

Самунское королевство состояло из восьми городов, которые являлись центрами своих регионов: Кентон, Разепес, Ферил, Весриг, Нивериг, Серагдин, Ходинн и столица Вигнистан. Численность населения каждого из регионов варьировалась в пределах от восемнадцати до ста двадцати тысяч. Если убрать регионы с минимальным и максимальным значением и посчитать среднее, которые сильно отличаются от остальных, то получим около сорока шести с половиной тысяч на регион.

Минимальное население в Фериле. Западнее от этого города был лес Данбом, а восточнее – горы Серпа. Сам же Ферил являлся пограничным городом-крепостью. У такой недружелюбной обстановки было не много поклонников, как следствие, население города была всего лишь около шести тысяч, а региона уже восемнадцать.

Максимальное население в Вигнистане. Столица территориально имела самый большой регион и одни из лучших земель для земледелия и скотоводства. Естественно, что в таком регионе будет больше всего деревень, при этом более крупных. Суммарно, численность столичной области приближалась к ста двадцати тысячам.

Если просуммировать все регионы, то получится, что население всего королевства будет немного более четыреста тысяч. Регулярная армия при таком населения была около пяти тысяч. В случае войны в каждый регион проводил мобилизацию и предоставлял уже снаряженных ополченцев в количестве, указанной в квоте.

Общая численность ополченцев в королевстве должна быть двадцать тысяч. Однако, Ферил и Разепес, граничащие с ДраОцким каганатом, было решено не трогать. Орки с драконийцы являлись воинственными расами и ослабление границ – это весьма рискованный шаг. Таким образом, на бой с Темным королевством была мобилизована армия в составе: три тысячи профессиональных солдат и шестнадцать тысяч ополченцев. Каждый профессиональный солдат был эквивалентен трем-четырем ополченцам. Помимо этого была сила, которую оценивали, как пять тысяч профессиональных солдат – пять героев. Каждого из них считали равным тысяче ветеранов. Но и это еще было не все. В качестве наемников, были наняты авантюристы различных рангов.

Учитывая, что война была не с кем иным, как с монстрами, некоторые авантюристы посчитали своим долгом принять в ней участие. Были и те, кто присоединился из-за звонкой монеты. Но большинство – защищало свой дом и близких, ведь, если демоны победят, то королевству настанет конец и людей в нем ждет только смерть или еще более худшая участь.

Всего авантюристов набралось почти три сотни. Среди них были и группа адамантитового ранга «Жнецы успеха» и группа мифрилового ранга «Зеленое сияние». Помимо них, были группы орихалкового ранга: «Звезды победы» и «Волшебные клинки», мифрилового ранга: «Доблесть и сила», «Истребители» и «Молниеносные», остальные группы были платинового ранга и ниже.

Армия Самунского королевства, ведомая генералом Рюлсом Эджиком, вместе с пятью героями и авантюристами выступила из Кентона в сторону Темного Храма Захадар.

Мужчина, ехавший верхом в блестящих доспехах, обратился к другому всаднику.

- Дэадшот, и все-таки, почему вы настояли на найме высокоранговых авантюристов? Неужели, вы боитесь, что не сможете справиться с главными демонами сами?

- Для штурма храма. Вряд ли внутри него большая армия сможет развернуться. Тогда качество будет играть первостепенную роль. Этот храм может оказаться слишком большим для того,

чтобы мы пятеро смогли полностью исследовать его в короткие сроки. - Ответил длинноволосый брюнет.

- Действительно. Так мы сможем устранить угрозу полностью, не возвращаясь по нескольку раз.

- Именно, Рюлс. Ответьте и вы, зачем разбивать лагерь на большом расстоянии от леса, еще и делать крюк, смещаясь за реку?

- Вам это, видимо, чуждо, но разбивать лагерь для армии рядом с лесом - слишком опасно. Лес сильно ограничивает видимость и враг может этим воспользоваться для неожиданной атаки. Теперь посмотрите сюда. - Рюлс достал из сумки карту и показал ее собеседнику. - Нам желательно избегать движения через лес. Видите, где кончается река Дора? Там самый маленький участок леса до храма. Именно там наша армия и пройдет. Что касается нашего смещения западнее, за реку Дора, то тут две причины. Первая - потребность в воде. Вторая - водная преграда. Река обеспечит дополнительную защиту от внезапного нападения.

