

- Господин? - Послышался женский голос за спиной и воин обернулся, расжав хватку на горле.

Как только рука была убрана, безвольное тело упало на землю. При ударе, волшебная маска, держащаяся за счет маны носящего, отпала, обнажив изуродованное лицо. В то время, как одна половина была самая обыкновенная, другая была мертва. Мертвая плоть, причем уже давно. Жадара-Темная являлась частично нежитью, по вине собственных экспериментов с некромантией и черной магией.

Перед воином стояла восхитительная девушка в облегающей кожаной броне со множеством подгонных ремешков. Но, сейчас, этот вид портили повреждения доспехов. Виднелось несколько пробитий от кинжалов и закопченность от взрыва. Помимо этого один из ремешков был разорван.

- Господин, приношу свои глубочайшие извинения за то, что допустила порчу вверенных мне доспехов. - Девушка склонила голову, встав на колени.

- Они сильны, но не на столько, чтобы сотворить с тобой такой. Это она тебя так? Ты не сильно ранена? - Озадаченно спросил воин.

- Да, господин, она. Мои ранения незначительны. Мое зворовье чуть ниже девяноста процентов. Что более важно, моя цель оказалась важной фигурой в преступном мире этого королевства. Я думаю, что мы можем использовать ее во благо Темного Храма Захадар.

- Раз ты так считаешь, то я доверюсь твоему мнению. В конце концов, у тебя огромный опыт во внешней разведке. Тогда, поручаю работу с ней группу Астартес. По возвращению в Захадар, я хочу получить по этому делу подробный отчет. Что касается остальных? Заберите всех в Захадар. Из выживших, как и из мертвых, нужно выжать максимум информации. Волшебные предметы тщательно проанализировать, особенно молот и арбалетный болт. На молоте неизвестные чары. Нужно выяснить - сможем ли мы их повторить. Еще, где-то тут должны быть лошади. Думаю, что они могут послужить Темному Королевству... По крайней мере как мясо. Сера, ты откроешь портал с помощью кольца.

Красный меч сложной формы слетел со спины Серы и засветился. Через секунду, это уже была красивая девушка, облаченная в доспехи. Она вытянула свою руку и на пальце засияло кольцо, а рядом возник черный прямоугольник, словно дверь из самой тьмы. В ту же секунду, из этой двери вышла девушка в белом платье, после чего портал исчез.

- Господин. - Вновь прибывшая склонила голову в коленапреклонной позе перед воином.

- Ты все слышала и поняла, Велизет?

- Да, господин.

- Тогда, остальное на тебе. - После этих слов воин устремил свой взгляд в ночное небо. - Что же, сильные противники так и не появились. Понизте готовность.

Высоко в небе, над местом, где только что преступный мир Самунского королевства потерял своих сильнейший людей, замер один из "глаз". Прямо сейчас, посредством него боссы Темного Храма Захадар надблюдали за всем происходящим.

Естественно, что главы этажей Захадара не могли просто так отпустить своего владыку, особенно после нападения ангела Афалиона. Ишнет послала наблюдать "глаз" и приказала Велизет находиться в постоянной готовности, чтобы в случае чего открыть портал.

- Сера, возвращайся в форму оружия. Нам нужно продолжать путь. - Произнес воин, опустив голову.

- Да, господин. - Ответила девушка в красной броне и через пару секунд перевоплатилась в парящий меч.

Декриейтер засунул меч за пояс и двое авантюристов продолжили свой путь в деревню Ринта.

Была уже середина дня. К разочарованию путников, шел дождь. Грунтовая дорога превратилась в широкую полосу скользкой, липкой грязи.

Две пары ног пробирались по всей этой слякати, то и дело утопая в грязи по самую щиколотку. Несмотря на это, темп хода был такой же как и по сухой дороге. Казалось, что ни вес, прилипшей к ногам, грязи, ни возможность поскользнуться нисколько не тормозили этих двоих. Они шли ровным, уверенным шагом, не обращая внимания ни на дождь ни на что иное.

- Этия.

- Да, Декриейтер? - Повернула голову девушка, тряхнув при этом своими черными вымокшими волосами.

- Во время этого сражения, много ли ты потратила маны?

- Нет, я использовала свои способности всего-лишь четыре раза.

- Хм... Я потратил почти семьдесят процентов. - Задумчиво протянул воин.

- Что? Противник был так силен? Если бы я знала, то никогда бы даже не подумала бросать вас и проситься в преследование. - На лице девушки отобразились сожаление и страх от того, что она совершила непростительную ошибку.

