

В Эксис не было деления заклинаний по уровням, но существовали определенные требования, чтобы персонаж игрока смог выучить то или иное заклинание. Чтобы выучить заклинание [Огненная стрела], нужно было иметь профессию элементариста (элементарного мага) и, помимо этого, навык магия огня на уровне новичок. Чтобы выучить заклинание [Огненный шар], нужно было иметь также профессию элементариста и навык магии огня, но уже на уровне продвинутой.

При повышении навыка магия огня с уровня новичок на продвинутой, также менялись свойства заклинаний этой школы. Так [Огненная стрела] на уровне продвинутой, помимо увеличения урона, получала возможность поджечь цель. На уровне специалист – подвергнуть цель панике. На уровне мастер – расплавить броню. Естественно, что все эти эффекты будут действовать только в том случае, если им удастся преодолеть магическую защиту цели.

Заклинания уровня навыка великий мастер, как правило, имели действие на область. Большую область. Сотворение такого заклинания лишало мага 80го уровня, как минимум, половины всей его маны. При этом, регенерация маны, как и очков жизни, в Эксис были крайне медленными. Восстановление от нуля до ста процентов длилась целый час реального времени. Такая механика стимулировала игровую медицину и алхимию, а также делала навык регенерация не таким уж и бесполезным.

И сейчас было произнесено заклинание уровня великий мастер – [Обман мира]. Это заклинание имело как положительный, так и отрицательный эффект на заклинателя. Положительный заключался в том, что иллюзии заклинателя, пока действует [Обман мира], становятся материальны. Таким образом, если заклинатель создаст иллюзию себя, то она будет не просто фантомом, а иметь собственные очки здоровья, а так же может наносить урон. Отрицательный эффект заключается в том, что в области действия [Обмана мира], будут ограничения на некоторые иллюзии. Заклинатель не сможет наложить иллюзию себя на кого-то другого так, как это бы вступило в конфликт с [Обманом мира].

Иллюзии Марака Миражиона не могли обмануть ни человека с механическими крыльями ни гигантского летающего змея с четырьмя крыльями. Но, теперь ему этого было не нужно. Он собирался не обманывать противника, а уничтожить. С этого момента началась настоящая битва.

- [Фантомное клонирование] – вокруг Марака появилось пять его фантомов, которые под действием [Обмана мира] стали клонами.

- [Молния] – и сразу шесть молний пронзили небо и обрушились на дерзкого человека.

В этот раз, от массового удара, человек сжал зубы. Его лицо исказилось от боли, а затем наполнилось злобой и беспокойством. Он понял, что перед ним не обычный жалкий смертный с которым можно играть. Он понял, что, если не соберется, то может проиграть.

- Я признаю тебя, как достойного противника. С этого момента, я, Вернон, капитан корабля Левиафан, буду сражаться в полную силу!

- [Энергетический щит] – человека окружила полупрозрачная, желтая сияющая сфера.

- Не представишься?

- Тот, кто не осознает совершенство великого Мар... кхе... существа и не почитает его, недостоин знать мое имя. [Молния].

И снова шесть молний ударили в человека с механическими крыльями, точнее в, окружающую его, полупрозрачную сферу. Сфера разлетелась на светящиеся кусочки, которые через секунду растворились в воздухе, оставив удивление на лице человека.

- Тогда, [Супернова] – огромная вспышка сошла с колец, которые были вокруг кистей капитана Вернона, и озарила небо.

Все шесть Мараков звук, словно хищная птица. Все они получили значительный урон. К тому же, летающий змей воспользовался вспышкой и, пока Мараки были ослеплены, зажал одного из них своими челюстями с множеством зубов и утащил.

Марак Миражион был боссом подземелья для игроков 80го уровня и имел соответственное число очков здоровья. Именно поэтому, несмотря на размеры змея, его челюсти не смогли полностью разорвать свою жертву.

- [Шаровая молния] – внутрь пасти змея полетел искрящийся шар, издающий трескающие звуки.