- Ясно. У больших армий большие сложности. - Уважительно протянул Дээдшот.

\*\*\*

Рабочий кабинет Марбас Зеля.

Астарот положил лист бумаги на стол из кристалла.

- Вот список армии, господин Зель. Он подготовлен с учетом того, что битва будет на открытом поле, возле реки Дора. Каждый воин полностью экипирован. Остался последний вопрос...

- Кто пойдет из глав? - Перебил неживой демон.

- Да, господин Зель. Этот вопрос вне моей юрисдикции.

- Помимо тебя, пойдут Ишнет и Бэнберри Смиз. Ваер и Интир останутся охранять Захадар. Группы Мародер и Астартер, так же, остаются. - Ответил неживой демон и поднес к лицу список.

Экипаж Левиафана:

Обслуживающий персонал: умертвие 14 шт. (небоевые, поднятые).

Канониры: големы и автоматы гуманоидного типа со стрелковым оружием 58 шт. (70 уровень, ранг элита, этаж 5).

Магические бомбардиры: личи 6 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Команда воздушного боя:

Призрак 10 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Темная валькирия 10 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 6)

Демон-гвардеец магического типа 6 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 4)

Десант:

Лич 2 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Проклятое оружие 2 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Арахна 10 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 2)

Очимуши 12 шт. (60 уровень, ранг элита, этаж 4)

Вервольф 8 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 3)

Воздушные войска:

Птицедемон 16 шт. (80 уровень, ранг обычный, этаж 3)

Демон-гвардеец 40 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 4)

Кровавая демоница 16 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 6)

Демон 15 шт. (пополнение из экспедиции)

Наземные войска:

Живой доспех 30 шт. (70 уровень, ранг элита, этаж 5)

Проклятое оружие 10 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Оборотень-тигр 10 шт. (70 уровень, ранг элита, этаж 1)

Лич 4 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Очимуши 50 шт. (60 уровень, ранг элита, этаж 4)

Изянши 30 шт. (60 уровень, ранг элита, этаж 4)

Демонический конь 20 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 3)

Сатир 14 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 6)

Демоническая слизь 14 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 6)

Умертвие 40 шт. (80 уровень, ранг элита, этаж 7)

Морской десант: наги 80 шт. (пополнение из экспедиции)

- Хммм... - Протянул Зель. - Нет ни одной химеры, ни одного паука-убийцы или паука-охотника, нет дриад, демонов-энтов и нежити темных друидов. Понимаю, ты учел местность и взял больше подходящих существ, в счет оставленных. Таким образом, некоторые остаются все сто процентов, а другие выступают в количестве превышающем треть от своей численности. Хорошая работа.

- Что вы, господин Зель. Это не стоит вашей похвалы.

- Выступайте! Я присоединюсь перед началом битвы.

- Да, господин Зель. - Астарот поклонился и вышел из кабинета.

- Черт! Такой силы вполне хватило бы, чтобы зачистить целую локацию вместе со всеми игроками. – Произнес владыка Темного Храма Захадар, еще раз взглянув на список.

\*\*\*

Утренний туман возле реки был особенно густым. Казалось, что это было идеальное время для внезапного нападения на лагерь, но ничего не происходило. Периметр охраняли опытные авантюристы. Они, с их заклинаниями обнаружения, не пропустят никого даже в кромешной тьме.

Рюлс Эджик стоял возле своей палатки и тер рукой щетину. Хотя его глаза были все еще сонные, броня была уже на нем. За свои сорок восемь лет жизни он изрядно помотался по военным походам и, будучи однажды раненным при ночном нападении, выработал привычку спать в доспехах.

Внезапно небо озарила яркая вспышка света. Это был сигнал от одного из караульных.

Паника мгновенно охватила весь лагерь. Авантюристы и профессиональные солдаты действовали четко, но их было меньшинство. Недостаточно обученные ополченцы носились повсюду, мучаясь выбором: хвататься за оружие или убежать.

