Не прошло и два месяца, полетел новый хард. Короч, ворда нет, снова привет вордпад и ошибки. Учитывая, что гарантийный ремонт в дэ нэ сэ да и везде 30-45 дней...походу от качества сиги баракуды осталось только название... SAVE - эт сохраненные данные, недописаные и т.д. Учитывая уже три поломки жесткого, сэйвить инфу буду так ибо один раз вытащить инфу уже не смог...

Я чет без понятия как тематически разбить эту главу еще и названия придумывать, поэтому как то так.

Глава 5. Вторжение армии монстров

- Как будет проходить эвакуация, Ваше Святейшество? - Юкра внимательно смотрела на Каллая.

- Никак! - Равнодушно ответил патриарх.

- Что!? Но... - Начала протестовать глава гильдии авантюристов, но Каллай ее перебил.

- Это было предсказано! Все в порядке. Несколько дней назад, архипатриарх проинструктировал меная, как раз на этот случай. С ним говорили боги. Они сказали, что армия монстров будет проходить мимо Бокерстона, но не тронет его. Все, что нужно сделать - это никому не подходить к ней и не следить за ней. Не в коем случае не приближаться и не следить и тогда боги защитят нас. Понятно!? Не приближаться и не следить! - Последнии слова были сказаны патриархом с угрожающей интонацией.

-Д-да. - С задержкой, вызванной шоком, ответила Юкра. - Я отменю все задания в восточном направлении от Бокерстона.

- Вот и отлично.

Юкра ушла и патриарх остался в одиночестве. Теперь, он, наконец-то, мог расслабиться и больше не высказывать абсолютные спокойность и невозмутимость. Каллай устало плюхнулся в кресло и на его лице застыла гримасса злобы и волнения.

Нет, патриахн не волновался из-за армии монстров. Хотя он и злоупотреблял своим положением, но верил искренне. Каллай лично видел четырех снизошедших в Сильтоир богов. Патриарх не сомневался в божественной силе и том, что они защитят их. Если боги сказали, что монстры не тронут Бокерстон, значит так и будет. Слово бога - это не слово какого нибудь человека, пусть даже он король. Слово высшего существа нерушимо.

Настоящая причина волнений Бокерстонского патриарха - авантюристы. Группа авантюристов адамантитового ранга.

Было сказано - никому не подходить и не следовать за армией монстров. Но сейчас, за ней по пятам шли авантюристы и не простые, а наивысшего разга из всех возможных. Их действия идут вразрез с божественными указаниями, явлеными в Сильтоире самими богами. Последствия, к которым все это может привести, трудно даже представить.

Голова Каллая трещала от проблемы с авантюристами. Самое скверное то, что с ними ничего нельзя сделать. Чтобы справиться с группой авантюристов адамантитового ранга грубой силой, нужно посылать ни маленький отряд в десять человек, а гораздо больше. Кроме того, для определения их местоположения, потребуется прочесывание местности. При том, что

авантюристы следуют за армией монстров, поисковые группы наверняка столкнутся с ней. Это будет прямое нарушение божественных указаний.

Патриарх мог бы рассказать о предсказании этому черному заклинателю, но не был настолько глуп для этого. За свою не такую уж и короткую жизнь, Каллаю приходилось иметь дело с авантюристами адамантитового ранга.

Чтобы забрать у наг леса Данбом волшебный предмет, имеющий большую ценность для религии Каратийского королевства, нанимали группу "Жнецы успеха". Если бы территория, на которой приходилось действовать, принадлежала Каратийскому королевству, то этим занималась священная армия. К сожалению, лес Данбом полностью принадлежал Самунскому королевству. Обнаружение там священной армии означало объявление войны. Пройти же армии незамечено в щель, образованную горами Серпа и Давратийскими, просто нереально. В таких ситуациях авантюристы просто незаменимы. По международному соглашению, авантюристом разрешено выполнять задания одного государства на территории другого при условии, что цели этого задания не затрагивают интересы последнего и не являются политическими.

Во время переговоров, касаемых задания, женщины из "Жнецов успеха" распилили Каллаю весь мозг. Они задали ему столько вопросов, что он в серцах проклял их и саму идею найма авантюристов для получения волшебного предмета. Кроме того, позднее обнаружилось, что кто-то пробирался в секретный архив храма. Если сопоставить время нахождения "Жнецов успеха" в Бокерстоне и предположительное время проникновения в архив храма, то не нужно быть гением для того, чтобы указать на нарушителя. Учитывая уровень безопасности, проникновение мог выполнить только авантюрист адамантитового ранга, может быть кто-то из орихалковых. Скорее всего "Жнецы успеха" проверяли правдивость сказанного Каллаем и искали - не утаил ли он чего-нибудь от них.

Незаконно проникнуть в святое место и усомниться в словах патриарха, на такое способны только высшие ранги авантюристов. И ведь даже своих следов никаких не осталось после проникновения. То, что это сделал кто-то из "Жнецов успеха", было невозможно доказать. Будь воля Каллая, он бы всю группу за это казнил. Патриарх даже подозревал кто конкретно выполнил проникновение в секретное хранилище храма - самая мелкая из них. Но Каллай не мог просто так объявить травлю авантюристов, тем более высшего ранга. Подобные действия способны повлечь последствия королевского массштаба. Многие из авантюристов, после такого, стали бы бояться иметь дела с представителями власти и религии Каратийского королевства. Помимо этого, был бы отток авантюристов в другие государства, что, в свою очередь, привело к увеличению гнезд и поголовья монстров. Монстры бы стали нападать на деревни, что снизило численность населения и производимые ресурсы. В такой ситуации, единственный выход - увеличить армию, но это приведет к колосальным тратам, ведь для контроля всех территорий королевства, нужна поистине огромная армия.

