

## Глава 29. Ошибки плана.

План был запланирован на 7 часов утра, но за час до этого была начата работа для его реализации. Приготовившись и распланировав каждый наш шаг, мы начали осуществлять план в действие.

Приблизившись к орде, я не принужденно нацелился в неё и выстрелил убив случайного зомби. Вся толпа мертвецов, что слышала выстрел пистолета, сразу же обернулась и пошла в мою сторону.

Мои расчёты были взяты на случай, если среагирует все орда, но даже большая её часть никак не отреагировала. На этот счёт была другая мысль.

Одев наушники от громких звуков, я взял громкоговоритель для того чтобы увеличить радиус привлечения. Включив музыку на телефоне, я просто спокойно пошёл в противоположную сторону от толпы ни о чем не беспокоясь. За мной же шла большая часть орды, хоть шел к ним спиной я не расслаблялся.

Эффект от дуэта громкоговорителя и телефона был большим так, как даже те единицы мертвецов, что были вдалеке, собирались в этой орде. В некоторых домах, что были ближе к центру, с крыши высунулись люди, что смогли выжить заперев себя там, из-за приближенной толпы мертвецов, и смотря за всем этим представлением.

В этот же момент с крыши полетели горючие смеси, из-за чего орда вспыхнула огненной рекой, унося с собой множество мертвецов. Даже если бы я сейчас стоял на месте то только малая часть орды смогла бы пройти через эту огненную преграду.

Этот план был задействован только для того, чтобы уменьшить прилив мертвецов на первую точку защиты. Применялось это только единожды для уменьшения орды и её разделения во время перехода на второй пункт зачистки.

С первой частью разделения орды было выполнено отлично, но вот последующие попытки орды были менее удачными, из-за чего пришлось пропустить вторую точку и сразу перейти к третьей. Предупредив по рации, чтобы готовились, я не услышал ответа, но через минуту вышла на связь четвёртая точка зачистки.

— Требуем помощи! Срочно! На нас напала группа особенных мертвецов! Мы уже потеряли троих! — От этого сообщения, я ринулся со всех ног к четвёртой точке, заменив себя на одного из близнецов.

Приближаясь, я начал отчетливей слышать звук выстрелов. К моменту моего прибытия в выживших оставалось только троя, что в страхе пытались расстрелять идущего на них серого громилу в то время пока его пара дружков ела остальных.

Только приблизившись, я сразу же использовал кулак разрушения, из-за чего в пространстве раздался звук хруста костей. Звук этот происходил от двух вещей, от используемой техники и костей зомби. Эта техника была использована не для того чтобы убить его с одного удара, а для того чтобы оттолкнуть его подальше от оставшихся выживших.

Выжившие только увидев меня рядом с этим мертвецом перестали стрелять, а увидев, что одним ударом его смогли притеснить, в глазах появился блеск надежды на спасение. Из-за моего вмешательства двое до этого пирававших отвлеклись чтобы помочь своему собрату.

Притеснить, я притеснил, а вот, что дальше делать не знал. Выход перекрывал один из громил, как будто зная, что мы попытаемся при возможности сбежать. Похоже, что они не в первый раз охотятся на людей так, как уже понимают, как именно мы будем действовать в невыгодном положении.

По уровню мы равны, но только в силе они меня превосходят. Быстро начав думать над следующим шагом, я не смог ничего придумать, как отвлечь их всех на себя, чтобы дать шанс на спасение другим и позже уже самому спастись от этой троицы или же убить их всех, но в этом плане была одна дыра. Если я попытаюсь всех отвлечь, то все ли они будут обращать на меня внимание?

Посмотрев за спину, я понял, что был глуп и, из-за своей сообразительности, не учёл магию земли так, как элементарной магией я редко пользовался и никак с ней не контактировал после того, как приехал на базу.

— Все живо за мной! — Прокричал я им и ринувшись к задней части здания, начал вводить свою ману открывая проход на свободу. После того, как все вышли из здания, я создал большой камень и используя на нем навык взрывное разрушение оружия, кинув его в одного из ближайших мертвецов и перед самым взрывом закрыл проход, при этом укрепив его на всякий случай.