- Что тут происходит!?! – Недовольным тоном с заспанным лицом спросил Данжершиелд.

Герои все еще спали. Их палатки были рядом с командующим армией.

- Заметили демонов. – Сухо ответил Рюлс.

- Черт! – Выругался блондин.

- Поднимай своих. Я пойду строить линию обороны. – Сказал Рюлс и быстро зашагал прочь.

К приходу командующего, было выстроено уже несколько сотен солдат из регулярной армии. Там же находились почти все авантюристы.

- Кто-нибудь может мне сказать – что тут происходит? – Громогласно спросил генерал.

- Господин Рюлс. Я лидер группы авантюристов адамантитового ранга, Эмара Сизелинг. Вдалеке выстроился крупный отряд демонов, численностью больше сотни. Они встали между нами и Кентоном. Как ни странно, но демоны ничего не предпринимают, просто стоят. Такое впечатление, что они что-то или кого-то ждут.

- То есть нам повезло, что они не напали на нас и мы можем выстроить нашу армию?

- Спорный вопрос. Они могут ждать подкрепление.

- Странно все это. Если бы это были люди или орки, то я был мог дать объяснение. Но демоны... Так или иначе, нам нужно воспользоваться шансом и построить людей. Будьте наготове, но не провоцируйте нападение.

- Хорошо.

\*\*\*

Туман полностью рассеялся и люди могли отчетливо видеть силуэты демонов. Две армии

стояли друг напротив друга. Ополченцы уже почти закончили образовывать построение, как грозный голос раскатился по их рядам.

- Его величество, господин Марбас Зель, милостиво дал вам время на приготовления к сражению. Это время вышло.

- Что!? Они давали нам время? – Удивился Рюлс. – Их командир либо слишком самоуверен, либо идиот, не знающий элементарной тактики.

- Очень хотелось бы, чтобы это был второй вариант. Но, что-то мне подсказывает обратное. – Высказалась Эмара, стоящая рядом.

В этот момент, перед строем демонов появился черный прямоугольник.

- Кажется, явился сам главный босс. – Тихо произнесла Эмара, пристально вглядываясь в портал.

- Сейчас мы его и прихлопнем! – Весело заявил Данжершиелд, стоящий с другой стороны от Рюлса.

В ответ на предположение Эмары, из тьмы вышел демон... а за ним еще один... и еще один.

- Разве их не должно быть двое? – Забеспокоилась Кьютфлауве.

- Демонов – двое, третья – арахна, легендарный монстр. Это паучье тело ни с чем не спутаешь. Мой отряд вполне может справиться с ней. Даже группе орихалкавого ранга такое по силам. Ее сложность от четырех до пяти сотен. – Высказала очередное предположение Эмара.

- Тогда, мы будем рассчитывать на вас. – Легонько улыбнулась Кьютфлауве.

- Вот только, обычная ли это арахна... - Уже еле слышным шёпотом добавила Эмара.

Один из демонов вышел из строя и встал рядом тремя, пришедшими из портала.

- Да начнется битва! – Снова разнесся тот же громогласный голос и вслед за ним раздались пронзительные вопли других демонов.

- А это еще что такое!? – Бало указал пальцем на нечто плывущее по небу.

- Не может быть!

- Это... это летающий корабль. – Выдохнул Дээдшот.

Как будто этого было мало от корабля отделилось множество фигур, а с земли в воздух поднялись десятки демонов.

- Они будут производить магическую бомбардировку! – Закричала Эмара и с воздуха обрушился град атакующих заклинаний.

Огненные копья демонов-гвардейцев и огненные шары личей поджаривали людей до хрустящей корочки, а снаряды мана-пушек Левиафана разрывали на части. Люди пытались отстреливаться, но безуспешно. Демоны были слишком проворны и ловко уклонялись от заклинаний. Армия Темного королевства стремительно и безнаказанно сокращала численное преимущество. Был только один вариант прекратить бомбардировки – смешаться с

противников в ближнем бою.