Сейчас, по прошествии всех этих событий, Каллай боялся, что расскажи он черному заклинателю про предсказание и его группа начнет копать. Хоть патриарху скрывать было нечего, при инструктировании высказали пожелание о том, чтобы обо всем знало как можно меньше людей. На данный момент, в курсе дел: Юкра и эти авантюристы. Если они начнут копать, то кто знает, как сильно распространиться информация? В итоге, Каллай принял решение просто сообщить обо всем архипатриарху, тем самым скинув с себя всю ответственность за дальнейшее.

***

- Я вернулся! – Сомо ознаменовал свое прибытие.

- Как все прошло? – Поинтересовалась Ксара.

- Вполне неплохо. Они приняли угрозу и сообщат в Сильтоир сами. – Ответил Черный Заклинатель.

- Хорошо. Давайте двигаться за армией монстров дальше. Отдохнем ночью. - С этими словами Ксара одела очки с темными круглыми линзами.

Четверка продолжила свое следование по следам армии монстров.

Несмотря на то, что в группе был заклинатель и девушка, скорость движения оставалась достаточно высокой. Ксара Форк обладала самой высокой физической силой среди девушек авантюристов воровских профессий, но не ловкостью. Сомо Борц же был слабее. Если он схватиться в армреслинге с Эмарой Сизелинг из "Жнецов успеха", то победитель будет под вопросом. Но это не потому, что он такой слабый, а потому, что Эмара крепка для женщины заклинателя, все таки ее нельзя назвать маленькой девушкой. Вообще говоря, заклинатель адамантитового ранга зачастую обладал физической силой равной войну золотого ранга. При этом, если они сойдутся в бою без использования магии, то победу одержит воин, за счет своих умений и навыков обращения с оружием.

Гимген, как и все дварфы, обладал сплюснутой фигурой с короткими крепкими конечностями. Из-за своих анатомических особенностей все дварфы были весьма медлительны при движении, даже если они авантюристы высоких рангов. Но, Гимген, благодаря своему доспеху-реликвии, избежал такой участи. Он просто всегда бежал. И, даже так, Гимген остался самым медлительным членом группы "Гроза реликвий". А все потому, что маги с высоким рангом используют заклинание [Полет].

Высокие физические показатели, реликвии и магия позволили авантюристам догнать и не отставать от неустанной армии монстров уже на следующий день. В тот день они увидели то, что заставило из сильно задуматься и даже ужаснуться.

Между Сильтоиром и Бокерстоном к следам армии монстров присоединился еще один подобный. Это было похоже на присоединение подкрепления. Новый след шел с севера и, если посмотреть окуда он вел, то это будет Сильтоир, столица Каратийского королевства. Именно это и заставило ужаснуться авантюристов.

Следы указывали на наличие в подкрепление гигантских паукообразных монстров и скелетов, а вот больших, на подобии огров, не было. Если такое пришло из Сильтоира, то это значило, что его больше нет. Оставалось надеяться на то, что все-таки монстры пришли не из него.

Конечно, возникло жгучее желание проверить обстановку в столице Каратийского королевства лично, но это было слишком рисковано.

Телепортироваться прямо в кучу монстров смертельно опасно даже для авантюриста адамантитового ранга. Ладно, если бы этими монстрами были гоблины, скелеты или даже пара огров. Со всем эти можно справиться, но сейчас монстры обладают невиданной ранее силой.

Недавнее столкновение с кучкой зомби и некромантом чуть не кончилось плачевно, а тут лезть в полную неизвестность. Возможно, в кучу монстров более сильных, чем те зобми... Да Сомо там порежут на грудинку, бедрышко, голень, потроха, человечиские ушки, мозги и другие составляющие быстрее, чем он сможет телепортироваться обратно. А все из-за ограничений

магии телепортации.

Переместиться куда угодно просто невозможно. Для авантюристов, способных на данное заклинание, в каждой гильдии авантюристов отвели специальную комнату. У гильдий магов было свое помещение так, как они принадлежали к королевству, в котором находились, и использовались в его интересах. Если же говорить про Каратийское королевство, то там подобные помещения были в храмах.

- Это все более, чем странно. Откуда пришло это пополнение? Если из Сильтоира, то откуда оно пришло в Сильтоир? - Размышляла в слух Ксара Форк, в сумерках рассматривая вытоптаную землю.

- Они сменили направление, после объединения. - Объявил Адан и все посмотрели на него. - Теперь армия монстров точно по прямой движется на Бокерстон.

- Неужели они вырезают один за одним города Каратийского королевства? - Не забыв шмугнуть носом в конце, спросил дварф.

- Кто знает? - Ответил вопросом Адан.

- Если скорость движения подкрепления монстров такая же, как у основной армии, то они вышли из Сильтоира как раз во время визита Сомо в Бокерстон. Конечно, при условии того, что монстры были в Сильтоире. Исходя из этого, телепортация в Сильтоир отпадает. К томуже, есть он или нет, уже не важно. Если есть, то Бокенсторский патриарх предупредил архипатриарха. Если нет, то Каратийское королевство больше не может самостоятельно сопротивляться армии монстров. - Продолжила размышления вслух Ксара.

- Это все и так понятно. Делать то что? - Сомо опустил взгляд.

- Думаю, что эта армия монстров - бедствие не королевского, а континентального массштаба. Нужно поставить в известность каждое близ лежащее государство, а также добыть как можно больше информации. И начать следует с визита в Самунское королевство. - Сделала вывод Ксара.

- Хочешь убить сразу двух зайцев? - Покосился из под полей шляпы на девушку Адан.

- Да. Визит в Вигнистан имеет две цели: предупредить короля и связаться с Жнецами успеха. Возможно, они что-то знают. В конце концов, Дис Шеди из клана то-ли убийц, то-ли шпионов. Добыча информации - ее конек. - Объяснила Ксара.

- Похоже, что сегодня я, наконец-то, буду спать на нормальной кровати. - Произнес Сомо без особой радости в голосе.

- И после этого, еще спрашивают, почему многие не любят заклинателей? - Съехидничал Адан.

- И не только эту. - Продолжила Ксара.

- Разделимся? - Уточнил Сомо.

