Когда тело Шакала исчезло, Джон подобрал с земли выпавшую с него золотую карту.

Карта умения «Божественное Касание»

Уровень: 5 (для следующего уровня необходимо 73 энергетических камня)

Тип: карта активного умения

Ранг: золотой (Уникальный)

Ограничения: нет

Урон: +10

Описание: наделяет патроны способностью к прохождению сквозь нейтральные заграждения и увеличивает урон.

*13 место в рейтинге умений

Как Джон узнал позднее, карты в Эпохе Войн являлись неотъемлемой частью игры.

В зависимости от их ранга и уровня, они могли давать игрокам пассивное или активное увеличение характеристик, дополнительные внеклассовые умения, ездовых петов, транспорт и многое другое. А потому являлись бесспорным преимуществом в бою и имели особую ценность.

Конкретно эта карта, карта умения «Божественное Касание», относилась к картам активных умений типа зачарования и, более того, являлось уникальной.

Другими словами, другой такой карты не существовало, что повышало ее ценность в несколько раз.

И Джон как раз держал ее в руках, читая описание, когда к нему подоспели его верные компаньоны.

- Даже не верится, что мы победили! - радостно воскликнула Чайка, - Джордж, а ты не думал о том, чтобы стать профессиональным игроком? У тебя бы легко это получилось! Если ты уже сейчас можешь одолеть знаменосца Священного Огня, то что будет, когда ты апнешь двадцатый уровень! Ой, что это у тебя там? Карта умения? Вау! Дай посмотреть!

Она подскочила к нему и чуть ли не силой выхватила карту из рук.

- И правда! Ничего себе, какая редкость! Золотого ранга! Эй, Бо, а это случайно не так карта, о которой ты вчера говорил?

Буйвол удивленно подошел и взял у нее карту, рассматривая с обеих сторон.

- Глазам не верю, это она. - Буйвол перевел взгляд на Джона, - Джордж, мне нужна эта карта. Знаю, мы договорились, что ты забираешь весь лут, но я готов заплатить. Три дня назад эту карту продали на подпольном аукционе за полторы тысячи, так что я куплю ее у тебя за эти же деньги.

- Хорошо, - у Джона не было ни одной причины ему отказать. Для него эта карта не имела большой ценности. Но вот для Буйвола, штурмовика, специализирующегося на скорострельных пулеметах, она была бесценной.

- Тогда скинь мне по смс номер счета. И я сразу переведу деньги.

Закончив с этим, Джон применил на себя карту прощения. Чайка с Буйволом последовали его примеру - они заранее прикупили у одного торговца на площади десять штук как раз на такой случай. И после они все вместе отправились обратно в гущу леса, чтобы начать охоту и завершить полученные задания. Для этого им нужно было собрать пятьдесят ростков мигоры, небольшого цветка с красным бутонем в форме конуса, и прикончить двадцать бронированных кабанов.

Бронированные кабаны были медлительны и откровенно слабыми существами, не представляющими особой угрозы для игроков, но вместо этого имели чудовищный для своего уровня объем здоровья.

Как правило, охота на ней была легкой, но чересчур долгой.

Тем не менее, благодаря Божественному Касанию, которое повысило урон атак Буйвола с 7 до 17 за попадание, управились они довольно быстро, всего за два часа. Буйвол с Чайкой подняли свои уровни до восьмого с половиной, в то время как Джон был уже на одиннадцатом.

А после того, как они вернулись на базу и сдали задания, все трое успешно перешагнули порог десятого уровня.

- Теперь мы можем получить умения. - Констатировал очевидное Буйвол.

- Угу, - кивнула Чайка, и как учительница обратилась к Джону:

- Но выбирай умения с умом, Джордж. Их очень трудно найти и от них зависит вся твоя стратегия игры. Я вот думаю взять Камуфляж и Второе дыхание, чтобы стрелять из засады и быстро сменять стрелковую позицию, чтобы прикрывать вас.

- А я возьму Provocative Cry и Energetic Armor, - добавил Буйвол, - буду танковать в наших рейдах. А тебе, думаю, с твоим стилем стоит взять что-то на защиту и урон. Хотя, думаю, ты и сам разберешься. Главное, смотри, чтобы затраты на умение не превышали твой энергетический запас.

Закончив объяснения, они отправились на полигон и сообщили Биллу, что хотят получить умения, после чего надели висящие с потолков шлемы виртуальной реальности, погружаясь на тренировочный полигон.

Запуск тренировочной системы.

Отладка функционала.

