

Перед удобным кожаным гостевым диваном, на который он сел, стоял стеклянный столик. На столике – стопка игровых журналов. У выхода, над дверьми, висела широкая плазма. Большие часы-«Дарт Вейдер» над административной стойкой, пара цветков в горшках в углу на полу и потолок, выделяющийся своей оригинальной росписью.

Подобно потолку в храме, он был расписан кистью вручную и представлял из себя современную интерпретацию девяти кругов ада Данте. Ад этот несомненно был предназначен для игроманов.

Первый круг ада – Скорбь. Обитатели – игроки, ноющие по поводу и без. Рисунок изображал сотни людей, приговорённых стоять в очереди за печально известной «Half-life 3», которой не суждено было выйти. Стражем был назначен сам Ньюэлл Гейл. Он восседал на черном троне в стороне от очереди, поедая попкорн и с довольной улыбкой на лице наблюдал за страданиями людей.

Второй круг ада – Сладострастие. Те, кто не мог себя сдерживать, играя в несколько игр одновременно, должны были сражаться с существами вселенной Dark Souls. Выход из круга охранялся Луковым рыцарем, лениво лежащим у ворот.

Третий круг ада – Чревоугодие. Игровые обжоры, погружавшиеся в игры целыми днями напролет, чтобы собрать сто процентов прохождения, были вынуждены проходить игры до 99%, а затем удалять сохранения. Страж – Няшный Кот, следящий за ними с небес.

Четвертый круг ада – Жадность. Пристанище сетевых пиратов, нелюбителей покупать игры. Их участь была тяжка. Запертые на дне бездны, они фармили камень, строя бесконечную лестницу вверх, к вратам. Но каждый раз, стоило им достигнуть вершины, их лестница рушилась, показывая Error 404.

Пятый круг – Гнев. Все тролли, флеймеры и особенно школьники были вынуждены играть в многопользовательские игры с зашитыми ртами и заблокированным чатом. Была лишь одна кнопка «Fuck you!», нажимая на которую их ударял сильный разряд тока.

Шестой круг – Еретики. Здесь были собраны все люди, твердившие, что игры – для детей. Огромный черт просто варил их в гигантском котелке.

Седьмой круг – Убийцы. Любители кемпить в играх новичков, надели на себя кожу своих жертв. Они, имея первый уровень, возрождались снова и снова, чтобы сразу же быть убитыми стражами круга – высокоуровневыми игроками.

Восьмой круг – Солгавшие и обманувшие. Хакеры, лгуны и взломщики и читеры, прикованные к стульям, смотрели в монитор, на котором огромными буквами высвечено слово: «Забанен».

Девятый круг – Предатели. Все игроки, когда-либо предавшие свою команду, гильдию или клан, вынуждены были до скончания веков прописывать на клавиатуре «Простите меня».

И в углу этого рисунка было приписаны слова:

Оставь надежду всяк сюда входящий.

– ... – Джон молча рассматривал потолок.

– Нравится? – усмехнулся Дирк, – рисовал, ей богу, чертов гений. На заказ.

- ...

- Меня, кстати, можно там найти, на восьмом круге, видишь, паренек с краю?

- ...

- Забудь. Так как прошла игра, чем занимался?

- Прошел задание с двумя игроками. - ответил Джон, глядя на часы.

- Джон, попробуй выдать больше эмоций. Ты же не робот. Расскажи, что было интересного, давай, я в тебя верю. Что за игроки?

- Чайка и Буйвол... приятные люди...

- Вот как? И чем занимались?

- Мы проходили задание.

- В чем оно заключалось?...

Медленно но верно, Джон начал рассказывать Дирку о своих похождениях. И когда он закончил, тот покачал головой.

- Погоди, погоди. Ты так рассказываешь, что у меня сложилось ощущение, будто ты ни разу не промахнулся.

- Так и есть.

Дирк поставил игру на паузу, задумчиво хмыкнув.

- Могу я задать личный вопрос?

- Конечно.

- Тебе говорит о чем-нибудь фамилия Нортон?

- Да. Она была моим наставником. Вы ее знаете?

- Можно и так сказать... Продолжай, пожалуйста, прости, что перебил. - Он улыбнулся, однако было видно, что это упоминание сбило ему аппетит. Он отложил джойстик в сторону, выключая монитор.