- Да. - Подтвердила Ксара. - Просто следовать за армией монстров нет никакого смысла. Пока ты будешь вести дела в Вигнистане, мы постараемся обойти монстров. Будем двигаться так быстро, как только сможем. Снова объединимся уже в Кентоне.

- Ясно. - Ответил Сомо. - Я пошел?

- Да, удачи!

- Пропусти там за меня кружечку пива. - Потянул воздух носом Гимген.

- Только смотри, не спейся там! - Усмехнулся Адан. - И не вздумай шутить про размеры Эмары!

- Я не идиот, чтобы шутить над сильнейшим человеческим заклинателем на континенте. - Сомо взглянул на изрядно обросшего щетиной мужчину. - Я пошел.

- Погоди! Хочешь сказать, что я идиот!? - Возмутился уже в пустоту Адан.

***

- Приветствую вас, господин Сомо! Меня зовут Варла. Я служащая гильдии. Прошу вас пройти со мной в зал ожидания. Глава гильдии немедленно будет оповещен о вашем прибытие и прибудет в кратчайшие сроки. - Огорошила черного заклинателя девушка в строгой одежде, не успевшего сфокусировать зрение после телепортации.

- Вот это прием! Разве в это время гильдия уже не должна быть закрыта, а глава буть дома? - Удивился Сомо.

Гильдии авантюристов не работали круглосуточно. Их график работы был как у любого магазина, с утра и до вечера. По завершению рабочего дня, все служащие расходились по домам. Если у каких либо авантюристов было дело, то им приходилось ждать до утра. Но был один сотрудник, рабочее время которого начиналось с закрытия и заканчивалсь с открытием гильдии - это был ночной привратник. В его обязанности входило всего две вещи. Первая - подача сигнала при обнаружении проникновения или попытки проникновения. Вторая - встреча тех, кто телепортировался. Переместившимся нужно было открыть выход и закрыть его за ними. Это была наискучнейшая работа, но она требовала опрятного внешнего вида из-за того, что все использующие телепортацию имеют высокий ранг. К тому же, все ночные привратники обязаны знать, как выглядит каждый, кто способен на телепортацию.

Сомо Борц уже перебирал в голове таверны и гостиницы для ночлега. Он никак не ожидал того, что, несмотря на столь позднее время, главу гильдии авантюристов вызовут на работу. Подобное могло происходить только при чрезвычайных обстоятельствах, которые угрожали целому городу или всему королевству.

Черный заклинатель прошел за девушкой-ночной привратницей в комнату для переговоров. К своему удивлению, он увидел еще одну сотрудницу, несущую большую стопку бумаг. Это говорило о том, что в Вигнистане действительно чрезвычайная ситуация.

-Прошу вас, ожидайте главу гильдии здесь. - Ночная привратница указала на стол, вокруг которого стояли стулья.

- Что здесь вообще происходит? - Спросил Сомо.

- Сожалею, но у меня нет полномочий, чтобы все рассказывать. К тому же я не обладаю всей информацией. Когда прибудет глава гильдии, то сам вам обо всем расскажет. - Ответила девушка и ушла.

Глава гильдии авантюристов не заставил себя долго ждать. Это был крупный мужчина.

Крупный во всем, включая живот. Он был уже не молод о чем в эту пользу свидетельствовали большие залысины.Тем не менее, под слоем жира были все еще крепкие мускулы, говорившие о некогда хорошей физической форме.

- Здравствуйте, Сомо! Я, Равэн, глава управления авантюристами Самунского королевства. - Представился крупный мужчина.

- Здравствуйте! Хотя, судя по всему, вы и так уже все знаете, тем не менее, представлюсь. Я, Сомо Борц, также известный как Черный Заклинатель, член группы авантюристов адамантитового ранга "Гроза реликвий".

- Вас, наверное, интересует - что здесь происходит? Конечно, я все вам расскажу. Но, сначала, позвольте поинтересоваться - с какой целью явились сюда вы? -Спросил глава, внимательно всматриваясь в глаза своего собеседника, после того, как сел напротив.

- Я прибыл сюда с чрезвычайно важной информацией, которую необходимо передать королю. Прямо сейчас, по территории Каратийского королевства в сторону Самунского движется армия монстров. Она достаточно сильна для того, чтобы уничтожить любой город. На данный момент, эта армия примерно в сутках-полтора от Бокерстона со стороны Сильтоира и Бренистона. Могу показать на карте.

- Не нужно, я и так примерно понял. Лучше скажите, что за монстры в той армии?

- Гигантские паукообразные, скелеты или подобные, гуманоиды-гиганты вроде огров. Точно сказать не могу. Наша группа не приближалась на дистанцию, достаточную для того, чтобы рассмотреть подробнее. Все наши оценки произведены по следам. Но, я с уверенностью могу сказать, что эти монстры гораздо сильнее им подобных.

- Сильнее им подобных? Как понять эту фразу?

- Наша группа наткнулась на пещеру из которой вышла большая часть этой армии. После их ухода, мы вошли внутрь и столкнулись с кучкой зомби и заклинателем. В результате боя мы отступили, уничтожив некоторых зомби. Никто из нас не пострадал, но было затрачено много маны и сил. В общем, бой наша группа продолжать не могла. Каждый зомби был в броне. Не волшебной, но хорошей броне. Очень хорошей. Адан не смог отрубить кисть с одного удара. - Тихим размереным тоном вел рассказ Сомо.

- Адан Сено? - Удивившись уточнил Равэн.

- Да, он. Помимо такой брони, у одного из зомби был волшебный меч, точнее скимитар.

- Давать зомби волшебный меч!? Это какой-то бред. - Скривил лицо Равэн.

- А то, что группа авантюристов адамантитового ранга отступила от кучки зомби и одного заклинателя, не бред? Тут все бред. - Не меняя тон, флегматично парировал Сомо.

- Если зачарованые мечи есть даже у зомби, то сколько же волшебных предметов у той армии?

- Верно мыслите. - Подтвердил догадку главы черный заклинатель. - Много. Но тут дело даже не в их количестве. Дело в их качестве. Ксара сказала, что там несколько реликвий, причем очень сильных. Возможно, самых сильных, каких только она видела в своей жизни.

