Джон отдал честь и покинул здание.

Когда Джон покинул здание генштаба, ему наконец пришло сообщение от Питера.

Темный Жнец: Йоу, я на месте. Ты в городе?

Джон: Да.

Темный Жнец: Где?

Джон: Рядом с майором Лейбом.

Темный Жнец: Отлично, оставайся там. Я сейчас подойду.

Джон: Принято, конец связи.

Через минуту Темный Жнец собственной персоной прибыл к генштабу. И, на удивление, он мало чем отличался от Питера в реальном мире. У него были все же зализанные волосы и зоркие глаза. Но элегантная черная кожаная форма с высоким воротником, признаться, придавала ему немало брутальности.

Темный Жнец, 26 уровень

Он, как и Джон, был снайпером. За спиной висела внушительная двухметровая снайперская винтовка для стрельбы из положения лежа. Одно из лучших орудий с двадцатого по двадцать пятый уровень. Эта винтовка также занимала ТОП-13 в рейтинге лучшего оружия сервера, которым владеют игроки.

Увидев Джона, Питер улыбнулся и спокойно подошел. Здесь, надо сказать, он вел себя куда сдержаннее. Нужно было поддерживать репутацию будущего лидера клана.

Когда Питер приблизился, первое, что привлекло его внимание, был ник Джона. Сейчас он просто пылал ярко-красным цветом.

– Матерь божья! Да твой ник светится красным, как задница у макаки!

Джон удивленно посмотрел вверх, прослеживая взгляд Питера. Конечно, ничего не увидел.

– Красным?

Питер понял, что тот не понял, и сказал более понятно.

– Ты стал пкшером, чувак! Убил игрока – жди расплаты, это первое правило любой РПГ! Нельзя безнаказанно убивать всех направо и налево! Если бы ты сейчас не был на базе, тебя бы точно уже убили и ограбили!

– Понял. – кивнул Джон.

– Ну кто бы сомневался… – пробубнил Питер, – и кого ты убил?

– Алекса, Митча, Эндрю и Боба. – Проговорил скороговоркой Джон.

– Алекса, Митча, Эндрю и Боба?

– Все верно. Алекса, Митча, Эндрю и Боба.

– Да уж, должно быть, ты сильно их разозлил! Кстати, ты заметил, что вместе их имена звучат, как скороговорка? Ха! Стоп. – Питер внезапно встрепенулся и указал на Джона пальцем. – Ты хочешь сказать, что ты в одиночку уделал четырех игроков? Они же наверняка уже апнули уровень пятый, не меньше!

– Они сами на меня напали, – пожал плечами Джон.

Питер едва удержался от смеха.

Ему хотелось обсудить это, распороть Джона, что произошло и как это было, от души посмеяться…

Однако, глядя на серьезное лицо Джона, не понимающего, чего такого особенного он сделало, желание куда-то пропало.

– Ладно, горе луковое. Держи, – Питер коснулся виска и в его руках появилась маска. Он передал ее Джону.

Это была простая белая маска без прорезей для глаз, носа или рта. Предмет золотого ранга, доступный для любого класса, для любых уровней.

За маской он передал еще и карточку с надписью «искупленье», с изображением молящегося монаха. Это был расходуемый предмет, иногда выпадающий с монстров выше двадцатого уровня. Это была редкость на ранней стадии игры. Использовавший ее терял статус Убийцы Игроков, лишающий многих привилегий.

– Активируй карту прямо сейчас. – посоветовал Питер.

Карта искупленья была активирована. Ваши грехи прощены.

Никнейм Джона вновь побелел, перестав привлекать всеобщее внимание.

– А теперь надень маску. Дай на тебя погляжу.

***

Тем временем на южном побережье Америки, в одном из филиалов компании «Мечта в Реальности», разработчиков игры «Эпохи Войн», на полу кабинета с табличкой «Креативный директор» развалился мужчина, Дональд Хоукенс, или, как за спиной его называли собственные подчиненные, напыщенный самодовольный плут.

Впрочем, Дональд не видел в этом прозвище ничего дурного. Ведь он принимал себя такого, какой он есть – идеального и ни на кого не похожего.

А потому, при любом подходящем случаем он не забывал себя похвалить, выставляя в лучшем свете, а его кабинет являлся настоящим алтарем восхваления и поклонения самому себе.

