

Глава 3: Кольцо Хаоса

Международная Космическая Станция

После нескольких десятилетий развития, несколько сотен ученых разного профиля разместились на Международной Космической Станции. Они были хорошо осведомлены о событиях на Земле, но, к сожалению, не могли вовремя туда вернуться. Различные организации предпочитали направлять свои усилия в целях завершения проекта "Надежда". Ведь ценой спасения сотни ученых не может быть вся планета.

Мужчина лет пятидесяти, одетый в футболку с логотипом НАСА, вошел в очень грязную экспериментальную комнату.

- "Профессор Ван, запуск был успешным?"

- "Да ! Новая Земля была успешно запущена несколько часов назад, кроме нас и тех, охранявших убежище, все люди в капсулах сейчас в игре"

- "Это хорошо, нас, ученых, бросили здесь как нечего делать... какой смысл продолжать наши исследования? По крайней мере, мы можем смотреть на игроков. "

- "Да, но это будут только повторы... Игра идет в более медленном темпе, чем реальный мир, в 5 раз медленнее, я думаю. С этим уровнем радиации, им придется играть по крайней мере 200 лет в режиме реального времени. Я не смогу увидеть все это, по крайней мере 40 лет звучит лучше"

- " "

- "Я до сих пор ничего не понимаю ! Зачем мы позволяем Гайе контролировать всю планету и найти тех людей, которые поведут всех остальных людей ? Ты видел, кого она выбрала ? Из 12 ни у кого нет ВИП капсулы ! Там даже есть пожизненно осужденный преступник, солдат-инвалид и сирота..."

- "Это действительно не имеет значения, это в пределах ее полномочий ... Кроме того, если они будут работать не покладая рук, все будет впустую и не повлияет на исход. И нет, я не смотрел на профили избранных"

- "Ну посмотрим", - сказал мужчина средних лет, открывая папку на ближайшем экране. "Гайя хочет, чтобы люди стали варварами, когда они проснутся с такими лидерами... Если бы она дала толчок владельцам ВИП-капсул..."

Профессор Ван лениво поднял глаза к экрану, но вдруг его глаза замерцали, показывая его удивление. Он быстро вернул самообладание и сказал: "Не знаю насчет остальных, но что касается сироты, причина может быть в его родителях"

- "Его родители?"

- "Вы не китаец, поэтому вам не понять, но, несмотря на внешний вид, есть группа людей, которые боятся даже больше, чем власти и армии.. и это скрытые люди... Думаю, что вы, американцы, называете их мастерами боевых искусств..."

Корневой Город.

Ли Вэй открыл глаза и обнаружил себя в большой белой комнате. Там не было абсолютно ничего вокруг него. 'Разве я не должен был телепортироваться в город? Почему здесь нет ничего? Руководство было неверным?' - подумал Ли Вэй Он начал ходить вокруг, почесывая голову.

В этот момент Ли Вэй услышал легкий звон, который быстро последовал следующим :

"Здравствуйте дорогие игроки, это записанное сообщение от Доблести. Вы все в курсе ситуации в реальном мире, но мы надеемся, что вы все сможете оставаться спокойными. Хотелось бы сначала извиниться перед всеми родители, дети в возрасте до 14 лет не могут играть из-за сексуального содержания, но мы гарантируем им безопасность, так как они спокойно спят в своих капсулах. Это также характерно для пожилых людей старше 60 лет. Мы также понимаем, что многие из вас потеряли связь между членами вашей семьи, поэтому в исключительных случаях вы сможете найти реальное имя кого вам нужно, чтобы добавить в друзья, эта опция будет доступна только в течение 24 часов, поэтому, пожалуйста, воспользуйтесь этим."

"Вы все время в тренировочном зале в вашем городе новичков.. Это даст вам возможность использовать своего персонажа, а также изучить боевую систему Новой Земли. Уже нечего говорить, поэтому проверьте ваш инвентарь, у вас должен быть кристалл записи, он содержит записанный учебник о стиле боя каждого класса, поэтому, пожалуйста, используйте его правильно. Доблесть осознает, что не все довольны ситуацией, но не беспокойтесь, много содержания не доступно прямо сейчас, но вскоре все будет готово. Мы решились на эту процедуру, чтобы гарантировать, что каждый будет иметь хоть какое-то понятие самообороны, что будет иметь решающее значение, когда мы будем выходить из убежищ".