- В атаку! – Скомандовал Рюлс и армия тронулась.

- Нам тоже следует выдвигаться. – Данжершиелд окинул взглядом свою группу и они все вместе помчались вперед.

- Поможем нашим героям с главными шишками. – Обратилась Эмара к своей группе.

- Стоп! – Резко выкрикнул Бало. – Я что-то чувствую из воды.

Эмара хотела остановить героев, но те уже умчались. В тылу оставалось еще половина авантюристов.

- Внимание на воду! – Предупредил всех криком Солон и авантюристы насторожились.

И Бало не ошибся. Из воды показались наги. Они ползли не как попало, а строем. Впереди были наги-воины, каждая рука которых сжимала саблю, а за их хвостами – наги-маги с парой кинжалов и посохом. Их броня так же отличалась. В то время как наги-воины были облачены в броню из шкуры змея, наги-маги носили топ сотканный из высокоуровневой паутины. А вела их крупная нага с двумя копьями.

Сложность каждого нага-воина лежала в пределах от шестнадцати до двух сотен, а наг-магов от тридцати пяти до трех сотен. Сложность королевы была еще выше. Для этого боя были отобраны сильнейшие особи и ни у одной из них показатель сложности нельзя было опустить ниже сотни. Это означало, что каждая нага была эквивалентна авантюристу платинового ранга, а некоторые мифриловому. И такова была их сила еще до получения новой экипировки.

Группы авантюристов начали выстраиваться напротив наг, готовясь отразить атаку. Тут то и начала проявляться разница между армией и авантюристами. В то время, как наги и армия держали единый строй, авантюристы привычно группировались своими группами, оставляя множество щелей в общей обороне.

Эмара уже собралась обрушить на наг свое сильнейшее атакующее заклинание, как прямо рядом с ней приземлилась арахна. Ее острая лапа уже почти дотянулась до заклинательница, как была остановлена встречным ударом двуручного меча Солона.

- Ха? Даже не перерубил!? Крепкая, тварь! – Выпалил Солон.

- Одна арахна – не проблема, справим... – Хотела приободрить окружающих Эмара, но проглотила последнее слово.

Причиной запинки заклинательницы было появление еще одной арахны... и еще... и еще... пока их не стало десять. А затем, к ним присоединились личи, вервольфы и еще черт знает кто. Это уже было не то, с чем можно справиться. Единственный выход остаться в живых – бежать. Бежать с поля боя так быстро и далеко, как это только возможно. Возможно, пять героев одолеют главного босса, вот только к этому моменту Эмару, всю ее группу и других авантюристов вырежут подчистую.

- Нужно отходить! – Предупредила своих товарищей заклинательница.

- Все, отходим! – Разнес команду своим голосом воин Солон.

Наги и монстры Захадара безнаказанно рвали авантюристов на куски, пока те не отступили достаточно далеко. На их счастье, преследования не было. Монстры зажали основные силы в клещи.

С другой стороны, армия демонов понеслась навстречу людской. Сотни и тысячи солдат упали замертво от различных проклятий и магических атак еще до прямого контакта с противником.

Непробиваемые живые доспехи были словно стена, об которую разбивались живые волны, а их оружие – словно волнорез. Кавалерия, огибающая демонов с фланга, не проскакала и половину пути. Ее перехватили демонические кони. Каждый всадник был проткнут или срезан хвостовым клинком.

У строя демонов не было глубины, только одна линия. Но, она была несгибаема ни на сантиметр. Всех же, кто пытался обойти эту линию, ждал панический страх и смерть. То были охотничьи угодья призраков видимых и невидимых. Но людей было слишком много для шеренги из ста пятидесяти существ. Они начали просачиваться за этот смертоносный комбайн. Конечно, эти счастливицы никак не могли навредить демонам, но они не были достойны умереть от рук одного из глав этажей или, что еще хуже, от самого Марбас Зеля.

- Такими темпами они все разбегутся. – Сухо заметила Ишнет.

- Всегда хотел применить одно заклинание посреди поля боя, а не в жалкой комнатухе с десятком людей. Это должно быть эпично. – В предвкушении произнес Зель.

