

Когда Вожак умер, все Волки Стаи исчезли вместе с ним.

- Не верится! Он в самом деле сделал это! - весело воскликнула Чайка, убирая винтовку.

- Не думал, что у нас на самом деле получится. Он и правда хорош. - Буйвол взмахнул тесаком, который достал, чтобы отбиваться от стаи волков, и убрал его в инвентарь.

Они прошли в центр арены, где к ним присоединился Джон.

- Джордж, ты просто красавчик! - подмигнула ему Чайка, как только увидела.

- Спасибо.

- Думаю, мне стоит извиниться, что сомневался в тебе, - сказал Буйвол.

- Не стоит. Я бы на твоём месте поступил бы также.

Они кивнули друг другу, и на этом их диалог подошел к концу. Буйвол подошел к телу разведчика и сел на корточки рядом. Разведчик к тому моменту уже скончался от потери крови, но тело не исчезло, что случилось бы, если бы его убили волки.

Изучив тело, Буйвол заметил что-то сжатое в его кулаке. Разжав его, он вытащил на свет крошечный фотоаппарат. На его лице всплыла улыбка.

- Джекпот.

Задание «Поиск разведчиков» завершено.

Сообщите о вашем успехе генералу.

Получен особый квестовый предмет «Фотоаппарат разведчика»

Встав, Буйвол словил на себе пару взглядов, не понимающих его улыбки. Поэтому поспешил объяснить, начиная с самого начала.

Эпоха Войн была уникальна во всем. В том числе и в специфике заданий.

Помимо рядовых заданий, за выполнение которых можно было получить награду, в игре существовали и уникальные, что продвигали историю игрового мира вперед.

Выполнения подобного рода заданий любым игроком сулили глобальные изменения во всей Эпохе Войн: открывались новые доселе закрытые локации, появлялись новые монстры в местах, где раньше их не было, боссы, подземелья, предметы, новые функции и способности. Одни НПС в результате этого могли пропасть, а на их местах появиться другие.

Игроки называли их Сюжетными Квестами.

И три недели назад первая цепочка Сюжетных Квестов была найдена. И она называлась: «Цикл Эпохи Войн. Глава первая. Начало.»

Далее со слухов, что Буйвол собрал на форумах.

Если им верить, то первыми цепочку основных заданий нашел клан ТОП-5 (на то время) «Гробовщики».

Они хотели выполнить эти задания без лишнего шума и огласки, чтобы получить преимущество перед другими игроками и вырваться вперед, однако, стоило им только начать выполнять задание, как внезапно шахты на севере, которые до того момента были завалены, внезапно оказались отремонтированы военными и открыты.

Более того, новость о том, что именно игроки гробовщиков открыли локацию «шахты», была передана всем игрокам через систему оповещений.

И с тех пор форум потонул в теориях и размышлениях.

Топовые объединения игроков (объединения, поскольку создание кланов разрешено лишь с двадцатых уровней) быстрее всех смекнули, что задания подобных масштабов сулят огромную прибыль. Поэтому, разузнав все места, где были члены «гробовщиков», быстро нашли начало цепочки и начали свое прохождение.

На данный момент была завершена лишь первая глава. Информации о том, начал ли кто проходить вторую, не было.

– Поэтому, если подвести все, что я рассказал, – подытожил Буйвол, – считаю, что именно этот фотоаппарат является ключом к началу первой цепочки заданий. Сложность его получения подтверждает мою догадку.

– Джордж, – Буйвол повернулся к Джону, – что насчет того, чтобы заняться этими заданиями вместе?

Конечно же, Буйвол понимал, какого уровня игрок стоит перед ним. И знал, чего тот стоит, даже если сам Джон этого не понимал. Поэтому сразу же в ход пошла тяжелая артиллерия.

– Ты будешь главным. За тобой будет решение, кого мы берем в группу, а кого нет, и у тебя будет право забирать любой лут, который захочешь. Аптечки, припасы, гранаты и прочие расходимые предметы будет покупать только мы. И мы всегда будем готовы помочь тебе, что бы не потребовалось.

Они с Чайкой были заядлыми игроками, известными в узких кругах, однако, по правде сказать, они никогда даже и думать не смели попасть в топ лучших игроков.

Но сейчас, если на их стороне будет Джордж, то, хоть и крошечный, у них будет шанс.

Чего Буйвол не знал, так это того, что Джон бы согласился и без каких-либо привилегий.

– Я согласен.

– Отлично! А что там выпало из босса? – выскочила вперед Чайка, и Джон показал добытые предметы.

Обойма NFS, 1 уровень (Критических выстрелов до следующего уровня: 100)

Тип: модификация оружия

Требования по уровню: нет

Требования по оружию: Винтовки

Кол-во патронов: 10

Ранг: Уникальный

Доп. Урон: 1

Доп. Эффект: накладывает на цель «ослабление» первого уровня

*Ослабление (1 уровень) – понижает силу атак противника на 5%

Браслет силы

Тип: амуниция

Требования по уровню: 10

Ранг: бронзовый

Сила: +5

Клык Альфа Самца

Тип: ингредиент

Карта «прощения»

Снимает с игрока статус «убийца»

Буйвол с Чайкой взяли себе браслет, оставив Джону все остальное.

– Значит, все погибли... – Уныло пробормотал Генерал, когда Джон с командой прибыли с отчетом.

– Какой ужас... – взвыл полковник.

– Все же случилось худшее... – прошептал подполковник.

– И мы нашли камеру. Должно быть, они успели сфотографировать тот объект. – передал им фотоаппарат Буйвол.

Задание «Поиск разведчиков» завершено

Получено 500 опыта

Получено 10\$

– Это... – в ужасе высказались высшие чины, когда увидели фото.

– Этого не может быть...

– Солдаты, – подскочил на стуле Генерал, – приказываю вам немедленно отправляться шахты и найти тварь, засевшую там, пока не стало слишком поздно. Если она начнет расти, то нашей базе придет конец! Я позабочусь о том, чтобы завалы были расчищены для вас! – он изо всех сил ударил по столу, – соберите как можно больше людей, чтобы прикончить этого эвольвера наверняка! Провал недопустим! Свободны!

Получено задание «Уничтожение эвольвера в шахтах»

Покинув Базу, Джон пообещал Чайке с Буйволом, что даст знать, когда вернется в игру. Они обменялись номерами телефонов и вышли из игры.

Джон очнулся в капсуле. До конца времени оставалось еще полчаса, поэтому друзья все еще играли. Потянувшись и одевшись, он вышел из зала в прихожую, где сидел Дирк.

Сейчас он был занят старенькой приставкой, подключенной канатом проводов к монитору. Заметив Джон, он не стал отвлекаться от игры и лишь чуть кивнул.

– Ну что, как сегодня игра?

– Было интересно, – никак не в силах привыкнуть к «простому» общению, Джон сказал с сильной натяжкой, пересиливая себя, чтобы не сказать «Сэр». Он присел на диване, стоявшем у стены, и замолчал, впервые рассматривая местный интерьер.

<http://tl.rulate.ru/book/15336/836724>