Все стены кабинета были обклеены плакатами игр и журналов, где главной фигурой композиции был сам Дональд. На каждом постере он принимал свою звездную позу: выпячивал грудь вперед, напрягал мышцы, задирал подбородок высоко вверх и подперев подбородок изображал задумчивое лицо.

Стеклянный шкаф, стоящий в углу кабинета, был заставлен сотнями фигурками игровых персонажей, однако самой большой фигуркой была затесавшаяся туда миниатюра Дональда.

И даже утонченный офисный стол в форме арахиса не был лишен чести быть украшенным креативным директором. Вся его поверхность была заставлена фотографиями Дональда с форумов, где его награждали за победу в различных номинациях и соревнованиях.

Тут же, на подоконнике панорамного окна, открывающего вид на ночной мегаполис, в ряд стояло несколько кубков, наград и медалей. А если включить компьютер, то на рабочем столе можно было увидеть сексуальное селфи Дональда из спортивного зала, где он демонстрировал накаченное тело, закаленное годами тренировок и любовью к себе.

Сам же Дональд сейчас валялся на полу. Он был одет в шелковую пижаму в форме смокинга, тапочки-единороги с короткими розовыми рожками, и очки дополненной реальности. Лежа на спине, он накручивал на палец короткую бороду и с белоснежной улыбкой идеальных зубов смотрел на полупрозрачный экран, отдавая ему голосовые команды.

Сейчас он следил в реальном времени за игроками, играющими в Эпоху Войн. Конечно же, по этическим причинам это было строго запрещено законом, но…

– Но какая разница, если об этом никто не узнает? – Дональд самодовольно улыбнулся, закончив свою мысль и довольствуясь собственной находчивости.

Утром в его голове зародилась очередная одна гениальная идея. Он как раз поедал мюсли после зарядки, вдохновляясь мультфильмами прошлой эпохи, когда его настигло это озарение, и он хаотично расписал на бумаге свои мысли.

Турнир «Королевская битва». Сотня игроков столкнутся в грандиозной схватке «каждый сам за себя», но победителем выйдет лишь один из них!

Никаких умений. Никаких уровней. Лишь собственная смекалка и опыт.

И эта идея настолько вдохновила Дональда, что он тут же ринулся воплощать ее в жизнь. В полдень короткая новость о предстоящем турнире появилась на официальном сайте. А сейчас команда программистов уже полным ходом создавала локацию для турнира, прорабатывала новые виды оружия и подгоняла все параметры игры под максимальный реализм.

Турнир вызовет сногсшибательную шумиху, в этом Дональд не сомневался. Дело оставалось за малым – придумать, как все это презентовать.

Но и здесь гениальный ум быстро нашел решение.

Дональд решил взять десятку лучших игроков сервера, и устроить между ними королевскую битву меньших масштабов, чтобы каждый другой игрок, увидев битву, воспылал жгучим желанием поучаствовать в самом турнире.

Девять из десяти участников было решено взять из топа сервера, но последний должен был стать изюминкой этого мероприятия. Темной лошадкой.

Чтобы подогреть интерес зрителей, нужно было найти безызвестного игрока, у которого были бы реальные шансы на победу против профи, и выпустить его на арену с этими львами. И какой бы ни был исход битвы, если этому игроку удастся одолеть хотя бы одного хищника, это уже вызовет огромный фурор и бурю эмоций.

Тогда у людей появится призрачная надежда, что и они могут победить в турнире.

И тогда от участников не будет отбоя.

План был идеален. Осталось найти того самого игрока. Дональд хотел сделать это лично, и поэтому лежал на полу, подглядывая за игровой жизнью игроков.

Переключаясь между ними, он видел тоже, что видят они. Слышал тоже, что и они. Он искал зрелища. Хотел увидеть кого-нибудь особенного, неповторимого.

Но ни один из игроков не радовал его. Практически все они были скучны и однообразны, действовали слишком осторожно и не даже пытались рисковать.

От этого становилось тошно.

До тех самых пор, пока не наткнулся на игрока под именем «Тус».

– Разве это не тот Тус? – Дональд смутно припоминал недавно ставшее популярным видео. А поскольку в интернет лезть ему было откровенно лень, то он решил немного за ним понаблюдать. И за следующие десять минут этот игрок превзошел все его ожидания, когда он мастерски разделавшись с четырьмя самураями стихий.

