

До захода солнца силы Темного королевства уничтожили всю нежить в Бренистоне и даже нашли большую часть скрывающихся вампиров. С наступлением темноты ждала новая битва, но победа в ней была предreshена.

Оставшиеся вампиры проигрывали как в численности так и в индивидуальной силе. Их ждало безжалостное истребление.

К обеду, армия Темного королевства уже собрала оружие и материалы, отдохнула и выступила в сторону пещеры Латыэль.

Первым к пещере прибыл Левиафан, загруженный заклинателями и стрелками. Они рассосредоточились вокруг входа и пресикали любые попытки покинуть ее. Это было похоже на то, как через узкий вход противник пытался проникнуть в Темный Храм Захадар.

На Левиафане прибыли и боссы, но штурм не начинался. Зель не знал того, что ждет внутри. Он ждал прибытия всех сил, участвующих в этом походе.

Через день, к пещере подошли наземные войска Темного королевства и можно было начинать покорение подземелья Латыэль. Но на летающем корабле шел спор.

- Господин Зель, вы же это не серьезно!? - С испуганным лицом и чуть повышенным тоном спрашивала Ишнет.

- Конечно серьезно! - Подтвердил опасения демоницы ее владыка.

- Я не понимаю. Зачем нам идти только впятером, когда мы можем послать армию!? Выступить против подобного противника всего-лишь пятерым, даже если это мы, настоящее самоубийство! - К Ишнет присоединился астарот.

- Потому что это подземелье для пятерых игроков. - Ответил Зель. - Если нас встретят в какой-нибудь просторной комнате огромным количеством, то мы отступим. Если же они не обрушат на нас все силы разом, то мы должны пройти всю эту пещеру впятером! Если мы не сможем это сделать, то это будет настоящий позор! Я так давно хотел покорить чужое подземелье!

- Если таково ваше желание...

- Именно! Таково мое желание!

- Но даже так, господин Зель, почему вы должны сражаться с Латыэль один? Она же очень сильна! - Не успокаивалась Ишнет.

- Да, да. - Поддакивала Бэнберри Смиз. - Что, если вы проиграете? Мы не сможем вас воскресить так, как вы нежить.

- Это потому, что я должен показать вам, что я не просто так являюсь владыкой Темного Храма Захадар и вашим господином.

- Но вам не нужно ничего нам доказывать! Никто из нас никогда не поставит под сомнение ваше господство. - Парировала Ишнет.

- Это нужно не только для того, чтобы доказать вам, но и мне.

После битвы с падшим ангелом Афалионом, Зеля терзали сомнения. Так ли он силен? Достоин ли такой, как он быть владыкой Темного Храма Захадар и таких выдающихся существ, как

Ишнет, Астарот, Ваер или Бэнберри Смиз? В том сражении он бы мог проиграть всухую, если бы не Ишнет. С королевой арахнидов леди Нарсаей разобралась Бэнберри Смиз. С падшим ангелом Афалионом разобралась Ишнет. С великим некромантом Тайрелесом Кипером разобралась группа Мародер. А что сделал он!? Что сделал сам Марбас Зель!? Он чувствовал, что должен сам разобраться с изначальным вампиром Латыэль, как владыка Темного Храма Захадар и король Темного королевства, иначе сожаления останутся навсегда. Если же Зель проиграет, то так тому и быть. Он уже заложил фундамент для будущего Захада. Ишнет умная девочка. Она должна со всем справиться и привести Темное королевство к процветанию.

- Господин Зель, чтобы победить ей достаточно будет вас поймать. - Присоединился молчавший Ваер.

- Схватить - достаточно для победы над тобой. Меня же так не победить. Если Латыэль так легко одолела тебя, это не означает, что она сможет одержать верх надо мной. - Возразил неживой демон и повысил голос. - Разве вы все не должны безоговорочно верить мне всегда и во всем!? А!?

- Конечно же мы верим вам, господин Зель. - Хором ответили четверо боссов.