"Содержание также постоянно создается, хотя все программисты сейчас находятся в игру, Гайя, Искусственный Интеллект, с которым вы все встретились, будет постоянно контролировать игровой процесс и получать новый контент из обширной базы данных, мы дали ей доступ. Мы оставим вас с этим, обращайтесь на форум, если вам нужна дополнительная помощь. Мы надеемся, что вам понравится игра".

Ли Вэй внимательно прослушал сообщения, но не нашел ничего интересного. Он надеялся получить некоторую полезную информацию об игре, но был разочарован.

Он быстро открыл свой интерфейс, чтобы посмотреть инвентарь, и , действительно, нашел там кристалл записи. Однако, Ли Вэй также заметил еще один значок, и быстро нажал на него.

[Кольцо Хаоса](Класс 0)(Обновляемо)

Эффект 1: Опыт +2%

Эффект 2: Привязанная душа -нельзя выбросить/обменять/продать/переоборудовать

[Эксклюзивный подарок для тех, кому Гайя даровала имя]

Ли Вэй был поражен: "Что я сделал, чтобы заслужить это ? Неужели это из-за имени? "

'Это лучше, чем ничего, но нет статистики, связанной с этим оборудованием... по крайней мере, это комплектуемо'

После нескольких секунд сомнений, Ли Вэй решительно оборудовал кольцо. По сравнению с другими играми, вы не можете просто сказать системе оборудовать предмет, это должно быть

сделано вручную, так Ли Вэй вынул кольцо из инвентаря и надел его на безымянный палец. 2% опыта было еще очень полезным, и он может модернизировать его в будущем. Кольцо было совершенно черным и выглядело невероятно простым, но Ли Вэю было все равно.

Тогда Ли Вэй вынул кристалл и использовал его

[Кристалл Записи]

Описание: Специальный элемент, который можно применять только в тренировочном зале, элемент исчезнет при выходе из комнаты.

[Система : Использовать Кристалл ?]

Думая об его использовании, его рука естественно раздавила кристалл и молодой человек появился перед ним.

-"Здравствуй, уважаемый игрок, я инструктор Чен и я научу вас основам боевой системы. Какой класс вы бы не решили выбрать в будущем, это будет полезно для вас, чтобы понять сущность остальных классов. Итак, начнем с Воинов..."

'Лекция' длилась около 15 минут. Это было не слишком долго и не слишком коротко, охватывая основы каждого класса. Ли Вэй сосредоточился и попытался узнать больше информации от инструктора.

В основном Воины сосредотачиваются на своей физической силе, могут получать некоторые повреждения .

Изгои полагаются на быстрые атаки, чтобы увеличить их урон, они могут делать быстрые комбо, но тогда окажутся беззащитными.

Рыцари были 'танками' в состоянии создать много урона с сильной жизненной силой, при защите своих товарищей по команде.

"Рейнджеры", несмотря на свое название, могут сделать большой радиус атаки и использовать короткие кинжалы, похожие на разбойников. Но чтобы сбалансировать класс, они не имеют доступных комбинаций. Однако, когда они используют уклоны, система может помочь им направить их на желаемую цель, но конечно в пределах определенной погрешности

Магам нужно читать заклинание, когда они используют свои навыки, это не так просто, как имя их мастерства. Они, конечно, проговаривают про себя так, что никто не знает, какое заклинание они собираются использовать.

Жрецы с другой стороны могут просто произнести название навыков, чтобы их использовать. Они были классом, специализирующемся на поддержке, однако они также имеют хорошие атакующие параметры, но нет прилегающих навыков.

Ли Вэй играл в ролевые игры раньше и знал об общей характеристике классов. Выслушав инструктора, он решил вызвать тренировочную куклу, чтобы проверить свои боевые навыки. Обучение с куклами было одним из вариантов, предусмотренных учебной комнатой, они могли быть использованы бесконечное количество раз и были неподвижны.

