

Видео началось с силуэта человека, одетого в темную мантию, укрывающую лицо. Он стоял на фоне темной пещеры, и что-то бормотал на неизвестном языке, сложив руки перед грудью. И когда его слова начали подходить к концу, он заговорил громче, драматично раскинул руки и задрал голову к небу.

Пещера начала дрожать. С грохотом с потолка сыпалась пыль и камни, пол покрылся паутиной трещин, а затем провалился глубоко вниз, стены начали сдвигаться...

И вскоре это была не пещера, а лестница, ведущая куда-то вниз.

Человек опустил руки, повернулся в сторону камеры и сбросил с головы капюшон, обнажая свету свое прекрасное лицо. Сексуальная щетина вокруг рта, изумрудные глаза, короткая стрижка и белоснежные идеальные зубы, изогнувшиеся в улыбке – это был Дональд Хоупкинс, креативный директор Эпохи Войн.

Встав в свою излюбленную позу, выпячивая грудь и задирая подбородок, он подмигнул в экран.

Приветствую вас, игроки Эпохи Войн! Меня зовут Дональд, хотя, вы наверняка и сам это знаете. Я являюсь креативным директором этой игры, и сегодня я введу вас в курс всего происходящего и расскажу вам о нескольких важных новостях.

И первое, рекорд побит! Сегодня, спустя всего два месяца со дня запуска серверов, количество зарегистрированных пользователей перевалило отметку в десять миллионов! Признаться, это превзошло все мои самые скромные ожидания, и поэтому я решил выпустить первое глобальное обновление раньше запланированного срока. С этим обновлением вы сможете погружаться в любые водоемы, купить личный транспорт, и... сменить класс! Любой игрок, достигший тридцатый уровень, сможет сменить свой класс на более специализированный! И конечно же, моя игра не была бы ММОРПГ, если бы я не добавил в нее ремесла. Поэтому встречайте и жалуйте шесть основных профессий ремесленников!

Но это не все, что вас ждет! Также я с гордостью объявляю о начале особых эвентов, которые мы намерены провести в честь этого знаменательного события.

Для начала, посмотрите на пещеру за моей спиной. Это – пещера Моти, первый данж мистического ранга. Первые десять игроков, которые успешно пройдут его, получают особую награду. Однако, найти его будет не легко. Но у вас уже есть все подсказки.

Дональд щелкнул пальцами, и фон сменился. Теперь это были огромные руины мегаполиса.

А это – Стоунфол. Разрушенный город, что находится на западе континента. Почему я решил вам о нем рассказать? Все просто! Именно здесь через два месяца состоится первый в своем роде турнир под названием «Битва Чести»!

Знаю, знаю, недавно я уже проводил один турнир, но этот имеет разительные отличия. Ведь в этот раз я проверю ваши умения, и ни уровень, ни качество вашего вооружения не будут играть абсолютно никакой роли!

Это будет первый за все существование виртуальной реальности глобальный турнир в стиле Королевской Битвы!

Дональд взмахнул рукой и фон сменился на комнату, в центре которой стояла большая коробка, накрытая тканью.

Кроме того, как я и обещал ранее, с этого обновления вводится конвертирование игровой валюты в настоящую. И первая ставка – пятьсот к одному. Теперь, играя в Эпоху Войн, вы можете не только наслаждаться игрой, но и зарабатывать настоящие деньги!

И последнее: я рад наконец сообщить, что в продажу выходит новая линейка капсул новой эры, специализированных под Эпоху Войн!

Дональд подошел к коробке и резко сорвал с нее ткань, показывая свету новую капсулу виртуальной реальности. В этой модели не было шлема, лишь небольшое углубление для головы. А дизайн походил скорее на футуристическую кровать, нежели капсулу.

Это – капсула G-5! И вы можете быть уверены, с ее приобретение вы получите огромное преимущество в игре! Ведь в ней будет доступна абсолютно новая революционная технология «Игра во сне»! Благодаря тому, что все изображения, звуки и запахи теперь генерируются процессором, не уступающим по мощности человеческому мозгу, вы сможете играть и отдыхать одновременно!

На новости подходят к концу. С вами был я, Дональд Хоукенс, креативный директор Эпохи Войн. Желаю вам хорошей игры и наслаждения от будущих баталий. Удачи!

Дональд улыбнулся, и видео оборвалось.

Питер вскочил с дивана.

– Да вы издеваетесь! – запротестовал он, – С этими капсулами у нас не будет и шанса соперничать с кланами из ТОП-10! Проклятье! Готов спорить, что все лучшие игроки уже давно оформили на них предзаказ...! Эй, Дирк, не хочешь обновить свой клуб? Выбросить весь этот старый мусор и поставить пять новеньких G-5?

– Ага, щас, разбежался. – раздраженно ответил Дирк, не отрываясь от своей приставки приставку.

Питер повернулся к Люси.

- Фак! Люси, нам нужно срочно придумать, где достать деньги!

Люси посмотрела на него с явным сомнением.

- Питер, ты ведь понимаешь, сколько будут стоить все эти капсулы?

- Какая нам разница? Ты ведь сама говорила, что хочешь стать лучшей в этой игре. Помнишь? Если не передумала, то нам нужно срочно придумать, как получить доступ к этим G-5, потому что иначе, когда они выйдут, тогда твоей мечте не суждено сбыться!

- Ты слишком драматизируешь.

- Пф. Ты думаешь, что сможешь посоревноваться с кем-то, кто тратит на игру практически круглые сутки? Сильно сомневаюсь.

- И что ты предлагаешь?

- С новым обновлением мы сможем конвертировать игровую валюту. А значит, нам нужно направить все наши силы на фарм и попробовать заработать эти деньги! Ну, или попробуем найти пещеру Моти. Уверен, мы сможем продать награду из нее как минимум за тысячу долларов.

- Ладно... - сдалась Люси, - но давай обсудим это потом, когда соберемся все вместе.

- Окей. - Согласился с ней Питер, - А ты что думаешь, Джон? Не хочешь пофармить с нами? Заодно неплохо уровень поднимешь.

- Нет, - Джон покачал головой, - я пообещал Чайке и Буйволу, что буду проходить с ними основную цепь заданий.

- Основную? Ты говоришь о цикле Эпохи Войн? - Люси спросила, удивленно задрав одну бровь.

- Ты знаешь об этих заданиях? - Спросил Питер.

- Ты совсем дурак, или притворяешься?

- ... - Питер не нашелся, что ответить.

- Это задания, которые влияют на лор игры! Об этом весь форум до сих пор болтает! Все топ кланы ведут охоту на эти задания!

- Серьезно...? Ну, кажется, я что-то такое припоминаю... Джон, а как вы вообще вышли на начало этих заданий?

- Они спасли разведчика, - ответил за него Дирк.

- Его можно было спасти? - снова удивилась Люси.

- Никогда не слышал, чтобы это кому-нибудь удалось. - согласился с ней Питер.

- Мы просто атаковали босса, чтобы съагрить всех монстров. - в своем стиле пояснил Джон.

- И убили всех? Втроем? Вы какого уровня были?

И второй раз Джон пересказал схватку с Вожакom, от и до, в мельчайших подробностях. Правда, когда он дошел до схватки с боссом, история вышла слегка суховатой и звучала настолько нереально и неестественно, что все, включая Дирка, посчитали это большим преувеличением.

<http://tl.rulate.ru/book/15336/838002>