- Нет, Этия, все не так. Возьмись я за них сразу всерьез - не потратил бы и половины маны. Но, я проверял - на что они способны. Могут ли они пробить мою броню? Способны ли они преодолеть мою магическую защиту? На сколько большой урон наносят их атаки? К тому же, бой в этом теле - весьма веселое занятие. По сути, это был мой первый бой как Декриейтера. И он показал, что мне нужно более тщательно освоить это тело. Много заклинаний, отличных от тех, которыми владеет Марбас Зель. Это заставляет задуматься над выбором в конкретной обстановке, что приводит к мешканию. Знаешь, не мешкать - жизненно важно. Если ты замешкаешься, то враг может этим воспользоваться и ты проиграешь.

- Понятно. Могу ли я узнать результаты ваших опытов с этими ничтожными людишками?

- Конечно. Я даже собираюсь, после возвращения в Захадар, провести лекцию по новым особенностям ведения боя.

- Ого! Вы смогли из этого боя собрать столько информации. Вы воистину достойны более, чем кто либо, зваться величайшим существом и быть владыкой Темного Храма Захадар. - Восхитилась девушка, немного забывшись.

- Этия! Мы не в Захадаре! - Грозно осек воин.

- А!? Да, Декриейтер. Прошу меня простить. Больше такого не повторится.

- Так вот, касательно результатов, они весьма интересные. Ни одно из их заклинаний так и не

смогло преодолеть мою магическую защиту. Тем не менее, некоторые из них были способны повлиять на меня или экипировку. Кислотное облако, при длительном воздействии, могло разьесть части экипировки с низкой магической защитой. Походную сумку или предметы из этого мира точно бы разъело, если бы они не были в "инвентаре". Что из этого следует? - Воин повернул голову на свою спутницу.

- Прошу прощения за свою глупость, но я не могу понять. Все таки у меня самый низкий интеллект среди всех членов Астарес. - Виновато ответила девушка.

- Это означает, что заклинания действуют не как на один объект в целом, а на каждую его составляющую отдельно. Если на тебе кирасса с хорошей защитой от магии и сама обладаешь высокой сопротивляемостью, при этом на тебя напустят заклинание вроде кислотного облака, то сама останешься целой, как и кирасса, но все остальное разьесть. Теперь понятно?

- Да. Приношу свою глубочайшую благодарность за подробное разъяснение столь глупой подчиненной, как я.

- Не стоит. Кроме того, похоже, что тоже самое касается и физической защиты. Кстати, ты говорила, что сражалась с главой синдиката столицы королевства?

- Да, именно так.

- Значит все эти люди были весьма сильны, по местным меркам. Наверное, эквивалент мифриловым или орихалковым авантюристам. Это забавно.

- Не разъясните?

- Конечно. Забавно то, что они, по большому счету, были не способны пробить мою физическую защиту. Была лишь одна атака, которая почти пробила, но не более. Из этого я сделал вывод, что, если я буду воин в тяжелой броне эпического качества, то, скорее всего, даже адамантитовые авантюристы будут не в силах пробить мою броню. Сейчас, мое значение физической защиты равно 112 или 129, в зависимости от того, использую ли я гримуар. Показатель физической защиты игрока восьмидесятого уровня, воина в тяжелой броне, но не танка, около 180. Думаю, что 180 - для местных, непреступный показатель. Тем не менее, существуют навыки и волшебное оружие, которое способно преодолевать физическую защиту, вне зависимости от ее значения.

- Например монахи?

- Да. Но вот оружие... В Эксис не было таких чар для оружия. Это означает, что тут есть такие оружия, которые проникают сквозь физическую и магическую защиту. Таким образом, не важно - насколько высокие параметры защиты у нас, это оружие все равно будет наносить урон. Такое оружие способно наносить урон даже Интиру.

- Что!?! - Искренне удивилась девушка.

Интир - непреступная стена Темного Храма Захадар, само воплощение брони. Он голем, что обладает самыми высокими показателями защиты. Даже обычные атаки игроков максимального уровня в экипировке эпического качества не могут нанести ни единицы урона. Чтобы нанести Интиру урон, игрокам необходимо использовать навыки, тратя свои ману и выносливость.

- Да, да, даже Интира. А ведь его показатель физической защиты сейчас равен 560. Теперь ты

поняла всю важность?

- Да, это действительно крайне важное знание.

- Новые существа, новые способности, новые заклинания и чары - все это так интересно. Давай же посмотрим, что здесь за вампиры! - Воодушевленно сказал воин, глядя на показавшиеся деревянные домики.

<http://tl.rulate.ru/book/15306/368748>