Марбас Зель вместе с Ишнет и Бенберри Смиз спустился на четвертый этаж Темного Храма Захадар, обиталища. Обиталища являлись настоящим рассадником монстров. Именно отсюда поступали существа для пятого, шестого, седьмого и первого этажей. Именно тут происходила их генерация. Если монстры – это кровь Захадара, а тронный зал – мозг, то четвертый этаж – костный мозг.

Недавно вернувшийся из экспедиции, Астарот почувствовал на своем этаже посторонних. Каждый глава этажа мог чувствовать, когда на его этаж проникает существо, ему не принадлежащее. Кроме этого, стражи этажей ощущали количество, но не место положения. Единственным исключением был Мастер Подземелья, он же Марбас Зель. МП ощущал проникновение посторонних и их количество не только на седьмой этаж, а вообще в подземелье.

По ощущениям, существа, не принадлежащие этажу, делились на два типа: дружественные, которые принадлежат Темному Храму Захадар, и не дружественные – все остальные. Но было еще одно чувство. То, которое не мог спутать ни один из монстров Захадара – чувство повелителя подземелья, Марбас Зеля.

Сам владыка, в сопровождении двух дружественных существ, спустился на его этаж. Астарот не мог это проигнорировать и отправился встретить и поприветствовать лично, несмотря на накопившуюся усталость за время экспедиции и написания отчетов после. Хотя, «отправился» - это сильно сказано, ведь все лестницы на верхние этажи находятся в комнате боссов.

Комната босса Астарота представляла из себя круглую площадку, напоминающую арену. Вместо песка, на этой «арене» была скальная порода, имеющая выступающие неровности, дающие шанс споткнуться и упасть противникам во время бега. Вместо трибун, возвышались скалы, верх которых врастал прямо в потолок. Из потолка, который был примерно в пятнадцати метрах от «пола», произрастали множество шипов. Вход с четвертого этажа на эту арену располагался напротив входа в личную комнату Астарота, из которой он выходил при визите игроков. Лестница на пятый этаж находилась на краю арены и посередине, между личной комнатой босса и входом для игроков. При наличие посторонних в подземелье, лестница блокировалась скалой. Когда игроки убивали Астарота, то часть скалы рушилась и открывался путь наверх. Сейчас же, для свободного перемещения жителей Захадара, проход был открыт.

Как только Марбас Зель сделал шаг на арену, то мощная металлическая решетка поднялась вверх и показался Астарот. Демон быстро подошел к владыке Захадара и преклонил колено.

- Рад приветствовать вас, господин Зель. Вы что-либо желаете от вашего покорного слуги?

О, Астарот! Он уже вернулся из экспедиции? Интересно, что там с Демонической пещерой? – Щелкнуло в мозгу неживого демона.

- Поднимись! Я тоже рад тебя видеть в добром здравии после экспедиции. Как прошел рейд в Демоническую пещеру?

- Благодарю за вашу заботу, господин Зель. Из Демонической пещеры мы привезли небольшое пополнение в количестве пятнадцати летающих существ, похожих на демонов. Все остальные ее обитатели, к сожалению, оказались настолько глупы, что любое взаимодействие с ними было бы затруднительно. Поэтому, они были уничтожены.

- Жаль, но ничего не поделаешь. – Вставил Зель.

- Помимо пятнадцати существ, были доставлены неизвестные светящиеся грибы. Они переданы алхимикам для исследований. Все добытые предметы, сейчас так же проходят оценку.

- Отличная работа, могу я взглянуть на этих доставленных существ?

- Конечно, господин Зель. Прошу, за мной. – Сказал Астарот и направился к выходу с арены.

Весь четвертый этаж был как будто в гигантской пещере, высота которой часто менялась. Наряду с проходами и комнатами высотой не более трех метров, существовали с высотой до пятнадцати метров.

Стены испещряли проходы. Некоторые были закрыты мощьными металлическими дверями, некоторые деревянными, а некоторые и вовсе открыты. Все это можно было назвать казармами. Там генерировались и жили монстры. Поэтому данный этаж и назывался "Обиталища".

Любое существо Захадара могло обходиться без света, но не игроки. По правилам Эксис, восемьдесят процентов подземелья должно иметь освещение. Что касается остальноых двадцати, то они отводились для того, чтобы пугать или для засады. В конце-концов, это подземелье. Игроки должны были понимать, что не в сказку попали, а на серьезное испытание.