- Ааааа... Неужели мы будем удостоены величайшей радости лицезреть одно из великих заклинаний владыки Темного Храма Захадар!? – С сияющей улыбкой затопала паучьими лапками Бэнберри Смиз.

- Что-то вроде того. [Час мертвых] – Заклинание уровня «великий мастер» темной магии активировалось.

От Марбас Зеля разошлась темная волна и прокатилась на сотни метров. На секунду, все на боле брани замерли в ожидании. И эффект не заставил долго себя ждать.

Мертвые стали подниматься. Все, кто умер к этому моменту восстали в качестве нежити и пошли против своих бывших товарищей. Поднялись все, а таких было уже несколько тысяч. Несколько тысяч нежити было поднято одновременно. И не каких-то медлительных зомби, а полноценных умертвий с характеристиками, схожими с прижизненными.

Две стрелы, огненная и обычная, ударили в демона из Демонической пещеры и тот рухнул на землю. Он был мертв. Луч света накрыл одного из призванных Марбас Зелем призраков и тот растворился без следа. Это вперед прорывались герои.

Один из сатиров кинул на героев облако гниения, но они, казалось, даже не заметили его. Оно было развеяно. Мощный щит Данжершиелда ударил в очимуши, отчего нежить была сбита с ног. Еще один очимуши свалился на землю и готово – проход к боссу открыт. Встать верные воины Захадара так и не смогли. Пока пятерка героев перепрыгивала через них, попутно обрушивала все возможные магические и физические атаки. Но что такое два очемуши шестидесятого уровня? Уже десяток демонов-гвардейцев и кровавых демониц завис над героями, в полной готовности их разорвать на мелкие кусочки. Пара демонических слизней как раз подоспела, в надежде полакомиться. Сошли бы даже кусочки, оставленные демонами.

- Не трогать! Пропустить! – Раздался властный голос Астарота и верноподданные Захадара

отступили.

- Вы и есть пять героев? – Спросил Зель.

- Именно! И сейчас мы порвем вашего босса. – Гордо ответил Данжершиелд.

А ведь это игроки. Они из одного со мной мира. И как же мне поступить? Если их оставить в живых, не посчитают ли это слабостью Астарот и Ишнет? Бэнберри Смиз точно посчитает. Но смогу ли я собственноручно убить человека из своего мира? – При виде игроков, Зель задумался. Он понял, что основная проблема была не в силе, а в разуме.

- Господин Зель, позвольте мне, как главнокомандующему, разобраться с этим дерзким мусором, посмевающим бросить вам вызов? – Вмешался в размышления неживого демона Астарот.

Спасибо Астарот! Прямо выручил! Уж не знаю, смог ли лично поубивать их. – Мысленно благодарил Зель.

- Если таково твое желание, Астарот, то я удовлетворю его.

- Благодарю вас, господин Зель. – Поклонился Астарот и обратился к игрокам. – Вашим противником буду я! Давайте отойдем в сторону, чтобы не было помех. К тому же, я не смогу гарантировать, что на вас не нападут Ишнет или Бэнберри Смиз, если какая либо из ваших атак пройдет близко от господина Зеля.

Одновременное нападение нескольких сверх сильных демонов – это весомый аргумент. После этих слов, Кьютфлауве взглянула на бронированную арахну и нервно сглотнула.

- Если вам нужно усилиться, то я дам время.

- Мы уже под усилениями. Поехали, пока не спали! – Ответил Данжершиелд.

- Начали! – Подтвердил Астарот и выпустил свою ауру кровожадности.

Почувствовав силу ауры, герои наконец поняли, что большее на что они могут надеяться – справиться только с одним из этих четырех за раз. Если нападут одновременно хотя бы двое из них, то это будет конец. Какая же была самонадеянная глупость, вот так, напрямую лезть к этим монстрам. Но, отступить уже поздно.

- [Наскок] – Данжершиелд буквально влетел в своего противника, нанося урон щитом. – [Вызов]

Что-то в этом блондине сильно взбесило Астарота. Он захотел его порубить, разорвать на мелкие кусочки. Именно его, другие подождут. Полетели физические и волшебные стрелы, но это цветочки. Вот то, насколько бесит этот блондин, это не сравнится ни с чем, а стрелы можно пока и потерпеть.

