

Страх смерти. Его след остался даже после окончания битвы. Когда человек рассуждает о смерти и говорит, что готов к ней – это одно. Но, когда он стоит на пороге и смотрит смерти в глаза – это совершенно другое.

В последний момент срабатывает сильнейший инстинкт любого живого существа – инстинкт самосохранения. Многие воины-смертники и самоубийцы передумывают именно в этот момент. У них появляется тяга к жизни.

Если бы Сера не смогла связаться с Захадаром и не открыла портал для Ишнет, то, скорее всего, Зель был бы мертв. По непонятным для себя причинам он смог сохранять полное спокойствие во время боя. Но, по возвращению в Захадар, Зель оказался в безопасном месте и его концентрация ослабла. Множество мыслей и эмоций захлестнули разум, и страх смерти был одной из них.

Раздался стук в дверь. Зель кивнул своему персональному дворецкому и автоматон приоткрыл дверь. Мужчина с идеальной осанкой перекинулся несколькими фразами с тем, кто стоял снаружи, и развернулся.

- Господин Зель, для аудиенции прибыла ремесленный министр, Бэнберри Смиз.

- Отлично. Пусти ее. – Приказал владыка Захадара, сидя за рабочим столом, на котором лежала кучка бумаг.

Дворецкий открыл дверь, и внутрь мягким шагом вошла женщина в черном платье. Сделав несколько шагов, она элегантно поклонилась, отчего ее черные как шелковистые волосы чуть не коснулись пола.

- Ремесленный министр Бэнберри Смиз по вашему приказу прибыла.

- Встань. Присаживайся напротив.

С другой стороны стола от Зеля, стояло два стула, на один из которых и села женщина. Сейчас они находились не в тронном зале и не в личных покоях Зеля, а в его рабочем кабинете.

Личные покои предназначались для отдыха и являлись личным пространством. Тронный зал же был величественный, но не обладал рабочей обстановкой, хотя трон являлся инструментом управления всем подземельем. Таким образом, ни одно из этих двух помещений не подходило для работы с бумагами, которая появилась после образования Темного Королевства.

Министры предоставляли отчеты. Помимо этого, было необходимо начинать разрабатывать законы и стратегию развития. Пока что бумаг было немного, но Зель знал, что скоро они его завалят. Для комфортной работы с ними и приема подчиненных, он и приказал сделать отдельный кабинет.

Рабочий кабинет Зеля представлял собой квадратную комнату пять на пять метров, которую освещала кристальная люстра. Помимо двух шкафов из черного дерева, в кабинете был стол, вырезанный из синего кристалла. При необходимости, этот стол мог немного светиться и подсвечивать бумаги снизу. Вокруг стола находились кресло и пара стульев. Этого было вполне достаточно для работы.

- Теперь, положи на стол амулет!

Девушка, закрыв черные, словно бездна, глаза и чуть склонив голову, сняла амулет и

положила его на стол. Это был амулет эпического качества «Обман смерти». Он позволял один раз игнорировать атаку, которая бы убила владельца. Время перезарядки составляло один час. Когда-то этот амулет принадлежал боссу первого этажа – Мараку Миражиону. Он, по приказу, обменял его на амулет Бэнберри Смиз «Амулет Архимага», чтобы без потерь поддерживать иллюзию, наложенную на Темный Храм Захадар.

Зель положил рядом с «Обманом смерти» свой амулет легендарного качества – «Амулет Величайшего Боевого Мага». Для магов, в Эксис, это был один из самых желанных амулетов. Он добавлял полторы единицы к коэффициенту умножения урона любой магией. Такую прибавку к коэффициенту давали амулеты эпического качества, но они могли дать такое усиление только одной из школ магии.

Зель забрал «Обман смерти» и надел его. С этим амулетом ему стало спокойнее. Теперь можно было не бояться смертельного удара, по крайней мере, одного.

- Это тебе временно, на замену твоему.

- Это... это... это же ваш личный амулет! К тому же, он легендарного качества! Я не смею принять его... - Залепетала девушка.

- Бери его! Это приказ! Мне нужны сильные подчиненные! Особенно такого ранга.

- Как прикажете, господин Зель. - Не смея противиться, Бэнберри Смиз приняла «Амулет Величайшего Боевого Мага».

- Следующий вопрос – возможно ли изготовить один «Амулет Архимага»?

- Мои извинения, господин Зель, но я не могу ответить прямо сейчас на этот вопрос. Мне необходимо уточнить рецепт у ремесленников и наличие требуемых материалов у Интира.