То, что можно легко преодолеть без какой-либо подготовки - испытанием не являетя. Это как гордиться тем, что смог победить в битве обычного хомячка.

В Эксис, группа игроков, идущая в подземелье, шла на встречу неизведанному. Каждый новый поход отличался от предыдущего за счет того, что Мастера Подземелий изменяли свои территории и НИП. Каждый новый поход нужно было готовиться ко множеству вариантов развития событий. Обнаружение физических и магических ловушек, а также секретных комнат, обеспечение видимости группы в темноте, взлом замков и магических печатей, исцеление ран и нейтрализация ядов, починка снаряжения, решение логических загадок для всех и тех, что требовали определенные навыки - все это требовало от группы не только различных профессий и боевых навыков, но и ремесленых.

Несмотря на все имеющиеся возможности, четвертый этаж Темного Храма Захадар был везде освещен и не имел никаких ловушек. Тем не менее, это было жуткое место. Источники света, которые казалось должны придавать уверенности, только нагнетали обстановку своим видом. Светильники располагались на стенах и были выполнены как человеческие черепа, излучающие изнутри красный свет, напоминающий аварийное освещение.

Эхxx... А ведь этому этажу я уделил меньше всего времени. - Мысленно вздохнул Зель. - Единственное, что меня тут волновало, так это - размещение точек генерации монстров. А это освещение... С одной стороны оно будет напрягать незваных гостей, но если тут постоянно жить как Астарот... Его, наверное, все это жутко раздражает.

- Астарот.

- Да, господин Зель?

- Тебе нравиться обстановка на твоем этаже?

Что!? Почему господин Зель так внезапно задал мне такой вопрос? В этом должен быть какой-то смысл! Думай! - Услышав вопрос, Астарот замялся с ответов, погрузившись в размышления. - Неужели господин Зель что-то заметил? Но на моем этаже все в порядке. Может, я должен

был что-то сделать, но не сделал? Точно! Я же теперь главнокомандующий!

- Астарот! Господин Зель задал тебе вопрос! - Требовательным тоном рявкнула демоница, от чего того передернуло.

Демон прекрасно понимал, что Ишнет абсолютно права и он проявляет неуважение к их господину, заставляя того ждать.

- Как мне может тут что-то не нравиться, господин Зель!? Ведь эту обстановку проектировали лично Вы. - Осторожно ответил главнокомандующий.

- То есть, ты ничего не хотел бы тут менять?

- Нет. Но как главнокомандующий, я бы хотел разместить несколько ловушек. Это несомненно увеличит обороноспособность Захадара.

- Вот как. - С грустью произнес неживой демон. - Тогда, я даю тебе право изменять свой этаж так, как ты сам этого захочешь. Но изменения должны производиться только за счет невостребованных ресурсов.

- Благодарю вас, господин Зель. - С этими словами Астарот поклонился. - Кстати, мы уже пришли.

Перед четырьмя боссами предстали четыре демона-гвардейца, охраняющие дверь в стенке. Демоны-гвардейцы были элитными НИП восьмидесятого уровня и составляли немного менее десятой части от всего населения Захадара. Их вид был почти такой же, как у Астарота и Ишнет. Различие было в сером цвете кожи, острых зубах и вытянутых треугольных глазах.

Два демона-гвардейца были облачены в тяжелую броню и вооружены щитом и мечом, в то время, как еще двое носили среднюю броню и сжимали двуручные боевые топоры. Увидев боссов, все четверо моментально преклонили колено и склонили голову, компактно сложив крылья за спиной.

- Можете встать. - Произнес Зель и гвардейцы поднялись. - Насколько те пятнадцать сильны?

- Приношу свои извинения, господин Зель, но я еще не проверял их способности. Тем не менее, по моей оценке, они сильнее лучших воинов наг, но слабее очимуши. Думаю, их эквивалент равен обычному существу шестидесятого уровня.

- Неплохо. Давайте же посмотрим на них.

- Как пожелаете, господин Зель. Прошу. - С этими словами, Астарот открыл тяжелую дверь и пропустил своего повелителя вперед.

