

1

1

Ишнет

Раса: демон (темный эльф)

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

1) воин

2) маг

3) послушник

4) рыцарь

5) маг света

6) маг духа

7) храмовник

8) экзорцист

Навыки:

двуручное оружие специалист

владение глефой специалист

средняя броня специалист

защита от магии мастер

магия духа мастер

магия света мастер

Рассовые способности:

1) полет

2) воскрешение (заклинание босса)

Боевые способности:

1) высвобождение

2) перехват

3) мощный удар

4) лунный танец

Заклинания:

1) усиление духа

2) сокрушение духа

3) духовные цепи

4) усиление тела

5) регенерация

6) печать запрета магии

7) исцеление

9) развеивание магии

9) великое развеивание магии

10) духовный удар

11) ослабление духа

12) изгнание призванных

13) упокоить нежить

14) луч света

Бонусы от экипировки:

Иммунитет к воздействию на разум

Регенерация выносливости + 2/сек

Сила + X

НР + XXX

Увеличение коэффициента умножения магии духа + 0.5

Игнорирование смертельных атак 2 шт.

1

1

Декриейтер

Раса: нежить (человек)

Уровень: 80 (маж)

Профессии:

1) воин

2) маг

3) элементалист

4) темный маг

5) маг воздуха

6) боевой маг

7) магистр магии воздуха

8) проклинатель

Навыки:

одноручное оружие продвинутый

меч продвинутый

посох продвинутый

кинжал новичек

средняя броня продвинутый

магия воздуха великий мастер

магия воды продвинутый

темная магия мастер

сопротивление магии продвинутый

регенерация новичек

обращение с волшебными предметами специалист

Рассовые способности:

1) бесконечная выносливость

2) иммунитет к воздействию на разум

3) иммунитет к ядам

4) иммунитет к болезням

Боевые способности:

- 1) разрубание
- 2) мощный удар
- 3) высвобождение
- 4) финт

Заклинания:

- 1) воздушный порыв
- 2) электрический разряд
- 3) воздушный щит
- 4) воздушное лезвие
- 5) полет
- 6) скачек
- 7) молния
- 8) вихрь
- 9) гроза
- 10) воздушная тюрьма
- 11) шоковое оружие
- 12) призыв воздушного элементаля
- 13) призыва великого воздушного элементаля
- 14) шок
- 15) вакуум
- 16) грозовая печать
- 17) попутный ветер
- 18) высокое давление
- 19) сопротивление магии воды
- 20) сопротивление магии воздуха
- 21) ледяное оружие
- 22) ледяное копье

- 23) водная пуля
- 24) создание воды
- 25) цепная молния
- 26) электрическая сфера
- 27) кислотные брызги
- 28) молния дракона
- 29) воздушная поступь
- 30) телепортация

Бонусы от экипировки:

Ловкость + X

НР + XXX

Регенерация НР + 4/сек

Регенерация МР + 2/сек

Видение ВСЕГО скрытого и магического

Коэффициент сопротивляемости магии света + 3

Коэффициент увеличения параметров средней брони + 1

Коэффициент темной магии + 1.5 / 0.5 и ВСЕ заклинания темной магии (кинжал/гримуар)

Иммунитет к замедлению и обездвиживанию

1

1

Ваер

Раса: оборотень (волк (человек))

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

1) воин

2) лекарь

- 3) ловкач
- 4) рукопашник
- 5) друид
- 6) убийца
- 7) мастер рукопашного боя
- 8) стальной кулак

Навыки:

бой без оружия великий мастер

использование когтей великий мастер

уклонение: великий мастер

регенерация великий мастер

скрытность мастер

обнаружение мастер

сопротивление магии специалист

железное тело мастер

легкая броня специалист

травы специалист

Рассовые способности:

- 1) смена формы
- 2) обостренные чувства
- 3) бонус регенерации
- 4) призыв стаи (навык босса)

Боевые навыки:

- 1) высвобождение
- 2) уход в тень
- 3) серия ударов
- 4) полоснуть когтями
- 5) выбить оружие

- 6) ликвидация
- 7) перехват
- 8) удар в печень
- 9) ломание челюсти
- 10) двойной прыжок
- 11) перекат
- 12) резкий отскок
- 13) аперкот
- 14) подсечка
- 15) травяная припарка

Заклинания:

- 1) ускоренное восстановление

Бонусы экипировки:

Иммунитет к воздействию на разум

НР + XXX

Регенерация НР + 12 / сек

Коэффициент урона без оружия + 1

Коэффициент урона при атаке из скрытности + 1

Сложность обнаружения в скрытности + 1

<http://tl.rulate.ru/book/15306/467059>