

Глава 5: Восточный лес(1)

На следующее утро, Ли Вей проснулся в 7:00, он был ранней пташкой, регулярно делал пробежки. Он проснулся и спустился вниз на завтрак. Его усталость сократилась до 5%, которая исчезнет после завтрака.

Игра была разработана так, что люди, спящие не менее 6 часов и питающиеся 3 раза в день, могут устранять усталость.

Трактирщица уже проснулась и подметала пол. Когда она увидела Ли Вэя, она сразу же поздоровалась с ним и сделала ему завтрак за 20 медяков. Он состоял из хлеба и козьего сыра с кофе. Он также попросил с собой обед, так как он не вернется в город до вечера.

После еды Ли Вэй немедленно покинул город. Он хотел исследовать лес и собрать грибы, в то время как большинство игроков все еще спали или только просыпались.

Лес не был далеко от города, всего 5 мину ходьбы требовалось Ли Вэю, чтобы достичь края леса. У самого входа, Ли Вэй нашел несколько красных грибов, скрытых в тени деревьев. Он был первым, кто пришел сюда и мог воспользоваться привилегиями. Он быстро собрал их и вошел в лес.

По словам гида, этот лес не содержит опасных монстров, только животные, там были чаще кролики 1-го уровня, лисы 2 уровня и обезьяны 3 уровня. Однако, поскольку они были животными, после того, как игрок вошел на их территорию, они попытались сбежать.

Ли Вэй сосредоточился на поиске грибов и каких-либо животных. И, конечно, 10 минут спустя, он услышал какое-то движение от куста слева от него.

Ли Вэй быстро схватил кинжал. Оттуда вышли два коричневых кролика, над их головами были : "Кролик 1 уровня"

В тот момент, кролики перестали играть друг с другом и посмотрел на Ли Вэя, появился страх в их глазах, и они тут же убежали обратно в кусты. Ли Вэй, очевидно, не хотел упускать такой шанс и он быстро погнался за ними.

Кролики не были глупы, через несколько секунд они отделились и побежали в двух противоположных направлениях. У Ли Вэя не было выбора, кроме как погнаться за ближайшим. Они бежали по лесу в течение нескольких минут. К счастью, это было очень похоже на ситуацию в тренировочном зале. Ли Вэй продолжал бежать, избегая низких веток и кустов.

Но расстояние между ним и кроликом не сокращалось и в конце концов, Ли Вэй заметил что-то впереди. У подножия большого дерева оказалась небольшая нора, в передней части отверстия появился другой кролик.

Когда они приблизились, второй кролик пискнул и быстро прыгнул в дыру. Между Ли Вэем и кроликом было 6 метров разницы, он знал, что не сможет поймать его.

Будучи в отчаянии, Ли Вэй взял кинжал, остановился и прицелился. Он раньше видел, как люди бросают ножи, точнее в шоу фокусника, он не знал, был ли это правильный метод, но он может попытаться, так как ему нечего терять.

Кинжал вылетел из левой руки Ли Вэя и полетел прямо между бегущим кроликом и норой. Он

промазал на 10 метров. Видя, что траектория будет совпадать с кроличьей, Ли Вэй заволновался. Однако, кролик резко изменил направление, он сделал быстрый прыжок вправо, избежал кинжала и пошел прямо к норе.

"Черт !"

Хотя это была его первая попытка поймать кролика, Ли Вэй все еще чувствовал горечь от своей неудачи. Он посмотрел, что поймать добычу оказалось не так легко. Он вышел вперед и забрал свой кинжал. Он подошел к норе и осмотрел ее.

Он думал о пути, чтобы заставить кроликов выйти оттуда, но огонь может отнять много времени и он предпочел собрать побольше ресурсов из леса.

Он уныло продолжил исследование леса, собирая грибы. Были и другие ресурсы, он мог бы дикие травы и лекарственные растения, но он их проигнорировал из-за нехватки места в хранилище.

Сейчас Ли Вэй может хранить 10 различных типов элементов, 50 единиц за штуку, как максимум. У него было занято уже блоков - зелья, обед и 24 гриба, которые он собрал. Игроки будут получать дополнительную карту памяти каждый раз, когда они будут подниматься на уровень выше, кроме того, они могли модернизировать свои системы хранения, но это требует некоторых вложений. Ли Вэй предпочел бы сохранить пространство в случае, если он успешно словит кого-нибудь или найдет грибы, так как они обеспечивают лучшую прибыль.