Неживой демон вошел в комнату и пред ним предстали пятнадцать крылатых существ, уткнувшись лицом в пол. Они почувствовали обстановку, еще когда боссы только подошли ко входу.

- Встаньте! – Приказал Зель. – Астарот, какое оружие у них было?

- Трезубцы, у всех.

- А характеристики?

- Мои извинения, господин Зель, оно еще не исследовано.

- Хм… Демоны. Не низшие, но и не высокоуровневые. – Задумчиво произнес владыка подземелья, разглядывая существ. – На вас нет брони. Почему? Вы неспособны ее использовать?

Существа удивленно переглянулись между собой, молчаливо решая – кто будет отвечать.

- Мы никогда не пытались. К тому же, у нас ее просто не было.

- Понятно. Мне нужен доброволец для опытов. Необходимо определить, на что вы способны. К слову, это будет мучительно болезненно. На подопытном испробуют все виды атак, возможно, что при этом он даже умрет. – При последнем слове, синий пар из глазниц, на секунду засиял чуть ярче.

Зель с любопытством смотрел на пятнадцать существ. Согласиться ли кто-нибудь из них на пытки по собственной воле? Как они поступят? Выберут самого никчемного или же проявится самый смелый?

Такое заявление прямо в лоб не могло не ужасать. Кто-то могущественный приходит к группе людей и заявляет, что они должны дать одного из них для пыток, в противном случае – умрут все. Среди людей – это непременно вызвало бы разлад. Но тут были не люди. Эти существа служат сильнейшему. Ради него они готовы отдать свои жизни. И, в подтверждении этого, пятнадцать голосов слились в один и заполнили собой помещение.

- Готов каждый из нас.

- Хорошо. Последний вопрос – почему вы предали своего прошлого повелителя и решили служить мне?

- Сила. Мы верой и правдой служим сильнейшему.

- Значит, если появится кто-то сильнее меня, то вы предадите меня? – Синий пар из глазниц стал более густым и насыщенным.

Все пятнадцать замялись. Было понятно, что их загнали в тупик. Они предали своего прошлого хозяина, так что помешает им предать нынешнего?

- Если появится более могущественный демон, то мы будем служить ему. – После недолгой паузы, ответил один из пятнадцати.

- Что!? Да как ты смеешь, жалкое ничтожество! – Завопила Ишнет с перекошенным от гнева лицом.

На существ обрушилась такая ужасающая аура, которой они никогда в жизни не испытывали. Астарот не демонстрировал им ничего подобного. Чтобы существо с такой подавляющей аурой кому-то служило? Такое было сложно даже представить. Какой же тогда силой обладает ее господин!?

- Спокойно, Ишнет! – Успокоил демоницу Зель. – Я ожидал такого ответа. Если бы это было не так, то они полегли в той пещере. К тому же, не нужно забывать, что и среди самых высокопоставленных членов Темного Храма Захадар есть те, у кого похожие причины. Например: Ваер и Бэнберри Смиз.

- Прошу прощения, но вы ошибаетесь, господин Зель. – Запротестовала арахна в человеческом обличие. – Не могу сказать за Ваера, но лично я не предам вас пред лицом более сильного существа. Я уже дала клятву, которая дается лишь единожды. Я поклялась служить именно вам и никому другому, значит так и будет. И никакие обстоятельства не могут этого изменить.

- Я тебя понял, Бэнберри. Что же касается их… - Зель указал пальцем на отвечавшее ему существо. – [Смерть]

Демон рухнул, распластавшись перепончатыми крыльями по полу. Остальные четырнадцать наполнились одновременно удивлением и страхом. Они не боялись погибнуть в бою. Но то, что было сейчас – другое дело. Если повелитель просто так убьет их, то нет никакого служения, нет никакого смысла, нет никакой чести. Они просто настолько ничтожны, что не нужны – вот то, что вызывает страх.

- [Поднять умертвие.] Теперь он будет командиром вашей группы. Астарот.

- Да, господин?

- Отбери одного для проверки их характеристик. Если он умрет, можно воскресить. В награду за помощь, выдай ему броню с более хорошими чарами, чем остальным. Броню для них можно изготовить также, как для наг, из шкуры гигантского змея. У их командира, умертвия, должна быть лучшая экипировка. Но, перед этим, проведи бой между умертвием и одним из них с равным снаряжением. Отчет по способностям и сопротивляемостям предоставишь мне. Все понятно?