Прямое попадание [шаровой молнии] было равносильно четырем молниям. Единственным минусом была скорость движения, из-за которой, от нее можно было легко увернуться. Но, сейчас [шаровая молния] была создана прямо во рту противника и направлена внутрь глотки. Глотка змея приняла весь урон [шаровой молнии], отчего он заревел и выпустил клон.

Вернон, также как и змей, воспользовался эффектом вспышки [Сверхновы] и атаковал. Его крылья приняли горизонтальное положение, а затем разлетелись по частям. Каждая из частей превратилась в снаряд. Двенадцать таких снарядов ударили по трем Миракам, включая оригинал, и вернулись обратно, собравшись в крылья. Хотя суммарный урон от этой атаки был значительный, броня поглотила большую часть урона каждого отдельного снаряда. Это понизило ущерб примерно в четыре раза.

После заклинания [Обман мира] иллюзии материализовались и излучали точно такую же опасность, как оригинал. Каждый клон имел ауру. Это не давало Вернону определить настоящего противника, поэтому он был вынужден атаковать всех.

Настала пора Мараку нанести ответный удар и пять молний ударили в капитана. После этого удара, механические крылья стали легонько дымиться. Одновременно с этим, Марак почувствовал, как один клон пропал.

Фантом растворился в грозных челюстях змея. Но, на этом неприятности не окончились. Небо сотрясли взрывы. В спины Маракам ударили снаряды, выпущенные артиллерией летающего корабля, подошедшего на боевую дистанцию. Ситуация становилась хуже с каждой секундой.

- [Гипер скорость] – Вернон стремительно пронесся мимо Мараков к летающему кораблю, попутно нанеся урон крыльями.

Марак обернулся и в это время раздался еще один залп орудий корабля. Марак понес достаточно большой ущерб, вследствие чего, не мог позволить выдать себя настоящего. Именно поэтому, защитные заклинания применяли они все.

- [Воздушный щит] – как только снаряды приближались, то изменяли свою траекторию, таким образом, не было ни одного прямого попадания.

К сожалению, [воздушный щит] мог защитить только от снарядов и змей утащил очередного

Марака, после чего те рассосредоточились, поднимаясь выше корабля.

Артиллерия Левиафана находилась под крыльями. Но, даже подъем выше не спас от обстрела. На палубе корабля располагались трехзарядные баллисты, управляемые полулюдьми, которые незамедлительно открыли огонь.

В то время, как змей съел, утащенного им, Марака и еще одну [шаровую молнию], между Верноном и оставшимися произошел обмен заклинаниями. Перед этим, капитан снова создал вокруг себя [энергетический щит]. В этот раз сфера выдержала все попадания. Молний четырех Мароков для того, чтобы уничтожить защитную сферу, было недостаточно.

Марок считал главной угрозой именно капитана Вернона, поэтому надо было нарастить мощь, чтобы суметь пробить его щит. Он развеял фантомов, после чего создал новую пятерку клонов, каждый из которых создал [воздушный щит]. Вернон, в свою очередь, не упустил момента и ударил [сверхновой].

Часть перьев Марока оплавилась. Не было похоже, что он выдержит еще хотя бы три таких удара. Марок надеялся на то, что у этого умения есть время перезарядки. Ему надо было прикончить этого человека быстрее, чем он ударит этим своим заклинанием, еще хотя бы два раза.

Марок уже послал в этого надоедливое человека столько молний, сколько не смог бы выдержать ни один игрок Эксис. Даже 80го уровня, полностью экипированный предметами легендарного качества и прокачанный на сопротивление магии. Этот Вернон точно не был игроком из Эксис. Он был кем-то или чем-то гораздо более могущественным.

Острый глаз хищной птицы заметил, что на палубе корабля готовилась магическая атака. Чтобы скрыться из поля зрения и избежать этой атаки, каждый Марак создал [вихрь].

Шесть мутных вихрей, кружащих в один ряд, разделили Мараков и Левиафан.

- Раздражает! Зайдем команду. [Призыв воздушного элементаля] - шесть существ, состоящих из плотных потоков воздуха, возникли возле своих заклинателей и сразу же устремились к кораблю.

