

Наконец аФтор воткнул себе фотожоп. После двух жестких крашей жесткого вместе с инфой работа над картинками шла с нуля (почти, кое что по одной выцарапал со старых данных) ХЗ надо ли кому это вАЩе, но сделал.

2

Бэнберри Смиз

Раса: арахна

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

- 1) воин
- 2) рыцарь
- 3) маг
- 4) темный маг
- 5) элементалист
- 6) проклинатель
- 7) деморализатор
- 8) сеятель смерти

Навыки:

тяжелая броня специалист

боевая коса специалист

темная магия мастер

магия воздуха специалист

двуручное оружие специалист

защита от магии специалист

регенерация новичек

Рассовые способности:

- 1) прыжок
- 2) парализующий яд
- 3) смертельный яд

- 4) связать паутиной
- 5) раскидать паутину

Боевые способности:

- 1) высвобождение
- 2) перехват
- 3) темная жатва
- 4) скосить урожай
- 5) разрубание
- 6) приковать внимание
- 7) круговой удар

Заклинания:

- 1) смерть
- 2) дегенерация
- 3) паралич
- 4) проклятие мага
- 5) уязвимость к темной магии
- 6) волшебная болезнь
- 7) мана-паразиты
- 8) разъедание брони
- 9) темная стрела
- 10) проклятие слабости
- 11) воздушное лезвие
- 12) воздушный порыв
- 13) воздушный щит
- 14) высокое давление
- 15) ужас

Бонусы экипировки:

Иммунитет к воздействию на разум

Регенерация маны +3/сек

Обнаружение ВСЕГО в 360 градусов в радиусе 30 метров

Дополнительный урон магией тьмы при ударе в ближнем бою + xxx

1

1

Астарот

Раса: демон (человек)

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

1) воин

2) рыцарь

3) маг

4) темный маг

5) элементалист

6) генерал

7) командующий

8) боевая элита

Навыки:

двуручное оружие великий мастер

владение топором великий мастер

средняя броня великий мастер

темная магия специалист

магия огня специалист

лидерство великий мастер

регенерация новичек

Рассовые способности:

1) полет

2) портал (способность босса)

Боевые способности:

1) перехват

2) высвобождение

3) круговой удар

4) дрожь земли

5) мощный удар

6) располовинивание

7) разрубание

8) казнь

9) раскол щита

10) поддержка союзников

Заклинания:

1) огненное оружие

2) темная стрела

3) огненная стрела

4) огненное копье

5) огненная стена

6) огненный шар

Бонусы от экипировки:

Иммунитет к воздействию на разум

Заклинание призыва демонов. Кол-во = уровню лидерства (5 шт) раз в день.

Увеличение всех характеристик всех подчиненных + 15%

Увеличение всех характеристик подчиненных демонов + 27%

Увеличение коэффициента умножения урона топором +1

Марбас Зель

Раса: нежить (демон (человек))

Уровень: 80 (мах)

Профессии:

- 1) воин
- 2) маг
- 3) темный маг
- 4) проклинатель
- 5) демонолог
- 6) некромант
- 7) деморализатор
- 8) властелин смерти

Навыки:

одноручное оружие новичек
владение мечем новичек
средняя броня новичек
владение посох новичек
защита от магии продвинутый
медитация мастер
темная магия великий мастер
магия призыва специалист

Рассовые способности:

- 1) полет
- 2) бесконечная выносливость
- 3) иммунитет к воздействию на разум
- 4) иммунитет к ядам

- 5) иммунитет к болезням
- 6) портал (способность босса)
- 7) чувство нежити (способность босса)

Боевые способности:

- 1) высвобождение
- 2) мощный удар

Заклинания:

- 1) смерть
- 2) дегенерация
- 3) призыв призраков
- 4) призыв демона
- 5) аура страха
- 6) аура ужаса
- 7) поднять зомби
- 8) поднять умертвие
- 9) паралич
- 10) массовый паралич
- 11) проклятие слабости
- 12) уязвимость к темной магии
- 13) проклятие мага
- 14) проклятие гуля
- 15) волшебная болезнь
- 16) разъедание брони
- 17) мана-паразиты
- 18) вампиризм
- 19) темная стрела
- 20) жатва душ
- 21) поглощающая тьма

22) час мертвых

22) телепортация

23) доминирование над нежитью

Бонусы экипировки:

Увеличение коэффициента темной магии + 1

Увеличение НР + XXX

Увеличение коэффициента урона одноручным мечем + 2

Увеличение защиты от магии + 10%

Увеличение силы призванных существ + 15%

Огненный урон при атаке мечем + XXX

<http://tl.rulate.ru/book/15306/467055>