- Да, господин Зель.

- Что же, теперь пойдем к нагам. – После этих слов, владыка подземелья развернулся и вышел из комнаты.

Внезапно Зель замер.

- Господин Зель, что-то не так? – Тут же взволнованно спросила Ишнет.

- Нет, все нормально. Сейчас прибудет официальный ответ от короля Самунского королевства. – Ответил неживой демон, а затем чуть вытянул руку и раскрыл ладонь.

В паре метров от руки заклинателя тьма поглотила кусочек пространства. В следующее мгновенье из этой тьмы шагнул демон. Когтистые пальцы сжимали запечатанный свиток. Тьма растворилась и призванный демон передал свиток неживому. На этом его задача была выполнена и следующая мысленная команда даровала свободу и развоплощение.

Зель нарушил печать и стал изучать содержание. С каждой секундой, голубой туман из глазниц валил все сильнее и становился все ярче. Наконец, король Темного королевства убрал свиток в свой «инвентарь».

- Астарот.

- Да, господин Зель?

- Отбери и подготовь к войне с Самунским королевством треть войск Темного Храма Захадар. Наг и этих демонов, естественно, добавь к армии. Летающий корабль тоже должен участвовать. И не забудь организовать оборону Захадара оставшимися силами, на время военных действий.

- Будет исполнено, господин Зель. – С поклоном принял приказ главнокомандующий Темного королевства.

- Глупцы! Они не только не согласились с щедрым предложением господина Зеля, но и посмели пойти войной на Темный Храм Захадар! Они ответят за это! Все их города будут лежать в руинах, а эти жалкие людишки… - Гневно сокрушалась Ишнет.

- Успокойся Ишнет! Не глупи! – Оборвал деманицу неживой демон.

- Но, господин Зель, они должны ответить за свои глупость и дерзость. К тому же, так, через силу, мы присоединим земли Самунского королевства к Темному. – Запротестовала Ишнет.

- С таким же успехом можно присоединить пустыню. Земля без подданных – ничто! Некому будет работать и платить налоги.

- Я поняла, простите мне мою глупость, господин Зель. – Виновато, склонила голову демоница.

- Ладно, оставим это и поспешим к нагам. У нас впереди много работы.

***

Крепкий мужчина с оголенными руками и бакенбардами, переходящими в бороду, поджидал гостей внизу лестницы.

- Приветствую вас, господин Зель. – Произнес своим суровым голосом Ваер, не поднимая головы.

- Здравствуй, Ваер. Моешь встать. – Ответил Зель. – Мы еще не ступили на твой этаж, а ты уже знаешь о нас. Не перестаю удивляться твоим способностям.

- Что вы, господин Зель. У меня просто хороший нюх. Для меня, как вервольфа, было бы настоящим позором не учуять запах своего господина.

- Настолько хорошо чувствовать запах господина Зеля… Я даже завидую. – Тихо мечтательно протянула Бэнберри Смиз.

Ишнет метнула взгляд на арахну с явной угрозой.

Хааа!? Что-то это фетишизмом попахивает. Неужели некоторые из боссов Захадара скрытые извращенцы!? Как такое вообще получилось!? Я надеюсь, что не дойдет до того, что Ваер не будет нюхать носки, как какая-нибудь собака. – Подумал Зель.

- Чем обязан вашему визиту?

- Я хочу посмотреть на наг.

- Понял. Их разместили возле озера. Прошу, за мной.

По пути, между деревьев волшебного леса, можно было заметить демонических коней. Они были крупнее, чем обычные, на кончике произрастал изогнутый клинок, похожий на широкую саблю. Хвост был длинным и заканчивался лезвием, с острием только по одной стороне. Глаза же их словно горели пламенем, испуская клубы красного тумана. Это были те самые кони, что участвовали в экспедиции Астарота. Максимальный восьмидесятый уровень и ранг «элита» говорили о их силе. Единственные недостатки – это низкие интеллект и количество навыков.

Время от времени, пролетали различные птице-демоны. Одни выглядели просто как огромные птицы, другие были похожи на Марака Миражиона, а третьи, помимо крыльев, имели и руки. Хотя их уровень был восьмидесятый, но вот ранг – «обычный».

