

Темный Храм Захадар близится к своему завершению. Писать 4й том не вижу смысла, т.к. считаю, что затягивание новелл ведет к ухудшению качества даже у лучших мировых авторов, не говоря уже обо мне. (4-6 томов, дальше авторы начинают потихоньку сливать, городить лишнее)

Если я продолжу свое творчество или, как некоторые мне пишут, высеры, то есть три различных варианта:

- 1) Переработка Техномаг Сидо по изначальному сюжету.
- 2) Приключения в фэнтези мире D&D.
- 3) Продолжение того, что написано ниже, Уборщик бога.

Прошу, оставить отзывы в комента по этому поводу. И подписку... и колокольчик, обязательно...

Это мой дневник или рабочий журнал... не знаю, как его назвать. В общем, что-то вроде этого. Если ты его читаешь, значит я по каким-то причинам не вернулся на базу, как я ее называю.

Мой позывной Кокос, а имени нет, точнее настоящее я уже не помню. Когда-то мне был сорок один год. Почему когда-то? Потому, что после своей смерти у меня больше не стало такой штуки, как возраст. Но начнем по порядку.

Родился я в России, там и рос. Отец работал на заводе сварщиком, что не мешало ему пить, даже во время работы. Когда директор завода исчез вместе с зарплатами за пол года, а сам завод закрылся, то отец стал пить еще больше. Откуда у него были на это деньги, остается одной из самых больших мировых загадок.

Мать работала дворником, пока ее одной зимой не сбил насмерть автомобиль. Был ли в этом виноват гололед или превышение скорости или алкоголь, выпитый водителем, или сама мать, не успевшая отскочить, спорный вопрос... по крайней мере, так решил суд.

Мои школьные оценки были низкие. Они были бы даже хуже, но учителя ставили на выпускных экзаменах тройки, чтобы выпустить. Каждый не окончивший школу ученик может привести к ненужным вопросам и проверкам в школе.

В те времена меня интересовало только одно - где достать денег. И, как ни странно, вариант был один: отобрать деньги у какого-нибудь ботаника, а если их нет, то мобильный телефон и продать скупщику по дешевке.

Когда не находилось ботаников, то толпой избивали одиноких мужиков. Занятия боксом хорошо этому помогали. Но не надо думать, что все это было только ради денег. Просто, это весело. Когда кого-то побеждаешь, то твой стимул повышается, появляется радость. К тому же, почему кого-нибудь не избить, когда ты это можешь? В общем, веселое было время.

Смешно было слушать тех, кто говорил, что занятия единоборствами помогут защититься от хулиганов. А кто, по вашему, хулиганы? В большинстве случаев, сами хулиганы и есть спортсмены, только они занимаются единоборствами не чтобы защищаться, а чтобы отвести кому-нибудь другому.

Полиция? А что она сделает несовершеннолетнему? Для начала, они могут не принять заявление от потерпевшего. Потом, если и примут, то просто не станут искать. Если же случится чудо и они примут заявление, будут искать и даже найдут, то максимум что будет, так это разъяснительная беседа и условный срок. Зная я одного пацана, у которого было целых три условных срока. Три! И ничего, так и не посадили.

Такие, как я обычно оканчивают девять классов, а потом училище и устраиваются поварами, пожарниками или идут в полицию. Смешно, не правда ли? Сначала ненавидеть полицейских, отзываться о них как о мусаре и бегать от них, а потом идти ими работать. Почему? Да потому, что больше никуда не возьмут. Но я пошел по другому пути, кстати не менее популярному, чем эти три.

Из училища меня забрали в армию, где я отслужил два года. Тогда я и подумал, что неплохо быть военным. Думать не надо, жилье дают, от голода не умрешь, кормят. Не знаю кому как, а по мне - это отличный вариант. Поэтому, после окончания срока обязательной срочной службы, я подписал контракт. Тогда я еще не знал, чем все это закончится.

Не прошло и двух лет, как началась Вторая Чеченская Война, это был 1998. Повидал я там многое. Эта война изменила мое мировоззрение.

Те, кто не был на войне, любят говорить про то, что враги их страны звери потому, что совершают различные зверства. Скажу по секрету, зверства совершают солдаты с обеих сторон.

Война - это не спектакль в театре, она не притягивает хороших, культурных людей. Кому то нравится убивать людей, кому-то то, что на войне не нужно думать о повседневных заботах, как на гражданке, кто-то затуманен жаждой мести, кто-то хочет быстро заработать денег, а для кого-то это обычная работа такая же, как мойщик машин.

- Сколько за сегодня машин помыл?

