

Глава 2: Семь

- "Добро пожаловать на Новую Землю"

Ли Вэй открыл глаза и обнаружил себя стоящим посреди небольшой комнаты. Он спокойно осмотрелся, перед ним был гигантский экран с этими словами. Комната оказалась пуста, за исключением экрана, дверь слева от него и позади стояла кровать.

Экран продолжал работать в сопровождении эпической фоновой музыки :

- "Приветствую, человек, добро пожаловать на Новую Землю. Ноль, некогда Процветающая планета сейчас находится на растерзании монстров. Люди когда-то управляли большей частью планеты, но жадность-это корень всех зол, они не были довольны тем, что у них было и великие империи воевали друг с другом. После бесчисленных войн, когда люди были на грани, пришли другие расы, эльфы, гномы, русалки... все стремились к расширению своих территорий и спустя 10 лет началось вторжение монстров из других миров "

- "Осознав свои ошибки, люди объединились и накопив силы, они были способны противостоять нападению монстров. Но это оказалось слишком поздно, и более 75% населения погибло во всех этих войнах, сейчас осталось только 10 империй".

- "Ноль сейчас управляется монстрами, каждая раса может только защищать собственные территории. Это земля, полная тайн и магии, где возможности безграничны, все зависит от вас, вашей изобретательности, умения и таланта, чтобы выжить в этом мире. Будь то разведка, сражения, различные испытания... все возможно. Вы выбрали свою судьбу, Ноль ждет вас"

Это, несомненно, было обычным введением, которое можно увидеть при открытии игры в первый раз. Все было очень расплывчато, но все еще могло принести радость в сердца игроков.

Яркий свет внезапно появился перед дверью и появилась молодая леди. С одного взгляда, можно сказать, что она не была человеком. Начнем с того, что она парила над землей и из-за спины было 2 белых ангельских крылья. Помимо этого, она была воплощением красоты, нежный тип красоты, от которого вы не можете оторвать взгляд. Она была одета в длинное белое платье, а ее светлые волосы доставали до талии. Она спокойно посмотрела в сторону Ли Вэя и сказала:

- "Привет, Ли Вэй"

Ли Вэй был загипнотизирован внезапным появлением красотки, но он быстро взял себя в руки и ответил:

- "Привет, могу ли я узнать, кто вы ?"

- "Я - Гайя, лицо, ответственное за Новую Землю. Я пришла, чтобы помочь вам разобраться в вашей ситуации, прежде чем отправиться на Ноль"

- "Что ? Разве это не обычная ролевая игра в сети?"

- "Действительно, сюжетная линия и цель похожи на те, что вы играли раньше, но есть также новые дополнения и уникальные особенности. Поэтому, пожалуйста, наберитесь терпения, я объясню вам все, но, поскольку вы, кажется, знакомы с ролевой игрой, я пропущу общую информацию. Особенность Новой Земли заключается в ее реализме, вы совершенно вольны делать любые действия, которые вы хотите, например, когда воюют, вы не ограничены,

учитывая перемещения декораций, но также можете создавать собственные ходы и комбо, вы можете также использовать свое окружение в свою пользу. Игроки, регулируемые компьютером, также обладают личностью и могут думать, они не безмозглые игроки, которые постоянно повторяют одно и то же. Для дальнейшего стимулирования реальности, вы также почувствуете боль и усталость, если сражаетесь слишком долго, также... Новая Земля также постоянно развивается, так что вы должны постоянно совершенствовать себя и становится сильнее"

- "Я понимаю, это похоже на одну ролевую игру, распространенную в сети"

- "Более или менее, да. Прежде чем вы зададите мне вопросы, пожалуйста, создайте своего героя. Взгляните на экран"

В этот момент экран мигнул и отобразилась 3D голограмма Ли Вэя. Он был идентичен реальному. Человеческая фигура была 177 см ростом с черными волосами и темно-кариими глазами. В верхнем левом углу экрана находился таймер, показывавший 1:50:59 и возле персонажа было написано:

Имя:???

Раса: Человек

Уровень : 1 (0/500)

Класс: Нет

Название: Нет

Здоровье: 60/60

Магическая энергия: 50/50

Сила: 6

Ловкость: 7

Жизнеспособность: 6

Интеллект : 5

Мудрость : 6

Доступно статистических баллов: 2

Навыки : Нет

[Информация]

С увеличением силы увеличивается физический урон, наносимый за удар и

с повышением ловкости увеличивается скорость атаки, скорость реакции и скорость движения

С увеличением жизнеспособности увеличивается количество баллов здоровья рассчитывается умножением жизнеспособности на 10.

