

аФтор лоханулся, да? И ведь никто на это не указал... -_- ... В Темном Храме Захадар не было и не могло быть вампиров – было написано в позапрошлой главе. А Диас из Астартес кто!? Ой, ля.....Ой, ля..... Раз никто не заметил и не написал про даст ист касяк, то аФтор предлагает про него дружно забыть, хорошо? Нет? Да там же ппц переписывать, чтобы его исправить! В общем, как нить позже аФтор даст ист исправишь. Ключевое слово «как нить».

Инициатор... Интересно, насколько же он силен? Любой из группы Астартес сильнее инициированного почти в полтора раза, может быть больше. Но это, если инициированные молоды и без экипировки. Если они будут обучены и неплохо экипированы, то в битве один на один, возможно будут сильнее любого из Астартес. Я, конечно, затачивал их не на бой, но они НИП элитного ранга шестидесятого уровня, притом в экипировке эпического качества. Такой НИП может и игроку восьмидесятого уровня навалить, если тот расслабится, да даже, если не расслабится. Значит что? Значит, инициатор способен производить вампиров, сила которых немного уступает игрокам из Эксис с максимальным уровнем. Это, в свою очередь, означает, что инициатор уровня босса. Вампир, по силам сравнимый с тем ангелом... Хм... Как Декриейтер, я точно не выстою против него, но вот, как Марбас Зель – это вопрос. В любом случае, для начала нужно найти гнездо из которого пришел этот молодняк. Ни я, ни Этия, ни Сера не обладаем требуемыми навыками. Тогда позовем того, кто обладает и, к тому же, заточен на поиск. Думаю, что мы отошли уже достаточно далеко. – Рассуждая на ходу, Декриейтер остановился и огляделся по сторонам.

Ливень прекратился. Тучи начали расходиться. Вокруг были видны лишь деревья и мокрая трава. Было слышно щебетание птиц и как капли скатывались по листьям, а затем падали вниз. Но не нужно этим обманываться. Вполне вероятно, что кто-то или что-то затаились в засаде.

- Что скажешь, Этия? Видишь ли кого-нибудь скрытого?

- Нет, я никого не вижу. – Ответила девушка, повращав головой.

Декриейтер мог видеть сквозь любую иллюзию, благодаря своему шлему. Нежить он мог чувствовать, точнее видеть ее темную энергию. Обнаружить живых, для него было гораздо сложнее. Он вытянул вперед левую руку и в ней появилась черная книга, прикованная к броне цепями.

- [Зрение вампира] – Черная книжка распахнулась, а после исчезла.

Декриейтер посмотрел по сторонам. Теперь его зрение работало иначе. Он видел, кровеносные сосуды и пульсирующее сердце у всех теплокровных существ, не смотря на препятствия. Сейчас, Декриейтер мог отчетливо различить положение каждой птицы, прячущейся в кронах деревьев. Но, в этом был и недостаток. Если существо не теплокровное, то виднелась лишь его слабое очертание. Так, Этия не была теплокровным и стала малозаметна для своего владыки.

Никого не обнаружив и в данном спектре видимости, Декриейтер снял с пояса красный меч.

-Сера, прими человеческую форму.

Меч поднялся в воздух, засиял и, через пару мгновений, обратился в красноволосую девушку, закованную в броню. Сам Декриейтер, параллельно этому, обратился в Марбас Зеля. Сера предстала пред ним в коленапреклонной позе.

- [Портал] – Владыка Темного Храма Захадар соединил это место со своими владениями, создав черную «дверь».

Что-то, что уже ждало этого момента, стало просачиваться в Касерпские леса. Сначала показался мощный черный ботинок с металлическим носком, а затем – оружие. Это было оружие неизвестное этому миру, но знакомое каждому, кто играл в Эксис, даже тем, кто не играл – длинноствольная штурмовая винтовка.

В Эксис было стрелковое оружие, которое делилось на два типа: метательное и огнестрельное. К метательному относились луки, арбалеты, пращи. К огнестрельному: снайперские винтовки, штурмовые винтовки, пушки и пулеметы.