- Да!? Что-то не заметно. Если вы доверяете мне и верите в правильность моих решений, то откуда тогда столько возражений!? - Продолжал усиливать голос неживой демон.

- ...

- Что, нечего ответить!? Вам просто нужно следовать моим приказам вне зависимости от последствий! Вы в праве давать советы, но не своевольничать! Неужели вы не подумали о том, что я просчитал все исходы моего боя с Латыэль? Естественно, я это сделал! Какой бы исход не был, таково мое решение! И вы должны его принять!

Да. Сегодня я либо обрету настоящие честь и гордость правителя, либо буду уничтожен. Если я паду, то это будет к лучшему. Темному королевству и Захадару такой правитель без чести и гордости только навредит. Тот, кто не готов рискнуть жизнью за своих подчиненных, которые с радостью рискуют своей, не достоин быть их владыкой. - Мысленно наполнялся решимостью неживой демон.

- Я принимаю ваше решение. - Первым сказал Астарот.

- Как воин, я принимаю ваше решение. Чтобы не случилось, я не буду вмешиваться и не запятнаю вашу честь. - Через секунду высказался Ваер.

- Я полностью доверяю любому вашему решению и верю в то, что вы не можете ошибаться. Как я могу что-то не принять? - Следующей согласилась Ишнет.

После слов демоницы повисла тишина. Не ответила только Бэнберри Смиз. Все посмотрели на нее, а она на Марбас Зеля.

Почувствовав давление, девушка наконец начала говорить.

- Я принимаю ваше решение. Но, господин Зель, обещайте, что следующий ритуал потратите на меня.

- Да ты в конец обнаглела!? - Взревела Ишнет и выпустила волну ярости. - Диктовать условия владке!? Я тебя прямо сейчас на куски порву!

В руке демоницы уже появилась глефа с двумя клинками, но Марбас Зель поднял перед ней руку.

- Успокойся, Ишнет. - Сказал неживой демон и обратился к девушке в готическом платье. - Хорошо, Бэнберри Смиз. Я даю тебе свое слово. Слово Марбас Зеля!

После этих слов, арахна улыбнулась и победоносно посмотрела на демоницу. Ишнет ничего не оставалось, кроме как убать глефу. Тем не менее, ее ярость полностью не исчезла и все еще ощущалась.

- Чтоже, начнем покорение подземелья Латыэль! - Объявил Зель и выпрыгнул за борт Левиафана.

Бронированная арахна шла впереди группы, приковывая к себе внимание встречающихся противников при помощи навыка или атаки паутиной. Это оказалось весьма просто. Казалось, что местные монстры будут нападать на первого попавшегося или на того, кто атаковал их.

Когда монстры сосредотачивались на арахне, то подключались Ваер, Астарот и Зель. Ваер совершал молниеносные серии атак когтями, разрывая противников. Астарот орудовал объатым пламенем двуручным топором. Зель же наносил удары одноручным мечем. Его вклад был наименьшим, что было не удивительно. Навык владения мечем у Зеля был только на уровне "новичек". К тому же он действовал крайне осторожно, чтобы ему не насели ранения. Его здоровье должно быть полным на момент встречи с Латыэль.

Путь по пещере оказался именно таким, как хотел Зель. Это было один в один, как прохождение обычного подземелья. Монстры не встречали их всей толпой, как воины Темного королевства при штурме Захадара.

В игре, из которой пришла Латыэль, не было искусственного интеллекта. Подземелья там никогда не изменялись. Та расстановка сил и предметов, которая была, воспринималась Латыэль, как лучшей для обороны и вообще для всего. При перемещении в этот мир вампириша обрела волю, но базовые идеи, которые были в ее игре, остались. Таким образом, подземелье Латыэль сохранило свой первозданный вид, за исключением того, что количество монстров стало меньше из-за потерь в войне с Темным королевством.