Мелькавшие кадры захватили Дональда с головой.

Он включил записи других четырех игроков, и, выведя все на один экран, вновь пересмотрел весь бой. Затем еще раз. И еще. Спустя час анализа, Дональд воспользовался внутренней связью, чтобы пригласить к себе в кабинет Чарльза, старшего менеджера отдела маркетинга.

Спустя несколько минут раздался стук. В кабинет вошел высокий человек. Приятной внешности, в темно красном костюме с белой рубашкой и синим галстуком.

Войдя, он слегка поправил тонкую оправу очков, которые носил исключительно для поддержания образа «элиты».

Только войдя, Чарльз устало закатил глаза.

– Дональд, снова? Я же уже много раз говорил, если кто-нибудь узнает о том, чем ты здесь занимаешься, нас ждут большие проблемы.

– Да, да, – небрежно отмахнулся Дональд, – мне плевать. Садись. Я кое-что тебе покажу.

Дональд указал на кресло, сел в позу лотоса и два раза хлопнул в ладоши.

– Выключить ночной город.

Вид мегаполиса за окнами погас.

– Передать изображение на экран.

Теперь вместо окон на стене висело три больших монитора, транслирующих видео с очков.

Скрестив руки перед грудью, Чарльз недовольно опустился в гостевое кресло и начал смотреть идущий перед глазами ролик.

А когда видео закончилось, Чарльз скептически покачал головой.

– И что дальше, Дональд? У нас и так уже горы твоих материалов. Чем этот стрелок отличается от всех остальных?

– Боже, Чарльз, ну ты и ворчун. – Дональд покачал головой. – Что б ты знал, улыбка еще никого не убивала. Давай, улыбнись. Негативная аура вокруг тебя сбивает волны моей гениальности.

– Дональд, у меня еще много дел…

– Позитивное мышление – залог к успеху, Чарльз. Улыбнись, иначе я заставлю тебя целый день смотреть смешные видео с собачками!

Чарльз знал, что Дональд отнюдь не шутит. Как то до него дошел слух, что креативный директор заставил свою помощницу танцевать сальсу на протяжении двух часов только потому, что услышал, как она жалуется коллеге на плохое настроение.

С трудом Чарльз натянул на лицо вымученную улыбку.

– Вот так, другое дело! Теперь, давай я покажу тебе все еще раз. Смотри внимательнее, вот здесь, – Дональд отмотал видео в самое начало, когда бой еще не начался.

Ролик вновь возобновился и вновь проигрался до конца.

– Ну, что скажешь?

Чарльз не ответил, пытаясь догадаться до правильно ответа. Но Дональд был нетерпелив.

– Ни одна пуля его не задела! – он был очень воодушевлен.

– И что с того? Эти самураи – дилетанты.

– Тц. Смотри снова.

Он отмотал назад и, когда самураи начали стрелять, снова остановил.

– Тус… он…

– Ну же, давай, Чарльз, я в тебя верю!

– Он укрылся за деревом до того, как они открыли огонь…?

– В точку! А теперь гляди, следующая сцена! – ролик переметался вперед, на тот момент, когда Самурай Огня решил высунуть руку из укрытия.

На видео, от лица Джона, было видно, что еще до того, как рука стала видна, он уже целился в то место, где она должна была показаться через несколько секунд.

– Стоп, ты серьезно? Как это возможно? – Чарльз заерзал в кресле, – ты же говорил, что игру невозможно взломать.

– Вот именно! – воодушевленно подтвердил Дональд.

– И что? Никаких читов? Никаких уловок?

– абсолютно ничего! Я проверил несколько раз.

– Тогда какого черта он точно знал, откуда появится рука?

– Это еще не все.

Дональд переключил на другой ролик, бой Джона с боссом.

– Он одолел дракона, имя лишь десять очков здоровья.

Когда ролик закончился, Дональд встал на ноги и начал расхаживать по кабинету, яро жестикулируя.

– Когда я создавал игру, то решил ради забавы сделать так, чтобы несколько попаданий в глаз Земляного Дракона уничтожал его броню в том месте. И никто, ни единый игрок еще не догадался. Но этот Джон… он словно точно знал об этой слабости босса. К тому же ты заметил? Он ни разу не промазал. – добавил он.