Если метательное оружие отличалось больше по набору навыков, то огнестрельное больше по его характеристикам. Так, снайперские винтовки имели самый большой показатель атаки и дальность, но и самую низкую скорострельность.

Штурмовые винтовки объединяли в себе скорострельность, силу атаки и дальность. Пулеметы – это было оружие для постоянной длительной стрельбы. Их преимущество – скорострельность и размер магазина.

Пушки – крайне редкое оружие. Практически не было игроков, которые могли их использовать из-за требований по характеристике «сила». Зачем тому, кто специализируется на стрелковом оружии высокая сила, если она не влияет на показатель атаки стрелкового оружия, в отличие от оружия ближнего боя. Игроки, которые использовали оружие дальнего боя, обычно поднимали себе ловкость, для скорости, выносливость, для очков выносливости, или волю, для очков маны, и телосложение, для очков жизни, чтобы их не убивали с одного или двух ударов. Другое дело – боссы подземелий, такие как Интир. Его показатель силы был настолько велик, что позволял не просто использовать пушки, а задействовать для этого всего лишь одну руку.

Именно. Двуручное или одноручное оружие – в Эксис, это определялось индивидуально для каждого создания индивидуально и весьма просто. Если показатель силы, деленный на два, больше, либо равен, минимально требуемому, для использования данного оружия, то его можно брать в одну руку.

И вот, вслед за стволом штурмовой винтовки, показался ее хозяин. Шлем доходил до середины носа и имел четыре круглых зеленых «глаза», чем напоминал прибор ночного видения или голову робота. Нижняя часть лица была словно вырублена из гранита. Ткань с прикрепленными к ней продолговатыми, словно у пальмы, листьями укутывала все существо до самых колен. И, хотя эти листья не издавали ни звука, складывалось ощущение, что это сотни стальных зеленых клинков. При движении, двигался этот материал не как ткань, а словно живой. Когда нога делала движение вперед, то одеяние уже уходило в сторону с ее дороги, чтобы не мешать движению.

Существо сделало шаг за портал и покорно прекланило колено так же, как и Сера. Это был ее коллега, голем Саккан. Если нужно кого-то выследить, то он – лучшая кандидатура для этого. Его навык обнаружение был на уровне «великий мастер», а специализация, как несложно догадаться, – следопыт. Абсолютно неприспособленный к ближнему бою, он изумительно выполнял задачу поиска.

- Рад приветствовать вас, господин Марбас Зель. Я, Саккан, член отряда Астартес, прибыл по вашему приказу.

- Хорошо. Сера, передай Саккану кольцо открытия портала. Саккан, твоя задача – найти гнездо вампиров и открыть портал. В бой не вступать ни с кем! При появлении противника – открывать портал. Если столкнешься с авантюристами, то отступи и уйди в портал. Все ясно?

- Да, господин, Зель. – Ответил голем, не поднимая головы.

- Тогда, вперед! Найди мне логово этой нежити! – С этими словами, из глазниц неживого демона выход синего дыма, на пару секунд, усилился.

Сера передала коллеге кольцо, после чего, ткань с продолговатыми листьями поднялась до шлема, полностью скрыв нижнюю часть лица, и Саккан с нечеловеческой скоростью умчался в глубь Касерпских лесов.

- Идемте. Мы, пока что, вернемся в Захадар. – Сказал Зель, после чего шагнул в еще открытый портал, а Сера и Этия последовали за ним.

Портал вел в тронный зал Темного Храма Захадар.

- Господин Зель, наконец-то, вы вернулись! Я так рада вас видеть! – Расплылась в радостной улыбке Ишнет, чьи великолепные формы обтягивала ткань обворожительного платья.

- Я тоже рад тебя видеть, Ишнет. – Ответил Зель и зеленые глаза демоницы на мгновение вспыхнули.

- Сера, Этия, отдыхайте и восстанавливайтесь. И еще, Этия, не сдавай в ремонт свою экипировку. Пока что, нужно, чтобы она была с повреждениями.

