

Глава 3. FGAMES.

После школы я, как и говорил ранее, начал искать информацию на тему программирования. И то, что я там видел, не радовало меня. Виды языков, их плюсы и минусы. Мне стало интересно если их так много, то можно ли объединить все в один навык? Начну я с самых легких, и заканчивать буду самыми сложными языками.

6 часов спустя.

Как же я замучился с этим. Поначалу было трудно, но освоившись с первым кодом, остальные показались намного легче и теперь можно опробовать объединить их всех вместе. Мысленно, выделив все навыки программирования, дав команду объединения в один навык, и... у меня это получилось так, как вышло вот это сообщение.

[Вы хотите объединить навыки [Программирование Java], [Программирование C++], ... и [Программирование Malbolge] в один навык [Программирование].]

[Да/Нет]

Согласившись на объединение, в последствие чего вышло вот это.

[Объединив навыки [Программирование Java 1ур.], [Программирование C++ 1 ур.], ... и [Программирование Malbolge 1 ур.], вы создали навык [Программирование 1 ур.]

[Программирование 1 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Навык позволяет создавать программы на любом существующем языке, а так же увеличивает скорость создания программ на 1%.]

Теперь-то я могу заняться своими делами, не нуждаясь, в чем то. Но что лучше сначала сделать? Может игру? Да, для начала будет игра, а посреди работы можно создать программу анализа курса валют так, чтобы она могла предсказывать, какой будет курс следующим. Для заработка будет как раз, а игра будет как практика для неё. Есть только одно "Но", а точнее несколько. Первое это сюжет, но можно и без него только проблемы будут с самим миром. Второе это текстуры. И третье это звук. Хотя звук и текстуры можно скачать или создать самому, но лучше, чтобы были уникальны.

Уа... Сколько сейчас время? Э? Час ночи? Вот это я покопался в интернете, называется. Хехе... Ну-с значит все после того как посплю, хорошо ещё, что завтра суббота и идти в школу не надо. После того как почистил зубы, лег спать.

На следующий день, я пробовал создать разные программы для того, чтобы попрактиковаться и скажу так, у меня это получалось плохо, но освоив то, что было сложнее всего, будет легче легкого с легкими программами. Так я практиковался все выходные, создавая программы по типу поиска или случайного числа, и могу сказать, что навык программирования прокачался очень плохо, всего на 5 уровней за 2 дня программирования. Родители же, увидев на выходных, что опять играю в игры, начали ругать и говорили, чтобы я взялся за ум, но сказав, что на самом деле делал, мне не поверили и просто ушли.

С родителями я с самого детства был холоден, как и они со мной. На мой вопрос, почему они так общаются со мной, ответ был прост, для моего же блага. Только это благо в чем? В том, чтобы не создавать отношения между ребенком и родителем? Как такие действия повлияют на все это? Я их в корне не понимал, как и для чего это.

Игру же думаю делать на 50 уровне, чтобы не было ошибок в её создание. Так же приходя в школу, садился на задние парты и пытался уже создать их на телефоне, и получалось у меня это лучше, чем на выходных, но скорость создания была маленькая, что очень печалило. Так же прокачивался навык скрытности, но гораздо быстрее. Это, наверное, из-за того, что здесь множество людей. Жаль, что навык программирования будет так медленно развиваться.

3 года спустя.

Ну что могу сказать. Денег на текстуру и звук ушло не мало. Это мне ещё повезло, что дизайнер согласился на 50% скидку за упоминание его в игре, как художественного автора. Год назад, когда я ему показал, какая игра стала, он был доволен этим и сделал скидку уже в 60%.

Сама игра была жанра активно-ролевой, а мир был не таков как во всех остальных. Мне пришлось много времени потратить на это, чтобы мир был зависим не от игрока, а от самой игры. Главный герой сам по себе просто может повлиять на него, но в будущем все равно изменница в хорошую или плохую сторону. Так же и о монстрах. Если их будет мало, то сама система может внести поправки и создать случайное происшествие, которое повлияет на распорядок сил. Игра постоянно не стоит на месте и двигается вперед вместе с главным героем или без него, но гораздо медленнее, чтобы он поспевал за миром, но при этом награда будет меньше, а опыт больше. То есть сам герой может повлиять на мир и наоборот, мир может повлиять на героя. А называется она The Free World в переводе как свободный мир.

После создание вот этой игры мне дали +2 к интеллекту и +1 к мудрости. Но после создания системы анализа, я создал программу анализа курса валюты и его предсказания. И знаете что? В этом мне помогла игра своей системой подстройки к главному герою с анализом его действий на мир. Вот только мне пришлось её чуточку подправить, но работала она отлично и сейчас у меня на счету свыше 5 миллионов. И это притом, что игру я зарегистрировал официально 6 месяцев назад, но не выпустил её в сеть, а начал закрытое тестирование. Тестировал её весь мой класс. 3 года назад, когда сказал, что буду учиться программированию, меня, поддерживали только друзья, а все остальные просто не верили и забивали на это, но когда я пришел в класс и сказал, что нужны добровольцы на тестирование моей игры, все были в шоке. Я тогда специально попросил руководителя организовать классный час, чтобы предоставить свою игру, а точнее видео моей игры в ней и объяснение её системы. Само видео шло минуты 4, не больше, но там было объяснено, как мир действует и что может герой.