– И что это значит…?

– Что он шпион, и мы обязаны его сдать правительству…!

Чарльз нахмурился.

– Вы шутите…?

– Господи, Чарльз, естественно я шучу! Мне абсолютно плевать, кто этот тип! У него опыт военного на лицо, а сейчас это единственное, что важно! Его скилл и движения позволят мне буквально взорвать аудиторию! Срочно найди его и получи разрешение на использование его лица, пока оно не стало стоить миллионы!

Чарльз встал с кресла.

– Хорошо, Дональд. Я немедленно разыщу его.

– Спасибо. И еще кое-что, Чарльз.

– Да? – Чарльз оглянулся уже на пороге.

– Смени этот галстук. Он совершенно не идет к твоему костюму.

***

Маска труса

Тип: Экипировка

Уровень: 1

Ранг: золотой

Броня: 5

*Сокрытие имени

*Изменение внешности

*Привязка души – после экипировки предмет будет привязан к игроку. После этого обмен или продажа предмета другим игрокам невозможна.

Джон с Питером отошли подальше от чужих глаз, где наконец примерили маску.

Вы уверены, что хотите надеть «Маску Труса»?

«Маска труса» была привязана к игроку «Тус»

Выберете отображаемое имя.

Имя «Джордж» было выбрано.

Ваша внешность было случайно изменена.

Стоило маске коснуться лица Джона, как она растворилась, превращаясь в лик слегка грубоватого Джорджа с короткой, но густой бородой и тонкими усами.

Теперь он выглядел лет тридцать, никак не меньше. Питер залился хохотом с слезами, увидев его новый облик.

– Надеть на тебя берет и вылитый Че Гевара! Если вдруг увижу такой, то обязательно его тебе куплю!

Внимание! Ваше время заканчивается через 30 минут.

Они одновременно получили объявления. Питер задумался на мгновение, и просиял.

– Знаю. Я знаю, чем мы займемся! Пойдем. Тридцати минут как раз хватит, чтобы усмирить мою любопытство по одному дельцу.

Он схватил Джона за руку, и потащил его к стрельбищу через всю площадь.

Запуск игры Эпохи Войн был датирован двумя месяцами назад. Когда она только вышла, разработчики наотрез отказались идти навстречу игрокам и рассказывать что-либо об игре, обосновывая это тем, что игрокам будет куда интереснее самостоятельно исследовать новый мир.

И потому, на данный момент об этой игре было известно не так много, как казалось на первый взгляд.

К примеру, отнюдь не каждый знал, что тренировка на стрельбище была отнюдь не одноразовым заданием. Ее можно было проходить снова и снова для достижения лучших результатов и получения особых наград. Для этого нужно было только попросить офицера Билла выдать оружие и патроны.

А еще меньше людей знали о том, что можно уговорить Билла провести тренировку в уединение от чужих глаз, всучив тому двадцатку. Непонятно было, конечно, что взбрело игроку, первому провернувшему это, но это было чистой правдой.

И плюс ко всему за выдающееся прохождение тренировки выдавалась слава, что могла потребоваться после двадцатого уровня. Слава была характеристикой персонажа. Ее было

очень трудно заработать, и после двадцатого уровня она становилась большим подспорьем в борьбе высокоуровневых игроков.

Притащив Джона на стрельбище, Питер взял у офицера оружие и всучил ему двадцатку с просьбой уединиться. Билл кивком выразил свое понимание и отвел их в отдельное помещение, скрытое от чужих глаз. Там Питер передал Джону винтовку и сияющим взглядом уставился на него.

– Давай, Джон, я хочу увидеть все собственными глазами!

И поскольку у того не был ни единой причины отказать, Джон кивнул и надел виртуальные очки.

Запуск тренировочной системы.

Отладка функционала.

Пользователь определен: ТУС

Статус определен: Рядовой

Доступные комплексы тренировок: тренировочный полигон.

Добро пожаловать на тренировочный полигон.

Доступные испытания:

*Испытание Снайпера

Начать Испытание Снайпера?

Испытание Снайпера начинается, приготовьтесь.

Доступно выстрелов: 15

Поражено целей: 0/15

Лимит времени: 00:15:00

Подтвердите готовность.

Тренировка начинается через 3… 2… 1…

http://tl.rulate.ru/book/15336/827091