Населяли пещеру люди-некроманты, зомби, скелеты различных видов, включая личей, гигантские летучие мыши, гигантские пауки, мясные големы и, конечно же, вампиры.

Зомби оказались на удивление живучими, хотя и медлительными. Это были не те слабаки, которых крошили как капусту в Бренистоне. Зель на них не лез, а вот Астарот охотно отрубал им конечности. Ваер же мог бегать вокруг них и между них, при этом нанося удары, и не быть задетым.

Некромантов ждали страх и отчаяние. В прямом смысле. Их магическая защита не смогла остановить влияние ауры ужаса Зеля. Таким образом, все что они пытались сделать, это убажать держась за голову. Но Бэнберри Смиз закутала их в паутину, по приказу своего господина. Зель хотел доставить некоторых из них в Захадар и провести опыты.

Гигантские пауки были подчинены арахной, а скелеты и личи неживым демоном. Их отправили на выход из пещеры под присмотр армии. Таким образом, силы Темного королевства пополнились.

Что касалось мясных големов, вампиров и гигантских летучих мышей, то их, как и обычных зомби, ждал печальный конец от клинков и когтей.

По пути попались несколько сундуков. Зель приказал пока что не трогать их. Он сказал, что в них могут быть ловушки и пусть их открывают пленные некроманты или скелеты.

Наконец, группа боссов вошла в просторное помещение. Хотя стены были похожи на рубленую скальную породу, пол был из аккуратных плит с гравировкой. Симметрично были расположено шесть массивных колон, уперавшихся в неровный скальный потолок. Завершал картину вертикально стоящий и хорошо украшенный гроб.

Крышка гроба с грохотом упала и показался последний босс подземелья, изначальный вампир Латыэль.

Вампирша открыла веки и окинула группу боссов Захадара алыми глазами, после чего сдала шаг из своей вертикальной кровати.

- Вот и настал этот момент. - Спокойно произнес Зель, выйдя вперед, а затем обратился к своим спутникам. - Прошу вас временно покинуть пещеру.

Ишнет, Ваер, Астарои и Бэнберри Смиз медленно покинули помещение.

- Герои, вы смогли достичь этого места... - Начала Латыэль по привычке. - А? Какого... Почему они уходят!?

- Меня одного хватит.

- Что? Не слишком ли ты зарвался жалкий человек!... - Сказав это, блондинка прищурилась, всматриваясь в своего гостя. - Ты же не человек. Ты демон! Хотя... Ты что, нежить?

- Да, я нежить, а еще владыка Темного Храма Захадар и король Темного королевства. Я здесь потому, что ты посмела напасть на моих подданных и на сам храм.

- Я, изначальный вампир, Латыэль, прорадитель всех вампиров. Сейчас, ты ответишь за свою дерзость! Я выпью твою... - Снова взяла верх привычка. - Кровь... У тебя же нет крови! Ладно, тогда просто убью. Приготовься!

Клыкастая блондинка со всей своей скоростью устремила к неживому демону, оторстив на руках когти до полу метра.

В ответ, Зель атаковал заклинанием [уязвимость к темной магии] и стал отступать. Латыэль атаковала когтями, но была чуть медленнее неживого демона.

В ответ на безуспешные выпады вампирши, Зель накинуд на нее [разъедание брони], [проклятье мага] и [дегенерацию]. Скорость Латыэль значительно упала. Теперь, соотношение скоростей неживого демона и вампирши были как 4 и 3. 4 у Зеля, 3 у Латыэль.

У меня показатель скорости 32. Если судить относительно меня, тогда ее показатель сейчас около 24. Это значит, что, когда она не ослаблена, скорость около 30. Хорошо, что Эксис такая динамичная игра. - Мысленно прикинул Зель.

Босс Захадара продолжал бегать по кругу помещения, творя на ходу заклинания. Первое, что он сделал - это призвал четырех призраков.

- Призраки? И чем они мне смогут навредить? - Усмехнулась блондинка.