FlashBack

— Так здесь все? — Спросила наш руководитель, на что староста провел переключку, проверив, что все на месте. — Спасибо. И так, сегодня вы собрались здесь из-за одной просьбы, чтобы продемонстрировать одну вещь. Каждый из вас будет удивлен этим. Роман прошу. — На этих словах я встал и, подойдя к компьютеру, начал готовиться.

— Спасибо. — Подготовившись, я включил проектор и начал свой рассказ. — Дорогие мои одноклассники, я рад вам представить мою собственную игру. — На этих словах все удивились и начали это обсуждать. Ну, конечно, как же не удивится. Какой-то мальчик лет 17, который учиться ещё в 11 классе, представляет свою собственную игру, которую он создал. — Я создал видео, в котором будет объясняться, какая система у игры, и какова она сама. Прошу наслаждаться. — На этих словах я включил видео.

«Эта игра, о которой вы можете только мечтать. Она не обычна своей системой и миром. Так как игра уникальна. Сам мир может подстроиться под вас или вы сами будите подстраиваться

под него. Вы можете даже встретить препятствие, которое не сможете преодолеть обычными способами. В мире действует свободный класс. Вы можете стать кем угодно воином, магом, лучником, убийцей, кузнецом и это ещё не все возможности, но даже это будет влиять на мир. В игре находится больше миллиона разных монстров, больше сотни видов оружия ближнего и дальнего боя, и больше сотни тысяч навыков, у которых нет предела, как и у главного героя. Только ты строишь свою историю и это возможно только в ней. В The Free World.» — Видео.

— Я хотел, представить игру нашему классу для того, чтобы вы решили, хотите ли вы тестировать её или нет. Только вам решать. И каков же ваш выбор? — На этих словах, я улыбнулся. Что сказать по поводу игры? Эпик и только эпик. Я не думаю, чтобы кто-то отказался тестировать игру. Ну, только те, у кого нет компьютера или он слишком слаб для этой игры. Эм? А почему все молчат? — Эм? Ребят? Ну, так что? Будите тестировать? — Кажется, они в шоке, но только мои друзья смотрели на все это и улыбались во все зубы. Когда я подходил к руководителю с просьбой на классный час по поводу игры, мне приходилось приводить её в чувства, чтобы услышать ответ, после показанного мной видео, а теперь мне нужно ждать, когда они отойдут от шока.

— Мы хотим протестировать! — И гадать не надо, чтобы понять, кто это сказал. Один из близнецов. Так как знаю всех по фамилии в классе, я просто сделал вид, что записал их в телефон.

— Может кто-то ещё? — Спросил я, с сарказмом так, как знал, что все согласятся.

= Я хочу! — О! А вот и оживились. И как я говорил, все согласились.

— Так, как все согласились, ждите своё сообщение на телефоне. Там будет указан сайт и ключ для скачивания игры. — На этих словах я включил программу, что начала рассылать сообщения. И через несколько секунд на их телефоны начали поступать сообщения с указаниями. Эту программу я создал специально на этот случай. Можно сказать немного пафоса мне не помешало, а только в плюс ушел так, как поднялся в глазах своих одноклассниках и руководителя. Не зря же я гений. Хихи...

End of FlashBack

Эх... Теперь весь класс играет в эту игру. Игру думаю выпустить в начале лета 31 мая в то же время, что и мой день рождения, а за два месяца до релиза игры будет реклама. Посмотрим сколько же людей, будут играть в эту игру. Так как я не видел, чтобы были игры с такой системой мира. С телевиденьем и триллером было все готово оставалось только ждать. Как же я хочу удивить своих родителей.

Моя же способность выдала мне очень интересную вещь, пре достижение 100 уровня, а точнее эволюцию навыка. Сейчас мой статус выглядит так.

[Имя: Роман]

[Род: Рудские]

[Раса: Человек]

[Ранг: Обычный]

[Пол: Мужской]

[Титулы: Гений, Потерянная часть Души, Программист]

[Класс:—] [Выбрать]

[Подкласс: Недоступен]

[Здоровье: 100/100 (0.01827 в мин.)]

[Выносливость: 59/59 (10.15 в мин.)]

[Уровень: 16 (6050/24000)]

[Сила: 9]

[Ловкость: 8]

[Выносливость: 10]

[Живучесть: 9]

[Интеллект: 15]

[Мудрость: 12]

[Воля: 11]

[Душа: 11(5.5)]

[Свободные очки: 5]

После получения нового уровня появилась строка свободных очков, которые я решил оставить на всякий случай. Так же после создания и открытия тестирования, мне дали титул программист. Вот его эффект.