Удар – в щит. Еще удар, и снова в щит. Астарот не мог попасть по раздражающему человеку, но и ему самому не сильно доставалось. Единственные атаки, которые преодолевали защиту, принадлежали Спитфэйру. Но вот из ниоткуда появился еще один и его атака также смогла преодолеть защиту... хотя, все последующие – не могут.

Бой шел в одни ворота. Медленно, но верно здоровье Астарота уменьшалось, что злило его все больше. В конце концов демон топнул, применив [Дрожь земли].

Земля дрогнула под мощным копытом, образуя впадину. Вибрации волнами разошлись по земной тверди. Гоуст обладал достаточной ловкостью, чтобы устоять на ногах, а вот Данжершиелд упал.

Демон не преминул воспользоваться моментом и атаковал лежащего. Лезвие двуручного топора разрубало тяжелые блестящие доспехи.

- Гхааа... - Данжершиелд издал сдавленный звук.

- Прочная броня. - Дал оценку Астарот и занес топор во второй раз.

- [Небесное святилище] - Вовремя склдовала Кьютфлауе и полупрозрачный золотистый купол накрыл блондина.

Лезвие топора отскочило от купола как мячик от стенки. Астарот понял, что просто так его не пробить.

- [Исцеление] - Продолжала колдовать жрица, вознося к небу булаву.

Демон стал искать новую цель и целитель прекрасно на нее подходил. [Перехват] и [Располовинивание] должны решить проблему, но и у нее был щит. Не такой большой, как у блондина, но щит. И он ее спас.

[Располовинивание] - сильнейший чисто физический прием с применением двуручного рубящего оружия, попал в щит и расколол его. Рука жрицы была повреждена, но ее отбросило и она осталась жива. Добить новую цель демон не успел, ибо получил в спину [Удар щитом], а затем [Вызов].

Блондин был как новенький, за исключением поврежденной брони. Ситуация начала повторяться. Снова шла игра в одни ворота. Казалось, что демон применит [Дрожь земли], но в ход пошел другой навык - [Круговой удар]. Под него попал уже не только Данжершиелд, но и Гоуст.

К сожалению для Астарота, одного попадания оказалось недостаточно для того, чтобы упокоить кого-либо из игроков. Последовало [Массовое исцеление]. После, [Располовинивание] несколько раз прилетело в Данжершиелда, но его сразу же исцеляла Кьютфлауе.

То, что блондина постоянно исцеляли, начало раздражать демона даже больше, чем сам блондин. Сильная защита в тандеме с превосходным исцелением - это не так-то просто преодолеть.

Было неизвестно сколько какие запасы маны у героев и Астарот решил прибегнуть к своему козырю. Он призвал пятерых демонов шестидесятого уровня из своей тени при помощи плаща «Накидка Генерала Демонов». Призыв было возможно выполнить только раз в день, а количество демонов равнялось уровню лидерства.

Призванные подчиненные мгновенно получили бонус к своим характеристикам в двадцать семь процентов. Такой процент давали сумма лидерства и экипировки Астарота.

Усиленные демоны кинулись каждый к своей цели. Работа группы была разлажена. Астарот опрокинул Данжершиелда при помощи [Дрожь земли] и переключился на Кьютфлауе.

Девушка, отвлеченная новым противником, не заметила смертельной опасности и уже через

мгновение еще голова слетела с плеч. Оставалось четверо.

Следующей целью Астарот выбрал заклинателя в ярко-синей робе с черными вставками на плечах. Его атаки приносили больше всего урона. Прямо сейчас, это был не заклинатель, а заклинатели. Несколько одинаковых человек держались рядом и действовали как один и который из них настоящий – неизвестно. Но Астароту эти знания были не к чему, [Круговой удар] разделался со всеми сразу. Настоящий заклинатель не умер с одного удара, но [Разрубание] это исправило.