- Ледяными копьями. - Ответил демон и отдал приказ призракам. - Атаковать только заклинанием ледяное копьё!

В вампиршу полетели длинные острые сосульки. Они втыкались в нее и тут же разбивались на части.

- Это для меня ничто! - Выкрикнула блондинка и продолжила преследование демона.

Не замораживается, значит либо иммунитет ко льду, либо слишком большая сопротивляемость магии. Если присмотреться, то можно увидеть, что ледяные копья повреждения наносят. Значит, это не иммунитет. - Мысленно отметил Зель и продолжил бегать, отстреливаясь заклинаниями [темная стрела] и поддерживая действие [деренерации].

Латыэль замедлилась еще сильнее. Теперь, Зель стал быстрее более, чем в три раза. Таково было действие темной стрелы, которую сотворил заклинатель с навыком темной магии на уровне "великий мастер".

[Темная стрела] - одно из базовых заклинаний темной магии. Его уже можно изучить с уровнем "новичек". Практически каждая школа магии имеет аналогичное заклинание. Те, кто изучают элементарную магию и имеют уровень одного из элементов "продвинутый", могут изучить [XXX копьё]. То есть огненное копьё или ледяное копьё. Магия тьмы не имеет подобного аналога, но уровень "великий мастер" наделяет темную стрелу ослабляющими свойствами. Конечно, с ростом уровня навыка, изменяются свойства каждого заклинания. Но стрела тьмы становится просто отвратительной для тех, кого ей атакуют.

Уровни темной стрелы "новичек" и "продвинутый" просто наносят урон. Все начинается с уровня "специалист". На нем добавляется возможность ослабления пораженной цели, при условии преодоления магической защиты. Если побочный эффект заклинания преодалевает защиту от магии, то показатели силы и ловкости цели уменьшаются на определенное число на 15 секунд. Это число равно магической атаке заклинателя, умноженной на усиливающий темную магию коэффициент, и деленное на 15. На уровне "мастер" время действия увеличивается до двадцати секунд. На уровне "великий мастер" увеличивается снижение характеристик. Теперь деление магической атаки заклинателя происходит не на 15, а на 10.

Ловкость - это скорость. Мало того, что скорость Латыэль была понижена на 20% заклинанием [дегенерация], так теперь еще к ее снизила [темная стрела].

Одна, две... десять. Темные стрелы беспощадно летели в красноглазую девушку одна за одной. Латыэль ничего не могла поделать.

- Когда у тебя кончится мана, я тебя на мелкие кусочки разорву! - Взыла в гнев блондинка.

- Кончится мана? Считай, что она у меня бесконечная. - Спокойно ответил демон.

- Как!? Этого не может быть!

- Понимаешь, есть такой навык - "медитация". Он действует также, как регенерация, только для маны. Я мастер медитации. В совокупности с моим максимальным запасом маны получается, что я восстанавливаю быстрее чем трачу. - Начал разъяснять Зель, продолжая обстреливать вампиршу.

- Да что ты такое!?

- У меня восстановление 120 единиц в секунду. Одна темная стрела тратит 50. Проклятья от 50 до 100. Самые большие затраты берет дегенерация. Она тратит 400, но длится 30 секунд. Пока я стреляю темную стрелу и трачу 50 единиц маны, восстанавливаю 120. Теперь поняла? - Пройгнорировал вопрос блондинки Зель.

- Ты монстр, сдохни! - Закричала Латыэль и из-за ее спины, непонятно откуда, на демона полетела стая летучих мышей.

- А мышки то живые. - Спокойно произнес Зель и от него во все стороны разошлась еле видимая но не ощущаемая волна.

Каждая летучая мышь, пролетевшая сквозь волну, тут же падала мертвой. Все они испытали на себе действие заклинания [жатва душ].

- Если так, тогда съешь это! - Снова выкрикнула Латыэль и рядом с ней появились шесть кровавых копий.