Так, как в самом начале не было связи с третьей группой мы пошли в её сторону, но даже не дойдя, заметил, что здесь было слишком тихо. Оставив солдат позади себя, я сам пошёл вперёд, разведать обстановку. За то время бега до этого места я успел восстановить свою ману, что очень было вовремя так, как войдя здесь были только уже восставшие мертвецы солдат. Разобравшись с ними я осмотрел их на наличие иных ран. Как оказалось, эти солдаты были полностью целы, что было очень странно. Больше походило на то, что их отравили, но за такое время они не должны были подняться, что говорит о не обычном яде.

Если рассуждать по логике то для того, чтобы человек умер и сразу ожил, нужно было наполнить его тело некроэнергией, что происходило очень долго, смотря от ситуации. Здесь же не было признаков боя, что говорит о новом особенном мертвече, что может убить из далека и никак не навредить местности. Зомби дальнего типа уже были встречены нами вовремя сражение на мосту, но там был огненного элемента, а здесь же поработал скорее всего зомби с элементом смерти и сейчас он не так далеко от сюда.

Уйдя к поджидавшей меня группе солдат, я сообщил им новость о том, что неподалёку есть зомби опаснее тех троих так, как этот может убить тебя на расстоянии. Из-за этой новости они немного покрылись холодным потом представляя себе такого зомби, а после моих слов о его поиске ещё больше стали потеть и ужаснулись затей охотиться на этого мертвеца. Конечно же я их успокоил тем, что если сможете найти его быстрее, чем он вас, у вас будет преимущество в готовности атаковать.

Блага поиски прошли не долго и через 10 минут мы заметили его спокойно идущего в даль. Он выглядел, как обычный зомби, но если присмотреться то можно было заметить, что цвет его вен немного отличался от обычных. Сами вены были чернозелеными и на расстояние было плохо видно эту отличительную черту так же, как найти короля зомби среди обычных зомби, из-за того, что они интеничны. Конечно, опасность этого зомби была в его дальних атаках, которые ускоряли время поднятия мертвеца.

Один из солдат обычным выстрелом смог убить его, но после смерти зомби из его тела начал выходить зелёный дым, что стал распространяться в 5 метрах от трупа. Меня заинтересовал

этот эффект, что после своей смерти создавал ядовитое облако. То есть мертвецов дальнего типа, лучше уничтожать из далека.

Две точки из пяти были уничтожены, что плохо скажется на последующем сражении. По рации приказав дальше вести и уничтожать орду, я отправил всех к пятой точке, а сам же в этот момент решил устроить охоту на особых зомби. Начав с троицы, что уничтожила четвёртую точку.

Придя обратно на эту точку обороны, я заметил, что они уже восстановились и доели все тела погибших солдат. Так, как их тела очень прочны, я обдумывал план их уничтожения. Один против троих я не мог справиться, но вот один на один легко. Осталось понять, как привлечь внимание только одного.

Но в голову пришла мне совсем другая мысль. Гадко улыбнувшись, я пошёл готовиться к реализации плана. Через 5 минут все было готово и оставалось только привлечь их внимание, что было лёгкой задачей.

— Эй, три придурка, поймайте меня, если сможете! — Обратив их внимания на себя я отошёл подальше от входа так, как только эта троица прошла через дверь, как упали в мною созданную яму. Из-за её глубины они не могли никак вылезти из неё, на что было рассчитано.

Достав канистру бензина, я начал их обливать им, а сам думал над тем сколько же времени уйдёт на их уничтожение с помощью пламени. Только магия огня коснулась этой ямы, как она вспылала, но этого не было достаточно для их убийства. Использував магию огня на том же пламени можно было усилить его, что и привело к более быстрой смерти троицы.

Хоть пламя безжалостно сжигало их, но только через некоторое время их кожа покрылась жареной корочкой. Внешне они пострадали сильно, но на самом деле их внутренности были повреждены куда больше. Да, огонь не наносил вред внутренним органам на прямую, но косвенно сварил их, что и произошло с мозгом зомби.

<http://tl.rulate.ru/book/15452/330726>