

Оружейная лавка Базы Новичков стояла под боком у генштаба. Это был большой белый шатер кругообразной формы с двумя грозными наемниками, охраняющими вход. Пол внутри был выложен красным ковром, с потолка свисали фонари. И везде, куда бы не падал взгляд, стояли столы и стойки, заваленные всевозможным оружием.

Начиная с ножей и заканчивая и гранатомётами – здесь можно было найти что угодно. Любой инструмент для убийств на любой вкус. В основном это было низкоуровневое оружие бронзового ранга, но периодически в магазин поставляли оружие серебряного, а изредка даже золотого ранга.

Когда Джон вошел, торговец, пухлый старичок с густой растительностью на лице, скучавший на стуле, тут же вскочил на ноги.

Торговец Альбус, 31 уровень

- Здравствуй, солдат. Чем старик Альбус может тебе помочь? Подсказать что-то?

- Здравия желаю, сэр. Мне нужны патроны седьмого калибра.

Альбус отмахнулся.

- Какой-же я тебе сэр? Вот лет пятьдесят назад, это да было время... А сейчас я всего-лишь жалкий старик. Такое обращение для меня, как насмешка, хе-хе. Сделай мне одолжение, парень, называй меня просто Альбус.

- Прошу прощения, с... Альбус.

Альбус с улыбкой подмигнул и вынул из-под стола две пачки патронов.

- Спасибо за понимание, молодой человек. Тебе двести патронов хватит?

- Да. И десть гранат.

Торговец сощурился. Он уже давно не видел покупателя, точно знающего, чего он хочет. В последнее время к нему заявлялись какие-то чересчур зеленые новобранцы.

- М-67 подойдет?

- В самый раз.

Кивнув, торговец выложил на прилавок десяток гранат.

Осколочная граната М-67

Тип: Расходный предмет

Требование к классу: любой

Требуемый уровень: 1

Ранг: бронзовый

Радиус взрыва: 15 метров

Радиус оглушения: 10 метров

Время оглушения: 1 секунда

Урон: 10-100

*в зависимости от расстояния до цели

- И можно рулон изоленты?...

Джон с торговцем быстро поймали общую волну. Каждый из них отлично разобрался в оружии и знал, чего хочет. Они стали понимать друг друга с полуслова, обмениваясь лишь короткими фразами.

Их скромный диалог, лишенный всяких интересных подробностей, вскоре подошел к концу.

Вдобавок к патронам и гранатам Джон приобрел сотню метров прочной лески с изолентой (он давно усвоил, что леска и изолента никогда не бывают лишними), второй пистолет Glock-17 и два охотничьих ножа. А на оставшиеся деньги он купил небольшой пласт взрывчатки С-4 на случай, если придется устроить засадой.

Довольный покупкой, Джон разложил гранаты по специальным карманам на своей форме, закрепил на поясе ножи и пистолеты, повесил за спину винтовку.

И только тогда, вооруженный до зубов, отправился в лес.

Непреступные стены Базы Новичков были лишены ворот. Подобные конструкции были чересчур уязвимым местом при штурме города эвольверами класса «Танк». Поэтому входом и выходом служило два тоннеля на севере и юге города.

Южный тоннель выходил на огромные горы в белых шапках, тянущиеся к небесам – там находилась локация, известная большим количеством данжей – Гора Шахтеров.

А северный выход, куда направился Джон, упирался в озеро Кан и Тревожный Лес, кишущий дикими монстрами с первого по десятый уровни.

И хоть уровень монстров в этой охотничьей локации был относительно низок, не стоило легкомысленно воспринимать этот факт.

Ведь Эпоха Времен сильно отличалась ото всех других ММО игр, за что и заработала свою популярность. Это была одна из немногих игр, где важны были не столько характеристики персонажа, сколько личное мастерство самого игрока.

Никакого самонаведения, никакой помощи в движениях тела или активации умений – Эпоха Войн не пошла на уступки игрокам и не стала упрощать свой геймплей. Вместо этого разработчики напротив сделали его сложнее, приближая к реальности настолько, насколько это возможно. Из-за этого на низких уровнях, когда у игрока было совсем мало здоровья, его могло убить буквально что угодно.

Был один случай, когда игрок умер от скатившегося на него небольшого булыжника, когда они

с приятелем дурачились в горах.

Другой игрок умер, когда сагрил на себя гнездо мутировавших хомяков первого уровня. Они окружили его и загрызли насмерть.