Увеличение интеллекта повышает количество магической энергии (МЭ= интеллект*10)

Повышение мудрости увеличивает магический урон от заклинания

Вы получили 2 бонусных статических балла, так как вы используете капсулу среднего класса .
Пожалуйста, выделите их в нужный стат

Ли Вэй не знал, но его свойства были очень хороши, в среднем люди будут получать в общей сложности 27 начальных баллов, исходя из их телосложения. Но Ли Вэй получил 30, это произошло из-за его добросовестной работы по поддержанию формы тела, то есть ежедневным тренировкам. Хотя он был не таким мускулистым, но все же был в приличной форме. Что касается бонусных баллов, среднему классу давали 2, высшему классу 4, а ВИП 6 бонусных очков. Это не много, но это было лишь одним из преимуществ разницы в капсулах.

- "Это ваш персонаж, укажите имя и распределите статические баллы. Вы можете также внести некоторые изменения в свой внешний вид, но мы не можем позволить искаженный вид, мы можем только дать до 10% изменений внешнего вида. "

- "Ок, понял, но может у меня будет больше информации об игре, прежде чем я поменяю мои настройки, я знаю про разные классы, но хотелось бы иметь более конкретную информацию до распределения мои бонусных баллов "

- "Конечно, это понятно, сначала используйте ваш указательный палец и сделайте движения вниз, это откроет интерфейс. С помощью этого вы можете открыть хранилище и найти пункт под названием "основная информация". В нем содержится вся информация о знаниях, различных классах и советы, там также крепится небольшая инструкция, это было сделано группой бета-тестеров".

Ли Вэй быстро сделал то, что она сказала ему и нажал на значок "Основная информация". Это превратилось в голографические страницы.

- "Вы можете прочитать всю информацию, каждый игрок получает резервный 2-часовой период до начала игры. Как вы можете видеть, в верхней части экрана находится Таймер, показывающий сколько времени осталось до начала. Вы можете делать все, что вы хотите, пока все будет готово, когда оно достигнет нуля. Кроме того, вы можете также получить доступ к форуму через свой интерфейс, это полезно, если вы хотите задать вопросы другим игрокам. А сейчас я могу уйти, просто скажите мое имя, если вам нужно больше информации, я приду за 5 минут до конца обратного отсчета на 1 минуту обзора."

После этого она медленно стала прозрачной, она улыбнулась и затем полностью исчезла.

Ли Вэй не терял времени, он быстро сел на кровать и начал читать информацию. Хотя 2 часов было недостаточно для правильного планирования своего пути. Ли Вэй не хотел сталкиваться с неизвестным, он любил всегда планировать заранее, такова была его природа, но он должен был признать, что эта ситуация оказалась довольно интересной.

Будучи опытным игроком, Ли Вэй не нужно было много времени, чтобы получить необходимую ему информацию, и это было довольно разочаровывающим. При достижении 5 уровня, игроки могут выбрать между 6 основными классами: Воин, Рыцарь, Маг, Рейнджер, Изгой и Священник. Они были обычными классами в ролевых играх. Ли Вэй имел большой опыт игры и знал, какой параметр имел приоритет в каждом классе. Ему было без разницы в

какой класс играть, но так как он был соло игроком, он был более склонен к Изгоям, которые как правило, ходят в одиночку или сбалансированный класс, как Воины.

"Без разницы, решу после прочтения форума, я могу найти что-то интересное"

К сожалению, он не нашел ничего интересного, на форуме было полно сообщений вроде "Рад за Новую Землю", "Давайте спасем Ноль", "Почему мы не можем изменить расу... Я хотела быть эльфом",...

Разочаровавшись, Ли Вэй возобновил чтение остальной информации, особенно руководство для начинающих, составленное бета-тестерами, в нем содержатся некоторые сведения о селе для начинающих. Но так как игровое время было коротким, сами они не получили много информации в игре, из 5000 бета-тестеров, ни один из них не смог покинуть деревню начинающих, игрока самого высокого уровня звали Теневым Тигром и только он достиг 8-го уровня после одной недели тестового режима.