- Армия монстров с огромной силой, кто-то внутри обладающий реликвиями... да это, прямо,

король демонов ведет свою армию. Но, если это так, то что тогда у нас?

- У вас?

- Да. Теперь я расскажу, что за чрезвычайная ситуация у нас. Война с демонами. По предварительным оценкам, двое из них так сильны, что с ними справяться только пять героев. Кроме того, главный демон еще и нежить. Армия уже на пол пути в Кентон. Для будещего сражения привлекаются даже авантюристы. Так вот... Сомо Борц, не могли бы вы поучавствовать в походе на логово демонов? Естественно, не за просто так. В случае согласия, вас будет ждать щедрое вознаграждение. Все добытые вами волшебные предметы остаются у вас. Я понимаю, вы разделены с вашей группой. Но, "Жнецы успеха" согласились принять участие в грядущем рейде. Вы можете выступить в составе их группы. Что скажете?

- Через сколько дней будет битва? - Таким же скучающим тоном спросил черный заклинатель.

- Через пять дней объединенная армия войск королевства и аварнтюристов должна выйдти из Кентона. До логова демонов им двигаться еще дней пять.

- Такой рейд на логово демонов... возможность оставить добытые волшебные предметы себе... Ксара бы не отказалась. К сожалению, "Гроза реликвий" вряд ли успеет добраться до Кентона за пять дней. Лично я приму решение после встречи с "Жнецами успеха". Можете подсказать, где они?

- Да, конечно. В связи с этой экспедицией, гильдии занимаются отслеживанием и координированием всех авантюристов. "Жнецы успеха" еще в Вигнистане. Они отправяться в Кентон завтра с утра. Ночуют в "Волшебных аппартаментах".

- Спасибо.

- Как я и говорил, для рейда на логово демонов привлекаются авантюристы. В связи с этим, гильдии вынуждены отслеживать их, особенно сильных. И тут у нас появилась одна загадка. Недавно, в гильдии Кентона зарегистрировались два авантюриста, Этия и Декриейтер. Они достигли мифрилового ранга всего за неделю. Во время одного из заданий, с этими двумя столкнулись "Жнецы успеха". Эмара оценила Декриейтера как мага, способного тварить заклинания шестого уровня, возможно, не подтверждено, что седьмого. Думаю, как заклинателю вам не нужно объяснять, что это значит. На данный момент, не учитывая пять героев, только Эмара Сизелинг способна тварить заклинания шестого уровня. Что касается напарницы Декриейтера, Этии, то Дис Шеди оценила ее как убийцу, не уступающую авантюристу адамантитового ранга. Еще Дис добавила, что эту женщину следует опасаться, хотя Солон Анцинт убеждал в ее грациозности, красоте и доброте. Ну, понятно, каким местом он думал. Думаю, что заинтересованность в этих двух персонажах предельно понятна, особенно учитывая рейд на демонов. Но, они пропали. После тяжелой битвы с вампирами, "Жнецы успеха" и эти двое разделились. По словам Эмары, это были крайне сильные и живучие вампиры. Если бы не те двое, то "Жнецы успеха" погибли в бою. Кроме того, они не видели их инициатора. Декриейтер и Этия отправились на поиски вампирского гнезда, но так и не вернулись. Взятый ими в Кентоне квест до сих пор не сдан. Возможно, они столкнулись с инициатором и были убиты или обращены. Так вот, известно ли вам что-нибудь об этих двух личностях?

- Весьма занимательная история. К сожалению, я впервые слышу эти имена. А вы уверены, что Декриейтер - это человек? Я к тому, что, например: эльфы, в среднем, способны тварить заклинания на один уровень выше, чем люди. Лично я, до сих пор не слышал о более сильном

заклинателе-человеке, чем Эмара.

- Не уверены. Он носит пластинчатые доспехи и шлем, полностью скрывающий голову. Так, что вполне возможно, Декриейтор - эльф... или еще кто. Жаль, что вам ничего не известно. Не буду больше вас задерживать. - После этих слов Равэн встал и, уже было собравшись уходить, добавил. - Спасибо за вашу информацию. Вполне вероятно, что это именно та армия, с которой нам придется биться.

***

- Эмара, последнее время ты сама не своя. И Солон тоже. Это из-за тех двоих? - Спросила маленькая девушка с длинной косой, стоящая возле окна.

- Да! Мы, авантюристы высшего, адамантитового ранга позволили двум мифриловым отправиться к опасному монстру. - Рявкнула сидящая на дорогом стула за столом пышногрудая блондинка, оторвавшись от пироженого.

- Мифрилового ранга? Ты не хуже меня осознаешь, что они не уступают нам по силе. Сама же говорила, что Декриейтер способен тварить заклинания шестого уровня, а может и седьмого. Что касается опасности, так с каких это пор, скажи мне на милость, работа авантюриста стала безопасной!? А? Любое задание - это риск для жизни. Именно за это и платят. Найти логово - это был их выбор. К тому же, Декриейтер сам сказал, что в случае опасности телепортируется. - Наседала миниатюрная девушка, брезгливо поморщив лицо, увидя валяющуюся в дверном проеме, ведущим в спальную комнату, робу.

- Заклинание телепортации быстрое, но его можно прервать. - Ответила блондинка, проглотив очередной кусок пироженого. - Они так и не вернулись в Кентон и не сдали свой квест! А мы не выполнили наш! Это удар по репутации "Жнецов успеха".

- Мы сделали все, что могли. Мы искали их, но они исчезли бесследно. Ни Декриейтера, ни той девки, ни инициатора, ни следов битвы. - Дис Шеди уставилась на Этию. - И хватит уже жрать! Ты и так далеко не худая.

- Что, завидуешь моим размерам, мелкая!? - Кинула на собеседницу злобный взгляд блондинка.

- Меня во мне все устраивает. - Спокойно ответила Дис, покосившись на большую грудь заклинательницы.