Конечно же, почувствовав хозяина всего подземелья, чтобы поприветствовать, сбегались вервольфы. Они обитали на этом этаже в своей форме монстра, отчего их приветственное преклонение напоминало Зелю собак, которые встречают своего хозяина. Помимо вервольфов, в Захадаре еще были оборотни-тигры и оборотни-леопарды, но их местом обитания был первый этаж, а форма пребывания – человеческая.

Когда Зель приходил на этот этаж полетать, то сообщал Ваеру, что ему не нужно лишнее внимание от местных обитателей. Глава этажа моментально распространял пожелание своего господина по лесу. Таким образом, неживой демон мог наслаждаться полетом в одиночестве. Но сейчас, подобного сделано не было и вся местная живность стремилась выказать свое почтение их господину. Зель вспомнил, что раньше, когда это была только игра, НИП так себя не вели и, без приказа, оставались на своих местах.

- Становится шумновато. Ваер, обитателям волшебных лесов нет нужды отвлекаться от своих дел.

- Я вас понял, господин Зель. – Крепкий мужчина выполнил легкий поклон, а затем обратился к вервольфам. – Вы все слышали. Разнести!

Серые и черные монстры моментально разбежались в разные стороны и уже через мгновенье, скрылись из виду в лесу. После этого, на пути боссам больше никто не попадался до самого озера.

Вокруг небольшого водоема занимались своими делами две с лишним сотни наг, а некоторые плавали. Их скудное облачение едва покрывало причинные места.

- Тесновато тут. Но, пока что, так. После войны надо будет расселить, оставив часть тут. Думаю, можно тридцать или сорок в самый раз. – Размышлял вслух Зель.

Внезапно налетело множество различных насекомых таких, как бабочки и светлячки. Они образовали шар и внутри него появилась женская фигура. С головы свисали длинные зеленые волосы, растущие вперемешку с травами. Вместо одежды, стройное тело обволакивали гибкие ветки и крупные листья. Это был один из самых малочисленных монстров Захадара - дриада. Всего их было десять и имели они восьмидесятый уровень с рангом «элита».

- Рада приветствовать вас, господин Марбас Зель. – Склонилось лесное создание.

- Встань. Продолжай заниматься своими делами. – Привычно ответил неживой демон и двинулся к змее людям, обладающим четырьмя руками.

- Как прикажете, господин Зель.

Эта сцена привлекла к себе внимание наг. На встречу их посетителям выползла крупная нага.

- Я королева наг, Шиина. Для меня честь приветствовать вас, ваше величество.

- Как ты уже догадалась, я король Темного королевства, Марбас Зель. Я пришел, чтобы узнать, как вы сочетаетесь с местной фауной и новой экипировкой.

- Благодарю за заботу, ваше величество. Воины, экипированные новой броней, прибудут немедленно. – После этих слов, Шиина повернулась к замершим сородичам и прошипела приказ.

К посетителям сразу же подползли две наги, облаченные в новую броню. Это уже был отнюдь не какой-нибудь броне-лифчик или броне-топ. Новая экипировка покрывала человеческую часть тела полностью. Из-за того, что основным компонентом была шкура гигантского летающего змея, из далека можно было принять броню за собственную шкуру наг.

- На вид, неплохо. – Высказал свое первое впечатление Зель.

- Благодарю за комплимент, господин Зель. – Улыбнулась Бэнебрри Смиз.

- Качество этой экипировки выше всяких похвал, ваше величество. У нас никогда не было ничего подобного. – Принялась расхваливать королева.

- Как вы оцениваете свои силы по отношению к людям?

- Сложно сказать, ваше величество. Дело в том, что люди не вступали с нами в бой без значительного численного превосходства. И перед этим, они производили бомбардировки посредством магов и машин. Или же на нас охотились мелкими группами, а после быстро трусливо убегали. Но однажды, мы услышали, как люди говорили, что некая сложность наших воинов может доходить до двух сотен.

- Хммм… Это же соответствует авантюристу орихалкового ранга. – Вспомнил Зель. - Но, думаю, что не все из вас настолько сильны. На сколько, по твоему мнению, вас может усилить новая экипировка?

- В полтора раза, ваше величество. Опытных воинов она могла бы усилить даже в два раза, но таких, к сожалению, у нас остались единицы.

