

Ха-ха. Теперь аФтор знает - как мучить читателей!

Если будет много неблагодарных читателей, то злобный аФтор выложит свои аЦкие арты. Эти арты испортят вашу прекрасную картину в голове. Они уничтожат все ваше представление и посеют семена отвращения. Они нанесут вам колоссальный ментальный удар. Эти арты будут сниться вам по ночам! Ха-ха-ха-ха-ха!!!!!!!

Даааааа, страдайте! аФтору хорошо, когда другим плохо!!!! Уху-ху-ху-ху-ху-ху!!!!!!

ПыСы: _WRAITH ппц наивный чел... -_- (касательно комента в разделе "рисунки")

За большим столом в комнате для особо важных переговоров гильдии авантюристов сидело три человека. Рядом с ними стояла одна из регистраторш.

- Значит, вы говорите, что это задание было ловушкой? – Сдвинув брови, спросил сидящий за столом крепкий мужчина.

- Да, именно так. В особняке нас ждала засада. – Ответил воин в серой броне из пластинное и чешуек, чье лицо было скрыто шлемом, который, казалось, даже не имел отверстий для глаз.

Крепкий мужчина перевел свой тяжелый взгляд на стоящую девушку. Регистраторша, ощутив на себе давление, сглотнула.

- Мистер Нарвек, это был персональный заказ от лорда Хибрада. Лорд Хибрад удовлетворяет всем требованиям для права подачи персонального заказа. Также, он подал заявку лично. Таким образом, все формальности были соблюдены. Я полностью выполнила все инструкции гильдии и не нарушила ни одного пункта. Я не могла знать, что это будет ловушка. – Оправдалась девушка.

Глава гильдии авантюристов смягчил свой взгляд и снова перевел его на сидящего напротив него воина.

- Мистер Декриейтер, мисс Этия, от имени гильдии авантюристов, я приношу вам свои извинения за эту ситуацию. По нашим правилам, в компенсацию, вам будет выплачено двойное вознаграждение.

- Двойное вознаграждение. – Протянул воин. – Это хорошо. Благодарю вас.

- Что вы, что вы, не стоит. Но позвольте уточнить детали.

- Конечно. Что вас интересует?

- Знали ли вы нападавших? Сколько человек было в засаде? Каков был их уровень? Брали ли вы какие-либо предметы у нападавших?

- В общей сложности, нападавших было двадцать человек. Никого из них ни я, ни моя спутница, не знали. Про уровень я затрудняюсь ответить. Дело в том, что я применил мощную атакующую магию, которая не дала возможности показать себя многим из них. Никаких предметов мы не забирали. После битвы, мы сразу же покинули особняк, оставив все как есть. Ах, да, чуть не забыл. Один из них представился как Гарес-потрошитель из Черной Длани. – Ответил Декриейтер.

Услышав имя «Гарес-потрошитель», глаза Нарвека Мортеджа расширились. Занимая свою должность, он не мог не знать этого имени. Не каждый авантюрист орихалкового ранга мог справиться с ним. То, что его смогли одолеть двое авантюристов мифрилового ранга, было не странным. Но Гарес-потрошитель был не один. Вместе с ним было еще девятнадцать человек. К тому же, все они должны были быть бойцами синдиката Черная Длань. Бойцы этого синдиката соответствовали авантюристам с рангом от серебряного до платинового, включительно. Двум авантюристам мифрилового ранга выжить в такой засаде практически невозможно, не то, что победить.

- Ха... - Выдохнул Нарвек. – То, что вы оставили все как есть – это хорошо. Это может помочь в расследовании. Но... Одолеть самого Гареса-потрошителя и еще девятнадцать бойцов Черной Длани всего лишь вдвоем – это просто поразительно.

- Что на счет лорда Хибрада? – Спросил воин.

- Лордом Хибрадом теперь займется городская стража. Думаю, что если его связь с синдикатом Черная Длань будет доказана, то его лишат земель, статуса и отправят за решетку.

- Ясно.

- Кстати, были ли у вас какие-либо дела с Черной Дланью?

Это был наивный вопрос со стороны Нарвека Мортеджа. Если кто-то и будет иметь дела с преступным миром, то вряд ли в этом признается. Но, с другой стороны, может быть, этот кто-то просто испортил преступникам планы. В любом случае, Нарвек был просто обязан задать этот вопрос.

- Нет. Я не припоминаю, чтобы как-либо пересекался с этой организацией. – Без малейшего раздумья ответил Декриейтер.

- От своего лица и от лица каждого жителя Кентона, еще раз приношу вам свои благодарности за то, что избавили нас от столь опасных преступников. Теперь, пятерке героев будет нечем тут заняться.

- Пятерке героев?

Декриейтер напрягся. Каждый из этой пятерки мог быть сравним по мощи с Афалионом и представлять серьезную опасность. В этом случае, выстоять против пятерых сразу, не будет никаких шансов. К тому же, кто-либо из них мог владеть навыком или заклинанием, которое обнаруживает нежить. От них стоило держаться подальше. Между тем, прямо сейчас был неплохой шанс узнать о этих героях от главы гильдии авантюристов.

- Да, они сегодня прибывают в Кентон из столицы.

- Наслышан про них. Неужели они настолько сильны, как говорят? Что об этом думаете лично вы?

- Они действительно сильны. Это самые сильные люди, которых я когда-либо встречал, даже о которых я когда-либо слышал. Конечно, если не считать истории из легенд про богоподобных людей. Еще у них довольно странные имена. Если подумать, то ваше имя тоже весьма необычное.

- А какие имена у них?