- Ну ну... - Прищурилась блондинка. - А Этию называешь "эта женщина" тоже не из зависти? Не потому ли, что она тебя превосходит, причем как в навыках, так и во внешности?

- Я уже говорила тебе, почему! Она опасна! Когдя я стояла рядом с ней, то все мои инстинкты кричали - "БЕРЕГИСЬ!". Что-то с ней не так. От нее исходит какая-то кровожадность. Такое чувство, что она только и ждет удобного момента, чтобы убить тебя. - При этих словах, Дис живо вспомнила все те чувства, отчего ее лицо исказилось.

- А вот Солон думает иначе. - Передразнила блондинка.

- Все мы прекрасно знаем - чем думает Солон. И сейчас, глядя на тебя, я начинаю подозревать, что не он один. Логично было предположить, что Декриейтер и эта женщина исчезли без следов потому, что телепортировались.

- Телепортация других - седьмой уровень заклинаний. Возможно, что Декриейтер способен на

него. Но, также возможно, что они попали в ловушку инициатора. - Парировала Этия.

- Если они попали в ловушку вампиров, то все кончено. Они либо мертвы, либо обращены. Сама же знаешь, что если проиграл монстру, то смерть будет сразу, никаких вторых шансов.

- Знаю! Но, не в этот раз!

- Это еще почему? - Дис приподняла одну бровь.

- Эти вампиры странные. Им было вполне по силам забрать всех жителей деревни сразу, при этом не дав никому убежать. Но, они почему то этого не сделали. Возможно, что Декриейтера и Этию всего лишь захватили и оставили на потом. А мы тут сидим и ничего не делаем! И этот король... не разрешил привлечь пять героев. Видите ли, они охраняют Кентон от возможной атаки демонов! Возможной! Тут не возможная, а реальная атака вампиров! - Блондинка начала выходить из себя.

- Эмара, успокойся! Ты хоть понимаешь, какую ерунду говоришь? Это... - Возражения Дис прервал стук в дверь. - Ты кого-нибудь ждешь?

- Нет. - Ответила, собравшаяся в мгновение ока, блондинка, поправляя красные перчатки.

Дис приклеила сбоку от двери талисман и исчезла, кивнув на прощание заклинательнице. Блондинка подготовила защитное заклинание и подошла к двери.

- Да? - Спросила заклинательница, не открывая дверь.

- Госпожа Эмара, к вам пришел посетитель. Он представился как Сомо из "Грозы реликвий" и ожидает вас внизу. - Послышалось из-за обратной стороны двери.

- Спасибо! Передайте ему, что я сейчас к нему выйду. - Громко сказала заклинательница.

- Сомо? - Спросила небольшая девушка, возникшая уже возле окна.

- Не припомню, чтобы у них в группе был кто-то с таким именем. - Эмара повернулась к Дис. - Но, кто знает? С нашей последней встречи прошло около полу года. Прикроешь из тени?

- Конечно. - Кивнув, ответила Дис и снова исчезла.

Эмара бросила взгляд на воляющуюся в проходе робу и решила пойти без нее. Одетое черное платье свободного покроя выглядело вполне прилично.

Еще спускаясь по лестнице, блондинка обратила внимание на стройного мужчину с черными зачесанными назад волосами и такой же черной одежой. Он сидел на диване с подушками из шкур. Его внешность показалась знакомой, но Эмара не помнила никого подобного среди авантюристов адамантитового ранга.

Когда блондинка спустилась, то регистратор гостиницы вышел из-за своей стойки и подошел к ней.

- Вот человек, ожидающий вас. - Администратор указал на мужчину во всем черном.

- Спасибо. - Поблагодарила Эмара и подошла к сидящему на диване.

Сомо Борц расположился на одном из двух диванов в холе гостиницы "Волшебные

аппартаменты". Гостиница была действительно волшебная, но больше комфортом, чем самим волшебством. От магии тут были волшебные светильники и дополнительные замки. Тем не менее, "Волшебные аппартаменты" по праву считались лучшей гостиницей Вигнистана и всего Самунского королевства. Это подтверждала пара мягких диванов в холе, которые являлись большой редкостью. Но, как известно, хорошее хорошо стоит. "Волшебные аппартаменты" являлись как самой лучшей, так и самой дорогой гостиницей.

Сомо никогда не видел Эмару Сизелинг. Он перебирал в голове известные ему приметы, как к нему приблизилась женщина. Черный заклинатель поднял голову и осмотрел ее. Высокая и не худая блондинка в черном платье свободного покроя, на руках красные перчатки, голову украшает обруч с камнем, глаза разного цвета, один черный, другой красный, большая грудь. Она! Точно она! И она находилась явно не в духе. Сомо Борц был авантюристом-заклинателем с таким же рангом, как Эмара, но прекрасно отдавал себе отчет в том, что уступает по магическим навыкам, а судя по ее размерам, то, может быть, еще и в физической силе. Черный заклинатель являлся стройным мужчиной... очень стройным...

- Здравствуйте, Эмара. Меня зовут Сомо, также известный как Черный заклинатель. Я являюсь членом группы "Гроза реликвий". - Мужчина встал с дивана.

- Ты знаешь меня? - Спросила блондинка.

- Мы не знакомы лично, но только у вас такие глаза.

- И как давно ты присоеденился к "Грозе реликвий"? - Эмара, не моргая, смотрела точно в глаза.

Сомо сразу понял, что его проверяют. Врать в данной ситуации не только не имеет смысла, но и крайне опасно для здоровья.

Появившееся напряжение передалось и администратору гостиницы. Будь эти двое обычные богачи, то он позвал людей из службы безопасности, а затем попытался урегулировать конфликт миром.

Естественно, что лучшая гостиница королевства имеет собственную службу безопасности, чтобы предотвращать конфликты и разрушения. В нее набирали только бывших авантюристов с минимальным рангом - золотой. Всего было три человека: два бойца ближнего боя и один заклинатель. На сегодняшний день - это были воины золотого и платинового ранга и заклинатель золотого ранга.