- Да, господин Зель. – Синхронно ответили девушки и пошли к выходу, возле которого ожидал своего хозяина дворецкий.

- Вы их отправили, чтобы мы остались одни? – Еще сильнее улыбнулась Ишнет, а свечение глаз усилилось.

- Одни? Точно! Приходи через час в мой рабочий кабинет вместе с Бенберри Смиз.

- Мы будем делать это втроем? – Удивилась демоница.

- Да, настало время. Думаю, что вас двоих будет достаточно. А сейчас, я хотел бы просмотреть отчеты о текущей обстановке в Темном королевстве сидя в рабочем кабинете.

- Как пожелаете, господин Зель. Через час я прибуду к вам вместе с Бенберри Смиз. – Поклонилась демоница.

Марбас Зель зашагал к выходу. Дворецкий, вытянутый словно струна, отворил двери, а когда его хозяин вышел, то закрыл и последовал за ним.

На столе из кристалла уже лежали свежие отчеты.

Как я и предполагал, слишком много всего. Если бы я не разбил зоны ответственности по министерствам, то можно было вешаться. – Подумал Зель, взглянув на стопку бумаг. – Что ж, посмотрим, что изменилось за несколько дней моего отсутствия.

Неживой демон, немного поерзав, расположился на стуле и дотронулся до шлема, после чего тот исчез.

Крылья, конечно хорошая штука, но вот сидеть в кресле с ними не очень удобно. – Отметил про

себя Зель и начал изучать отчеты.

Отчет по нагам.

На сегодняшний день все наги доставлены в Темный Храм Захадар. Они временно размещены на третьем этаже, в Волшебных лесах.

Всего наг - двести семнадцать особей.

Пригодных для боя - сто восемьдесят три.

Их экипируют предменами необычного качества. На настоящий момент, полностью экипированы сорок одна нага. Время, которое предположительно нужно для экипировки оставшихся пригодных для боя, девять дней.

Отчет по новым материалам для доспехов.

Анализ шкуры гигантского летающего змея показал, что она пригодна для изготовления доспехов среднего класса. Ее прочность сравнима с прочностью тяжелой брони эпического качества из Эксис. Но, из-за жесткости существуют ограничения по силе. Если обладатель доспехов из шкуры гигантского змея будет слаб, то понизится его ловкость, что, соответственно, приведет к снижению скорости. Дополнительными характеристиками или способностями шкура не обладает.

Для очимуши, доспехи из шкуры гигантского змея несут больше вреда, чем пользы, так как они заточены на уклонение и им важен высокий показатель ловкости. Для специализированных и высокопоставленных существ Темного Храма Захадар, такая броня так же бесполезна из-за отсутствия дополнительных способностей и характеристик. Шкуру можно зачаровать и наделить дополнительными свойствами, но качество выше необычного, требует невозможных ресурсов.

Проведено тестирование при использовании нагами. При использовании только брони из шкуры гигантского змея, их защита значительно возрастает, но падает подвижность. Учитывая их скорость, слишком большой минус. При использовании только брони необычного качества, изготовленной в Темном Храме Захадар, наги становятся более сильными и подвижными, но менее защищенными. Сбалансированный результат показало комбинирование различных элементов брони: из шкуры гигантского змея и изготовленных в Темном Храме Захадар.

Для начала массового производства средней брони из шкуры змея необычного качества для наг, требуется ваша подпись. Так, мы сможем сэкономить ресурсы Темного Храма Захадар и немного усилить наг.

Летающие средства, называемые «глайдер».

После захвата летающего корабля и сбора трофеев, в нашем распоряжении оказалось сто восемьдесят пять глайдеров. Из них, целых - сто пятьдесят один.

Было установлено, что персонал, поднятый в качестве нежити, способен их починить. Использовать их могут существа, схожие по своим размерам и массе с человеком. На данный момент, никто из Темного Храма Захадар не обучен полету на глайдере. Планируется создать отряд, состоящий из очимуши, големов, оборотней и паукообразных монстров, которые использовали бы глайдеры.

Летающий корабль.

