

1

1

Интир

Раса: голем

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

1) воин

2) стрелок

3) маг

4) рыцарь

5) элементалист

6) мистический рыцарь

7) мистический стрелок

8) пушкарь

Навыки:

обращение с щитом мастер

дробящее оружие мастер

огнестрельное оружие мастер

сопротивление магии мастер

тяжелая броня мастер

магия огня специалист

магия воздуха специалист

Рассовые способности:

1) бесконечная выносливость

2) иммунитет к воздействию на разум

3) иммунитет к ядам

4) иммунитет к болезням

Боевые навыки:

- 1) высвобождение
- 2) сокрушение
- 3) дрожь земли
- 4) мощный удар
- 5) оглушающий удар
- 6) сминание
- 7) хоум ран

Заклинания:

- 1) огненное оружие
- 2) шоковое оружие
- 3) Электрическое поле

Бонусы от экипировки:

Регенерация МР + 3 / сек

НР + XXX

Сила + X

1

1

Сатура

Раса: темная валькирия

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

- 1) воин
- 2) рыцарь
- 3) маг
- 4) темный маг

- 5) элементарист
- 6) проклинатель
- 7) черный рыцарь
- 8) рыцарь смерти

Рассовые навыки:

- 1) полет

Бонусы экипировки:

Иммунитет к влиянию на разум

Способность снять "контроль" 1 / час

НР + XXX

Коэффициент усиления темной магии + 0.5

Коэффициент усиления урона глефы + 2

Коэффициент защиты от магии + 1

1

1

Шенга

Раса: атлач-нача

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

- 1) ловкач
- 2) вор
- 3) взломщик
- 4) убийца
- 5) ликвидатор
- 6) диверсант
- 7) тенерожденный

8) призрак

Навыки:

легкая броня специалист

скрытность великий мастер

обнаружение великий мастер

воровство великий мастер

кинжалы специалист

одноручное оружие специалист

регенерация новичек

Рассовые навыки:

1) паутина

Бонусы экипировки:

НР + XXX

Сложность обнаружения в скрытности + 1

Коэффициент урона при атаке из скрытности + 2

Иммунитет к влиянию на разум

Способность видеть магию

Шаги игнорируют сложную местность и ловушки

Способность снять "контроль" 1 / час

<http://tl.rulate.ru/book/15306/467064>