

Всевидающий и всемогущий Бог... Повелитель, что всё создал сущее... Клейн откинулся на спинку и пытался сохранить позу всё понимающего человека, и в тоже время перекачивал в мыслях слова юноши из Серебряного Града.

Он уже встречал эти слова. Создатель упоминался и в Книге Штормов, и в Откровениях Вечной Ночи, и во многих легендах. Тайные общества, наподобие Ордена Авроры, подобным образом описывали своего истинного Создателя.

Но это был первый раз, когда Клейн слышал подобную формулировку здесь, в этом мире. Будь это Богиня Вечной Ночи, Повелитель Штормов или Бог Пара и Машин они не претендовали быть всевидающими и всемогущими.

Если Серебряный Град действительно земля, забытая Богами, то он должен принадлежать этому миру. А титулом «всевидающий и всемогущий» могли называть создателя в совсем древние времена. Клейн глубоко задумавшись, уставился на юношу напротив себя. Он видел цвета печали и боль.

Когда Деррик встречался взглядом с Шутом он, не осознавая этого, опускал глаза.

Он невольно вспоминал истории, которые рассказывали родители. Деррик медленно и печально продолжил: «Когда солнце исчезло с нашего неба, когда облака разорвало, когда гром и молния стали править миром, монстры явились из тьмы, ужасные за пределами всякого воображения, они разрушали град за градом в Серебряном Королевстве. Наступила эра тёмных веков».

«Оставшиеся эксперты в Серебряном Граде, силой единой своей и двумя артефактами, смогли отогнать Тварей из Тьмы. Постепенно они уничтожили монстров на день пути и создали град, что хранит светоч культуры людской».

Стандартная легенда... Клейн не сдержался и мысленно прокомментировал.

Слова юноши создавали такое впечатление, что будто бы Серебряный Град не принадлежал северному континенту.

Может быть, это особенности земли забытой Богами? Подумал он, скрывая своё удивление.

Деррик уравнивал дыхание и продолжил: «За те первые десятилетия, растения перестали расти. В Серебряном Граде не доставало еды, пришлось охотиться и пожирать тёмных существ и мутировавших животных, всё, только, чтобы утолить свой голод. Людей становилось всё меньше. К счастью мы нашли темнолистую траву. Это растение смогло приспособиться и стало единственным надёжным источником пищи».

«Это было последней помощью величественного бога своим людям. Оно позволило поколению за поколением жить в Серебряном Граде. Но тёмная эра длится вот уже 2582 года».

«Течение времени хранилось длинной линией Шефов. Остальные же в Серебряном Граде говорят день, когда видят молнии, и ночь, когда их нет. Запутанная система и иногда сложно определить точную дату».

Удивительное место... Клейн обрадовался, что не сказал завтра, а нагнал туману про два дня.

Деррик кратко упомянул несколько запоминающихся инцидентов из истории Серебряного Града и продолжил: «Когда популяция возвратилась на прежний уровень, число

Потусторонних возросло. Совет шестерых принялся формировать элитные отряды, чтобы исследовать тьму. Мы побывали на всей изначальной территории и в городах. Уходили всё дальше и дальше и погружались в ужасающие глубины тьмы. И там, на границе нашли странные города, разрушенные когда-то. Мы думаем, это были убежища, построенные остатками человечества. К несчастью, они всё равно проиграли Тварям из Тьмы».

Твари из Тьмы, это должно быть те монстры, таящиеся во тьме, те, кого не возможно даже вообразить. Клейн едва заметно кивнул.

«...когда-то Серебряным Королевством правил гигант. Тот Путь Потусторонних, которым мы владеем, зовётся путём гиганта, ещё известный как Последовательность «Божественного воина крови»... Когда мы убивали монстров и обследовали руины других городов, нашли и другие формулы. Но те Пути неполные», - сказал Деррик, объясняя текущую ситуацию в Серебряном граде.

Как только он это услышал, в голове Клейна мелькнула молния. Хотя он и не изменил позы, но очевидно, стал внимательнее.

Я слишком люблю узнавать о зельях! Король гигант... У Серебряного Града и северного континента общая история? История второй эпохи... После убийства монстра остаётся формула? Но это же не игра? Нет, должны быть и другие объяснения. Эти монстры могли быть людьми, Потусторонними... Клейн внезапно почувствовал тяжкую ношу на своих плечах.

Деррик увидел, что Шут никак на него не реагирует. Он стиснул зубы, задумался и продолжил: «Названия зелий пути Гиганта – Последовательность 9 Воин, Последовательность 8 Гладиатор, Последовательность 7 Мастер оружия, Последовательность 6 Паладин Рассвета, Последовательность 5 Страж и Последовательность 4 Охотник на демонов. Остальные ведомы только старейшинам в совете шести».

Последовательность 4 Охотник на демонов... Название зелья высокой Последовательности? Я же первый раз слышу нечто подобное! Клейн обрадовался, что, наконец, узнал название одной из старших Последовательностей. Но вместе с тем, он подозревал, что это названия седой древности, которые могли отличаться от принятых на северном континенте, почти так же как Жрец Шторма и Моряк.