Он занял боевую позицию. Он просто старательно следовал словам инструктора, слегка понижая свое тело, выдвинув свою левую руку вперед и передвинув свое тело на 40 градусов.

Он попытался ударить куклу и "-4" красным выскочило на экране . Ли Вэй просто проигнорировал это и продолжил пробивать, чередуя кулаки. Он быстро приловчился и начал добавлять более сложные движения; добавлял ноги, ударял локтями или плечами.

Как ни странно, Ли Вэй не чувствовал усталости, он чувствовал, как его движения становятся все более и более плавными, он чувствовал себя в своей тарелке, особенно когда ударял куклы в быстрой последовательности. Он никогда не практиковался в боевых искусствах раньше. Он попытался присоединиться к додзэ (школе боевых искусств) в городе, но его всегда отвергали по разным причинам . Он также попытался попросить помощи у учителя физкультуры в школе, но ему также было отказано без какой-либо причины.

Он чувствовал, будто люди не хотели обучать его самообороне. Но теперь, когда он на самом деле дрался, он почувствовал, что в нем будто бы стало что-то просыпаться. Это было странным чувством, как будто что-то, что уже давно похоронили, наконец, снова увидит свет.

Ли Вэй чувствовал себя комфортно, он продолжил свое обучение, не чувствуя никакой усталости. Через некоторое время он перестал избивать кукол и присел, чтобы подумать о своих действиях.

Он определил многое от этого обучения, варьируя применяемую им силу , ущерб также был разнообразен, это было не стандартное количество. Иногда, урон также может оказаться выше, вероятно, из-за критического удара и, похоже, этот эффект скорее ударит по слабым местам марионетки, как голова, шея,..., промежность.

Следуя словам Инструктора Чэнь, Ли Вэй попросил его вызвать препятствия на пути.
"Хороший воин должен не только сражаться, но и уметь уворачиваться и иметь хорошую реакцию."

Трасса была довольно проста, в основном появлялись препятствия, которые заставляли его делать повороты, а на высокой скорости, ему иногда приходилось прыгать или опускать голову, чтобы пройти через некоторые места. Ли Вэй легко прошел через них, но в какой-то момент, препятствие начало двигаться, увеличивая сложность и Ли Вэй был не в состоянии увернуться от всего и сбился с пути.

Немного пришибленный, Ли Вэй не сдавался и продолжал пытаться, это было абсолютно необходимо, если он хотел достичь чего-то .

И после определенного количества времени. Прозвучало объявление

- "Уважаемый игрок, ваше время в тренировочном зале почти закончилось, уже 3:55 и учебный центр закрывается в 4:00. Пожалуйста, освободите комнату в течение этих 5 минут. Спасибо"

Вздвигнув, Ли Вэй собрал учебное оборудование и сел, чтобы отдышаться и успокоиться. Они настолько скудные, что даже не позволяют нам тренироваться, как долго мы хотим

- Ничего страшного, по словам гида, выходить за пределы города после 6:00 опасно, потому что монстры становятся сильнее в ночное время. Я мог бы также посетить город и найти гостиницу'

Сделав задуманное, Ли Вэй проверил свои параметры в последний раз, прежде чем просить систему, чтобы покинуть комнату:

Имя: Семь

Раса: Человек

Уровень : 1 (51/500)

Класс: Нет

Название: Нет

Здоровье: 47/60

Магическая энергия: 50/50

Сила : 8

Ловкость: 7

Жизнеспособность: 6

Интеллект : 5

Мудрость : 6

Доступно статистических баллов: 0

Навыки : Нет

Усталость : 30%

[Информация]

Новый параметр усталости был добавлен в качестве меры изнеможения, будьте осторожны, так как высокий процент усталости приведет к временному снижению других характеристик. Усталость можно снять с помощью сна или еды и другими расслабляющими мероприятиями.

Новая запись появилась в его журнале событий :

[Тренировка завершена, 51 баллов награды. Пожалуйста, продолжайте усердно работать]

Думая об этом, Ли Вэй начал исчезать и покинул тренировочный зал

<http://tl.rulate.ru/book/15169/304589>