Слабость настигла Марака. Уровень его маны составлял около десятой от максимума. Он был экипирован Амулетом Архимага и Посохом Архимага, которые усиливали восстановление маны. Но сейчас они всего лишь компенсировали те затраты, которые шли на поддержание иллюзии, скрывающей надземную часть Захадара. И привели к такому положению клоны. Они имели свои очки здоровья, могли наносить реальный урон, но использовали ману своего создателя. Если бы не это, то великие мастера магии иллюзий в Эксис были слишком сильны.

Все клоны смогут ударить молнией не более двух раз. Отступить не получится. Человек с крыльями обладает чем-то вроде ускорения и легко сможет догнать. Единственный вариант - вложиться в последнюю атаку.

Вихри рассеялись и обнажили картину сражения оставшихся двух воздушных элементалей с экипажем корабля. Человек с механическими крыльями, так же был отвлечен на элементалей. Мараки ударили молниями.

Энергетический щит Вернона был уничтожен. Мараки ударили второй раз. Части механических крыльев человека стали странно подергиваться и еще больше дымиться. Дымились не только они, но вся его броня. Сам Вернон упал на палубу корабля, словно комар

после электрической ловушки.

Фантомы исчезли. Маны Марака хватало лишь на две молнии. Если бы он не мог летать, без магии, то уже упал. Он держался из последних сил. Если этот человек повержен, то от змея и корабля можно будет скрыться.

Но, к сожалению Марака, Вернон встал на ноги. Последняя атака не смогла его убить.

Маны больше нет. Здоровья меньше половины. Силы на исходе. Марак Миражион использовал все свои ресурсы, но проиграл.

\*\*\*\*\*

- [Полет] – Декриейтер поднялся над толпой крестьян, которые пытались его схватить.

- Может быть уже сами выйдите? Мне не хотелось бы попросту уничтожить дом людей, которым и так не сладко живется. – прокричал боевой маг.

Из одного из домов неспешно вышли и поднялись в воздух три демона. Перепончатые крылья, растущие из талии. Рога, выходящие с боков головы и смотрящие вперед. Соблазнительные женские фигуры и шикарные длинные волосы. Это были суккубы.

- Ммммм... - сладко протянула одна из демониц. – Почему бы тебе не присоединиться к нам?

- Даже не пытайтесь! Я защищен от воздействия на разум!

- Какой-то он скучный. – обижено сказала другая.

- Жаль, но придется от него избавиться своими руками.

- Не поломай коготки, девочка.

- Девочка!? – взбесилась демоница.

- [Воздушное лезвие] – волшебный воздушный серп разрезал облегающий наряд суккуба и нанес кровоточащую рану.

- Аааааааай – демоница закричала, толи от боли толи, негодуя, что ее наряд был испорчен.

- Ты за это ответишь! – взревела другая – [Высасывание жизни] Что!? Как!? Не работает!

- [Оковы любви] – попробовала другая. – Хаааа? Не работает!

- Да я его когтями разорву! – та, которой Декриейтер подпортил наряд, стремительно полетела на него.

Когти стали как ножи и уже почти добрались до шеи дерзкого мага в доспехах, как вдруг...

- [Воздушный порыв] – демоницу отбросило назад, к своим подругам.

Декриейтер оглянулся посмотреть, достаточно ли далеко ушли авантюристы и Эттия, чтобы не видеть всех подробностей. Затем в его левой руке появилась черная книга, одним своим видом вызывающая отвращение и необъяснимый страх. Она была связана с броней Декриейтера цепью. Это был предмет легендарного качества – «Гримуар тьмы». Этот предмет немного

усиливал магическую атаку владельца, но главное, что он делал – это давал своему хозяину все заклинания школы темной магии.

Он протянул левую руку вперед и выпустил книгу, которая не упала, но полетела дальше, пока цепь не натянулась. Затем она раскрылась.

- [Массовое проклятье слабости] – все крестьяне сразу же попадали без сил и, не выдерживая такой усталости, засыпали.