Было выяснено, что захваченный летающий корабль носил имя Левиафан. Если вы желаете, то его можно переименовать.

Летает и работает корабль за счет мана-генераторов. Эти устройства сделаны по неизвестным нам технологиям и с использованием неизвестных материалов. Пока-что, мы не можем их воспроизвести.

При полете, длительностью более двух недель, на корабль можно вместить до трех сотен живых существ. При полете, длительность которого составляет меньшее время – до трехсот пятидесяти. Если укомплектовывать нежитью и големами, которые не нуждаются в пище и сне, то возможно разместить до пяти сотен единиц.

В зависимости от миссии, на которую будет направлен корабль, состав экипажа должен быть различным как по расам, так и по количеству. Для приписывания существ к кораблю и начала их обучения требуются ваши указания: указать цели использования корабля или назначить экипаж лично.

Это уже второе дело, требующее моего личного вмешательства, а я ведь только начал. С другой стороны, все это крайне важные дела, которые повлияют на ресурсы Захадара в целом. Мелкого тут ничего нет, хотя могло бы быть. – Зель откинулся на спинку кресла.

Те же самые исследования шкуры летающего змея. Нужно назначить кожевников на обработку и указать им, что конкретно они должны делать. Если что-то получится, то назначить зачарователей и дать им задание – пробовать все чары. Помимо этого, нужно, чтобы кто-то занимался переноской материалов для ремесленников. Подумать только, ведь, когда я был Мастером Подземелья, то занимался всем этим лично. А теперь, все подобные мелочи успешно решают боссы, которых я назначил министрами. Интересно, а боссы из подземелий МП Самурайто и Нэкотэко справлялись бы также хорошо, как и мои? А сами Самурайто и Нэкотэко вообще стали бы разграничивать зоны ответственности и делать министерства? Зная Самурайто, я могу с уверенностью сказать, что он бы создал министерство горничных. – Придался воспоминаниям Зель и улыбнулся.

Ладно! Соберись! Осталось не так много времени! Нужно продумать вопросы. Ну, со шкурой летающего змея и думать нечего. – Подумав так, Зель поставил пером феникса свою подпись.

Хмм... И с каких пор НИП знают – как выглядит моя подпись? Ладно, не важно. Теперь корабль. Левиафан, да? Думаю, переименовывать не стоит. Что же касается экипажа, то это весьма сложный вопрос. Для дальней разведки, лучший экипаж будет из нежити и големов. Если использовать корабль для грузоперевозок, то големы и нежить, так же, остаются лучшим вариантом. Они не едят, не спят и не устают – это просто великолепно. Но, первое – слишком опасно, второе – пока-что не требуется. Что касается военного применения... Думаю, что лучший вариант – это десантное судно. Десант в тыл врага... Да! Это было бы великолепно. – Зель представил картину того, как монстры подземелья Темный Храм Захадар, выпрыгивают в тыл вражеской армии.

Для десанта неплохо подойдут бойцы ближнего боя. Хотя... Если подумать, то лучше будут призыватели. Они создадут огромное число монстров. А если еще с ними будет кто-нибудь, способный открыть портал... – Размечтался Зель.

А что там было с глайдерами? – Зель снова перечитал про них отчет. – У них ничемная огневая мощь, поэтому ее можно не брать в расчет. Значит, глайдеры дают только

возможность летать. Думаю, что их нужно использовать для десантирования с корабля. Воздушный бой оставим крылатым демонам и магам, знающим [Полет]. – В неживом мозгу начала складываться картина экипажа корабля.

Итак, обслуживающий персонал: шесть умертвий, которых поднял я и плюс четырнадцать обученных существ из Захадара. Трое оставшихся поднятых умертвий пусть остаются тут, мало ли что случится. Для использования орудий корабля и ведения дальнего боя, можно обучить семьдесят четыре существа из семейства големов. Загружать либо сорок, либо сразу всех. Далее, воздушный бой. Десяток крылатых демонов ближнего боя, десяток призраков и шесть магов будет вполне достаточно. Для площадных бомбардировок можно отрядить еще шесть магов. Теперь, десант. – Тут Зель потер виски.