За 30 минут до конца обратного отсчета, Ли Вэй, наконец, встал и подошел к экрану. Он решил, что по достижении 5-го уровня, он будет Воином, перед лицом неизвестности лучше иметь сбалансированный характер. Затем он решительно добавил 2 очка к силе, прежде чем он снова начал сомневаться в своем выборе.

Затем он сделал некоторые незначительные изменения в своем персонаже, достаточно, чтобы люди не сразу узнали его; длинный нос, большие глаза, светлый тон кожи, небольшие изменения в его фигуре. Ли Вэй не особенно хорошо выглядел, но он был не против некоторых изменений во внешности. Он любил иногда побыть один, он не был одиночкой, а был достаточно общительным, но он наслаждался временем, которое проводил в одиночестве, играя в свои игры.

"И теперь все, осталось самое сложное, найти хорошее имя..."

"Осталось еще 20 минут, надо обратиться к истории, может быть, я найду вдохновение"

История была не очень интересной, она только смутно описывала каждую войну, как некоторые герои вырывались из масс, но в итоге пали в бою, в Доминионской Империи, только 1 Защитник еще жив и сейчас является Главнокомандующим королевской армии. Известно, что предоставляемая каждому человеку "основная информация" была разной. Поскольку все игроки отправляются в разные деревни в разные империи, каждому игроку давалась история его империи и в случае с Ли Вэем, это была Доминионская Империя.

-"Снова привет, Ли Вэй"

-"Аааа, это ты, я не ожидал, что время пройдет так быстро"

Гайя усмехнулась и быстро сказала: "Вижу, что вы еще не определились с именем вашего персонажа, есть какие-то проблемы?"

-"Не правда, это просто отсутствие вдохновения и все имена, которые я уже пробовал, все уже заняты, так что..."

Она улыбнулась "Я понимаю. Но если вы ничего не найдете до конца отсчета, мне придется выделить вам имя моего выбора"

"Это будет очень приятно, ведь имя дается такой красоткой, что может быть лучше", сказал Ли

Вэй, взглянув на лицо Гайи, чтобы увидеть ее реакцию.

Однако та оставалась невыразительной.

- "В любом случае, позвольте мне дать вам некоторую информацию. Вы не будете напрямую направлены к нулю, это потому, что вы слишком слабы, считайте, что это учебный период. Все игроки будут отправлены в разные города для новичков и они находятся в другом измерении от Нуля, как только вы достигнете 10 уровня, вы наконец-то сможете войти в среду Нуля. Этот метод изоляции был использован для того, чтобы предотвратить слишком большой отрыв бета-тестеров от остальных игроков. Игроки будут распределены по месту их местоположения. Поскольку вы жили в Пекине до катастрофы, ваш стартовый городок будет "Корневой Город".

- "Есть ли разница между городом для новичков?"

- "Нет, они все одинаковые, это просто, чтобы избежать переполнения игроков в начале. Останется только 5000 игроков в городе, ни больше, ни меньше. Там будет много возможностей для вас, чтобы набраться опыта и оборудования за этот учебный период, однако вам придется оставить город новичка при достижении 10-го уровня и позвольте мне сказать вам, что окружающая среда Нуля будет гораздо суровее. Так что вы должны воспользоваться и ознакомиться с вашим персонажем".

- "Понял, что еще мне нужно знать?"

"Да, Ноль-это означает быть обнаруженным игроками, это испортит удовольствие, если я дам вам слишком много информации. И... ваше время почти истекло", - сказала Гайя, указывая на экран. Таймер все еще медленно снижался с 15 секунд

Ли Вэй вздрогнул, он посмотрел на свою руку и обнаружил, что он медленно становился прозрачным, все его тело начало исчезать... но потом прошла мысль в его голове: "Вот блин ! У меня до сих пор нет имени"

- "Время почти закончилось... Удачи Ли Вэй... ах нет... отныне ваше имя будет.. Семь"

- «Семь? Что это за имя такое? "

- " Ну я всего лишь Искусственный Интеллект... а вы седьмой человек, которому я даю имя" Гайя улыбнулась, сказав это, потом она усмехнулась и махнула рукой в знак прощания.

И в тот момент, Таймер, наконец, достиг 0:0:0 . Это было последнее, что Ли Вэй увидел, прежде чем полностью исчезнуть.

<http://tl.rulate.ru/book/15169/304588>