- Всего лишь две, не прет сегодня.

- Сколько за сегодня людей убил?

- Не густо, только двоих.

В обычную работу война превратилась и для меня.

После Второй Чеченской Войны я немного повоевал в Грузии, а затем стал наемником. Да, да, в России наемничество запрещено, а еще нет коррупции и полная свобода слова.

Есть те, кто рассказывает о существовании наемников, сражающихся за правое дело. Реально? Таких не существует. Говорю вам, как наемник: все наемники - хладнокровные убийцы, которые ни в грош не ставят человеческие жизни. Им плевать, за что конкретно они убивают. Для профессионала, главное - это выполнить задачу. И, знаете, совесть мало кого мучает, по крайней мере я таких не видел.

Ну вот сами подумайте, как может существовать наемник, отказывающийся кого-то убивать по своим этическим соображениям? Это, как секретарша, которая заявляет шефу, что это она делать будет, а это не будет. Сколько проработает такой сотрудник? Нисколько! Такой сотрудник нафиг никому не нужен! Наемники состоят в организациях, которые и берут работу. Ну не может в организации работать сотрудник, который способен отказаться от выполнения

работы.

Уже в статусе наемника, я многократно летал между Сирией и Украиной. Что я там делал? Конечно же свою работу - убивал людей. Кто прав? Кто не прав? Мне было плевать на эти вопросы, я просто делал свою работу.

Последняя командировка была в одну из стран Африки. Там мы немного покروшили спецназ США. Они, наверное, думаю, что их атаковали ИГИЛ или Алькаида. Весело было маскироваться под террористов, но не долго. Проклятые современные технологии оказались эффективнее, чем автомата Калашникова. Не успел наш отряд скрыться, как атаковал ударный дрон, в результате чего я и умер.

Когда я был жив, то не верил ни в Будду, ни в Аллаха. Многие на войну берут религиозную символику просто потому, что так легче убивать... бог простит... бог поможет... Никогда не понимал этого. Мы осознанно убивали людей! Какой бог простит такое, да еще и поможет?

Несмотря на то, что я был мертв, стоял и смотрел мужчину в солидном костюме, сидящем за письменным столом. Тогда я подумал, что это суд, который описывают в некоторых религиях.

"Похоже, меня ждет ад." - Такова была моя первая мысль, но она не оправдалась. Точнее, оправдалась не полностью.

Мужчина представился богом и начал вливать мне в уши какую-то чушь. При этом, каждый раз, как только я ослаблял свое внимание или думал, что его слова - это бредни, то испытывал такую вспышку боли, которая не сравнится ни с чем. По законам физиологии или что там, я должен был умереть или потерять сознание от болевого шока, но этого не происходило. Стоило ожидать, что бог не будет церемониться и обхаживать человека, особенно такого, как я.

Далее, я опишу то, что говорил тот бог. Это может показаться тебе смешным, нелепым, нелогичным и вообще полной чушью, но такова реальность. Начиная с этого момента, читай более внимательно, ведь именно ты можешь стать следующим, кто будет выполнять эту работу.

Бог рассказал, что у него, как ни странно, есть дети. Внезапно! И эти дети любят поиграть. И чем же играют дети богов? Мирами и душами.

Божественные детки наплодили мини миров с различными "системами", магией и черт знает чем еще. Более того, они устраивали там различные катаклизмы, вроде нашествия короля демонов, а потом сажали туда игрока. Игроком была душа из нашего мира, которую забирали призывом, перерождением или вселением в чье-либо тело. Детишкам было интересно понаблюдать за приключениями своих избранников. И так, как боги были детишки, то и их избранники были отнюдь не люди среднего возраста, а сплошь школьники. А чтобы эти школьники не окончили свою жизнь в первые пару минут, их зарядили различными супер способностями. Но, даже с ними, школьники умудрялись попадать действительно в опасные ситуации и боги незаметно вмешивались, делая так, чтобы игроки оставались живы.

На этом первая часть объяснений закончилась. Бог-отец указал на стол и на нем появилась огромная стопка каких-то журналов. По его словам, в этих журналах были примеры мини миров и супер способностей. Мне нужно было все это прочитать.

Мужчина исчез, а я сел за стул и начал чтение, от которого испытал ментальную атаку сильнее, чем от войны. Тем не менее, каждый раз, когда я прерывал чтение, то снова испытывал ни с чем не сравнимую боль. Мои глаза не уставали и я не хотел спать, оставалось только читать.