Пользователь определен: ТУС

Статус определен: Сержант

Доступные комплексы тренировок:

- Тренировочный полигон.
- Испытания боем

Доступные дополнительные функции:

- Полигон умений

С получением десятого уровня здесь появился комплекс тренировки «испытание боем», позволяющий игрокам погрузиться в реальные боевые действия, чтобы привыкнуть к настоящей битве и выработать собственную стратегию боя. А также «полигон умений», где игроки могли получить и отточить новые умения.

Добро пожаловать в полигон умений.

Когда Джон сделал выбор, тьма вокруг него рассеялась, формируя вокруг уже знакомый пустой мир с серым полом, тянущимся в бесконечность. В воздухе перед ним материализовался монитор:

Внимание, вам доступны новые классовые умения!

- Умение камуфляж

Тип: Активное умение

Класс: Снайпер

Стоимость: 35 энергии

Длительность: 5 минут

Перезарядка: 1 минута

Описание: Позволяет на время слиться с окружающей средой. Не действует в движении.

- Второе дыхание

Тип: активное умение

Класс: Снайпер

Стоимость: 25 энергии

Длительность: 10 секунд

Перезарядка: 1 минута

Описание: Позволяет временно увеличить скорость передвижения.

- Сноровка

- Точный выстрел

- ...

Умений было не меньше полусотни - чтобы каждый игрок мог выбрать подходящее под себя. Так что Джону потребовалось немало времени, чтобы изучить каждое и сделать выбор:

Получено умение «Рывок»

Умение Рывок

Тип: активное умение

Класс: нет

Расстояние: 2 метра

Стоимость: 15 энергии

Перезарядка: 2 минуты

Описание: Позволяет совершить рывок. Невозможно использовать без опоры под ногами.

Получено умение «бесшумный убийца»

Умение «бесшумный убийца»

Тип: пассивное умение

Класс: Снайпер

Описание: Атаки из слепых зон наносят на 10% больше урона.

Джон хотел изучить еще несколько умений, но система ему отказала, поскольку на данном этапе он мог иметь только два умения одновременно.

Выбор умений подтвержден. Хотите пройти обучение по использованию умений?

Джон согласился. Висящий в воздухе монитор исчез, и пустой мир вокруг него начал быстро преобразовываться.

Бесконечный пол волной покрылся мелкой сеткой, после чего все образовавшиеся ячейки стали переворачиваясь вверх дном, заменяя безжизненный серый цвет пышным кровом травы. Затем и вся земля пошла ходуном, местами опускаясь или устремляясь в небо, образуя горы и холмы. Из нее на поверхность стали подниматься деревья, булыжники и камни. В покрывшемся голубизной небе засияло яркое солнце.

И совсем скоро Джон стоял посреди тихого, но оживленного леса, и система начала обучение:

В Эпохе Войн существует два способа активации умений: активация голосом и активация жестом.

Чтобы активировать умение голосом достаточно четко произнести название умения вслух.

Чтобы активировать умение жестом, привяжите к умению произвольный жест и совершите его для активации. Совершить привязывание вы можете в панели управления умениями.

Для начала попробуйте использовать «Рывок», используя голосовую команду

- Рывок, - без раздумий повиновался Джон, глядя перед собой.

И не успел он моргнуть, как само пространство схватило его за шкуру и резко толкнуло вперед.

С скоростью молнии Джон преодолел два метра вперед, и столь же резко, как появиться, ускорение пропало. А сам Джон потерял равновесие и неуклюже упал в землю лицом.

У вас отлично выходит! - совершенно искренне похвалила его система. А когда Джон поднялся на ноги, продолжила:

Теперь откройте панель управления умениями и привяжите к активации умения «Рывок» произвольный жест.

Следуя инструкции, Джон привязал к активации простой жест мизинцем.

Так держать! Теперь, активируйте умение «Рывком» посредством жеста.

Джон подготовился, чуть склонив корпус вперед, и вздернул мизинцем.

Неведомая сила вновь придала его телу невероятную скорость, и спустя всего мгновение он оказался в двух метрах от того места, где только что стоял.

Однако в этот раз он был готов к этому перемещению, и потому сумел сохранить равновесие и остаться на ногах.

Ощущения были потрясающими.

Отличная работа! Теперь, когда вы знаете, как активировать умения в Эпохе Войн. Вы можете покинуть полигон умений прямо сейчас, или остаться, чтобы освоить новые умения и закрепить практикой все полученные знания.

До конца игрового времени оставалось еще более получаса. Поэтому Джон не стал торопиться.

<http://tl.rulate.ru/book/15336/843111>