Черт! Получается слишком большой забор сил из Захадара. Много призывателей в десанте не получится. Тогда, пусть будет так: четыре умертвия, владеющие призывом, десять паукообразных, пара-тройка из которых может быстро откладывать яйца, восемь оборотней, двое из которых могут призывать стаю, а еще два проклятых оружия и двенадцать очимуши. В сумме получается: тридцать шесть, что не так уж и много. Еще к ним може присоединиться отряд для воздушного боя. – Зель закончил писать и, положив перо, посмотрел на итоговый результат.

Сто шестьдесят два существа! Да это же примерно десятая часть всех существ Захадара! – Ужаснулся Зель. Да еще все боевые... – Черт! Нужно срочно увеличивать число подчиненных! А теперь, продолжим чтение отчетов.

Алхимический отчет по гигантскому летающему змею.

Эксперименты показали, что кровь и глаза змея можно использовать для изготовления зелий. Кровь имеет восстанавливающие здоровье, ману и выносливость свойства. Ее можно использовать для приготовления зелий восстановления здоровья, маны или выносливости. Жидкость из глаз ведет себя как усиливающий катализатор. Сила получившихся зелий, без усиления с помощью катализатора, получается примерно равной зельям шестидесятого уровня.

Также, магический потенциал имеют крылья и зубы. К сожалению, на настоящий момент их свойства еще не изучены. Требуется время. По вашему указанию, приоритетная задача зачарователей – производство экипировки. Если вы поставите приоритетом изучение частей гигантского летающего змея, то время исследований значительно сократиться.

Продовольственный отчет.

В связи с пополнение, Темный Храм Захадар стал испытывать проблемы с продовольствием. Для решения этой проблемы, в Великих лесах была организована ферма. Помимо этого, отправлена на охоту группа вервольфов.

По докладу охотников, если мы так продолжим, то местной живности просто не останется. Для полного решения проблем с продовольствием, возможно организовать фермы снаружи Темного Храма Захадар. Хороший вариант, с точки зрения еды, был бы организация рыбной фермы на озере Шрун. Также, близ рыбной фермы, можно было бы построить наземную. Для окончательного решения необходим ваш вердикт.

Хоооо... – Тяжело выдохнул Зель из недышащих легких. – Этот Ваер что, издевается? Мы перетаскиваем наг сюда потому, что нам сейчас не позволительно рассеивать свои силы. Еще и эта возможная война! Как бы поступить?

Точно! – Решение озарило Зелья. – Не думаю, что буду сильно скучать по нагам, если их кто-нибудь убьет. На данный момент, они только едят и расходуют материалы. Если будет война, то после масштабного сражения, их можно отправить назад на озеро. Вот пусть они там фермы и обустраивают, а заодно и в Захадар часть еды поставляют. А охотники Ваера, пусть поотлавливают зверье и переселят в его Волшебные леса. Там то они никуда не сбегут и будут себе приспокойно размножаться. Да, так ему и напишем.

Когда Зелья заканчивал писать указания для министра возобновляемых ресурсов, в дверь постучали. Дворецкий, который все это время стоял неподвижно словно интерьер мебели, приоткрыл дверь и поинтересовался у вошедших целью их визита к владыке Захадара.

- Господин Зелья, по вашему пожеланию, явились Ишнет и Бэнберри Смиз. Мне впустить их?

- Да, пусть войдут. – Ответил неживой демон, не отрываясь от письма.

Дворецкий распахнул дверь и в рабочий кабинет вошли две девушки-монстра.

Арахна в человеческом обличии была одета в черное, длинное, облегающее платье. Боковой разрез был до самой талии, а вырез на спине еще ниже. На руках красовались черные перчатки в виде паутины доходившие до середины предплечья, а на ногах черные туфли на шпильке.

Демоница, по своему наряду, не отставала. Ее белое платье элегантно подчеркивало каждый изгиб тела. Вырезы с боков интриговали, но выглядели не слишком пошло, а боковой разрез был только до верха бедра.

