

Оказавшись в мире над серым туманом, Клейн сразу призвал к себе Скипетр Морского Бога. Он начал просматривать окружающие артефакт световые точки. Каждая из них представляла собой молитву верующего и была переполнена святостью!

Вскоре, Клейн бегло всё просмотрел и сосредоточился на окружающих архипелаг водах. После того как Клейн изолировал скипетр в мире над серым туманом, он больше не мог использовать этот «божественный артефакт», чтобы вчувствоваться в толщу воды и сделать что-нибудь действенное. Ему надо было полагаться на молитвы верующих, и в радиусе пяти морских миль от её источника он мог повлиять на морских тварей.

Клейн насытил одну из точек своей энергией. Перед ним появилась сцена ежевечерней молитвы какого-то аборигена, перед тем как закрепить на берегу лодку. После мысленного приказа Клейна, сцена изменилась, показав куда больше облаков и волнующуюся водную гладь.

Скоро шторм? Верно. Когда я был в городе, давление снижалось... Вот почему Элланд тогда сказал, что Безумный Капитан, скорее всего, укрылся на одном из близлежащих островов. Чтобы избежать шторма... Сделав выводы, Клейн постучал костяшками пальцев по боковой поверхности длинного бронзового стола.

После этого его задача стала очень простой. Ему не надо проверять всё окружающее пространство, только острова в этих водах. Стоило Клейну это понять, как камень в навершии скипетра засветился.

По поверхности моря, где больше не было ни единой лодки, медленно вздымались волны, освещаемые светом алой луны. Но внезапно раздался всплеск, а из воды показался огромный глаз, под которым скрывалось столь же огромное тело. Одновременно с этим, вокруг морского монстра всплывала разная рыба. Морские твари вгляделись в расплескавшееся по воде еле заметное свечение, покружили, и направились по разные стороны. Десятью секундами позже вода в радиусе пяти морских миль вернулась в обычное состояние. Волны снова вздымались вверх, перед тем как с силой обрушиться вниз.

Фух... Немного сложно... Клейн приподнял левую руку и потёр висок.

Он не просто приказывал морским тварям, а, до некоторой степени, наделил их энергией. Это позволяло им молиться, показывая то, что они заметили при обнаружении корабля рядом с островом.

Для скипетра это было не так уж сложно и энергозатратно, но вот для управляющего им Клейна всё было не так легко и просто.

Клейн выбрал верующих на разных островах архипелага. Затем он, тем же способом, приказал

морским тварям в их районах. После всего этого парень даже не смог вернуть скипетр в кучу перед возвращением в реальный мир. Всё, что Клейн успел сделать, перед тем как рухнуть в кровать, это снять верхнюю одежду.

Потратив всю энергию, Клейн думал, что сразу уснёт. Но у него разболелась голова, не давая ему, ни открыть глаза, ни уснуть. Клейн понял, что его кожа стала слишком чувствительной. По его телу стали появляться шишки, а под кожей извивались свитые из мышц черви.

Да, как и сказал мистер Висельник, если за пару дней полностью опустошить энергию, определённо у тебя будут слуховые галлюцинации и начнутся признаки потери контроля. Стоило лишь слегка превысить пределы возможного, не смотря на то, что делал я это не так уж и долго, как моё тело начало вести себя очень странно. Конечно, я недавно продвинулся и ещё не усвоил зелье. Более того, во мне есть остатки прошлых... Клейн взял себя в руки и попытался представить наслаивающиеся световые сферы. Он хотел начать когитацию, чтобы слегка успокоиться.

Постепенно восстановившись, Клейн, наконец, уснул. А к тому времени как он проснулся, была середина ночи. Снаружи ревел ветер. Лил дождь. Это шторм обрушил на них свою мощь, которую так долго готовил. Но подобное в Байаме - не редкость. Кроме этого, ночь была спокойной.

Клейн направился в туалет, опустошить мочевого пузыря. Ополоснув руки и сделав четыре шага против часовой стрелки, он снова поднялся в мир над серым туманом. Взяв со стола скипетр, Клейн начал просматривать сообщения морских тварей. Перед ним промелькнули корабли, порты, бухты или отмели островов.