- Тогда, узнай. Ответ передашь через телепатическую связь. И, если материалов достаточно, то приступить к изготовлению.

- Будет исполнено, господин Зель.

- Теперь, касательно экипировки для нашего пополнения.

- Еще ничего неизвестно, господин Зель. Дело в том, что разные наги владеют разным оружием. К тому же, у них четыре руки. Прямо сейчас выясняется, сколько и каких единиц оружия требуется изготовить для их обеспечения. Мы могли бы передать некоторые предметы необычного качества им от наших солдат, которых снабдим предметами редкого качества. Но, боюсь, что для снабжения всех боевых единиц Захадара экипировкой редкого класса, у нас не хватает ресурсов. В пределах Темного Храма можно добыть ресурсы редкого качества, но добыча идет слишком медленно. К тому же, ресурсы истощаются.

- Ясно. Сколько нужно времени, чтобы полностью снабдить наг экипировкой необычного качества?

- Учитывая изготовление экипировки редкого качества для сил Захадара, двенадцать дней.

-Понятно. У тебя есть какие-нибудь вопросы?

- Нет, господин Зель. Прошу только принять мой доклад.

- Хорошо, положи на стол и иди.

- Да, господин Зель. – С этими словами, девушка в готическом наряде встала, поклонилась и вышла.

- Значит теперь еще и ресурсы подземелья могут истощаться. В игре они восстанавливались по истечении определенного времени. А сейчас? Похоже, что нужно искать источники ресурсов снаружи. – Задумчиво, Зель бубнил себе под нос.

Со старта экспедиции Шрун прошло уже более двух дней. Астарот смог получить неплохую добычу. Летающий корабль с нагами на борту в количестве двух сотен сейчас приближались к Захадару. Помимо этого, своей очереди еще ждали сотни наг, оставшиеся на озере. Какая же добыча будет из Демонической пещеры?

Если со старта экспедиции идут третьи сутки, то это значит, что уже через два дня должен быть ответ от короля Самунского королевства.

Зель взялся руками за голову и склонился над столом.

Пять героев. Они могут быть серьезными противниками. Если сила каждого из них сравнима с тем падшим ангелом, то для победы понадобится участие всех боссов Захадара. Даже тогда будет шанс на поражение.

Сейчас Зелю победа в войне казалась уже не такой очевидной. Все из-за битвы с Афалионом.

Недавно, Зель перечитывал про всех высокоуровневых боссов в Эксис. Падших ангелов среди них не было. Сильнейшими из ангелоподобных боссов были серафимы, которые обладали шестью крыльями. Из них можно было получить предметы легендарного качества. Всего было два серафима. Броня Ишнет была добыта игроками от одного из них. Впоследствии этот игрок пал во время рейда в Темном Храме Захадар. Так у Ишнет появилась броня легендарного качества «Защита Серафима». Более слабые боссы были архангелами. Этим было семь. Каждый из них имел четыре крыла и являлся высокоуровневым боссом, но лишь двое из них были 80 уровня. Два крыла было у ангелов. Их уровень лежал в пределах от 60 до 70 уровней. Так что у них не было никакой возможности соперничать в силе с боссами Захадара.

Афалион был всего лишь ангел, но обладал силой сильнейшего архангела. Ишнет справилась с ним относительно легко. Она даже не стала использовать – все свои козыри. Хотя, возможно, это было только для того, чтобы Афалион умер не так быстро и подольше помучился. Ишнет страшная женщина. Не стоит ее злить. При этих мыслях Зеля передернуло.

Продолжая мысль, демоница одержала легкую победу только благодаря тому, что этот противник был для нее удобным. В свою очередь, Ишнет для Афалиона была ужасно неудобным противником. Учитывая это, можно было сказать, что падший ангел равен боссам Захадара, несмотря на то, что он всего лишь ангел.

Афалион упоминал, что он один из четырех богов. Значит, есть еще трое таких же сильных. Возможно, что даже сильнее. Четыре, столько может быть боссов в каком либо подземелье.

Учитывая информацию от Лиалайы, Зель был уверен в том, что Афалион не был созданием из этого мира. Также как и суккубы, падший ангел мог придти из другого мира... из другой игры. Кто сказал, что в этот мир попали только игроки и подземелья из игры Эксис? Похоже, что здесь смешались сразу несколько игр. Это означало, что борьба будет не только между существами и игроками из Эксис, но и игроками и боссами из других игр. И, если пять героев

будут высокоуровневыми боссами, то битва с ними будет серьезным испытанием.

аФтор рисовать не умеет, но как-то так...

<http://tl.rulate.ru/book/15306/323877>