- Воин Данжершиелд, жрица Кьютфлауве, заклинатель Спитфэйр, рэйнджер Дээдшот и вор Гоуст.

Если бы Декриейтер не был в шлеме, то выглядел сейчас весьма глупо. Когда он услышал имена пяти героев, то у него отвисла челюсть.

Как ни крути – это не имена, а ники (имена игровых персонажей). Эти пятеро точно игроки! Но это лучше, чем боссы какого-нибудь подземелья. – Декриейтер сделал мгновенный вывод.

В комнате воцарилась тишина. Ни регистраторша, ни Нарвек Мортедж не могли понять ошеломление Декриейтера. Даже Этия с беспокойством посмотрела на своего повелителя.

- Мистер Декриейтер, что-то не так? Вы с ними знакомы? – Попытался догадаться Нарвек.

- А? – От заданного вопроса воин пришел в себя. – Нет, не знаком. Просто имена действительно странные.

- Что же, если у вас больше нет вопросов, то мне нужно сходить к мэру и сообщить ему о лорде Хибраде.

- Конечно. До свидания, мистер Нарвек. – Сказал воин, встав со стула.

- До свидания. – Мило улынувшись, произнесла Этия.

- До свидания, мисс Этия, мистер Декриейтер. – Попрощался Нарвек с авантюристами и затем обратился к регистраторше. – Выдай им двойное вознаграждение.

Возле стойки Декриейтер закончил пересчитывать полученное вознаграждение. Он хотел взять задание, цель которого находилась бы как можно дальше от Кентона. Это бы позволило не пересекаться с пятеркой героев, до того, как они войдут в контакт с Марбас Зелем.

Послезавтра король Самунского королевства должен был дать судьбоносный ответ. От этого ответа зависело, будет ли война между Темным и Самунским королевствами.

Естественно, что в Кентон прибудут сильнейшие люди королевства. При неблагоприятном исходе, они могут попытаться убить Марбас Зеля на месте. Также они будут гарантировать безопасность города от внезапного нападения, до подхода основных сил.

Если кто-либо из пяти героев может обнаруживать нежить и пересечется с Декриейтером, то это будет катастрофа. Созданные личности авантюристов мифрилового ранга будут раскрыты. Помимо этого, скорее всего герои сразу же атакуют. Если каждый из них по силе сравним с тем падшим ангелом, то Марбас Зель просто убьют прямо в городе.

С другой стороны, было бы неплохо войти с этими игроками в контакт. Но, как они отреагируют на это? В случае если они будут настроены агрессивно, необходима поддержка боссов Захадара. Но вряд ли они согласятся на встречу в укромном месте с несколькими сильнейшими монстрами подземелья высшего уровня. Остается попытаться это сделать при получении ответа от короля. Тогда Марбас Зель будет в сопровождении Ишнет и Бэнберри Смиз. Получится ситуация три на пять, но это лучше, чем один на пять. Защите Бэнберри Смиз, конечно далеко до Интира, но она вполне сможет сыграть роль «танка». Ишнет может восстанавливать здоровье. Сам Марбас Зель бы ослаблял противников проклятиями и призывал

на помощь существ. Такая вот бы вышла партия из боссов подземелья.

Брать всех боссов сразу – слишком опасно для Захадара и вызывающе для людей. На защите Темного Храма должны всегда оставаться как минимум двое. Астарот обладает умением открывать портал. В случае неблагоприятного исхода, пока Марбас Зель и остальные держатся, он откроет портал и перекинет отряд Мародер из Захадара. То, что Марбас Зель, Ишнет и Бэнберри Смиз сумеют выстоять момента подхода подкрепления даже против пяти Афалионов, сомнений не было. Среди этих трех были «танк» и «хиллер» (тот, кто восстанавливает здоровье союзникам), а значит просто так их не сломить.

- Вы случайно не подскажете, какое задание для моего ранга самое тяжелое и далекое от Кентона. Учитывая вражду с Черной Дланью, я бы хотел быть некоторое время от города подальше. – Спросил Декриейтер у регистраторши.

- Да, конечно. Я вас понимаю. Вчера нам поступило задание для мифрилового ранга и выше. Недалеко от деревни Ринта, что находится в двух днях пути на юго-восток от Кентона, был замечен вампир. Предположительно, нужно будет проводить поиски логова в Касерпских лесах, южнее деревни. Эти леса окружают гору Пелес, поэтому возможно, что вампирское логово расположено в ее пещере. В общем, путешествие предстоит как минимум на шесть дней. Награда также весьма неплохая, но точно не помню. Вы можете найти это задание на доске.

- Какая у вас потрясающая память! – Восхитился Декриейтер. – Но в чем же подвох? Если у него хорошее вознаграждение, то почему его еще никто не взял?

- Что вы, я знаю столько много об этом задании, потому что сама его регистрировала. – Засмущалась регистраторша. – Что же касается ваших подозрений, то они напрасны. Так как вампиры – это высокоуровневая нежить, то в группе настоятельно рекомендовано наличие жреца. Сейчас, из групп авантюристов мифрилового ранга и выше, в Кентоне находится только группа «Зеленое Сияние». В их группе нет жреца. Конечно, нежить может сжечь маг. Но их маг слабоват. Он способен лишь на заклинания третьего уровня, в то время как большинство магов мифрилового ранга – на четвертый. То есть это задание слишком опасно для них. В вашей группе тоже нет жреца и к тому же вас всего лишь двое, но вы сделали то, на что другие авантюристы мифрилового ранга неспособны. Я не сомневаюсь в вашей силе.

- Спасибо. Пожалуй, мы возьмемся за это задание.