Копья устремились к неживому демону. Зель не стал пытаться уклоняться. Вместо этого он сложил крылья за спиной, демонстративно выпятил грудь и поднял руки. Руки он скрестил перед лицом, частично закрыв голову. При этом, Зель оставил себе обзор. Таким образом, поза получилась как будто демон специально героически подставляется под удар.

- Давай, мне это не сильно повредит! - Провоцировал Зель.

Кровавые копья ударили в торс демона. Каждое смогло пробить броню, не вошло слишком глубоко.

У нежити не шла кровь, поэтому Латыэль не могла сказать, на сколько сильный урон получил Зель. Это ее заставляло нервничать еще сильнее. Кровавые копья - единственное, чем она могла достать этого противника. Нежить для вампира неудобный противник.

Летучии мыши бесполезны, нельзя пить кровь, невосприимчив к гипнозу и очарованию, имеет бесконечную ману, кровавые копья почти не вредят ему... Да что же с ним делать? Попробуем так! - Чуть ни не паниковала внутренне Латыэль.

Плохо, если она продолжит атаковать призванными копьями. У них неплохой урон. Интересно, ослабляет ли их проклятие мага? Я смогу выдержать еще не больше девяти атак. Надеюсь, мой блеф с героической позой сработал. - Подумал Зель.

Блондинка обратилась облаком тумана, которое полетело прямо на демона. Зель, в свою очередь, раскрыл крылья и устремился вверх. Игра в догонялки продолжилась в воздухе.

Не зря я частенько летал над волшебными лесами. - Мысленно подметил демон, совершая воздушный маневр и пуская в облако темную стрелу.

Пока неживой демон и облако кружили в воздухе, у призванных призраков кончилась мана и Зель их отозвал, после чего призвал новых. Призраки перестали запускать ледяные копья так, как они были не эффективны против облака. Теперь, их призыватель приказал им просто летать рядом с облаком и активировать ауру мертвецкого мороза. Мало того, что эта аура немного снижала скорость тех, кто в нее попадал, так еще и наносила периодический урон холодом. Призраки в Эксис действительно пугали. Только, как правило, магической атаки

призраков не хватало для того чтобы аура преодолевала защиту от магии игроков и замедляла их. Разве что воинов в тяжелых доспехах. Но на облачко, похоже, аура действовала.

Не сумев догнать демона, вампирша снова приняла человеческий вид перешла на атаки кровяными копьями.

После нескольких залпов, некоторые пластинки на броне Зеля не выдержали и отпали. Броня практически пришла в негодное состояние, а здоровье упало почти до половины.

Ту псину мои кровяные копыя протыкали почти насквозь, а этому монстру хоть бы что. Если так продолжится, то мне конец. Мне, той что живет больше тысячи лет! Да ни за что! - Мыслила Латыэль.

Сколько же у нее здоровья!? Был бы у меня навык "знание монстров"... Броне конец. Следующие атаки будут наносить гораздо больше урона. В перестрелке я проиграю. Нужно срочно что-то придумать! - Думал Зель.

Демон крепче сжал черный меч и рывком устремился к вампирше. Появилась еще партия кровяных копий и проткнула тело Зеля почти насквозь. Урон от них вырос в два раза. Здоровье демона упало примерно до трети.

Зель достиг Латыэль и горизонтальным ударом отрубил ей голову, после чего отступил назад. К его сожалению, голова осталась на месте. Она приросла обратно в мгновение ока, даже шрама не осталось.

Не работает. А если так? - Подумал Зель и атаковал снова.

На этот раз, демон отрубил голову и одновременно потянул за длинные светлые волосы. В результате, голова осталась в руке Зеля, а женское тело осталось стоять, но не двигалось.

Босс Захадара мысленно улыбнулся, чуть отступил от тела Латыэль и нанизал голову на клинок. Она тут же обратилась в туман, как и тело. Затем, маленькое и большое облачко объединились и обратились девушкой.

