера. В ней сидел Дракон - моя сегодняшняя дичь.