Хотя Клейн и не видел Коннорса, но изучил привычки Безумного Капитана и флаг его команды. Следовательно, он не боялся его не узнать. Мелькали сцены, а Клейн пристально изучал корабли. Десятью минутами позже в его глазах появилась ничем не прикрытая радость. Клейн приблизил картинку. Перед ним был корабль, предположительно, тот, что ему нужно! Он стоял на якоре у острова Шумим, самого дальнего в архипелаге. За кораблём возвышалась скала, у которой пенились волны. Паруса были зарифлены, но по бокам корабля виднелась эмблема - белоснежный череп с повязкой через глаз. Это было ни что иное, как эмблема команды Безумного Капитана!

Достав маятник из левого рукава, Клейн убедился в этом с помощью предсказания. И ответ заставил его возрадоваться. Действительно это был корабль Коннорса. А корабль у него всего один!

Не удивительно, что, не смотря на то, что многие авантюристы знали о связи Безумного Капитана с работорговцами королевства, расследование Церкви Шторма его не учитывало. Награда за его голову 3 300 фунтов. И у него всего один корабль. Пират выглядел мелкой сошкой. У него не было возможности организовать масштабную работорговлю... Что же мне сделать? Молча вздохнув, Клейн принялся думать, что ему делать.

Его первой реакцией было призвать огромное морское существо, что-то вроде кита, и пока вокруг шторм, отправиться сразу туда, на остров Шумим. Затем, используя свои силы Марионетчика проникнуть на корабль и взять Коннора под контроль без всякого лишнего шума. Но поразмыслив понял, что это поспешное решение.

Это не было бы проблемой с врагом, слабее пиратского адмирала, но, учитывая связь Коннора с ужасом вроде Бэклэндского Смога, стоило учитывать, что все, что он демонстрировал – это притворство. Учитывая, что он мог быть кем-то другим, а корабль скрывал какую-то тайну, велика вероятность ловушки уровня пиратского адмирала. Даже будучи до зубов вооружённым, Клейн мог не вернуться оттуда живым, если он попытается проникнуть без подготовки.

Должен ли я призвать сам себя и отправиться в духовном теле со скипетром Морского Бога в руках? Это позволит избежать случайностей, и я всегда смогу прервать призыв, если что-то будет не так. Но скипетр, это, в сущности, эссенция Высшего Потустороннего с Пути Шторма. Её появление в реальном мире может привлечь Яна Коттмана... А это не даст событиям развиваться в том ключе, что я задумал... Посмотрев на шторм, Клейн составил план начерно.

Но перед этим, он сотворил бумагу с ручкой и написал:

- Атаковать Виктора Коннора очень опасно.

Размотав цепочку духовного маятника, Клейн взял под контроль мысли и сосредоточился на предсказании. Вскоре, он открыл глаза и увидел, как топаз вращается с большой скоростью и амплитудой против часовой стрелки. А это значило большую опасность!

Как и ожидалось. К счастью, я не действовал слишком поспешно... Клейн взял скипетр и решил привести в действие придуманный план.

Он планировал использовать скипетр, чтобы ударить издалека, под прикрытием шторма. Разворошить гнездо и вызнать его секреты! И только всё разузнав, прервать атаку до того как Ян Коттман её почувствует или прибудет на место.

Клейн даже не будет разочарован, если Виктор Коннорс окажется в руках Яна Коттмана. Ему не придётся ничего выдумывать, чтобы донести истинную правду о событиях Смога до трёх Церквей. А если Безумный Капитан сможет сбежать, Клейн вызнает все его секреты и сможет составить план следующих атак!

Фух... Клейн медленно выдохнул, пред тем как поднять скипетр, глядя на то, как корабль медленно перекатывался через тёмные волны,

Камни в навершии скипетра начали испускать голубой свет.

<http://tl.rulate.ru/book/15294/2125095>