Зель уже ждал этого и проделал тот же трюк снова. Тоже самое повторилось и в третий раз. Но на четвертый вампирша его подловила, атаковав когтями в ответ уже при превращении.

Демон получил урон. Но не это было самое страшное. Латыэль не вынимала когти, чтобы не дать своему противнику отступить. Естественно, что последовал второй удар когтями. А затем, огненный клинок отрубил вампирше голову.

За спиной обезглавленной девушки стоял демон с огненным мечем. Его призвал Зель.

Неживой демон бросил голову вампирши на пол и отпнул копытом.

Не успела голова остановиться, как обратилась в туман и началось облачное воссоединение. Когда вампирша приняла облик девушки, то на ее лице была улыбка.

- Этот демон специально для меня? Спасибо! Я охотно выпью его кровь и восстановлюсь. - Радостно воскликнула Латыэль.

- Он не для тебя. - Сухо ответил Зель.

Только вампирша кинулась на призванного демона, как тот вспыхнул огнем и исчез. Там, где

было тело призванного существа, теперь был лишь клинок меча Зеля.

- Ц! Успел отозвать. - Цыкнула Латыэль.

- Нет, убил, используя вампиризм. Есть у меня такое заклинание.

Зель восстановил немного здоровья за счет демона, но только немного. Сейчас, он не сможет пережить даже двух залпов кровавых копий.

Насколько же она толстая? Даже Интир бы уже упал. Пора идти вабанк. - Подумал Зель.

Тьма начала распространяться от неживого демона, заполняя все вокруг него в радиусе пятидесяти метров. Это был визуальный эффект от заклинания [поглощающая тьма], которое поглощало любую энергию, включая магию, но длилось всего десять секунд даже с уровнем навыка "великий мастер". С уровнем навыка темной магии "мастер", время действия было и того меньше, всего пять секунд.

- Думаешь спрятаться от меня в темноте? - Ихидно спросила Латыэль и рядом с ней появились кровавые копы.

Как только копы появились, то завибрировали и исчезли.

- Что? - Удивилась вампирша и создала еще одну партию копий.

На этот раз, исчезло только четыре копы, причем вместе с тьмой. В конце-концов, [поглощающая тьма] имеет предел того, сколько она может поглотить. В данном случае, пределом оказалось десять кровавых копий Латыэль.

Зель среагировал мгновенно и оставшиеся два копы, летящие в него, столкнулись с новой тьмой, распространяющейся от него.

Неживой демон нарастил дистанцию между собой и вампиршей и атаковал темной стрелой, иногда всовывая дегенерацию и уязвимость ко тьме. После каждого заклинания, Зель применял поглощающую тьму, которая практически парализовала Латыэль. Она не могла призвать летучих мышей, обратиться во что-либо или атаковать кровавыми копы. Даже когти на руках вампирши были поглощены этой тьмой. Минусом было то, что мана у Зеля стала заканчиваться. [Поглощающая тьма] была не дешевым заклинанием. Ее расход маны был как у дегенерации.

Зель посекундно рассчитал цикл. [Поглощающая тьма], [дегенерация], [поглощающая тьма], [уязвимость к темной магии]. Затем повторить тринадцать раз [поглощающая тьма], [темная стрела]. Начать цикл сначала. С учетом регенерации, маны должно было хватить на три таких полных цикла. Вопрос в том, хватит ли этого для победы над Латыэль или нет?

Точное соблюдение цикла заклинаний забрало внимательность демона и он не заметил, как уперся спиной в одну из колонн. Зель обернулся, чтобы посмотреть во что на что он наткнулся, в результате чего потерял секунду. Этой секунды вампирше хватило для того, чтобы создать и запустить партию кровавых копий. Четыре из них поглотила тьма, которая уже была создана. Но два оставшихся полетели к цели.

Когда Зель начал сотворять для защиты новую поглощающую тьму, было уже поздно. Одно из копий пробило насквозь его живот и пригвоздило к столбу, а другое ногу. При этом, копыто осталось висеть на коже.