Часть из этих журналов были заполнены картинками, большинство черно-белыми. Насколько я помню, это называется - комикс. Никогда в жизни не читал комиксы. Я вообще мало читал. Самое лучше для меня, что можно было увидеть в книге или журнале - это голая женщина. Зачем вообще читать что-то, кроме инструкций по эксплуатации оружия и порно журналов?

Чем больше я читал комиксов и рассказов, тем выше становилась моя самооценка. Видя все эти глупые поступки, совершаемые героями из журналов, невольно ставишь себя на их место и приходишь к выводу, что поступил умнее, чем они.

В моей голове рождалось множество вопросов. Как они успевают говорить, пока летит удар? Зачем вообще нужно разговаривать в бою? Почему японские школьники помешаны на еде и боятся женщин? Почему какой-то дистрофик так же физически силен, как огромный дракон? Почему монстры имеют большие размеры, если можно быть физически супер сильным с маленьким телом? Чтобы по ним было легче попасть? И другие...

Но каждый раз, когда я задумывался, я снова ощущал вспышку боли. В конце-концов, это отучило меня задумываться над подобными вещами и воспринимать их как должное.

Не могу сказать сколько я затратил времени на чтение всех журналов. Здесь не было ни дня, ни ночи, только стул, стол и чертовы журналы. Даже стен не было. Было ли мне интересно проверить ограниченность пространства? Конечно, было, но я не мог ни встать со стула, ни прекратить чтение, иначе - боль.

Когда я прочел последнее слово последней страницы последнего журнала, то бог снова появился. Точнее была та же самая сцена, как при моем появлении здесь. Я стою, а бог сидит за столом на стуле. Журналов уже не было. Пришла пора для второй части объяснений.

Со слов бога-отца я понял, что его детки заигрались и ему это не нравится. Они тратят слишком много какого-то ресурса. Проще говоря, это тоже самое, что дети стащили кредитную карту у родителей и от души потратились.

Кредитную карту отец забрал, но вот покупки оказались не так просты. Мини миры продолжали потреблять ресурсы, как подписка на игру с автоматическим списанием средств. При этом, отказаться от подписки могли только сами детки, а они этого не хотели. Конечно, отец мог заставить их силой, но тогда у него возникнут проблемы с их матерью. "Обидется из-за деток и ночью не..." - Я даже не успел завершить мысль, как испытал знакомую вспышку боли.

Боль исчезла и бог-отец продолжил объяснение, из которого выходило, что его детот должен обломать я. Я должен лишить богов их игрушек! Для этого нужно было в каждом микро мире найти и уничтожить то, что потребляет ресурсы, и это - люди, которым дали супер способности.

Что может быть проще, чем отобрать у ребенка конфетку? Профессиональному убийце с более, чем двадцатилетним стажем, убить обычного школьника? Да вот нифига это не просто!

Проблема заключалась в том, что обычный школьник обладает кучей супер способностей, а я нет. К тому же, мне не то, что гранатомет, но даже штурмовую винтовку не дадут. Видите ли, если меня загрузить способностями и оружием, то я также буду потреблять ресурсы. К тому же, дети обнаружат вмешательство в их игру и пожалуются мамачке.

Но кое что мне все-таки дадут, это "аура нейтрализации". Вокруг меня постоянно будет поле, которое не даст случиться божественному всешательству для помощи игрокам. Проще говоря,

если игрок попадет недалеко от меня в сложную ситуацию, то ему не придет неожиданная помощь или не появится именно то, что нужно именно в этой ситуации.

Профессиональные солдаты, наемники и убийцы - лучший выбор для задачи ликвидации, это была одна из причин моего выбора. Вторая причина - меня не выбирали. Я просто был одним из многих.

Мини миров были десятки. Зачем богу ждать, пока один человек будет проходить их по одному? Этот человек может и вовсе потерпеть неудачу и погибнуть. Бог и не ждал. В каждый мир закидывались убийцы, подобные мне. Даже сейчас, возможно, существуют такие же комнаты, как эта, и в них проходит инструктаж кого-то еще. К тому же, если послать больше убийц, то и шансы будут больше, разве нет?

Напоследок, бог-отец мне объяснил, что дабы я не отвлекался и не думал лишнего, мое тело и разум были полностью лишены положительных чувств и эмоций. Я больше не мог чувствовать радость или вкус, но испытывал боль, которая должна появляться каждый раз, как только в моих мыслях появлялся намек на игнорирование работы.

На этом объяснения были завершены. Далее, я буду описывать свою охоту на игрока божественного ребенка. Сюда будет внесено множество полезной информации, которая, надеюсь, поможет тебе. Постарайся учесть все мои ошибки.

<http://tl.rulate.ru/book/15306/455094>