О, Воин, Гладиатор, Мастер оружия... Мне знакомы эти слова... Верно, Церковь Бога Биты владеет схожим путём! Последовательность 9 Воин, Последовательность 8 Борец, Последовательность 7 – Мастер оружия! По причинам секретности Клейн знал только первые три Последовательности Церкви Бога Битвы, но сходство между ними было, тем не менее, очевидным.

Если отталкиваться от значения, они в общем-то идентичны. Путь, которым владеет Церковь Бога Битвы, это так называемый путь гиганта... Говорят, что их Бог появился в Третью Эпоху, Эпоху катаклизма, чтобы наследовать путь Гиганта? Или может быть Он и был древним гигантом? Клейн занимался анализом ситуации, сохраняя полную невозмутимость.

Деррик продолжил свои пояснения.

«После того, как мы преодолели первоначальные трудности, Серебряным Градом стал править совет шести. Старейшина, занимающий в нём главное место, называется Шеф. Остальные пятеро равны по рангу... В настоящее время совет состоит из трёх Охотников на демонов, двух Стражей с большим потенциалом и Пастыря».

В серебряном граде есть Потусторонние старшей Последовательности! Полубоги! Эти трое могут хоть сотню раз разрушить весь наш Клуб... Клейн немного побаивался. Он ещё не пытался переманить кого-то прямо под носом у старших Потусторонних.

Но так как этот молодой человек был простым обывателем, даже не Потусторонним Последовательности 9, было почти невероятно, чтобы он привлёк внимание верхних эшелонов. Клейн расслабился.

Пастырь? Неужели это ещё одна Последовательность, возможно даже из неполного пути? По стилю напоминает Орден Авроры. Тот член Ордена, писавший мистеру Z, как же его? Он постоянно упоминал Агнца божьего... Клейн удержал беспристрастное лицо и спросил: «Пастырь?»

«Да. Этот путь мы нашли в разрушенном Тварями Тьмы городе. Она достигла только Последовательности 5 Пастырь, но старейшина Норвая сильна, очень сильна, странно выглядит и всех пугает. Поговаривают, что она победила злого духа, способного соперничать с Последовательностями высших степеней, и не получила при этом ни царапины. Когда появилась вакансия в совете шести, естественно, для неё было сделано исключение», - немного испуганно произнёс Деррик.

Клейн задумался, затем улыбаясь спросил: «А что за Последовательности перед Пастырем? Кажется они мне знакомы. Как ты знаешь историческое название последовательностей и текущее может отличаться».

«В Серебряном Граде названия никогда не менялись», - инстинктивно ответил Деррик. Затем склонил голову: «Последовательность 9 Проситель...»

Верно, Клейн обрадовался когда его догадка подтвердилась.

Название девятой Последовательности Ордена Авроры!

«Последовательность 8 – Шепчущий, Последовательность 7 – Теневой Аскет, Последовательность 6 Священник Розы, Последовательность 5 Пастырь», - Деррик вспомнил всё, что знал.

Шепчущий, Слушатель, почти одно и то же... Эх, я знаю больше чем Ночные Ястребы Тингона. Пребывая в хорошем настроении, Клейн махнул продолжить.

Затем Деррик приблизительно описал текущую ситуацию в Серебряном Граде и, наконец, не смог сдержаться: «На мне проклятье судьбы. Не важно, кто живёт в нашем граде, простой человек или Потусторонний, но все мы обращаемся злым духом, когда погибаем. Злой дух из Потустороннего просто более странный, жуткий и с ним сложнее справиться. В прошлом было множество случаев, когда проклятье ставило наш град на грань уничтожения. Единственный способ не стать злым духом, это погибнуть от руки родственника».

«Ужасно. Надеюсь, ты станешь силён и найдёшь метод скинуть проклятье с жителей вашего града», - Клейн или Шут, который сейчас был просто ширмой, мог только утешить его душу.

«Поэтому я хочу стать Солнцем... Когда Солнце сияло над нашей землёй, мы не ведали ни о каком проклятии», - с трудом, наполненным болью голосом, пробормотал Деррик.

Клейн кивнул: «У тебя будет шанс. Помни, я могу позвать тебя в течении следующих двух дней. Попытайся избегать людей».

«Повинуюсь», - кивнул Деррик.

«До этого, нужно, чтобы ты выбрал себе псевдоним», - Клейн улыбнулся и указал на колоду карт Таро, появившуюся на столе.

Уверенный, что Деррик никогда не видел ничего подобного, он решил пояснить: «Возьми одну из карт, любую кроме Шута, Справедливости или Висельника».

Деррик сделал два шага, перебрал колоду и сказал без колебаний: «Солнце, я выбираю Солнце».

«Помни свой выбор, он последует за тобой всю твою жизнь», - ответил Клейн, как и полагает профессиональному Провидцу.

Одновременно он воздел руку и оборвал связь. А потом наблюдал, как алый свет затухает и юноша на против него становится полупрозрачным и исчезает часть за частью.

<http://tl.rulate.ru/book/15294/626082>