[Программист]

[Вы начинающий программист, вы мало кого сможете удивить своим мастерством, но сможете ещё показать, на что годитесь. Увеличивает скорость развития всех навыков по типу программирования на 10%.]

Да, неплохой эффект, особенно для меня. Если бы он был у меня позже, то я бы мог закончить игру раньше и выпустить её уже на новый год, но его у меня в то время не было. За то сейчас три навыка улучшились, и ещё три навыка получил за все это время.

[Навыки]

[Разум игрока]

[Ограниченный Геймер]

[Медитативное состояние 3 ур.]

[Спектральная скрытность 5 ур.]

[Оценка 23 ур.]

[Продвинутое программирование 14 ур.]

[Торговля 7 ур.]

[Бюрократия 10 ур.]

[Актерское мастерство 9 ур.]

Начнем с медитативного состояния.

[Медитативное состояние 3 ур.]

[Уровневый навык. Активный/Пассивный. В активном использовании позволяет ускорить восстановление здоровья и усталости на 103%. В пассивном состоянии позволяет ускорить восстановление здоровья и усталости на 3%.]

Благодаря этому навыку теперь я сплю всего половину времени от всего сна, а все остальное время провожу за развитием остальных навыков. Что меня обрадовало больше так это то, что он стал пассивным, из-за этого мой режим активности увеличился, чем был до этого. Можно сказать, что я сплю 4 часа в день. Не знаю, почему монахи такого не могут, но это определённо ужасающий навык. Мне кажется, если его развить на максимум то он превратится в навык, из-за которого невозможно будет уснуть, но здесь будет и минус. Если невозможно будет устать, то откуда будет браться вся энергия на активный образ жизни? Все просто, она возьмется из регенерации, но при пассивном использовании навыка. При активном использовании навыка, регенерация может ускориться так, что будет казаться мгновенной. Но все это теории, а на практике же, ещё ничего не известно.

[Спектральная скрытность 5 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Позволяет скрыться от взора противника во всех спектрах на 0,05%.]

При улучшении навыков был дан выбор. Выбор был прост так, как были показаны очень предсказуемые улучшения. Первое, что было в выборе, было теневое скрывание усиливающий скрытность в тени. На втором же месте была улучшенная версия скрывания. Но больше всего меня заинтересовало третье, спектральное скрывание. Хоть этот навык даёт маленький процент к скрыванию, но скрывает он всего меня. Если его в будущем улучшить, то я буду невидим для всех во всех спектрах, да же если буду стоять прямо перед ними. Следующий навык программирование.

[Продвинутое программирование 14 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Навык позволяет создавать программы на любом существующем языке, а так же улучшает скорость создания программ на 114%. Увеличивает качество программ на 14%.]

Вот с этими улучшениями я начал работать ещё быстрее так, как позволяло создавать программы качественней, что позволяло убрать не нужные коды и исправлять ошибки старых программ. Из-за этого скорость создания программ, ускорилось в 2 раза. При этом меня удивило то, что это не я выбирал улучшение, а сама система так, как других выборов не было. Навык торговли я получил, торгуясь с дизайнером, а актерское мастерство при подготовке к выступлению перед одноклассниками. Ох... Вот как я получил навык бюрократии это, что-то, с чем-то. Мне пришлось около 100 бумаг подписать об авторском праве, а сколько времени у

меня ушло на нахождение всех этих документов. Мне даже пришлось создать компанию под названием FGAMES. И то она только официально на бумагах, а на деле же её нет, из-за этого у меня нет титула директора компании, наверно. Нет, ну, согласитесь, какая компания из одного человека без подчиненных. За то, когда я организовал закрытое тестирование, у учеников появился зависимый титул бета-тестер, который ускорял нахождение ошибок на 10%. А ошибок было очень мало, от силы 10 штук и то только с предметами, а с системой все нормально не выдавала даже намек о неисправности. А вот и сами навыки.

[Торговля 7 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Увеличивает шанс снижения цены при покупке товара на 7%.]

[Бюрократия 10 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Улучшает скорость нахождения нужных документов на 10%.]

[Актерское мастерство 9 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Улучшает контроль над мимикой и голосом игрока на 9%.]

Класс я не выбрал по причине незнания того, что он мне даст. Так, как у некоторых классов не было описания, а в интернете не существовало их определения. Вот, например, что за класс Вронсерс? Вот что он мне даст, и на что он влияет? Просто напросто не существует никакой информации о нем. Из-за этого я не выбрал класс так, как опасаясь, что мог бы получить класс, развивающий то, что я даже не знаю и узнать не смог бы.

(От Автора)

Всем привет.

Я хотел только сказать спасибо тем, кто указывал мне на ошибки.

Ну, как указывал... Кидал в меня тапки за это.)

Теперь же если в следующих главах будут ошибки то, пишите пожалуйста, а то перекапывать столько текста это адский труд для меня.

Я ещё раз прошу вас, пожалуйста, укажите на ошибки.

Всем спасибо и пока.

<http://tl.rulate.ru/book/15452/306212>