А сколько было школьников, что отправлялись на солнечные поля, – настоящую песочницу для детей, где можно было встретить лишь низкоуровневых монстров 1 и 2 уровней, – и были там насмерть забиты дикими кабанами!

А если добавить к этому безмерно количество смертей из-за осечек, шальных пуль союзников и собственной глупости... По одной только официальной статистике 10% игроков хоть раз погибали от собственных рук, когда впервые брали в руки оружие. Им всем, по какой-то необъяснимой причине, сильно хотелось заглянуть в темноту, зияющую в дуле автомата.

Чего уж говорить об уровне опасности локации с кричащим названием «Тревожный лес». Лишь немногие игроки осмеливались входить туда в одиночку, не подняв хотя бы пятнадцатый уровень. А соваться туда, будучи вторым уровнем, по меркам обычного игрока было чистым самоубийством. Даже от самых безобидных ящеров там ежедневно умирало несколько десятков человек.

Впрочем, Джон всего этого не знал. Он добрался до северного тоннеля и спустился под землю, поднимаясь уже с другой стороны от стены.

В отличии от безжизненной фауны внутри Базы Новичков, вне ее стен природа цвела и благоухала.

Густая трава, кустарники, яркие цветы, насекомые и звонкие птицы – какофония звуков природы окунули Джона с головой. Здесь все выглядело так, словно никакой катастрофы и не происходило. Эта резкая грань людского мира и природного четко подчеркивало главную мысль разработчиков: Конец человечества не есть конец света.

Поднявшись из тоннеля на поверхность, Джон застал у выхода пару сотен игроков. Одни ожидали здесь членов пати, чтобы выдвинуться в путь, другие только начинали их искать. Несколько игроков, чтобы избежать городских налогов, раскинули палатку и принялись торговать, рискуя попасться ПКшеру (Player Killer/убийца игроков) и растерять все свое трудом заработанное добро.

А еще четверо игроков стояло в сторонке, окруженные прозрачными желтыми куполами. Там проводили дуэли между собой, разминаясь и практикуясь в стрельбе перед выходом в лес.

Джон обвел толпу игроков заинтересованным взглядом, но не стал ни на ком заострять внимания. Он прошел через все ряды игроков и уверенно зашагал в сторону леса.

– Сэм, чего мы вообще здесь ждем? Если тебе так страшно идти в этот лес вдвоем, то давай лучше вообще никуда не пойдем! Все равно контент будет дерьмом! – Чейзи раздраженно топнула ногой.

Сэм устало вздохнул.

– Сестренка, тебе всего двенадцать. Откуда ты понабралась таких слов?

- Просто мое поколение не такое тупое, как твое. Мы быстро растем. Так что, ты ответишь на мой вопрос?

- Че-ейз-ии хватит! - протянул Сэм, - я уже все тебе сказал! Идти туда вдвоем - это чистое самоубийство. Я не собираюсь терять уровень только для того, чтобы потешить твои детские мечты. Подожди немного, сейчас найдем штурмовика и снайпера в пати и сразу пойдем!

- То есть, чтобы тебе не было страшно, тебе нужно прятаться за спинами двух парней? Так?

- Что? При чем тут это..? И с чего ты вообще взяла, что это обязательно будут парни?

- Ммм... понятно, - Чейзи осуждающе промычала, - то есть, по-твоему, это нормально, прятаться за девочками, да?

- Господи, ты просто невероятна!

- Нет, это ты невероятен! Говорю же, если мы пойдем туда вчетвером, контент выйдет полным дерьмом! Никто не захочет смотреть на кучку жалких неудачников, вышедших на охоту в Тревожный Лес!

- Ну и отлично! - Сэм вышел из себя и повысил голос, - Раз я такой неудачник, тогда ищи себе компанию получше! А с меня хватит! Неудачник устал от беспочвенных обвинений и пошел выполнять свои отстойные квесты! Удачи тебе в твоей идиотской мечте!

Вспылив, Сэм наградил Чейзи злобным взглядом и резко зашагал прочь, в сторону базы новичков.

Чейчи проводила его гневным взглядом, бросая вслед:

- Да! Давай! Проваливай, неудачник! Я и без тебя стану стримером! Понял? Только не приходи потом и не умоляй меня взять тебя обратно! Дурак!

<http://tl.rulate.ru/book/15336/814008>