Через несколько минут, Ли Вэй начал видеть других игроков, находившихся у корней деревьев, надеясь найти грибы.

Увидев это, Ли Вэй решил углубиться в лес, так как охота на грибы здесь будет более ожесточенной. Даже если скорость воскрешения была довольно быстрой, он не знал, сколько игроков пришли сюда.

Несколько часов спустя, Ли Вэй присел в тени дерева и достал свой обед. Было уже 12:25. Урожай Ли Вэя был довольно хорошим, он собрал в общей сложности 90 грибов. Грибы были разных цветов, но их всех называли "Дикие грибы".

Во время утренней охоты, Ли Вэй также встречал несколько кроликов, но они всегда избегали его хватки. Однако, Ли Вэй с каждым разом становился все ближе и ближе к поимке кролика. Он уже начал привыкать к их быстрым движениями и бегать по лесу стало легче.

Ли Вэй также встречал песцов, большинство из них не убегали. Но один из них отбивался. Он слегка прокусил ногу Ли Вэя, прежде чем был заколот кинжалом. После ранения, он быстро убежал. К счастью, укусы были неглубокие и не вызвали кровотечение, Ли Вэй потерял 17 баллов здоровья из-за этого, но это было нормально для первого боя.

После нескольких часов беготни по лесу, Ли Вэй не устал и решил сделать перерыв на обед. Он стоял, прислонившись к дереву, ел сэндвич, который купил. Он вспомнил накопленный опыт этого дня, представлял, что он мог бы сделать лучше. Через некоторое время одна мысль мелькнула в его голове.

Ли Вэй быстро доел свой бутерброд, кроме куска ветчины. Он нашел немного листьев и положил кусок ветчины с 5 грибами у корня дерева. После этого, Ли Вэй взобрался на дерево с помощью кинжала и сел на одну из ветвей.

Он сел и терпеливо ждал. Ли Вэй выбрал ветку чуть выше ловушки и перенес несколько веток, чтобы лучше замаскировать себя. Ли Вэй не знал, что кролики едят, так что он добавил грибы на всякий случай. Время летело, но Ли Вэй терпеливо ждал. В итоге ничего не происходило, он открыл меню и проверил форум.

Но 5 минут спустя, появилась небольшая тень у соседнего куста. Она смотрела по окрестностям и убедившись, что никого вокруг нет, она приближалась шаг за шагом, не давая себе расслабляться. Это была лиса 2 уровня

Увидев лису, Ли Вэй заволновался, но в итоге затаил дыхание, боясь, что лиса обнаружит его. В конце концов, лиса подошла к куску ветчины и понюхала.

'Ну же... Ешь... - подумал Ли Вэй.

Не ощущая ничего подозрительного, лиса схватила ветчину и в этот самый момент, Ли Вэй спрыгнул с ветки.

Лиса мгновенно почуяла неладное и посмотрела вверх, но было слишком поздно. Кинжал вошел прямо между ее глаз. Она отчаянно билась головой, пытаясь освободиться, но секунду спустя, тяжелое тело грохнулось на спину и развалилось на земле. Ли Вэй проигнорировал ее боль и вытащил кинжал, чтобы быстро снова напасть на лису и на этот раз он ударил в правый глаз.

Лиса сделала окончательную попытку борьбы и, наконец, перестала двигаться. Лиса имела 30 баллов здоровья, первый удар кинжалом нанес 12 баллов урона, это произошло из-за прыжка Ли Вэя, из-за которого было задето ее слабое место. Когда Ли Вэй упал на лису, оба получили 10 очков повреждений и окончательный удар нанес 10 очков урона, которые унесли жизнь лисы. Все эти детали появились в журнале событий Ли Вэя.

[Системное приглашение : Вы убили лису, набрали 51 балл опыта]

Ли Вэй был очень доволен первым убийством, он выпил зелье здоровья, чтобы заполнить его, при этом боль мгновенно исчезла. Затем он встал и посмотрел на труп. Несмотря на высокий уровень реализма, крови не было, разработчики игры не хотели ставить такие чувствительные сцены в игре. Кровь была только в небольшом количестве, когда был применен эффект "Кровопотери".