- Хотя знаешь, к черту. Как она, по-прежнему ведет себя, как бестия?

- Бестия?

- Джон, не знаешь что-то - загугли. Не трать вопросы понапрасну, у тебя ведь теперь телефон есть. Так что? Как она?

- Она строгая, но очень добрая женщина.

Дирк прыснул от удивления.

- Ты серьезно считаешь это исчадие ада доброй женщиной?

- Она единственная заботилась обо мне.

- ...

Раздался хлопок. Из игрового зала вывалился Питер.

- Всем привет!

- Йоу, шкед. Как успехи на фронте боевом?

- Мы проиграли! Подрались с кланом Алой Розы и просрали бой подчистую...! Похоже, клану нашему кранты.

- Кранты, как это?

- Ну, проигравшая сторона обязуется распустить клан. - Питер шлепнулся на диван рядом с Джоном. Однако по его виду не было видно, что он сильно опечален.

- Сказать по правде, я даже рад. Сколько геморроя было с должностью лидера... честное слово, я заходил в игру, как на работу! Да и клан у нас был так себе. В общем, что не делается, все к лучшему.

Он сладостно потянулся.

- А у тебя что, Джон? Нашел людей для задания?

- Он как раз мне об этом рассказывал. - Дирк закинул ноги на стойку. - говорит, нашел двух игроков под никами Чайка и Буйвол, прикончил Альфа Самца, босса, и спас разведчика.

- Разведчика можно было спасти?

- Да. Это начало цепочки Первой Главы, - ответил Джон.

- Понятно.

Дверь в зал распахнулась. Оттуда грозной походкой вышагал Кlover.

- Ну ты и кретин, Питер! - со злостью выплюнув эти слова, он выскочил из клуба, громко хлопая за собой дверь.

- Чего это с ним? - поинтересовался Дирк. Питер на вопрос хмуро почесал затылок. За него ответила Лиза, вышедшая из зала вместе с Люси.

- Из-за этого индивидуума, - она показала пальцем на Питера, - мы проиграли бой. И теперь клан, на создание которого мы убили целую неделю, будет удален. Молодец, Питер, так держать.

- А что Питер? Что я сделал?

- Можно начать с того, что ты ослушался прямого приказа, - покачала головой Люси, - неужели так трудно было слушаться его? Ты же знаешь, как ему это важно.

- И с каких это пор Кlover стал главным?

- С тех самых, как ты, взяв титул главы клана, отказался от всех обязанностей. Припоминаешь?
- Да бросьте! Даже если бы я придерживался плана, мы бы проиграли! Их было больше!
- Забудь, Люсь, он тупоголовый идиот. – покачала головой Лиза.
- Что верно, то верно.
- Так! Что, черт бы вас всех побрал, произошло? – вознегодовал Дирк, обращаясь теперь к Лизе. Та, облокотившись о стену, скрестила руки перед грудью.
- То, чего и стоило ожидать. Отстоять права клана вчетвером – невозможно. Питер прав, у нас не было и шанса.
- Тогда чего он так взъелся?
- Потому что Пит идиот, – она издала смешок. – Не забивай себе голову, Дирк, тебе сегодня еще работать.
- Загадочные какие... Ну раз уж не хотите говорить, то и проваливайте к черту. Я тут, между прочим, занят.
- Чем? Игрой в Занзару? Да это ж старье древнее! Почему ты играешь лишь то, что старше тебя самого? – прыснул Питер.
- Не смей трогать классику, засранец!
- А то что?
- А то буду брать с тебя двойную плату.
- Ты не посмеешь!
- Уверен?
- ...

Вдруг у Питера завибрировал телефон. Пришло сообщение от одного знакомого по игре.

SMS: Посмотри это видео. Это просто нечто!

- Подождите, кажется, тут что-то интересное. – Перейдя по ссылке, Питер попал на официальный сайт Эпохи Войн.

И сейчас он отличался от обычного. На весь экран было растянуто объявление о первом глобальном обновлении игры, время отсчета: «23:54:51», и прикрепленное снизу видео.

<http://tl.rulate.ru/book/15336/836757>