Администратор взвесил в голове шансы: три авантюриста золотого, пусть даже платинового, ранга против двух адамантитового. Долго его размышления не продлились. Смысла звать службу безопасности не было абсолютно никакого. Все, что могли сделать ее сотрудники - это раздражать своим присутствием, что, в свою очередь, могло только усугубить возможные последствия.

Администратору захотелось куда-нибудь уйти. Будь это не "Волшебные аппартаменты", а гостиница рангом ниже, то на лице администратора можно было увидеть выражения, говорящие: "Какого черта!?" или "Почему именно в мою смену!?". Но, в лучшей гостинице королевства весь персонал вышколен на отлично и просто не может позволить себе демонстрировать клиентам лица с негативными эмоциями. В итоге, администратор был вынужден просто наблюдать с легкой улыбкой.

- Четыре месяца назад. - Ответил Черный заклинатель.

- И как там поживает эта старуха?

- Старуха? - Непонимаюче переспросил Сомо.

- Хааа? - Одна бровь блондинки поползла вверх. - Я говорю про Ксару.

- Это я понял. Но, почему старуха?

- Так ты не знаешь? - Вторая бровь блондинки поползла вверх. - Кто она, если не старуха!? Ей же больше ста лет.

- Больше ста лет!? - Сомо был шокирован.

Четыре месяца - не такое большое время, путешествуя которое вместе люди бы стали доверять друг другу все свои секреты. Тем не менее, если ты в группе авантюристов, то должен знать - с кем ты путешествуешь. Если Ксаре больше сотни лет, то либо она не человек, либо продлевает свою жизнь какой-то реликвией. Но сейчас проблема была в другом. Собеседник, не являющийся членом "Грозы реликвий", знает о ее лидере больше, чем сам Сомо - вот настоящая проблема. Эмара может решить, что он кто-то другой, и тогда ничего хорошего точно не будет.

В руках у блондинки не было ни посоха, ни жезла, они были пусты. Тем не менее, у Сомо было такое чувство, что она готова к бою.

- Да! - Подтвердила Эмара. - Она не человек.

- Неужели гибрид? - Выдвинул предположение Сомо.

- Правильно. Полуэльф. - Подтвердила догадку Черного заклинателя Эмара.

- Но ее уши...

- Почти как у обычного человека, да? А еще грудь больше, чем у любого эльфа.

- Да.

- Наследственность и наследственное доминирование различных признаков. В человеке от ней проценстов девяносто, а от эльфов только ловкость и долгая жизнь. - Пояснила Эмара.

- Ясно.

- Может быть, Ксара дала тебе какой-нибудь предмет, чтобы подтвердить, что ты из ее группы? - Эмара прищурилась.

- Нет. Ксара вообще никогда никому не дает свои волшебные предметы.

- Есть у этой жадной старухи такое. И? Зачем ты хотел со мной встретиться?

- Думаю, нам стоит обсудить это в другом месте.

- Каком? Я собираюсь пускать неизвестно кого в свой номер.

- Я тоже решил остановиться здесь на ночь. Можем пройти ко мне. - Предложил Сомо.

- Хорошо. Какой номер?

- Девятый.

Сомо понял, что последний вопрос был из предосторожности, но не понял зачем конкретно. Он не мог знать о присутствии здесь Дис Шеди. Вопрос был именно для нее. Она проникнет в номер и осмотрит его прежде, чем Эмара с Сомо дойдут. Обойти волшебный замок заклинателя второго уровня для нее не составит большого труда.

- Хорошо, идем. - Согласилась блондинка.

Два авантюриста адамантитового ранга прошли в девятый номер гостиницы "Волшебные аппартаменты", где Сомо рассказал про армию монстров и битву в пещере.

- Ксара подумала, что Дис может что-то знать. - Закончил рассказ Сомо.

- Я ничего не знаю об этом. - Заявила маленькая девушка с длинной косой, возникшая сбоку от заклинателей.

- Так значит ты была все это время рядом? - Решил уточнить Сомо.

- Да. - Подтвердила Дис.

- Пещера, которой раньше не было... - Начала размышлять вслух Эмара. - Или была замаскирована также, как Захадар?

- Что за Захадар? - Спросил Сомо.

- Захадар - это логово демонов, на которое Самунское королевство идет войной. Демоны сказали, что Захадар был в лесу Данбом всегда, просто под маскировкой. - Объяснила Эмара.

- И почему они не проявляли себя раньше? - Задал очередной вопрос Сомо.

- Мне то откуда знать!? - Грубо ответила Эмара, но потом смягчила тон. - Вроде как, демоны проявили себя из-за какого-то неизвестного врага.

- Знать бы что это за враг... - Задумчиво произнес Сомо.

- Не факт, что его вообще не существует. Перед приходом демонов, на Кентон напала орда гигантских пауков. Тут, как нельзя кстати, появляются демоны и уничтожают их. Разве не подозрительно? Весьма удобно затем выставить это нападение, как неизвестного врага. - Выложила одну из теорий Эмара.

- Гигантские пауки, да? - Сомо опустил взгляд. - В движущейся армии монстров много гигантских паукообразных. Возможно, что эта армия и есть тот самый враг демонов.

- Возможно. - Согласилась Эмара. - А возможно, что эта армия их подкрепление.

- Да уж... у нас слишком мало информации, чтобы сделать выводы. - Тихо произнес Сомо.

- Идеальный вариант был, если бы эта армия была противником демонов. Тогда, можно было переждать, пака они схлестнуться друг с другом, а затем напасть. Но, если это не так, то лучше ударить до того, как они объединяться. - Высказалась Дис.

- Это уже решать не нам, а королю и генералу. Мы предоставим им информацию, а дальше, дело за ними. - Сказала Эмара, а затем обратилась к Черному заклинателю. - Скажи Сомо, не известно ли тебе чего-нибудь о авантюристах с именами Декриейтер и Этия?

- В гильдии меня уже спрашивали о них. К сожалению, нет.