Тогда Ли Вэй положил руку на тело и затем отправил 2 объекта в хранилище: [Лисий мех x1] и [лисий мясо x1].

После этого, Ли Вэй снова возобновил свою разведку в лесу. Дневное время в основном состояло из сбора грибов и охоты за зайцами и лисами. В конце концов ему удалось собрать в общей сложности 145 грибов, количество сбора грибов уменьшилось, поскольку все больше и больше игроков вошли вглубь леса.

После долгих попыток, Ли Вэй, наконец, смог убить 2-х зайцев. Когда зайцы убегали, он сумел спрогнозировать в определенной степени их движения и метнул свой кинжал в идеальное место. Хотя кинжал не сразу убил кролика, после того, как кролики были ранены, Ли Вэй смог быстро поймать и убить их. Он получил 25 очков опыта за каждого

От кроликов, Ли Вэй, получил 2 детали от каждого кролика [мех кролика] и [кроличье мясо].

Однако, поскольку у него было только 10 ячеек для предметов в своем хранилище, 4 были

использованы для его расходников, 3 для грибов и 2 для лисы. Он смог положить туда мясо кролика и повесить мех кролика на свое плечо, так как он был волен нести все, что хотел, инвентарь действовал как отдельное пространство.

При ношении меха, эффективность охоты Ли Вэй резко снизилось, так что в конце концов он решил возвратиться. Меню показывало 15:23, так он еще сможет продать словленное и грибы, когда вернется.

Ли Вэй также проверил уровень усталости, после целого дня охоты, теперь у него 45% накопленной усталости.

На обратном пути, Ли Вэй встретил несколько других игроков, многие собирали ресурсы. Большинство игроков двигались компаниями из 2-3 человек. Это облегчило охоту, но полученный опыт делится согласно внесенному вкладу.

Мех Ли Вэй привлек завистливые взгляды остальных, но Ли Вэй просто проигнорировал их и увеличил свой темп. Некоторые пытались спросить его, как он охотился на кроликов в одиночестве, но Ли Вэй ничего не говорил.

Вернувшись в город, Ли Вэй напрямую пошел в универмаг СОЛАС и сдал все свои грибы.

[Системное приглашение : Вы завершили квест "Собери грибы" x14.5]

Награда: 1450 очков опыта и 7 серебряных и 25 медяков]

[Системное приглашение : Мои поздравления ! Вы поднялись до 3 уровня и получили 2 бесплатных статических балла]

Ли Вэй был очень доволен, услышав последние строки, гласившие о том, что он набрал 2 уровня за 1 день, но для радости у него достаточно времени, а сейчас ему нужно на своего персонажа и распределить статические баллы.

Ли Вэй также продал мясо, за что получил в общей сложности 5 серебряных, 3 серебряных за мясо лисы и 1 серебряную за каждое мясо кролика.

Что касается меха, Ли Вэй пошел к ближайшему магазинчику, чтобы продать их. По данным форума, продажа сопутствующих товаров в магазин принесет более высокую цену. Лучше продавать руды кузнецам, меха в ателье, травы для алхимиков,...

Он получил еще 5 серебряных от меха и в то время как он был в ателье, он заказал сумку для хранения и повесил ее на пояс как кошелек. Она была самой простой и давала 2 дополнительных слота, но это стоило 1 золотую. Ли Вэй попытался получить скидку, но женщина твердо отвергла его, Ли Вэй смог только согласиться и заплатить.

После всех операций, у Ли Вэй сейчас было 26 серебряных и 35 медяков. . Деньги ведь были главной проблемой. Было легко получить достаточное количество для ежедневных потребностей, но если человек хотел получить экипировку, ему придется медленно накапливать свои богатства.

Это было добавлено для реализма, а также для баланса различных классов. На ранних стадиях, когда никакие навыки не доступны игрокам, игроки могут приобретать целые комплекты экипировки Разработчики ожидают, что игроки с готовностью начнут покупку экипировки с 5-го уровня. Игроки не обязаны охотиться раньше, много заданий, таких как сбор ресурсов

доступны для получения очков опыта и денег. Многие квесты на полях и в городах, также были доступны, Ли Вэй решил охотиться только потому, что это самый быстрый способ получить деньги.

Ли Вэй зевнул.. Пришло время вернуться в гостиницу, чтобы получить заслуженный отдых.

<http://tl.rulate.ru/book/15169/304591>