4679 год. Триас.

Маталлост.

Вы спросите, почему же я жив, ведь меня схватила Церковь?

***

Меня окружила элита Церкви. Каждый из них по силе равен авантюристам В ранга. А их специализация - святая магия, находится на высочайшем уровне, смертельным для меня.

Впервые в этом мире я испугался. Меня обнаружили? Что я сделал не так? Мои беспорядочные мысли прервал Первосвященник:

- Не бойтесь, это лишь для подстраховки... Если мы договоримся, то они сразу же уйдут.

Фух, пронесло.

- Что ж, я думаю, вы знаете на что идёте. Чем я могу быть полезен? - я постарался не выдавать напряжения.

- Я хочу поручить вам одну миссию. А в доказательство вашей преданности мы подпишем Пакт Доверия.

- Что ещё за пакт?

- Ох, ничего страшного. Просто если вы не выполните условия договора или расскажете кому-нибудь об этом, вас поразит Божья Кара.

Да, конечно. Ничего страшного. Просто от меня останется кучка пепла.

- А что я получу с этого? - резонно спросил я.

- Власть, признанную богами, и деньги, данные богами. - слегка усмехнувшись ответил Первосвященник. Это было первое проявление каких-либо эмоций на его лице.

Вот же прогнивший ублюдок. А согласиться придётся, иначе помру тут.

- Так в чём заключается моя миссия? - вновь спросил я, давая немое согласие.

- Сохранить порядок в этом мире. Упрочить власть божью. Избавить Триас от возможного хаоса, который может возникнуть после победы над Владыкой Демонов. Поэтому, как только вы вместе с героями убьете Владыку Демонов, вам будет нужно лишь..... Убить героев.

Ха-ха-ха. Я чуть не рассмеялся в голос. Он явно не невинная святая овечка. Этот типчик будет поковарнее меня. Аж зависть берёт. Впрочем, наши цели совпадают. Лишь время убийства различается. До или после.

Теперь я понял, что настоящую опасность представляют не герои с их чит-силой, а этот мужик напротив меня. Он тянет за ниточки этого мира. Что ж, значит мне предстоит обрезать их и убить кукловода. Вот только как?

Придумывать придётся позже, а пока соглашусь. Всё равно это тоже в моих планах. Мы скрепили наш Пакт кровью. И я мирно уехал домой.

Там всю неделю до призыва героев я тренировался. Днём обращению с мечом, а ночью некромантии. Мне захотелось новых экспериментов. Я подумал, а почему же у меня не получаются скелеты-маги? Для того, чтобы сделать их мне пришлось дать им чуть больше маны. И наконец, у меня получилось.

[Ледяной Скелет-маг] Из-за способностей некроманта может использовать магию льда.

Я поднял ему ранг до 4, опустошая ряды собственной армии.

[Архимаг Ледяной Смерти] Настоящий эксперт в магии льда и тьмы. Может комбинировать их для усиления эффектов. Он очень слаб в ближнем бою - его может рассыпать один удар. Но дайте ему возможность, и вы познаете весь ужас Ледяной Смерти.

Кстати, его название подтолкнуло меня к идее. Я назову свою армию: Легион Ледяной Смерти. Архимагу дали имя Ингервуд. Я отправил его к остальным мертвецам. Те уже с комфортом устроились в подземелье моего дворца.

На следующий день я продолжил эксперименты. Соединив тело женщины и огромного паука, найденного и убитого мной в соседнем лесу, я получил Арахнида. Также поднял его до 4 ранга.

Сейчас важнее качество, а не количество. На своих слуг я истратил уже 33000 нежити, для этого пришлось поднять нежить со всех кладбищ в своём герцогстве. Но они того стоят.

Из Арахнида получилась: [Намтару] Высшая нежить. Воплощение Богини-Паучихи. Мать. Обладает способностью к рождению потомства. Каждую неделю рождает Арахнида 2 ранга. Максимум 1000. Имеет огромную физическую силу и может выделять паутину. Существует в единственном экземпляре.

Ого, неожиданно хороший результат. Она точно стоит своих затрат. Захотев продолжить, я наткнулся на то, что истратил всю ману на сегодня. А ведь завтра призыв героев.

***

Я решил спровоцировать Героя, чтобы понять какой он человек. Как оказалось, это Капитан Справедливость, или Полковник Наивность? Но вот дуэли я не ожидал.

Что ж, ему не помешает преподать урок. Жаль, что убивать их пока нельзя.

- Я принимаю вызов. Но чтобы уравнять шансы, против меня сразится вся команда героев. - всё так же высокомерно произнёс я.

Кайл начал было возмущаться несправедливостью, но его утихомирили.

Битву назначили на завтра. Она состоится на арене Колизея. Видимо, король хочет заработать на этом шоу. Ну и ладно.

***

- Дамы и господа!!! Величайший гладиаторский бой тысячелетия!!! Авантюрист S ранга, сильнейший человек Триаса против героев из другого мира!!! Да начнётся битва !!! - Надрывался диктор.

Я вышел на арену. Мне не хотелось раскрывать свою магию, а потому Жезл Аида перешёл в форму меча и конвертировал очки Интеллекта в силу и ловкость. 1150 силы и 1200 ловкости. Думаю, этого хватит.

Герои также вышли на арену. Им уже раздали необходимые артефакты. Сам герой - рыцарь. И девушки - Жрец, Маг и Мечник. Да, Жрец это заноза в одном месте. Нужно быстро с ней разобраться.

Прозвучал гонг. Под его звук я рванул вперёд и ударил мечом по герою. Он очень сильно испугался, но, благодаря высоким характеристикам, успел подставить щит. И всё же моя сила в 10 раз выше его. От подобного удара Герой улетел и ударился о стену.

Его подружки не успели среагировать, и я, совершив рывок, ударил ладонью в затылок Жреца.

Нокаут.

То же случилось и с остальными двумя. Публика была в шоке. И этих героев призвали защитить их?

Тут диктор начал спасать положение:

- Напоминаем, что уважаемый Мэтт Лост будет самолично тренировать героев!!! Это слегка успокоило людей.

Я же сразу ушёл с арены. Моё поручение Анастасие было выполнено. Наконец-то я узнаю правду о Первосвященнике.

http://tl.rulate.ru/book/1553/32335