Глава 24. Эксперименты.

Передовая манну слизню, ближе к утру, я смог увидеть его эволюцию.

[Имя: —](Выбрать)

[Раса: Слизень]

[Ранг: Разумный]

[Пол: —]

[Возраст: 0 лет]

[Титулы: Убийца из вне.]

[Класс: Пожиратель]

[Уровень: 20 (0/34000)]

[Здоровье: 105/105 (0.01 в мин.)]

[Выносливость: 35/35 (2.5 в минуту]

[Сила: 5]

[Ловкость: 103]

[Выносливость: 5]

[Живучесть: 10]

[Интеллект: 1]

[Мудрость: 1]

[Воля: 1]

[Душа: 1]

[Свободные очки: 0]

[Навыки: Мимикрия, Желатиновое тело, Пожирание.]

Теперь, после эволюции, появился выбор имени и контроль навыков. Вот только уровень навыков не показывается, как бы я не старался. Могу увидеть их описание, но не уровень.

[Мимикрия.]

[Уровневый. Активный. Позволяет сливаться с окружением.]

[Желатиновое тело.]

[Внеуровневый. Пассивное. Уменьшает физический урон на 90%.

[Пожирание.]

[Внеуровневый. Пассивный. Позволяет забрать силу врага, съедая его.]

Последний навык меня сильно удивил так, как мог забирать силу своего врага пожирая его. Этот навык, можно считать читерским, даже в реальной жизни. Внося все свободные очки в ловкость я понял, что сейчас оно самое быстрое существо в мире. Никто не мог достигнуть такой скорости, но все равно он не мог высвободить сейчас свою полную скорость, из-за давления воздуха. Если ему увеличить силу, то станет гораздо быстрее до этого. Сейчас он использует только 40% от всей скорости. Я заметил это замедление на 30 очках, но не предал этому значению. Сейчас же было понятно, что скорость была уменьшена из-за недостатка силы. Теперь же изменить что-то можно только на 24 уровне, а сейчас лучше ему не высовываться так, как он может стать моим козырем в решающем сражение.

Оставшийся день прошёл тихо, это навеивало мне плохое предчувствие, но ничего плохого не случилось. Так, как в последнее время тренировки стали малоэффективны, я решился заняться бумагами о исследование магии.

Тестов было много, но и итогов предостаточно. Первое это при испытание магии на обычном подорожник он видоизменился. Учёные ещё не поняли, в каком направление он изменился, но были догадки, что их лечебная сила усилилась. Дальше пошли ещё больше распространённых мутировавших растений, но их качества так же не были известны, а испытания на людях не разрешалось.

Ближе к шести я решил сам заглянуть в лабораторию и узнать эффекты каждого растения. Да и вечером я хотел провести испытания на счёт очков, как они будут улучшать меня.

Хоть только солнце начало вставать, но люди в лаборатории уже во всю приводили место в рабочий режим.

— А? Ох… здравствуйте, что посетили нас, но зачем вы пришли сюда? — Встретил меня Анатолий глава испытательного корпуса. Именно, что он проводил испытания, а не создавал новые виды растения или технологий.

— Я пришёл проверить эффекты мутировавших растений. Некоторые растения могут быть лечебные и сейчас они очень нужны так, что не задерживайте меня и проводить до их местонахождения. — Прямо ответил ему, указав цель своего прихода. От такого поворота событий он удивился, но не стал препятствовать и проводил меня к 4 мутировавшим растениям. Для начала, я проверил оценкой растение происходившее от подорожника.

[Лестик]

[Трава предназначенная для лечения и улучшения пищеварительной и дыхательной системы. Улучшает выносливость и живучесть на 1% на 10 минут.]

Слишком слабый эффект у улучшения, но это на низких уровнях. На более высоких уровнях, даже увеличение на 1% может повлиять на многое в битве. Дальше я оценил обычную траву, но цвет её был немного темноват от обычной.

[Токсичная трава]

[Трава под воздействием магии, мутировала в токсины. Наносит 10 урона в 1 минуту ядом. Время действия 1 час.]

Вот от этого уже никто бы не выжил сейчас. Даже я умру, если не внесу все свободные очки в живучесть. Следующие растение больше напоминало на розу скрещённую с одуванчиком.

[Цветок ярости]

[Цветок, чей сок несёт в себе ярость живых, одурманивая, но давая им сил. Увеличивает силу на 10% и уменьшает мудрость на 10%. Время действия 5 минут.]