- Жаль. - Казалось Эмара сникла. - В гильдии тебе должны били предложить принять участие в рейде. Что решил?

- Мои заклинания не так хорошо подходят для прямого боя. Пожалуй, я откажусь. - Ответил Черный заклинатель.

- Как знаешь. Если у тебя больше нет вопросов, то мы пойдем.

- Нет, нету.

***

Этот день настал. Армию монстров можно было различить со смотровых вышек Бокерстона. Она была ужасающей.

Среди гигантских пауков, одна только туша без конечностей которых составля длунну в три метра, возвышались гуманоидные существа. Эти существа были похожи на огров, но имели по три руки. Швы говорили о том, что они рукотворные. Люди их назвали - мясные големы.

Гигантские существа практически полностью затмевали собой присутствие скелетов и людей.

Бряцая костями , скелеты с красными огоньками в глазницах бодро шагали без всякого строя. Всю их экипировку составляли только лук или меч и щит. Среди них встречались экземпляры с четырьмя руками, каждая из которых вооружена скимитаром. Попадались и скелеты-маги с посохами и даже личи.

Людей в армии монстров можно было разделить на два типа. Первые - покрыты черными потрепаными балахонами, это заклинатели. Вторые - хорошо выглядящие и неплохо одетые, несущие легкое оружие, вроде рапиры, в ножнах и облаченные в кожаные доспехи. Если такого встретить посреди города, то можно перепутать с представителем аристократии.

Во главе всей этой процессии шагала огромная арахна, высота которой достигала семи метров. А завершали картину - летучие мыши, не уступающие своими размерами паукам. Они парили над армией, не отдаляясь дальше нескольких десятков метров.

Инструкция от патриарха Каллая была проста - при обнаружении армии монстров, предупредить патриарха и молиться своим богам, больше ничего не предпринимать. Как ни странно, но действия из инструктажа полностью совпадали с желанием часовых.

После того, как Каллай получил известие о том, что монстры уже в пределах видимости от города, то отдал указание - молиться всем! Умирать не хотел никто. Молились все служители храма, как жрецы, так и воины. Искренне молились, как никогда.

Когда монстры уже проходили мимо Бокерстона, арахна остановилась и повернула голову в сторону города, а затем облизала губы.

- Может, все-таки заглянем? Там столько всего вкусного. - Произнесла женщина с нижней

частью тела гигантского паука.

- Тебе лишь бы жрать! - Упрекнула ее красноглазая, длинноволосая блондинка, стоящая рядом. - Они нам еще нужны. Мы напьемся людской крови уже совсем скоро.

- Я так этого жду! - Сказала арахна, блеснув глазами, и снова зашагала.

***

Ночь была темнее обычного. Все небо затянуто так, что свет лун и звезд совсем не пробивается и без факела не было видно ни зги.

Донкар, облокотившись, стоял на городской стене. Он не был стражником. Донкар являлся командиром гарнизона, который состоял из полутора тысячь профессиональных солдат. Помимо солдат было несколько заклинателей, но они были исключительно для поддержки, а не боя.

Регулярные войска не могли позволить себе содержать заклинателей даже среднего звена. Любой, кто способен на заклинания второго уровня, мог стать авантюристом серебряного, а то и золотого, ранга. К тому же второго уровня достаточно, чтобы приняли в гильдию магов, при условии, что там нужны люди. Помимо этих двух возможностей, заклинатели могли промышлять как ремесленики, если умели.

В гарнизоне состояли исключительно молодые заклинатели способные только на заклинания первого уровня. Все они были либо бедны, либо не имели талланта для большего. Служба в отряде поддержки регулярной армии - это неплохой вариант для таких, как они. Платят больше, чем обычным солдатам, а работы меньше. Основная задача - выдавать свет.

Помимо заклинателей гарнизона, в городе присутствовала гильдия магов с более талантливыми личностями. Но, они не подчинялись командиру гарнизона.

Ферил - самый защищенный город Самунского королевства, город-крепость. И стал он таковым не без причин. Его расположение стратегически важно. Город стоит прямо на перед границей, причем сразу с двумя государствами - Каратийским королевством и ДраОцким каганатом. ДраОцкий каганат населяли воинственные орки и дракониты. В прошлом с ним была война, которая изрядно сократила население сразу всех трех государств.

Естественно, что в такое важное место, как город-крепость Ферил, нужны не те, кто умеет красиво выглядеть и маршеровать, а те, кто умеет воевать. Донкар воевать умел. Когда-то он сражался вместе с генералом Самунского королевства, Рюлсом.

Во время прошлой войны с ДраОцким каганатом, отряд, которым руководил Донкар, смог удержать свою позицию при атаке орков и драконитов. Численость каждой из сторон была примерно равна, но тем не менее это считалось большим тактическим достижением. При равной численности, люди всегда проигрывали, если только не находились за стенами. Что орки, что драконитов обладают гораздо большей силой и живучестью, чем любой человек. Именно из-за того сражения Донкара удостоили чести стать командиром гарнизона города-крепости Ферил.

Помимо тактических таллантов, Донкар неплохо обращался с арбалетом и копьем. Многие не понимали, почему он не пользуется мечом, даже высмеивали из-за этого. Оружием человека, занимающего высокий пост, должны быть меч или рапира. Сам же Донкар ставил во главу практичность. С его точки зрения, в войне против орков, щит - бесполезная вещь, а копье более

эффективно, чем меч. Какой смысл прикрываться щитом от сокрушительного удара орка, От такого нужно только уклоняться, иначе - смерть. Зачем использовать против орка или драконита меч, если основные удары будут колющие? Если этих существ пытаться резать, то, чтобы нанести значительный урон, нужен волшебный клинок. Только колющие удары способны проникнуть достаточно глубоко под их броню и толстую шкуру.

Донкар лично тренировал солдат и показывал в тренировочном бою свое превосходство. За это его уважали. Но, это породило среди солдат различные слухи и легенды. Одни говорили, что в прошлом Донкар являлся авантюристом платинового ранга, другие, что аж мифрилового. Все они ошибались и преувеличивали его способности. Максимум с кем Донкар мог потягаться, так это с авантюристом золотого ранга.