- Отлично! Вместе с новым оружием, ваша индивидуальная мощь точно вырастит в два раза. Это значит, что лучшие из вас смогут посоперничать с лучшими из людей, авантюристами адамантитового ранга. Хотя, это уже слишком оптимистично. Все-таки опыт, зачастую, играет большую роль, чем экипировка. И все равно, это великолепно! Желаете ли вы отомстить людям за свои гонения?

- Желаем, ваше величество.

- Ваше желание будет исполнено. Самунское королевство объявило нам войну и скоро произойдет сражение. Наших противников ждет разгром. Я хочу, чтобы ты отобрала восемьдесят лучших наг для этого действа.

- От лица всех наг, я еще раз выражаю вам наиглубочайшую благодарность за предоставленный шанс. Мы будем служить вам верой и правдой что бы ни случилось. Все ваши приказы будут исполнены, ваше величество.

- Бэнберри, на этом мы оставим тебя. – Произнес Зель и открыл врата.

- А.. Но… - Только и вырвалось изо рта арахны.

- Что? До твоего этажа рукой подать, а нам идти далеко, потому я не думаю, что тебе нужно открывать портал. – Объяснился Зель и скрылся в черной завесе.

Ишнет расплылась в довольной ехидной улыбке и, покосившись на Бэнберри Смиз, с демонстративно задранным вверх подбородком шагнула следом за повелителем.

***

- Мое почтение, ваше величество. – Преклонила колено суккуба в длинном платье, не выделяющем формы.

- Ну что, Лиалайа, пришло время послужить тебе как суккуб. – Заявил Зель.

- Что!? – Неожиданно выкрикнула Ишнет, тем самым удивив и неживого демона.

- Что-то не так, Ишнет?

- Но… но… господин Зель, вы не можете…

- Не могу что? – Недоумевал нежить.

- Конечно, я не смею возражать против любого количества любовниц. Но первой должна быть я! Вы обещали!

- Что!? – Наконец до Зеля дошло то, что имела ввиду демоница, и от этого он был шокирован.

- Неужели вы забыли!?

- Стоп! Ишнет, подожди! Как ты себе это представляешь? Я нежить, в конце концов. У меня даже желания нет. Если бы было иначе, то чары этой суккубы подействовали еще при нашей первой встрече.

- Господин Зель, вы так шутите или проверяете мою память? Конечно же я помню про ритуал, который разработали лично вы. Этот ритуал позволит временно изменить ваше физическое состояние и сущность, благодаря чему вы сможете зачать потомство. Вы обещали мне ребенка еще когда только начали работать над этим ритуалом. Разве я могу забыть такое за каких-то жалких тридцать лет!?

Какой ритуал!? Что значит: «я обещал ей ребенка»!? Что тут вообще происходит!? – Мысленно Марбас Зель практически испытал паническую атаку.

- Стоп! Погоди, Ишнет.

Так, нужно успокоиться и мыслить логически. Для начала – что это за ритуал такой? Уже попав в этот мир, я перечитывал абсолютно все заклинания всех монстров и даже возможности мастеров, но ничего подобного просто нет. Как такое может быть!? Стоп! Она сказала, что этот ритуал разработал никто иной как я. Похоже, что это часть легенды Темного Храма Захадар. Учитывая слова про обещание тридцатилетней давности – это точно так. Блин! Я так и не успел полностью перечитать всю легенду моего подземелья. Так или иначе, но я не могу сказать Ишнет, что я забыл. – Неживой демон судорожно анализировал поступившую информацию.

- Ишнет.

- Да, господин Зель.

- Для начала, я помню про ритуал. Ты все неправильно поняла и почти запутала меня.

- Мо… мои глубочайшие извинения, господин Зель.

- Когда я сказал Лиалайе – поработать как суккубу, я имел в виду специальное задание, которое хорошо подходит суккубам. Это не имеет ничего общего с твоими фантазиями, понятно?

- Да, господин Зель.

- Прямо сейчас, у нас множество забот, связанный с войной. Поэтому, до ее завершения, не следует думать про этот ритуал. Хорошо?

- Как скажете, господин Зель. – С грустью ответила демоница.

- А теперь, касательно задания для суккуба.

http://tl.rulate.ru/book/15306/399913