Обе девушки преклонили колени, встав возле стола напротив их повелителя.

- Мы прибыли, господин Зелья, и готовы. – Прозвучало синхронное оповещение.

Неживой демон неспеша закончил писать указание для Ваера и поднял взгляд. Его взору предстали две обворожительные девушки. В прошлой жизни, которую можно было назвать реальной, он о таких мог только мечтать в своих самых лучших и смелых фантазиях. Сейчас же, они были в его подчинении. Что же испытал Марбас Зелья? Он испытал непонимание и ничего более.

Какого черта!? Что здесь происходит? Почему эти двое так вырядились? Нам же сейчас нужно идти на встречу в Кентон, где дадут ответ по поводу запрашиваемых территорий. Разве они не должны были быть во всеоружии? В какой момент все пошло не так? – Мысленно задавал себе вопросы демон.

- Встаньте! – Наконец приказал Зелья и девушки подчинились.

- Ну так что, господин Зелья? Мы сделаем это прямо здесь? – С улыбкой, спросила демоница, хлопая ресницами.

Я приказал Ишнет прийти в мой рабочий кабинет вместе с Бенберри Смиз и они пришли. А вот зачем, я не уточнял. Ясно, это моя ошибка. Но почему они так одеты? Может ли быть, чтобы... Да нет! Как? Я же нежить. – Размышлял неживой демон, разглядывая девушек.

- Что-то не так, господин Зелья? – Взволнованно спросила одна.

- Вам не нравятся наши наряды? – Также взволнованно задала вопрос другая.

- А? Нет, все в порядке. Я просто думал о делах. - Ответил Зель.

Вот черт! Это я не уточнил цель их визита, значит, это моя ошибка в том, что они все не так поняли. Но я не могу показать слабость и признать свою ошибку. Также я не могу наказать их за то, что они пришли в таком виде, а не в полном боевом снаряжении. Надо что-то придумать. Точно! - Нервно мыслил владыка Захадара, пока девушки-монстры смиренно ожидали.

- Я бы хотел прогуляться с вами двумя по Темному Храму Захадар. Но, не просто так. Ишнет, ты должна была растолковать что по чем суккубе. Я хотел бы посмотреть на нее.

В этот момент улыбка демоницы изменилась. Она начала еле заметно дрожать. Казалось, что Ишнет удерживает ее изо всех своих сил. Тем не менее ответ последовал не дрогнувшим голосом.

- Как пожелаете, господин Зель.

- Бэнберри, от тебя я хочу, чтобы ты показала мне наг в комбинированном снаряжении.

- Но, я отвечаю только за снаряжение. Сами существа находятся в распоряжении Астарота, которого вы назначили главнокомандующим. - Удивилась арахна.

- Астарот был занят экспедицией, а по его завершению у него накопились дела. Астарот не сможет рассказать мне о свойствах экипировки. Тебе нужны еще причины того, почему для этого дела я позвал именно тебя? Ты считаешь, что я совершил ошибку? - Надавил Зель.

Честно говоря, я больше не могу придумать никаких причин. Надеюсь, что этого будет достаточно. - Внутри повелитель Захадара был взволнован.

- Нет, господин Зель, мне больше не нужно причин и я не считаю, что вы совершили ошибку. Я приношу свои глубочайшие извинения за свою глупость и недальновидность. - Потупила взгляд арахна.

- Тогда, осталось одно небольшое дело и мы идем. [Призыв демона]

В рабочем кабинете появилось еще одно существо наперевес с огненным мечом.

- [Портал] Иди и принеси мне ответ от Самунского королевства. - Зель отдал приказ и призванный демон скрылся во всепоглащающей тьме портала.

После отбытия демона и закрытия портала, Зель посмотрел на стол. Там еще оставалось множество непрочитанных отчетов: о Демонической пещере, о минеральных ресурсах, о генерации существ Темного Храма Захадар и другие. Но, сейчас, всемсто них, предстояла прогулка с двумя восхитительными девушками-монстрами.