Ещё одно растение, что улучшает параметры, но этот ещё берёт взамен такой же процент усиления. Дальше шла крапива, но цвет её листьев был фиолетовый.

[Трава мучений]

[Ядовитая трава, чей яд был слаб, с помощью магии стала сильной. Наносит 30 урона в минуту ядом. Время действия 30 минут. Во время действия яда чувства боли обостряется в 2 раза.]

И в правду трава мучений. Быть отравленным и испытывать боль в 2 раза сильнее обычной это, как в сам ад попасть. Тут же у меня в голове пришла идея, как увеличить её эффективность в получении боли. Совместив её с цветком раздражения, можно было увеличить наносимый боль ядом. Такой яд очень подойдёт для пытки живучих врагов.

Пробовать эти все растения я не мог, но и сказать просто так не мог. Попросив перчатки и все что нужно для эксперимента, я начал отламывать по листочку от каждого растения и класть в отдельную пробирку.

Начал я с более безопасных трав, лечебных. Растерев её, я смешал в воде и поставил на горелку. Дождавшись когда вода дойдёт до состояние кипения, перемешал все в ней. Цвет воды был красновато зелёной, но, что меня больше интересовало это его эффекты, чем цвет.

[Зелье укрепления]

[Зелье увеличивающие выносливость и живучесть на 1% на 5 минут.]

Сила эффекта не уменьшилась, но вот его продолжительность сократилось в 2 раза. Так, как на людях мы не испытываем препараты, мы используем животных для этого. Взяв последнего кролика, я насильно влил всю жидкость зелья ему в рот. Просто понаблюдав за ним, можно было увидеть, что ничего не происходит, но на самом деле его организм работал на 101% от изначального. Записав эффект от растения, я продолжил свои эксперименты.

Проделав туже работу с цветком ярости, я дал выпить его кролику, но эффект зелья поразил даже меня так, как у кролика залились красным глаза, а сам пытался прокусить прутья, что у него не вышло сделать. Так продлилось ещё 2 минуты, пока он не упал выдохнувшись.

[Зелье ярости]

[Зелье увеличивающие силу на 10%, но забирающего 10% мудрости. Внимание! При использование с волей меньше 5, пользователь входит в режим берсерка. Увеличивает силу на 20%, но отнимает способность соображать где друг, а где враг.]

От оценки меня пробил холодный пот. Ведь если дать такое зелье силачу без воли, он будет не остановим и единственный способ его успокоить, убить его. Так, что такое зелье можно будет давать не всем людям, а только проверенным.

Дальше были яды так, что создав по зелью, я влил сначала самое слабое, из-за чего кролик сразу начал брыкаться, а из рта пошла фиолетовая пена, цвета зелья. Для того чтобы он не умер, мне приходилось постоянно его лечить пока действие яда не закончилось. Сразу за следующим пошло последние зелье.

Вот от этого зелья кролик, сразу начал кричать во все горло, но через 2 минуты он скончался, а его тело стало растворяться под действием яда. От гниющего тела пошёл чёрной фиолетовый дым, но даже не приблизившись, понял, что этот дым является ослабленной частью яда. Только через минуту дым перестал появляться, а от тела остались только кости в остатках напоминающий мясо. Все внутренности были превращены в красновато фиолетовую жидкость и все мясо было в фиолетовой слизи, а сами кости почернели. Такой эффект яда устрашил бы каждого, но такой эффект появился благодаря тому, что организм был слишком слаб.

Анатолий от вида последствий последнего яда сглотнул слюну и покрылся холодным потом. Ведь если этот яд, хоть как-то попал бы на кожу, то пришлось бы вынести ему очень болезненные последствия.

[Токсичное зелье]

[Зелье отравляет организм ядом. Наносит 10 урона в минуту ядом. Время действия 30 минут.]

[Зелья мучительной смерти]

[Зелье отравляет и усиливает чувство боли организма. Наносит 30 урона в минуту ядом. Время действия 15 минут. Увеличивает чувствительность к боли в 2 раза.]

Почему-то мне кажется, что хорошо, что я узнал эффекты трав, а не кто-нибудь другой. Ведь если бы кто-то испытывал это все на живом организме то узнал только о свойствах яда, а о лечебных бы так и не узнал.

http://tl.rulate.ru/book/15452/330535