

4680 год. Триас. Каменные Твердыни.

Маталлост.

Мост обрушится, как только на него вступят войска. Но это единственный путь вперёд.

Что же делать?

Впрочем, у меня был альтернативный вариант моста.

Я специально отправил десятку скелетов на мост.

Бам! Осколки моста вместе с нежитью упали в пропасть.

Далее произошло нечто. Я вспомнил один фильм на Земле. Там муравьи использовали собственные тела в качестве моста.

У меня не было муравьев, только нежить.

Представьте картину - скелеты, держащиеся за руки, перекинуты через пропасть. И таких цепочек более пятидесяти. Так что "мост" получился довольно крепким.

Мы оказались на другой стороне. Здесь можно было разглядеть какие-то постройки. Всё было из камня - дома, пристройки и даже заборы. Впрочем, где здесь взять дерево?

По дороге встречались целые деревни, но все они были покинуты. Также мы три раза слышали грохот. Моя армия становилась всё меньше и меньше.

Вдали показалась крепость, достойная называться Каменной Твердыней. Стены были естественно созданными. То есть, их сделала природа, а не гномы. Значит, она намного прочней. Ещё одна странность этих стен - высота, простирающаяся от пола пещеры до её сводов. Сплошная стена. В центре был пробурен вход, закрытый цельными воротами из какого-то металла. Пройдешь мимо и подумаешь, что просто стена, но крепость выдавали бойницы и глядящие в них враждебно бородатые лица.

Гномы - маленькие, коренастые существа, главным атрибутом которых является борода. Магия им не подвластна. В связи с чем? Этого не знают ни сами гномы, ни кто-либо другой. Но взамен им дано большое магическое сопротивление. Это немного хлопотно.

Что ж, посмотрим каковы они в деле.

Из бойниц полетели копья, пилумы, стрелы и дротики. Судя по количеству снарядов, там более пятидесяти тысяч солдат.

За один залп я потерял почти половину отряда. Пришлось отступать.

Через несколько часов подоспели несколько отрядов. Наша численность превысила десять тысяч. Но гномов намного больше.

Моим планом на крайний случай было обрушение пещеры вместе с гномами. Но тут есть два недостатка - может завалить саму гору и нас самих. А также я не знаю, может гномы припасли что-то на такой случай.

А пока я проделывал некую работу, войска все прибывали и прибывали.

Гномы насторожились. Лиц в бойницах стало раза в два больше.

Я раздал кое-что лучникам и приказал целиться ровно в бойницы. Ни одна стрела не зацепила вовремя спрятавшихся гномов. Все пролетели мимо. Раздались смех и улюлюканье.

Хорошо смеётся тот, кто смеётся последним. Первые приготовления завершены.

У нас не было осадных орудий. Их было опасно использовать здесь, да и как их транспортировать через узкие тоннели. У гномов было преимущество. Ненадолго.

Я подошёл ближе. Стрелы и прочие снаряды вонзились в мою плоть, и я стал похож на ежа. Но чтению заклинания это не повредило.

В крепости гномов стало непроглядно темно. Во тьме появились очертания каких-то существ.

Это было заклинание, которое я использовал в Богдаде. [Апофеоз Тьмы]. Дальше я активировал свитки, которые были обязаны вокруг стрел.

Внутри твердыни разом возникло сто тысяч нежити, которые прекрасно ориентировались в темноте.

Дальше снова был мой ход.

- [Коррозия]!

Ворота быстро были съедены ржавчиной. И вся моя нежить побежала внутрь. Началась бойня.

Мир запомнил этот бой как "Кровавый пир". Ни один гном в горной цепи не выжил. Все они оказались погребены в горах. Теперь в главном зале Каменных Твердынь текли реки. Реки крови.

В назидание возможным противникам.

Я не мог просто уничтожить гномов магией из-за их врождённого сопротивления, потому пришлось уничтожать их опосредственно.

У меня появились парочка титулов - [Истребитель] и [Не знающий пощады]. Да и в народе репутация стала ужасающей.

На этом континент был завоеван. Я отправился в земли демонов.

Асмунд устроил здесь то же, что и я с гномами. Ни одного уцелевшего демона.

В тронном зале висело тело Владыки Демонов. Рядом с ним я увидел знакомые тела.

Барбатос, Намтару... Все мои слуги были уничтожены. Кажется, они вступили в альянс с демонами, но проиграли. Жаль.

- [Абсолютное Воскрешение].

Эта магия воскрешала мертвого, сохраняя ему воспоминания о жизни. Но тело должно быть более менее свежим. К тому же, это не совсем оживление. Теперь Барбатос стала нежитью.

Открыв глаза, она увидела меня и сразу же вскочила.

- Что произошло? - сразу же спросил я.

Барбатос всё ещё не могла понять ситуацию, но на вопрос ответила:

- Мы скрылись в горах. В одном из подземелий. И ждали вашего возвращения, но Церковь сделал свой ход. И нам ничего не оставалось, кроме как принять бой.

Печально. Я потерял своих первых слуг. Барбатос я отправил к Исре. Они были близки при её жизни.

Но беда не приходит одна.

[Вы завоевали континент Триас. Пусть Владыка Демонов мёртв, но вы и сами прекрасно справились с возложенной на него задачей.

Для получения наград нужно пресечь все попытки мятежа.]

Разведчики докладывали о новом Герое. Он был родом из Триаса. Его родную деревню сожгли, а семью убили. Сам же он выжил и сбежал.

Сейчас Герой возглавил повстанцев и начал войну против Аментиса.

Он мародерствует на юге континента. Его войска многочисленны, но слабы.

Но, как говорят, сам он непобедим. Против нежити он использует огонь. По слухам, его нельзя погасить.

Хах, это уже интересно. Наш герой - [Носитель Огня].

<http://tl.rulate.ru/book/1553/130869>