- Не спиться, командир? - Спросил подошедший часовой.

- Скоро середина ночи. Небо затянуто так, что ничего не видно. Не идеальное, но неплохое время для атаки. Чтобы уснуть в такую ночь, мне нужно изрядно выпить. - Не поворачиваясь ответил Донкар.

- Не идеальное? Какое же тогда идеальное?

- Вторая половина ночи. Кто не спал до позна - уснул, а часовые устали.

- Вот оно как. Я бы и не подумал...

- А тебе думать и не надо. Тебе надо смотреть. Смотреть и слушать... - Перебил Донкар и застыл после последнего слова.

- Что-то не так?

- Тихо! Слушай! - Грозно рявкнул Донкар.

Командир гарнизона и часовой вслушивались в ночную тишину. Точнее, это должна была быть тишина, но ее нарушали множественные глухие звуки, как будто в далеке идут великаны. Вскоре, к этим звукам присоединился звук резких дуновений воздуха, как будто его кто-то гоняет большим веером.

- Шаги и... хлопки крыльев? - Выдал предположение Донкар.

- Я никогда не видел, чтобы птицы летали ночью. - Растеряно прокоментировал часовой.

- Подожги и запусти стрелу на максимальную дальность! - Скомандовал Донкар и стражник выполнил приказ.

Горящая падающая стрела частично озарила гигантского паука. Ошибки быть не могло, на Ферил шел, как минимум, один монстр.

- Дай сигнал для заклинателей! - Дал следующую команду Донкар и часовой выстрелел горящей стрелой ввер.

Заклинатель, ответственный за этот участок стены, увидел сигнал. Началась его работа. Через несколько секунд со стены слетел небольшой шарик света. Шарик летел и освещал все на своем пути. Его свет был гораздо ярче, чем от подожженой стрелы.

Волшебный свет озарил сразу несколько гирантских пауков. С этого момента каждый часовой

знал - что ему нужно делать. То, что в Фериле были профессианальные солдаты, а не слабо подготовленная городская стража, сказалось на скорости и четкости дальнейших действий.

Позвонить в городской колокол тревоги, осветить подступы к стенам, поднять весь гарнизон и сообщить в гильдию магов, чтобы те по своим каналам передали сообщение в столицу. За каждое действие отвечали отдельные люди и все это уже должно происходить.

Со стены полетели горящие стрелы, освещая местность, забегали люди, но звона колокола слышно не было. Прошло еще несколько секунд, но звона все не было.

- Какого дьявола!? Почему не звонит колокол!? - Выругался Донкар, повернув голову в сторону колокола, а затем обратился к часовому, стоящему рядом с ним. - Я сбегаю до колокола. Стреляйте на максимальную дальность. Не ждите, пока подойдут.

- Есть!

Донкар с копьем на перевес спустился со стены по каменной лестнице и побежал вглубь города к колоколу так быстро, как мог. Кожаные доспехи не сильно стесняли движения и командир гарнизона добрался быстро. То, что он там увидел, ему не только не понравилось, но и удивило.

Возле колокола стояла пара людей, прижавшись друг к дружке и... целовались?

- Вы что... - С грозным криком начал приближаться к парочке Донкар, но проглотил слова, когда смог рассмотреть всю картину.

Это была не нормальная пара из мужчины и женщины. Это были два мужчины. Одно только это вызывало у командира гарнизона отвращение. Но было кое-что более ужасное. Они не целовались. Один сосал из шеи кровь у другого. Это был вампир.

В этот момент Донкар обернулся на шум слева. Там, на бегущего человека сверху, словно ястреб, упала гигантская летучая мышь. Затем, внимание Донкара привлекла вспышка света в глубине города. Это был свет от боевого заклинания. Короткая вспышка осветила обгомного паука, протыкающего своими клыками (хелицерами) заклинателя. Монстры были как снаружи города, так и внутри.

- Добрый вечер, человек. - Раздался мелодичный, текучий женский голос сзади.

По этим словам Донкар понял, что за его спиной один из монстров. Командир гарнизона понял, что это конец. В голове всплыли все сожаления того, что он в течении жизни не сделал или сделал не так. Так или иначе, Донкар сделал свой выбор, когда принял этот пост. Еще в тот момент он был готов пасть, защищая город и королевство, а от рук человека, орка или монстра - это уже не важно.

Командир гарнизона ударил копьем с разворота. Именно при развороте он увидел своего противника. Им была восхитительно красивая девушка со светлыми длинными волосами. Как она могла быть монстром!? Но она была им.

Девушка поймала лезвие копья двумя тоненькими пальчиками. Донкар попытался вырвать копье, но не смог сдвинуть его ни на миллиметр. Он понял, что перед ним монстр с поистине ужасающей силой и выпустил оружие из рук.

Еще рано сдаваться! За спиной командира гарнизона висел арбалет. Нужно всего-то разорвать

дистанцию, зарядить арбалет и выстрелить.

- Постой. - Донесся все тот же приятный голосок, когда Донкар уже начал отскок.

Командир гарнизона остановился. Тело больше не слушалось его, хотя мозг осознавал все происходящее. Женщина подошла и положила свою ручку на ему шею.

- Посмотри! Это воистину прекрасная ночь! - С этими словами, блондинка повела другой рукой из стороны в торону.

Донкар был вынужден смотреть.

Все больше монстров появлялось в его поле зрения. Крики боли и ужаза заполнили весь Ферил. Донкар все понял. Он понял, что падение Ферила было предрешено задолго до этого момента. Он понял, что это не обычные монстры. Он понял, что атака была тщательно спланирована. Он понял, что люди, отвечающие за связь, были убиты в первую очередь. Он понял, что это конец. И, в доказательство, два тонких белых клыка вонзились в его шею.

Этой ночью все жители Ферила были перебиты, но город не утонул в их крови. Вся кровь была выпита.

http://tl.rulate.ru/book/15306/416497