Гоуст первым разобрался со своим призванным демоном и увидел обстановку. Данжершиелда атакуют сразу двое, а Кьютфлауе мертва. Спитфэйра добились прямо сейчас. От увиденного, Гоуст был шокирован. Шансов на победу больше не было. Нужно было бежать. А как же Данжершиелд и Дэдшот? Они так и так уже покойники.

Решение было принято практически мгновенно и Гоуст исчез словно тень, которую осветили.

Дэдшот сделал контрольный выстрел в голову и демон, превратившись в темный туман, растворился с протяжным криком и на его место встал другой. Это был сам босс.

Астарот атаковал лучника, но тот выполнил ловкий отскок.

- Бесполезно! [Черная стрела] – В игрока попало заклинание темной магии.

Астарот не был силен в магических атаках, а потому заклинание не нанесло значительного урона. Даже сама [Черная стрела] слабее своих аналогов в стихийной магии. Но она имела один побочный эффект – убавление ловкости и силы.

Скорость Дэдшота упала и Астарот повторил попытку убийства. Когда игрок заметил изменения, было уже поздно, лезвие двуручного топора уже находилось всего в полуметре от шеи. Лучник даже не успел выругаться, а только открыл рот.

Следующей целью должен был быть герой воровской профессии, но его нигде не было видно, зато в поле зрения появилась Бэнберри Смиз.

- Почему ты вмешиваешься в бой? – Нахмурившись, грозно спросил Астарот.

- Исправляю твои оплошности. – Игриво ответила бронированная арахна и резко проткнула одной из лапок воздух.

Через секунду, на лапке появилось тело коротковолосого брюнета. Он кряхтел, а из его рта медленно шла кровь.

- Как наивно с твоей стороны. – Арахна подтянула его к своему лицу, закрытому шлемом. – Я вижу и замаскированное и невидимое. От меня нельзя скрыться!

- Понятно. – Сказал Астарот, поняв свое упущение. – Если ты позволишь, то я закончу.

- Конечно. – Улыбнулась Бенберри и стряхнула с лапки тело, а затем проткнула его еще раз.

Уже сразу трое призванных демонов атаковали Данжершиелда, когда все одновременно превратились в темный туман, который быстро растворился в воздухе. Пред ним предстал лишь последний демон – Астарот, а в руке у него была голова Дэдшота.

Демон кинул голову в блондина, который закрылся от нее щитом.

- И ты собирался рвать господина Марбаса Зея!? Осмотрись! Посмотри на то, что стало с вашей армией. Посмотри на своих товарищей. Испытай ужас и отчаяние! Это будет наказание за твою дерзость! – Молвил демон.

Данжершиелд медленно крутил головой. Его тело дрожало. Сейчас он был не тот, кто пришел в другой мир с дарованными великими силами. Когда-то это было верно, но не сейчас. Тогда, он и его товарищи были сильнейшими в этом мире. Они могли победить любого человека, любого монстра. Мир, где ты сильнейший... это было прекрасно. Можно было себе позволить что угодно. Шли дни, недели, месяцы, но никого сильнее не было. Так пришла уверенность в том, что никого сильнее уже и не будет. Силы как у мошенника, как у читера... Но теперь, он сам стал жертвой подобного существа. Существа, чьи способности еще выше, намного выше.

На глазах накатились слезы. Данжершиелд упал на колени. Его вид стал просто жалок.

- Я вижу, что ты осознал. – Сухо произнес Астарот, а затем отрубил голову.

\*\*\*

Последствия битвы под Дорой, как ее назвали позже, для Самунского королевства были катастрофические. Это был не просто проигрыш, мало, кто смог вернуться. Повторная мобилизация была невозможна. Если ее провести, то она просто исчерпает все взрослое мужское население. Больше половины авантюристов, участвовавших в походе, убито. Надежда и оплот, сильнейшие представители человечества, чья сила даже выше авантюристов адамантитового ранга, пять героев – пали. После всего, демонов ничто больше не сдерживает и они могут творить в Самунском королевстве все, что им вздумается. Самунское королевство ждет лишь забвение.

<http://tl.rulate.ru/book/15306/400635>