Зель попытался взлететь, но копьё в животе помешало этому. Убежать на одной ноге он также не мог. Пока демон вытаскивал из себя копьё, вампирша уже сократила дистанцию и атаковала когтями.

От Зеля снова начала расходиться тьма и когти исчезли вместе с пронзившими его копьями.

Вот я дурак! Можно же было сразу применить поглощающую тьму, а не вынимать руками... - Только и успел подумать демон перед тем, как ему прилетел в забрало женский кулак.

Удар был такой силы, что позвонки шейного отдела неживого демона только чудом остались на месте. Если бы Зель не был нежитью, то вполне мог потерять от этого удара сознание.

- Теперь тебе конец! Ты проиграл! - Одновременно со злобой и радостью взревела Латыэль.

- Есть у меня еще одно заклинание... - Синий дым из смотровых щелей помятого шлема пошел еще сильнее. - [Доминирование над нежитью].

Это было последнее, что мог сделать Зель. Если заклинание не сработает, то ему просто оторвут голову в прямом смысле слова.

[Доминирование над нежитью] - заклинание, позволяющее получить постоянный контроль над неживым существом. Чтобы оно сработало, в Эксис существовало два условия. Первое - защита от магии у цели должна быть ниже, чем магическая атака заклинателя, деленая на два. Второе - текущее количество очков здоровья цели меньше, чем магическая атака заклинателя, помноженная на десять.

Четыре босса Темного Храма Захадар стояли возле входа в пещеру. На лицах троих из них читалось напряжение. Только Ишнет излучала непоколебимое спокойствие. Она была полностью уверена в своем господине.

Наконец, ожидание боссов подошло к концу. В глубине пещеры показался силуэт. Этот силуэт мог принадлежать только девушке. Она шла одна.

- Ах ты... - Увидев это, Бэнберри Смиз подняла боевую косу.

- Не может быть... - Протянул Астарот.

- Стоять! - Грозным выкриком приказала Ишнет.

- Но... она... - Несвязно пыталась протистовать арахна.

- Я сказала - всем стоять! - Еще повысила голос демоница. - Я являюсь канцлером темного королевства. В отсутствии нашего господина, короля Марбас Зеля, я самая главная. Именно он назначил меня на эту должность. Противится мне, значит пойти против его приказа!

- Она права. - Астарот положил руку на плече арахны и та опустила боевую косу.

- [Усиление духа], [усиление тела], [регенерация]. - Демоница накладывала на усиления одно за другим, готовясь к бою.

Латыэль вышла из пещеры и посмотрела на демоницу. Ишнет, в свою очередь, впиалась взглядом в вампиршу. Секунда и копыто тяжелым ударом вошло в землю, а демоница с глефой

устремилась вперед. Блестящий клинок уже почти коснулся шеи нежити, как остановился из-за слов своей жертвы.

- Господин Марбас Зель хочет, чтобы ты, арахна, оборотень и демон прошли к нему. Это же ты Ишнет, верно? - Сказала Латыэль.

- А? - Замерла демоница.

- Дело в том, что он не может ходить сам из-за ранения. У него оторвано копыто. Я, конечно, предлагала донести его, но он почему-то отказался. - Продолжила говорить вампирша.

Боссы Захадара переглянулись между собой, после чего скрылись в пещере.

Марбас Зель в изрядно потрепаной серой броне стоял в окружении других боссов Захадара на палубе летающего корабля Левиафан, зависшего не далеко от входа в подземелье Латыэль. Он устремил свой взор далеко за горизонт. Он смотрел на вершины гор, как что-то заметил.

- Хмм... - Протянул неживой демон. - Дракон. Большой. Очень большой. Похож на мирового босса.

- Убьем его? - Спросил Астарот.

- Не сейчас. Но думаю, что рейд на мирового босса - это будет интересное занятие.

<http://tl.rulate.ru/book/15306/467089>