Три суккуба уставились на это, округлив свои сверкающие глаза. Маг, который находился перед ними, обезвредил одним заклинанием сразу более сотни человек. Им троим, на такое понадобилось бы не менее десяти минут. Он же сделал это всего лишь за три секунды.

- Две из вас умрут! – прозвучало безжалостное объявление.

- Не шути так! – закричала одна и полетела на мага.

Когти встретились с черным мечем. Волнистый клинок разрезал демонические когти, как будто ветки. Тем не менее, демоница не растерялась и ударила второй рукой своему противнику в спину.

Раздался металлический скрежет. Демоница взглянула в неверии на свою руку. Все ее когти были поломаны. Они обломались от удара об броню. Затем, мир в ее глазах закрутился. Черный клинок отрубил ей голову.

Декриейтер выпустил гримуар из руки. На этот раз он не завис в воздухе, а исчез, словно его никогда и не было. Не осталось даже цепи.

- Советую опуститься. – предупредил маг, опускаясь на землю.

- Э? – непонимающе воскликнула одна демоница в то время, как другая поспешно последовала примеру мага.

- [Высокое давление] – суккуб, которая оставалась в воздухе пожалела об этом, падая на землю, как будто гравитация усилилась в три раза.

- Это, чтобы у вас не возникало соблазна улететь. – пояснил Декриейтер.

- Да кто ты такой!?

- Я, правитель Темного Храма Захадар, демон-нежить Марбас Зель.

- Ээээ.... – демоницы уставились на него, не в силах вымолвить не слова.

- Итак, та из вас, которая присягнет мне на верность, останется жива.

Как и следовало ожидать, обе встали на колени и склонили головы, моля, что он выбрал именно ее.

- Прошу вас, господин Марбас Зель, сохраните жизнь мне! Я клянусь служить вам до конца своих дней!

- Прошу вас, господин Марбас Зель, выберете меня и не пожалеете! Я буду улаживать вас каждую ночь!

- Господин Марбас Зель, выберете меня! Я намного лучше ее!

Демоницы говорили наперебой. Это было вполне ожидаемо. Никто из них не хотел умирать. Зель уже подумал убить обеих как, наконец, одна сказала то, что он ждал.

- Прошу вас, господин Марбас Зель, выберете меня. Я, суккуб Лиалайя, клянусь вам, Марбас Зелю, своим именем, что признаю вас своим господином и буду служить вам, с готовностью отдать свою жизнь, до конца своей жалкой жизни!

Это было именно то, чего ждал Зель – клятва своим именем.

- [Смерть] – вторая демоница упала замертво.

Декриейтер взял в руку красный меч.

- Что!? Но, но я же поклялась!? – испуганно залепетала суккуб.

- Успокойся. Сера, прими форму человека.

Меч засиял и из его рукояти появилась девушка в пластинчатых доспехах.

- Ваше приказание выполнено, господин Зель. – девушка с доспехах приклонила колено.

- Встань. Сера, твоя задача – доставить этого суккуба в Захадар и представить ее Ишнет. Пусть она с ней... поработает. Обучит правилам, проверит лояльность.

- Как прикажете, господин Зель.

- Хм, кажется Ишнет что-то от меня хотела. – вспомнил Зель.

- [Ишнет?] – Зель создал телепатическую связь.

- [Да, господин Зель?]

- [По какому поводу ты пыталась со мной связаться ранее?]

- [Господин Зель, дело в том, что иллюзия, скрывающая великий Темный Храм Захадар, развеялась. Это означает, что Марак Миражион мертв или предал нас.]

- [Что?] – в неверии выдавил Зель. – [Без меня ничего не предпринимать!] – после этой фразы Зель оборвал связь.

- Сера.

- Да, господин Зель?

- Твое задание изменилось. Теперь ты должна взять это тело с собой. – Декриейтер указал на мертвую демоницу. – Отнеси его на небольшое расстояние вглубь леса. Там ждите меня.

- Как прикажете, господин Зель.

Декриейтер развернулся и, казалось, что под шлемом сверкнули красные глаза.